Réunion 8

Structure Java:

- Faire des exemples de formule mathématique sur LateX ou autre logiciel
- Modifier « face.carre » qui n'existe plus
- Passer pour toute les solides la longueur souhairté
- Créer un méthode dessine dans TroisDé et Face qui trace la figure à l'aide de fonction de Processing
- Rajouter d'autre solide de Platon
- Afficher le cube sous Processing

Java FX:

- mesh = ensemble de points et de faces : ne fait que des triangles
- se renseigner sur l'ordre des faces
- Une fois converti en meshare la structure prend un sens et n'est plus juste un ensemble de points

Point Mathématique :

Pour diviser un face en triangle il suffit de prendre le barycentre (ou un des sommets) et de le relier à tous le autre sommets