VOUS DEVEZ RESPECTER LE RÈGLEMENT SUR LES INFRACTIONS DE NATURE ACADÉMIQUE





Q1:

/6

Q2:

/7

Q3:

/ 27

Q 4:

/ 10

- Vous n'êtes pas autorisé à avoir en votre possession un cellulaire au cours de l'examen. Il doit impérativement demeurer à l'extérieur de la salle ou être déposé à l'endroit désigné par le surveillant, le cas échéant.
- Toujours remettre ce questionnaire à la fin de l'examen.
- Respecter les consignes concernant la documentation permise.

Une sanction allant jusqu'à l'échec au cours pourrait vous être imposée en cas d'infraction au Règlement.

				_
Nom de l'étudiant :		Code permanent :		
	Prénom :			Signature :
		Hiver 2022 – EXAME	ΞN	I FINAL DE PRATIQUE
	Sigle et titre :	LOG430 Architecture logicielles		
	Groupe(s) :	TOUS		
	Enseignant(s):	Yvan Ross		
	Date :	Choisir la date dans le calend	rie	r
	Heure :	Choisir ou saisir l'heure	ı	Durée : 3 h
	Écrire les réponses : s	ur ce questionnaire		
	Précision (si nécessaire) :			
		IMP	OR	TANT
		à rédiger son examen, l'étudiant doit vérific présentées sur <u>13</u> pages incluant la page		a pagination et la qualité de l'impression de ce questionnaire qui
	comporte 4 questions			s des tests ENAQuiz***
	Calculatrice : interd	dite		
	Précision (si nécessaire) :			
	Documentation: sill	a documentation est électronique, indiqué ce qui	est	permis.
	Choisissez un éléme	ent. Toute documentation écrite et imp	orir	né est permise
	Annexe(s): Choisiss	sez un élément.		
	Directives particulié modalités (s'il y a lieu).	ères : préciser les		
		départements peuvent se prévaloir ls doivent toutefois en informer leur		ètre disponibles uniquement durant la première heure de tudiants.
		Réservé à l'enseignant d	OII	au correcteur (facultatif)

TOTAL:	/ 50	Signature :
--------	------	-------------

MISE EN GARDE:

- Assurez-vous de bien lire la description du Système Annexe.
- Lisez bien chacune des questions pour vous assurer de bien répondre à la question posée.
- Assurez-vous de la cohérence de vos réponses entre les différentes questions.

Question 1 (6 points) - Vue de contexte du système

Décrivez une vue architecturale de contexte pour le Système XXXXXXXX selon l'approche "Views and Beyond" du SEI en **utilisant la Notation UML**.

Vous devez explicitement fournir les informations suivantes :

1. Diagramme (5 points) et légende (1 point) – Vous devez utiliser un diagramme pour décrire votre vue. Vous devez vous assurer que la **raison d'être** de chaque élément et que les relations sont bien identifiées.

Toutes les questions suivantes s'appliquent uniquement au Système XXXXX

Question 2 (7 points) – Tactiques architecturales

Considérant les **exigences/scénarios d'attributs de qualité** fournis en annexe, **identifiez** au moins une tactique architecturale que vous considérez appropriées pour chacun des attributs de qualité identifiés en annexe. **Expliquez brièvement** pourquoi vous avez choisi ces tactiques. Prenez note que vous devrez inclure ces tactiques dans vos vues architecturales subséquentes.

No AQ	Tactique	Explications de la tactique dans le contexte de ce système
	T1:	
	T2 :	
	T3 :	
	T4 :	
	T5 :	
	T6 :	
	T7 :	

Question 3 (30 points) - Vues architecturales

Vous devez réaliser une ou plusieurs vues de type Module, Composant & Connecteur ou Allocation selon l'approche "Views and Beyond" du SEI en **utilisant la Notation UML**. Vous devez démontrer la réalisation de chacune des tactiques que vous avez identifiées à la question précédente. Chaque vue peut réaliser une ou plusieurs tactiques. Assurez-vous que vos diagrammes soient facilement lisibles.

Vous devez explicitement fournir les informations suivantes :

- 1. Diagramme(s)(9 points) et légende(s) (1 points) Vous pouvez utiliser un ou plusieurs diagrammes pour décrire votre vue.
 - Prenez note que votre vue doit être plus qu'une simple traduction du texte de la donnée en diagramme; vous devez démontrer un **effort de conception**.
 - De plus, si vous choisissez le style multi-niveaux (*multi-tier*), vous devez aussi montrer la décomposition, en termes de composants, de chaque niveau (*tier*).

/ues architecturales							

2.	Description textuelle de vos diagrammes (2 points) – La description doit fournir toute information que vous jugez utile pour comprendre votre diagramme (aujourd'hui, dans un an, par vous, par quelqu'un d'autre).

Nom	Rôle/responsabilités					

3. Description textuelle des différents éléments (5 points) – Description textuelle du rôle et des

Nom	Description des connecteurs/interfaces (API, classe d'interfaces, méthodes publique)				

4. Description des différents connecteurs/interfaces/API (10 points) – Nommez chacun des

Question 4 (10 points) – Correspondance tactiques et éléments architecturaux

Identifiez les éléments de vos vues qui sont impliqués dans la réalisation des tactiques (identifiées à la <u>question 2</u>) et **expliquez** leur rôle par rapport à ces tactiques.

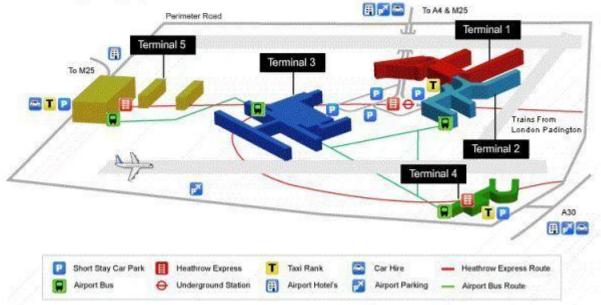
Tactique	Élément(s)	Rôles/responsabilité/Styles architecturaux

Tactique	Élément(s)	Rôles/responsabilité/Styles architecturaux
		<u> </u>

Annexe - Description du problème

Vous êtes l'architecte en chef responsable du développement d'un système automatisé de contrôle des bagages souterrain pour un aéroport international, lequel est composé de cinq terminaux (édifices) différents répartis comme suit.

Holidaymapq.COM



1.1 Les principales fonctionnalités sont :

- **CU01**-Un contrôleur fait le suivie d'environ 1 000 chariots téléguidés acheminant les bagages entre les divers points (avions, terminaux, carrousels);
- **CU02**-en tout temps les douaniers peuvent identifier la position d'un bagage par rapport aux avions, chariots téléguidés, convoyeurs et carrousels;
- **CU03**-détection de la présence ou de l'absence de bagages ou d'obstacles à l'aide d'environ 1 500 capteurs de présence, nécessaires pour le bon fonctionnement des convoyeurs et carrousels:
- **CU04**-identification des bagages à l'aide d'environ 30 lecteurs de codes à barres, répartis à l'entrer et à la sortie des convoyeurs dans chacun des terminaux;
- **CU05**-affichage des informations liées aux bagages via une interface web, et mobile (iphone seulement), par les divers types d'intervenants (douanier, personnel de l'aéroport, personnel des lignes aériennes, passagers);
- CU06-répliques aux requêtes d'informations des serveurs des lignes aériennes pour vérifier la position et le poids des bagages de chaque passager.
- **CU07**-lorsque le bagage est enregistré par un client, le personnel de la compagnie aérienne y ajoute une étiquette code bar et dépose celui-ci sur le convoyeur. Le convoyeur apporte bagage vers un chariot téléguidé qui lui apporte le bagage vers l'avion. Le préposé au bagage scan le bagage et charge celui-ci dans l'avion.
- **CU08**-A l'arriver, le bagage est déchargé de l'avion, scanné et déposé sur un chariot téléguidé qui se dirige vers le convoyeur qui permet de diriger les bagages vers le carrousel approprié. Le passager peut alors récupérer ses bagages sur le carrousel.

Lien: Question #2, Question #3

1.2 Exigences associées aux attributs de qualité du système

ID	Attribut de qualité		
AQS1	Disponibilité	Le système de contrôle des chariots automatique doit être disponibles 12h/7jours toute l'années. Le coût d'une panne totale du système est évalué à d'environ 100k\$ l'heure que le gestionnaire de l'aéroport doit rembourser aux compagnies aériennes. On ne peut tolérer aucune faute du système de contrôle et toute défaillance d'un chariot automatique doit être détecter le plus rapidement possible. De plus, le système doit enregistrer toutes les fautes (non-disponibilité d'un service) et avertir le contrôleur en moins de 30 secondes lorsqu'une faute est détectée.	
AQS2	Interopérabilité	Le système de gestion des bagages doit automatiquement informer le système de gestions des douanes de l'aéroport lorsque les bagages d'un passager sont à bords d'un avion et que le passager n'est pas embarqué.	
AQS3	Modificabilité	Suite aux problèmes financier relié à la COVID-19, l'aéroport veut ajouter une trentaine de capteur ultrason permettant de mesure la taille de chaque bagage pour calculer le volume exacte nécessaire dans chaque avion. Ceci lui permettra d'envoyer l'information au système de transport de colis qui pourra maximiser le nombre de colis supplémentaires envoyés sur chaque avion et ainsi aider les transporteurs à rentabiliser leur flotte. Les modifications doivent être réalisés par 2 personnes en 30 jours. Les développeurs seront aussi responsables de modifier l'API du système de transport de colis qui doit recevoir l'information sur le no de vol, l'heure et le volume en mètre cube de l'espace restant dans l'avion.	
AQS4	Performance	Affichage en temps réel des informations liées aux bagages via une interface web. Chaque carrousel possède un système d'affichage indiquant la position des bagages de chaque passager. En considérant le fonctionnement simultané de 8 carrousels par terminaux, l'arrivé de 10 avions par heure avec une moyenne de 197 passager par vols, nous aimerions connaître la latence estimé (taux de rafraichissement des écrans) ainsi que l'architecture pour supporter celle-ci.	
AQS5	Sécurité	L'accès aux différentes données du système de gestion des bagages doit être protégé et limité aux personnels appropriés. La localisation exacte est réservée aux douaniers et employé de l'aéroport. La position par zone (avion, chariot automatique, convoyeur, carrousel) est permise pour les employés des compagnies aérienne. La position par région (avion, caroussel, en transit (convoyeur, douane, chariot téléguidés) sont les 3 positions disponible pour les clients. Tout le personnel/client doit authentifier avec leur nom d'usager et mot de passe. Le système doit bloquer 100% des tentatives d'accès non autorisées.	
AQS6	Testabilité	Étant donné les énormes pénalités payer aux transporteurs en cas de panne, vous devez vous assurer de tester 100% du système ainsi que 100% des interactions avec les systèmes externes pour minimiser les pannes dû à un problème au niveau du code.	

AQS7	Usabilité	Les douanier doivent être en mesure de localiser et rediriger les	
		bagages de plusieurs clients vers une zone d'inspection.	╝

Lien: Question #2, Question #3