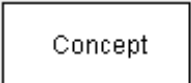
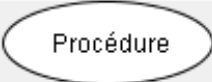



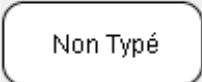


Représentation graphique	Description
 Concept	Type de connaissances décrivant ce que sont les ressources d'un domaine (<i>le quoi</i>) : <i>notions abstraites, documents, outils, agents informateurs, produits</i>
 Procédure	Type de connaissances décrivant une activité ou un ensemble d'activités permettant d'agir sur les objets (<i>le comment</i>) : <i>actes professionnels, processus, étapes, action</i>
 Principe	Type de connaissances permettant de décrire les propriétés ou d'établir des liens de cause à effet entre des objets ou des activités (<i>le pourquoi</i>) : <i>lois, règles, conseils, consignes</i>
 Acteur	Type de connaissances décrivant un acteur
 Décision	Type particulier de principe qui permet un choix de cheminement dans les procédures
 Non Typé	Objet qui peut être utilisé par l'utilisateur pour définir, au besoin, un nouveau type d'objet : Peut être utile pour des connaissances qui sont en lien indirect avec celles du domaine concerné : <i>par exemple, pour ajouter aux modèles les habiletés associées aux connaissances</i>

Lien	Description
P	Précédence : relie une procédure ou un principe qui précède à la procédure ou au principe qui suit. Indique les séquences de procédures et/ou de principes.
IP	Intrant : lorsqu'il relie une ressource (concept) utile à une procédure. Produit : lorsqu'il relie une procédure à une ressource (concept) produite
R	Régulation : s'utilise d'un principe vers une autre connaissance abstraite qui peut être un concept, une procédure ou un autre principe. Dans le premier cas, le principe définit le concept par des contraintes à satisfaire (parfois appelées contraintes d'intégrité), ou encore établit une loi ou une relation entre deux ou plusieurs concepts. D'un principe vers une procédure ou un autre principe, le lien de régulation signifie que le principe contrôle de l'extérieur (régit) l'exécution d'une procédure ou la sélection d'autres principes.
C	Composition : relie une connaissance à l'une de ses composantes ou de ses parties constitutives.
C*	Composition multiple : relie une connaissance à plusieurs composantes suffisamment identiques (permet de simplifier le modèle. <i>Par exemple: Un véhicule se compose de plusieurs roues</i>).
S	Spécialisation : met en relation deux connaissances abstraites de même type dont l'une est « une sorte de », un cas particulier de l'autre. Autrement dit, la seconde est plus générale ou plus abstraite que la première.
I	Instanciation : relie une connaissance abstraite à un fait obtenu en donnant une valeur à chacun des attributs (variables) qui définissent la connaissance abstraite. Chaque connaissance abstraite, concept, procédure ou principe « s'instancie » ainsi à un fait ou un ensemble faits, appelé respectivement exemple, trace ou énoncé.
A	Application : permet d'appliquer une <i>métac connaissance</i> ou un fait particulier sur une connaissance du domaine modélisé (<i>domaine d'application</i>). <i>Par exemples: l'habileté cognitive "Planifier (08)" s'applique à la connaissance procédurale "Produire un livre". La norme "Arial" s'applique au "Rapport annuel 2010"</i>
Non typé	Lien éditable qui peut être utilisé par l'utilisateur pour définir, au besoin, un nouveau type de lien. Ce type de lien s'affiche automatiquement lorsque l'utilisateur essaie de créer un lien qui n'est pas conforme aux règles de modélisation. Pour conserver la cohérence sémantique entre les modèles produits avec les Éditeurs MOT, l'usage de ce lien n'est pas recommandé sauf comme lien sortant de l'objet "Décision" (voir ci après).
Commentaire	lien sans identifiant permettant de lier un commentaire à un objet du modèle. <i>Ce lien est nommé "Commentaire" au niveau des filtres</i>

Des règles de grammaire intégrées dans l'éditeur, définissent la source et la destination de chaque lien selon le type d'objet de la paire concernée.

Pour connaître les liens permis entre chaque type d'objet, consulter l'[Annexe 1](#).