

# Catégories de classes conceptuelles

À partir de la liste des catégories de classes conceptuelles (Tableau 9.1 du livre), déterminez les classes conceptuelles et indiquez comment vous les avez trouvées. Il peut y avoir plusieurs classes par catégorie ou aucune. Une classe peut se retrouver dans plusieurs catégorie. Attention : lisez bien l'explication des *Classes de « description »* (Section 9.13). Utiliser la convention **CamelCase** pour nommer vos classes.

No	Catégorie de classe conceptuelle	Principe	Classe(s) conceptuelle(s)
C01	Transactions métier (d'affaires)	Elles sont critiques (aspect financier) : débiter par les transactions	
C02	Lignes d'une transaction	Souvent le début d'une transaction, à considérer juste après les transactions.	
C03	Produit / Service lié à une transaction ou à une ligne d'une transaction	Les transactions ont lieu pour quelques choses, à considérer juste après les lignes d'une transaction	
C04	Où la transaction est enregistrée	Dans quelle structure de données.	
C05	Rôle des personnes / des organisations liées à la transaction; acteurs dans les cas d'utilisation	Nous avons habituellement besoin de connaître les parties impliquées dans une transaction	
C06	Lieu de la transaction; lieu du service	Endroit physique	
C07	Évènements notables,	souvent à un moment ou dans un lieu que vous devez mémoriser	
C08	Objets physiques	Particulièrement important lorsque nous devons réaliser des logiciels de contrôle d'équipement divers ou effectuer des simulations.	
C09	Description d'entités	Contient des informations qui décrivent quelque chose d'autre. Ex : une DescriptionProduit contient le prix, la photo et la description textuelle d'un Article.	
C10	Catalogues	Les descriptions se trouvent souvent dans des catalogues	
C11	Conteneurs	D'objets physique ou d'informations	
C12	Contenu d'un conteneur	Objet physique ou information	
C13	Autres systèmes externes	Système avec lequel notre système interagit.	
C14	Documents financiers, contrats, documents légaux	Recu, facture, etc...	
C15	Instruments financiers ou de calcul	Algorithme de traitement	
C16	Plannings, manuels, documents régulièrement consultés pour effectuer un travail	Ordre de travail, document de planification, guide d'utilisateur, guide d'utilisation, ...	

# Catégorie des associations

À partir de la liste des classes conceptuelles du tableau précédent, établir la liste des associations en indiquant la catégorie de l'association.

No	Catégorie	Exemple
A01	A est une transaction liée à une transaction B	PaieementEnEspèces - Vente
A02	A est un élément d'une transaction B	Reservation - Annulation
A03	A est un produit pour une transaction (ou un élément de transaction) B	Article - LigneArticles (ou Vente) Vol - Réservation
A04	A est un rôle lié à une transaction B	Étudiant - Paiement Passager - Billet
A05	A est une partie logique ou physique de B	Tiroir - CaisseEnregistreuse Case - Plateau Siège - Avion
A06	A est physiquement ou logiquement contenu dans B	CaisseEnregistreuse - Magasin Joueur - Monopoly Passager - Avion
A07	A est une description de B	DescriptionProduit - Article DecriptionVol - Vol
A08	A est connu/consigné/saisi dans B	Vente - Registre Pion - Case Réservaton - ManifesteDeVol
A09	A est un membre de B	Caissier - Magasin Joueur - Monopoly Pilote - CompagnieAérienne
A10	A est une sous-unité organisationnelle de B	Rayon - Magasin Maintenance - CompagnieAérienne
A11	A utilise, gère ou possède B	Caissier - Registre Joueur - Pion Pilote - Avion
A12	A est voisin de B	Article - Article Case - Case Ville - Ville