Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дельгадильо Валерия

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретическое введение	5
3	Лабораторной работы	6
4	Задание для самостоятельной работы	11
5	Выводы	17
6	Список литературы	18

Список иллюстраций

																																			6
3.2																																			7
3.3																																			8
3.4	•																																		9
3.5	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	10
4.1																																			11
4.2																																			12
4.3																																			14
4.4						•			•		•		•							•							•	•							15
4.5																													_						16

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

2 Теоретическое введение

С помощью Markdown вы можете:

- Создание формул в Markdown
- Дизайн изображений в Markdown
- Обрабатывать файлы в формате Markdown

3 Лабораторной работы

Перейдите в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы №2:

cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/

Обновите локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды

git pull

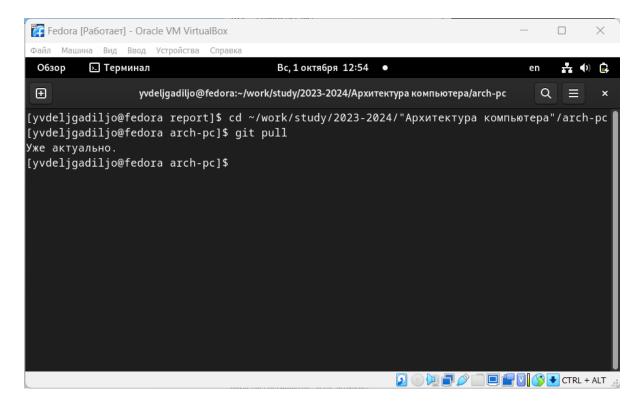


Рис. 3.1:

Перейдите в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе № 3 cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab03/report

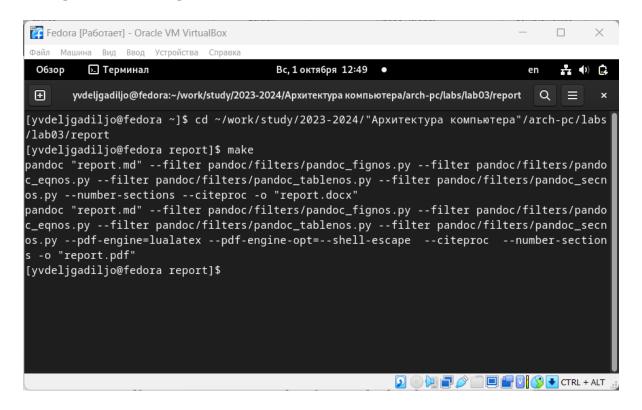


Рис. 3.2:

Роведите компиляцию шаблона с использованием Makefile. Для этого введите команду

make

При успешной компиляции должны сгенерироваться файлы report.pdf и report.docx. Откройте и проверьте корректность полученных файлов.

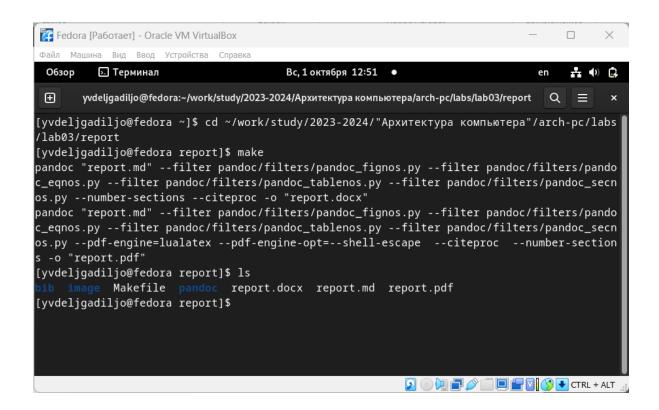


Рис. 3.3:

Удалите полученный файлы с использованием Makefile. Для этого введите команду

make clean

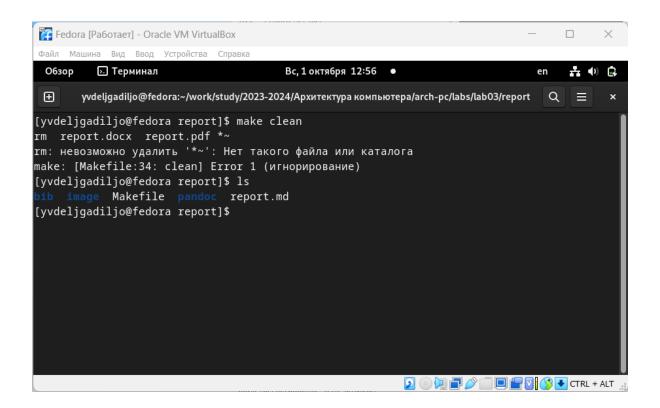


Рис. 3.4:

Проверьте, что после этой команды файлы report.pdf и report.docx были удалены.

Откройте файл report.md с помощью любого текстового редактора, например gedit

gedit report.md

Внимательно изучите структуру этого файла.

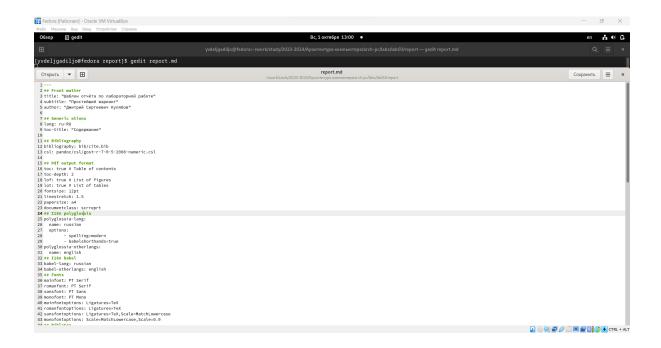


Рис. 3.5:

Заполните отчет и скомпилируйте отчет с использованием Makefile. Проверьте корректность полученных файлов. (Обратите внимание, для корректного отображения скриншотов они должны быть размещены в каталоге image)

Загрузите файлы на Github.cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc

4 Задание для самостоятельной работы

Перехожу в каталог с отчетом по третьей лабораторной работе.

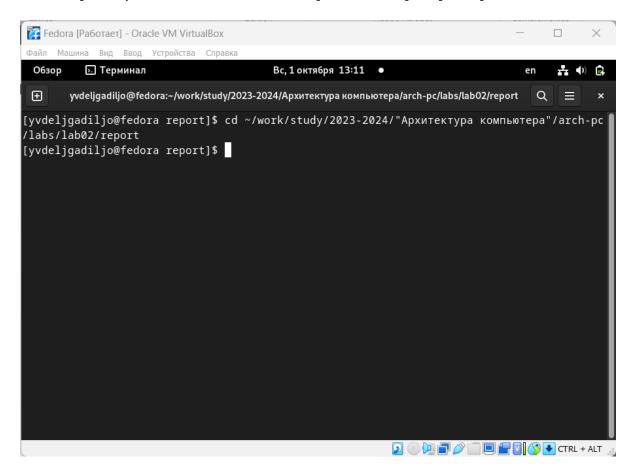


Рис. 4.1:

Открыла файл с шаблоном отчета и заполнила его.

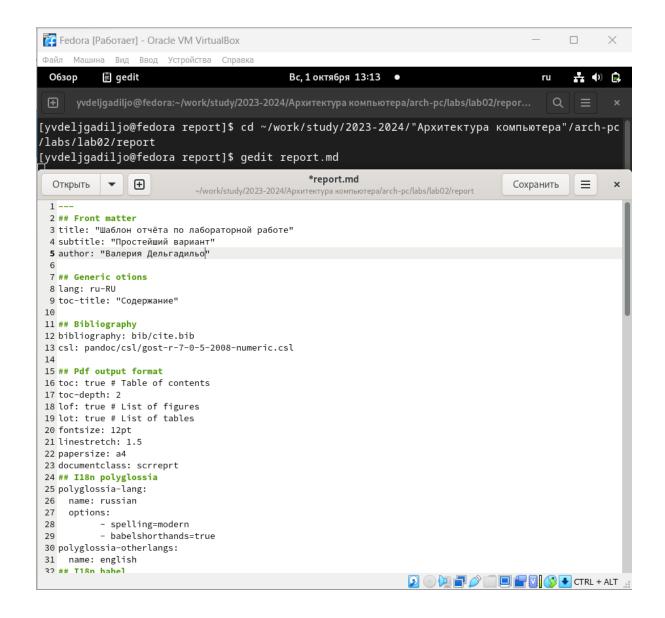
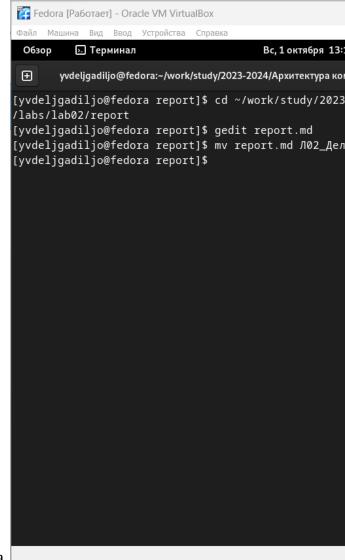


Рис. 4.2:



Переименовала файл, в котором заполняла.

Компилирую отчет и проверяю, что были созданы файлы.

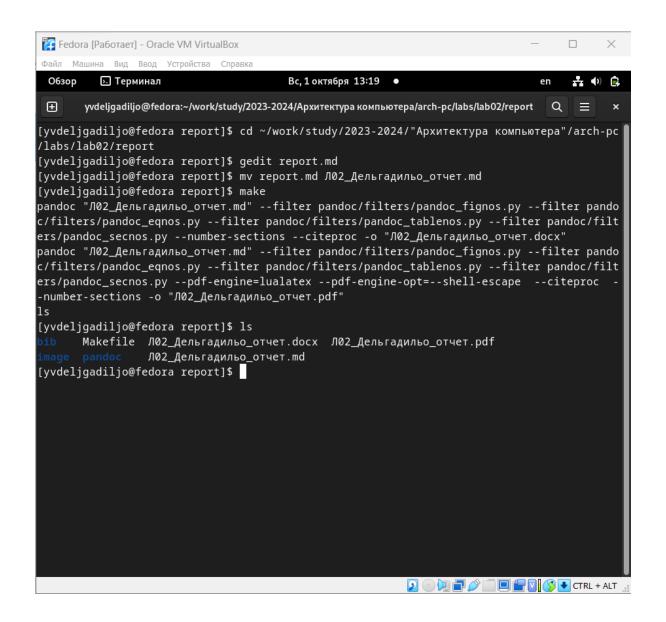


Рис. 4.3:

Загружаю файлы на GitHub.

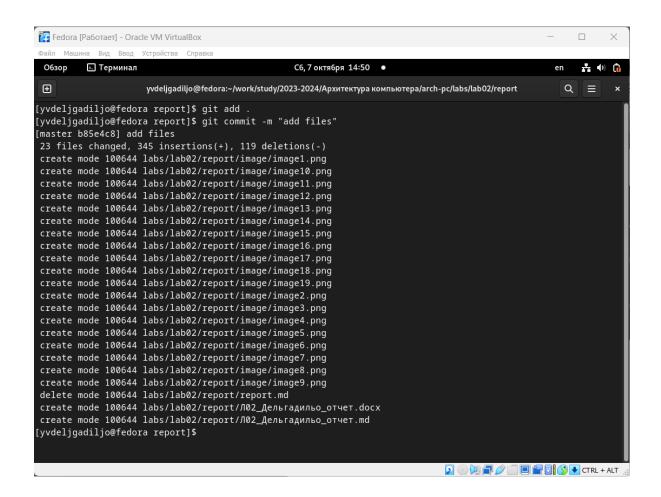


Рис. 4.4:

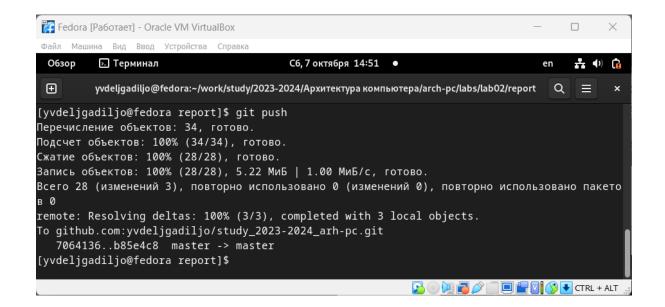


Рис. 4.5:

5 Выводы

Благодаря лаборатории 3 вы узнали о Markdown. Определять дизайн шрифтов, составлять списки, создавать изображения, ссылки, математические формулы и ссылки на них в Markdown.

6 Список литературы

- GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. —354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс, 2017.
- Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- Расширенный ассемблер: NASM.—2021.—URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.

- Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е
 изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2е изд. — M.: MAKC Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).