#### 3a. Faire des contrats

- Vous devez réaliser les contrats nécessaires pour réaliser une commande en ligne.
- Attention: Si vous constater lors de l'écriture de vos contrats qu'il y a une incohérence au niveau du MDD ou du DSS vous devez corriger cette incohérence et ensuite réaliser les contrats.

#### Modèle du domaine

## MDD CU01 - Ajouter un Item à la vente

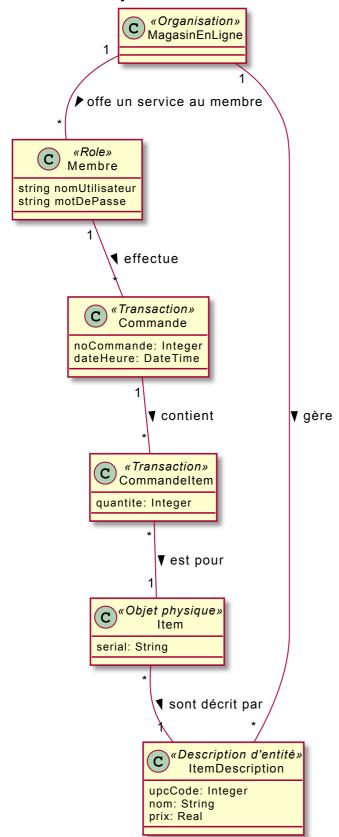
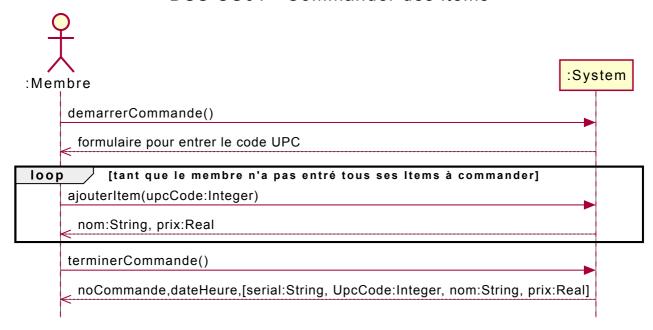


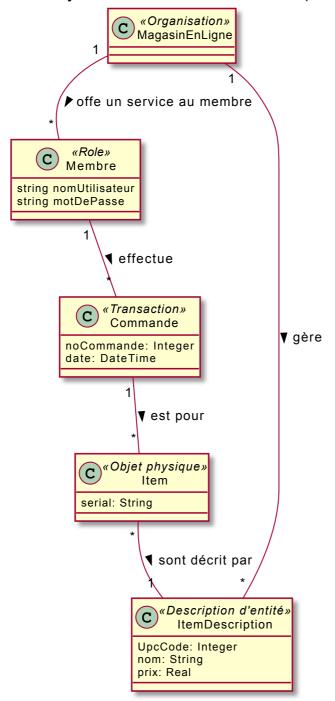
Diagramme de séquence système

### DSS CU01 - Commander des items



#### **Solution**

# MDD CU01 - Ajouter un Item à la vente (solution)



#### Contrat

#### demarrerCommande()

- Une instance c:Commande a été créée
- c:Commande à été associé a m:Membre (précondition)

#### ajouterItem(upcCode:Integer)

- Une instance de item: Item a été créée
- · item.serial est devenu serial
- item:Item a été associé à c:Commande
- item:Item a été associé à ItemDescription sur la base de correspondance avec upcCode

#### termineCommande

- c.noCommande est devenu un no unique
- · c.date est devenu maintenant

#### 3b. Faire des contrats

Qu'est ce qu'une postcondition? \*\*expliquer: \*\*

Quel patron graps est associé au contrat suivant:

- Une instance l:Livre a été créée (choix multiple des 9 GRASP)
  - Controleur, créateur, expert, Forte Cohésion, Faible couplage, Fabrication pure, Indirection,
     Polymorphisme, Protection de variation
- Une association a été crée entre l:Livre et la classe DescriptionLivre sur la base de correspondance entre DescriptionLivre.isbn == isbs (paramètre)
  - Controleur, créateur, expert, Forte Cohésion, Faible couplage, Fabrication pure, Indirection,
     Polymorphisme, Protection de variation
- I.codeCondition est devenu codeCondition (paramètre
  - Controleur, créateur, expert, Forte Cohésion, Faible couplage, Fabrication pure, Indirection,
     Polymorphisme, Protection de variation

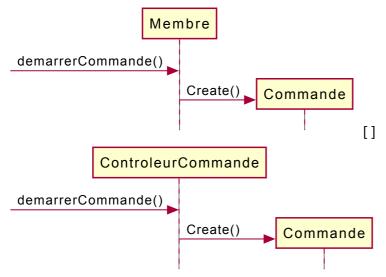
#### 4 Questions validation GRASP

 Quel type de controleur est représenté par une classe du Modèle du domaine? Facade ou Session

0

#### 5. Utiliser les GRASP pour comparer deux solutions

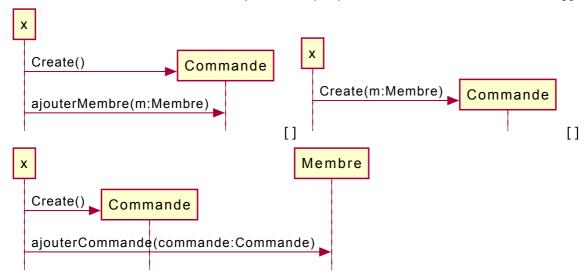
5.a En vous basant sur le MDD de la question #3, laquelle de ces solutions est la bonne []



Quel patron(s) GRASP et justification(s) avez vous utilisé(s) pour faire ce choix. Vous devez documenter votre choix en le comparant à toute les autres options.

#### **Patron Justification**

5.b En vous basant sur le MDD de la question #3, laquelle de ces solutions est la bonne []



Quel patron(s) GRAPS et justification(s) avez vous utilisé(s) pour faire ce choix. Vous devez documenter votre choix en le comparant à toute les autres options.

#### **Patron Justification**

#### 7 Réusinage

7.a Voici le code à réusiner. Vous devez utiliser au moins deux techniques de réusinage pour améliorer la qualité de ce code.

```
static fromId(id:number){
  let members = require('members.json');
    for( var member in members){
        if(members[member].id == id){
        return new this(
            members[member].id,
            members[member].id,
            members[member].last_name,
            members[member].last_name,
            members[member].email,
            members[member].age,
            members[member].genre);
        }
   }
   throw new Error("member id not found");
}
```

#### Solution: fix nesting depth

```
static fromId(id:number){
  let members = require('members.json');
  let member = members.find(element => element.id == id);
  if(member == null)
    throw new Error("member id not found");

return new member(
    member.id,
    member.first_name,
    member.last_name,
    member.email,
    member.age,
    member.genre);
}
```

#### Solution: fix argument count

```
static fromId(id:number){
  let members = require('members.json');
  let member = members.find(element => element.id == id);
  if(member == null)
    throw new Error("member id not found");
  return new member(member)
}
```

#### 7.b Voici le code à réusiner

```
static descriptionCode(code: String){
 switch(isbn) {
    case "12":{
      return "Allo";
    }
  case "34":{
     return "mon";
   }
   case "56":{
      return "coco";
   }
    case "78":{
      return "de";
    case "90":{
     return "LOG430";
 }
}
```

solution: utiliser une map

7.c Le test suivant permettant la création d'une nouvelle classe Forme a une dette technique de niveau C à cause de la densité de commentaire. Pourriez vous réécrire ce test pour obtenir une dette technique de niveau A.

describe('CourseTest', () => { it('fail commentaires', () => { let forme:Forme = new Forme();

```
// déplacer la forme horizontalement
forme.deplacer(10);
// déplacer la forme verticalement
forme.vertical(20);
// déplacer la forme à la position 0,0 pour pouvoir la faire tourner
forme.origin();
// rotation de la forme de 10 degré
forme.rot(10);
// remettre la forme à sa position après la rotation
forme.back();
expect(forme.valid).to be true
```

}); });

**Solution** describe('CourseTest', () => { it('pass commentaires', () => { let forme:Forme = new Forme();

```
forme.deplacerHorizontalement(10);
forme.deplacervertical(20);
forme.déplacerVersOrigin();
forme.rotationEnDegre(10);
forme.deplacerDeOriginVersPositionPrealabler();
expect(forme.valid).to be true
```

}); });

# 13 Architecture en couche

# 13.a Routes ajouter question

Est-ce que la méthode de la route ajouterQuestionVraiFaux respecte le principe d'architecture en couche.

```
public ajouterQuestionVraiFaux(req: Request, res: Response, next:
NextFunction) {
   let verite = req.query.verite;
   let enonce = req.query.enonce;

   let coursActuel = this.controleur.coursActuel
   let resultat = coursActuel.creerQuestionVraiOuFaux(enonce, verite);
```

```
res.status(200)
.send({
    message: 'Success',
    status: res.status,
    resultat
});
}
```

Réponse: oui / non Expliquer:

## 13.b route créer membre

Est-ce que la méthode du de la route creerMembre respecte le principe d'architecture en couche.

```
public creerMembre(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
  let courriel = req.query.courriel;
  let motDePasse = req.query.motDePasse;

Membre membre = new Membre(courriel, motDePasse)

let membre = this.controleur.creerMembre(membre)

res.status(200)
  .send({
    message: 'Success',
    status: res.status,
    membre
  });
}
```

Réponse: oui / non Expliquer:

## 13.c controleur

Est-ce que la méthode ajouterLivre du controleur de facade de type Objet Racide Bibliothèque respecte le principe d'architecture en couche.

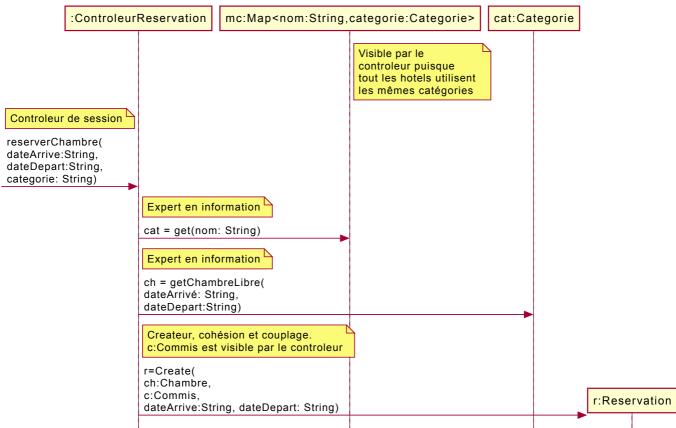
```
class Bibliotheque {
   ArrayList listLivre = new ArrayList<Livre>();

public ajouterLivre(isbn:String, titre:String) {
   Livre livre = new Livre(isbn,titre);
   this.listLivre.push(livre);
   return livre.id;
  }
}
```

Réponse: oui / non Expliquer:

# 15 Convertir diagramme de séquence (RDCU) en Typescript reserverChambre(dateArrive:string, dateDepart:string, nomCategorie: String)

Rédiger le code Typescript nécessaire pour implémenter l'opération système reserverChambre(...)



#### **16 TDD**

16.1 Quel artéfact(s) avez vous besoin pour débuter la réalisation d'une solution logiciel en utilisant l'approche TDD

choix: MDD, DSS, Contrats, RDCU, DCL -> solution: RDCU et DCL

16.2 Comment allez vous déterminer la première classe à développer si vous utiliser l'approche TDD

La classe ayant le moins de couplage

16.2a En mode TDD est ce que cela aurait du sens de débuter l'implémentation du code par la classe de la route?

16.3 Quel pourcentage de couverture de code minimal devrait t'on atteindre si on utilise l'approche TDD

100%

16.4 Mettre dans l'ordre les opérations suivantes:

- 1. Ajouter un test
- 2. Exécuter tout les test
- 3. Écrivez le code le plus simple qui réussit le nouveau test
- 4. Tous les tests devraient maintenant réussir
- 5. Refactoriser

16.5 Lorsque j'ai tous les artéfacts de mon modèle du domaine, combien de classe devrais-je implémenter en simultané lorsque j'utilise l'approche TDD.