Réunion n°4

Soutenance = 20 min de présentation + 10 min de démo (il nous reste 8 semaines)

A faire pour la prochaine fois :

- Comprendre les coordonnées dans Processing (place et orientation des axes x, y et z)
  ➔ *Rajouter sur nos figures le tracé des axes ainsi que de étiquettes pour les reconnaître*

- Prendre nos anciennes versions des solides fausses et calculer les longueurs des arêtes afin de trouver nos erreurs, idéalement créer un algo qui les calcule.
  ➔ *Utiliser la formule de calcul de distance entre deux points du plan.*

- Se pencher sur JavaFX
  ➔ *Tuto ici : https://github.com/IUTInfoAix-M2105/tp2*

- Pour ceux sous Windows, ajouter un IDE Git
  ➔ *https://git-scm.com/download/gui/windows*

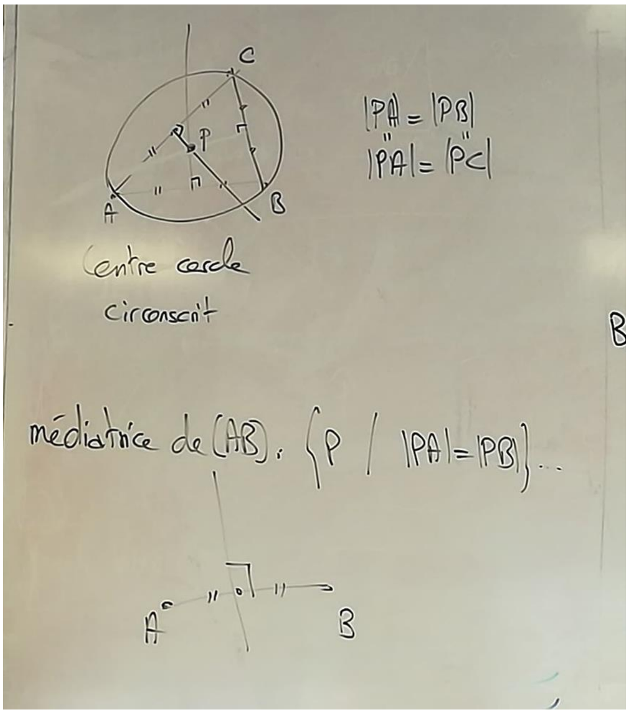
- Rédiger la preuve de $\sqrt{x * y} = \sqrt{x} * \sqrt{y}$ et comprendre pour pouvoir expliquer les angles dans les solides de Platon (pour le rapport)

- Créer une structure de données afin de :
  - Afficher le solide
  - Calculer de nombre de sommets/d'arêtes/de faces
  - Calculer la longueur des arêtes

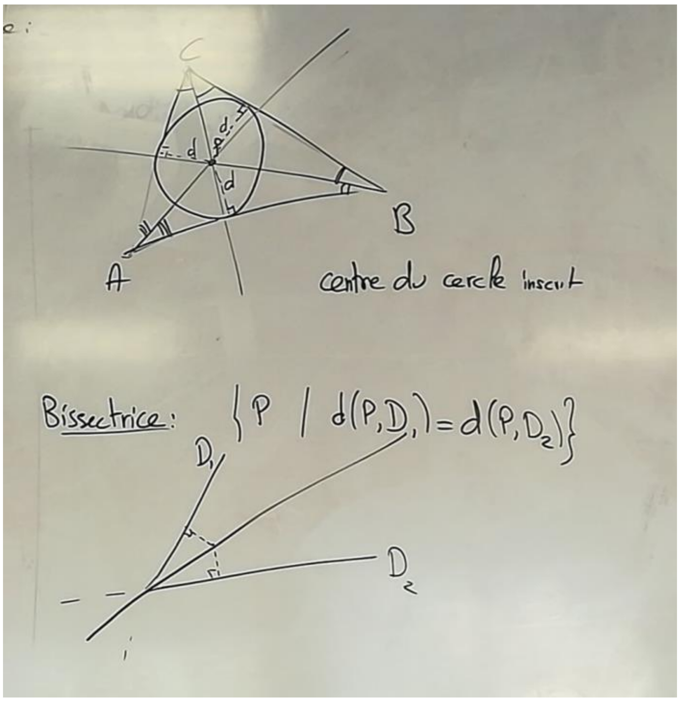
  ➔ *Une arête est une ensemble de sommets, une face est un ensemble d'arêtes*

Aide mathématique : Les points remarquables d'un triangle

- Centre du cercle circonscrit : Croisement des médiatrices



- Centre du cercle inscrit : Croisement des bissectrices



- Barycentre