## Catégories de classes conceptuelles

À partir de la liste des catégories de classes conceptuelles (Tableau 9.1 du livre), déterminez les classes conceptuelles et indiquez comment vous les avez trouvées. Il peut y avoir plusieurs classes par catégorie ou aucune. Une classe peut se retrouver dans plusieurs catégorie. Attention : lisez bien l’explication des *Classes de « description »* (Section 9.13). Utiliser la convention **CamelCase** pour nommer vos classes.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Catégorie de classe conceptuelle** | **Principe** | **Classe(s) conceptuelle(s)** |
| C01 | Transactions métier (d’affaires) | Elles sont critiques (aspect financier) : débuter par les transactions |  |
| C02 | Lignes d'une transaction | Souvent le début d’une transaction, à considérer juste après les transactions. |  |
| C03 | Produit / Service lié à une transaction ou à une ligne d’une transaction | Les transactions ont lieu pour quelques choses, à considérer juste après les lignes d’une transaction |  |
| C04 | Où la transaction est enregistrée | Dans quelle structure de données. |  |
| C05 | Rôle des personnes / des organisations liées à la transaction; acteurs dans les cas d’utilisation | Nous avons habituellement besoin de connaitre les parties impliquées dans une transaction |  |
| C06 | Lieu de la transaction; lieu du service | Endroit physique |  |
| C07 | Évènements notables, | souvent à un moment ou dans un lieu que vous devez mémoriser |  |
| C08 | Objets physiques | Particulièrement important lorsque nous devons réaliser des logiciels de contrôle d’équipement divers ou effectuer des simulations. |  |
| C09 | Description d’entités | Contient des informations qui décrivent quelque chose d’autre. Ex : une DescriptionProduit contient le prix, la photo et la description textuelle d’un Article. |  |
| C10 | Catalogues | Les descriptions se trouvent souvent dans des catalogues |  |
| C11 | Conteneurs | D’objets physique ou d’informations |  |
| C12 | Contenu d’un conteneur | Objet physique ou information |  |
| C13 | Autres systèmes externes | Système avec lequel notre système interagit. |  |
| C14 | Documents financiers, contrats, documents légaux | Recu, facture, etc… |  |
| C15 | Instruments financiers ou de calcul | Algorithme de traitement |  |
| C16 | Plannings, manuels, documents régulièrement consultés pour effectuer un travail | Ordre de travail, document de planification, guide d’usager, guide d’utilisation, … |  |

## Catégorie des associations

À partir de la liste des classes conceptuelles du tableau précédent, établir la liste des associations en indiquant la catégorie de l’association.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Catégorie | Exemple |
| A01 | A est une transaction liée à une transaction B | PaiementEnEspeces – Vente |
| A02 | A est un élément d’une transaction B | Reservation – Annulation |
| A03 | A est un produit pour une transaction (ou un élément de transaction) B | Article – LigneArticles (ou Vente)  Vol - Réservation |
| A04 | A est un rôle lié à une transaction B | Étudiant – Paiement  Passager - Billet |
| A05 | A est une partie logique ou physique de B | Tiroir – CaisseEnregistreuse  Case – Plateau  Siège - Avion |
| A06 | A est physiquement ou logiquement contenu dans B | CaisseEnregistreuse – Magasin  Joueur – Monopoly  Passager – Avion |
| A07 | A est une description de B | DescriptionProduit – Article  DecriptionVol – Vol |
| A08 | A est connu/consigé/saisi dans B | Vente – Registre  Pion – Case  Réservaton – ManifesteDeVol |
| A09 | A est un membre de B | Caissier – Magasin  Joueur – Monopoly  Pilote – CompagnieAérienne |
| A10 | A est une sous-unité organisationnelle de B | Rayon – Magasin  Maintenance – CompagnieAérienne |
| A11 | A utilise, gère ou possède B | Caissier – Registre  Joueur – Pion  Pilote – Avion |
| A12 | A est voisin de B | Article – Article  Case – Case  Ville - Ville |