

Réunion 7

Objectif final : créer une fenêtre affichant un menu afin que l'utilisateur puisse choisir le solide de Platon souhaiter puis l'affiche en rotation

Java FX :

- stage < scène < groupe < objet (ex : bouton, boit, etc)
- Mettre le lien dans la bibliographie
- On peut ajouter du CSS dans le java FX
- Tous solide doit avoir un matériel pour pouvoir le voir sur la fenêtre
- Se renseigner sur Event Handler <mousseEvent>
- Créer des faces à partir d'arêtes et de points
- Se renseigner sur les observable
- Trouver la méthode affichant l'angle courant
- Mettre le code Java FX sur le git

Structure Java :

- Rendre le code plus propre et commenté
- Réécrire la méthode Barycentre
- Réécrire la méthode centre
- Faire des getter généraux