

Réunion 1 – 13/09

A) Réunions

- Fréquence : une par semaine
- Disponibilité : jeudi à 17h45 / vendredi à 16h45
- Prendre nos ordinateurs
- Prendre des notes → les rédiger → les mettre sur le Gitlab

B) Plateformes et supports

- Gitlab (rassemble tchat, trello (issues → board) et git) [login et MDP de l'IUT]
- Latek (Pour la rédaction de la partie math du projet) peut être intéressant mais long à prendre en main
- Librairie Processing (permet de manipuler assez aisément les formes géométriques sous java)
- Librairie JavaFx plus évolué que la librairie Processing mais plus difficile à manipuler

C) Point mathématique

- Les dés 3D sont composés de polygones réguliers
- Le cercle trigonométrique complet mesure 2π
- Les coordonnées d'un point sur le cercle trigonométrique à un angle x de l'axe des abscisses sont respectivement $\cos(x)$ et $\sin(x)$
- Lors de ce projet nous exprimerons les angles en radians et non en degrés

D) Travail à réaliser pour la prochaine fois

- Prendre en main GitLab, la librairie Processing et éventuellement Latek
- Réaliser une ébauche du planning en prenant en compte les vacances et la rédaction du rapport
- Créer le projet sur Gitlab et y ajouter M.Lebreton
- Rédiger et mettre sur GitLab les notes de la réunion
- Essayer de réaliser des polygones réguliers en 2D
- Se renseigner sur les propriétés mathématiques des dés 3D
- Fixer un objectif à atteindre pour ce projet