**Задание 1**

Прислать полностью выполненные задания с предыдущего занятия (<https://docs.google.com/document/d/1jTAY7BQtQuKovhGa4oBfAHvLUoClpYdtxjN9ZPYWXGs/edit?usp=sharing>) - для тех, кто еще не сделал

**Задание 2**

К нашему “ресторану”, с которым мы работали над наследованием, добавить 1 нового “героя”: **Бармен:**

1. у всех барменов есть общий объект - бар. Этот объект содержит несколько полей (не больше 5, для примера). Каждое поле - это напиток. Значение этого поля - количество единиц этого напитка (что угодно - литры, килограммы, бутылки)
2. У всех барменов есть два метода:
   1. передав аргументом в первый метод название напитка, можно узнать, сколько этого напитка осталось в баре.
   2. передав первым аргументом во второй метод название напитка, а вторым - число, можно использовать (уменьшить количество напитка) на указанное число. При этом, напиток не может иметь отрицательное количество.
3. У каждого бармена есть свой “коронный” коктейль. Этот коктейль (его название) мы назначаем бармену, во время создания объекта.

Выполнить задание нужно ***двумя*** любыми из рассмотренных сегодня способов.

**Задание 3**

Сегодня в плане было еще рассмотрение “встроенного” объекта **Date**

В слайдах есть информация о нем.

Также, подробную информация можно получить здесь: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date>

Мы обязательно рассмотрим эту тему на следующем занятии, но хотелось бы, чтобы тему рассмотрели максимально быстро и результативно.

В файле main.js, что прикреплен к письму с домашним заданием, есть задание в самом конце, в комментарии. ->

// нужно сделать так, чтобы можно было задавать более расширенное форматирование:

// someDate.formatDate("DD-MM-YYYY");

// DD - день

// MM - месяц

// YYYY - год

Это задание не обязательно, но крайне приветствуется))

Любые вопросы смело пишите в скайп или на почту.