РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>2</u>

дисциплина:	Архитект	ура компьюте	гра

Студент: Дельгадильо Валерия

Группа: НММ-04-23

МОСКВА

2023 г.

Содержание

1.	Це	ль работы	4
2.	Teo	оретическое введение	5
2	2.1.	Системы контроля версий. Общие понятия	5
2	2.2.	Система контроля версий Git	5
2	2.3.	Основные команды git	5
3.	Ла	бораторной работы	6
3	3.1.	Настройка github	6
3	3.2.	Базовая настройка git	7
3	3.3.	Создание SSH ключа	8
3	3.4.	Сознание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона	11
3	3.5.	Сознание репозитория курса на основе шаблона	11
3	3.6.	Настройка каталога курса	13
4.	Зад	дание для самостоятельной работы	15
4	l .1.	Создать лабораторный отчет в каталоге	15
4	1.2.	Скопируйте отчеты по выполнению предыдущих лабораторных работ	15
4	1.3.	Загрузите файлы на github	15
4.	Вы	іводы	16
5.	Сп	исок литературы	17

Список таблиц

Таблица	1	Основные	команлы	gί	t.																			Ę
таолица	•	Conoditate	команды	י ס	_	 •	 •	 	•	 •	•	 •	•	 •	•	 •	 •	 •	 ٠.	•	•	 •	 •	

Рисунок	3.		1.															 			 	 	 		 	. 7
Рисунок	3.	2																 			 	 	 		 	. 7
Рисунок	3.		3.															 			 	 	 		 	. 8
Рисунок	3.		4.															 			 	 	 		 	. 8
Рисунок	3.		5.															 				 	 		 	. 8
Рисунок	3.		6.															 			 	 	 		 	. 9
Рисунок	3.		7.																		 	 	 		 	10
Рисунок	3.		8.															 				 	 		 	10
Рисунок	3.		9.																		 	 	 		 	11
Рисунок	3.		10).																	 	 	 		 	11
Рисунок	3.		11	١.																	 	 	 		 	12
Рисунок	3.		12	2.																	 	 	 		 	12
Рисунок	3.		13	3.																	 	 	 		 	13
Рисунок	3.		14	١.																	 	 	 		 	13
Рисунок	3.		15)																	 	 	 		 	14
Рисунок	3.		16	3.																	 	 	 		 	14
Рисунок	4.		1.															 			 	 	 		 	15
Рисунок	4.		2.															 			 	 	 		 	15
Рисунок	4.		3.															 			 	 	 		 	15

1. Цель работы

Целью работы является изучить идеологию и применение средств контроля версий. Приобрести практические навыки по работе с системой git.

2. Теоретическое введение

2.1.Системы контроля версий. Общие понятия

Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом. Обычно основное дерево проекта хранится в локальном или удалённом репозитории, к которому настроен доступ для участников проекта. При внесении изменений в содержание проекта система контроля версий позволяет их фиксировать, совмещать изменения, произведённые разными участниками проекта, производить откат к любой более ранней версии проекта, если это требуется.

2.2. Система контроля версий Git

Система контроля версий Git представляет собой набор программ командной строки. Доступ к ним можно получить из терминала посредством ввода команды git с различными опциями.

2.3. Основные команды git

Наиболее часто используемые команды git представлены в таблице 1

Таблица 1 Основные команды git

Команда	Описание
git init	создание основного дерева репозитория
git pull	получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория
git push	отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий
git status	просмотр списка изменённых файлов в текущей директории
git diff	просмотр текущих изменения
git add	добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги
git add	добавить конкретные изменённые и/или созданные файлы
имена_фаилов	и/или каталоги

git rm имена_фаилов	удалить файл и/или каталог из индекса репозитория (при этом файл и/или каталог остаётся в локальной директории)
git commit -am	сохранить все добавленные изменения и все изменённые
' Описание	файлы
коммита'	
git checkout -b	создание новой ветки, базирующейся на текущей
имя_ветки	
git checkout имя_ветки	переключение на некоторую ветку (при переключении на ветку, которой ещё нет в локальном репозитории, она будет создана и связана с удалённой)
git push origin имя_ветки	отправка изменений конкретной ветки в центральный репозиторий
git mergeno-ff	слияние ветки с текущим деревом
имя_ветки	
git branch -d	удаление локальной уже слитой с основным деревом ветки
имя_ветки	
git branch -D	принудительное удаление локальной ветки
имя_ветки	
git push	удаление ветки с центрального репозитория
origin :имя_ветки	

3. Лабораторной работы

3.1. Настройка github

Для выполнения лабораторных работ предлагается использовать Github. Создайте учётную запись на сайте https://github.com/ и заполните основные данные.

Созданная учетная запись показана на рисунках 3.1 и 3.2.

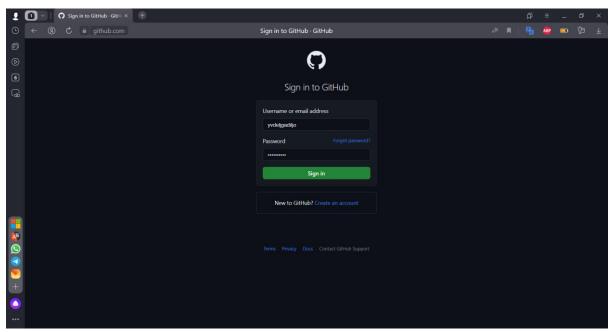


Рисунок 3. 1

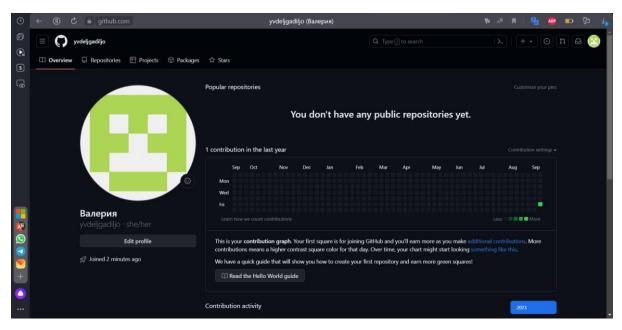


Рисунок 3.2

3.2. Базовая настройка git

Сначала сделаем предварительную конфигурацию git.

a) Откройте терминал и введите следующие команды, указав имя и email владельца репозитория:

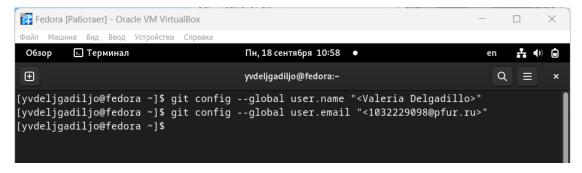


Рисунок 3. 3

b) Настроим utf-8 в выводе сообщений git и зададим имя начальной ветки (будем называть её master):



Рисунок 3. 4

c) Параметр autocrlfи параметр safecrlf:

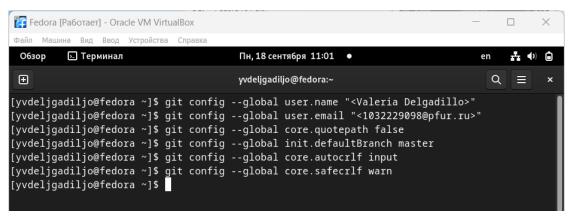


Рисунок 3. 5

3.3. Создание SSH ключа

Для последующей идентификации пользователя на сервере репозиториев необходимо сгенерировать пару ключей (приватный и открытый).

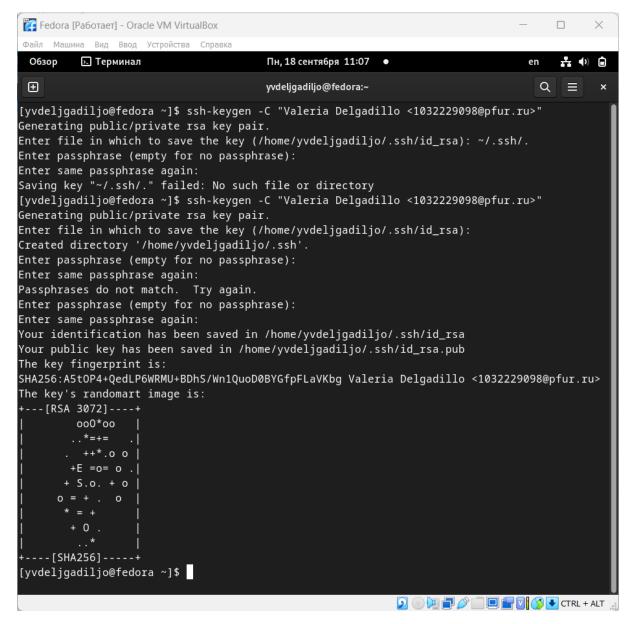


Рисунок 3. 6

Далее необходимо загрузить сгенерённый открытый ключ. Для этого зайти на сайт http://github.org/ под своей учётной записью и перейти в меню *Setting*. После этого выбрать в боковом меню *SSH and GPG* keys и нажать кнопку *New SSH key*. Скопировав из локальной консоли ключ в буфер обмена.

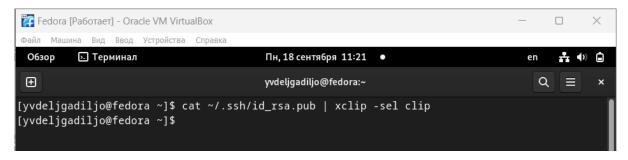


Рисунок 3. 7

Вставляем ключ в появившееся на сайте поле и указываем для ключа имя (Title).

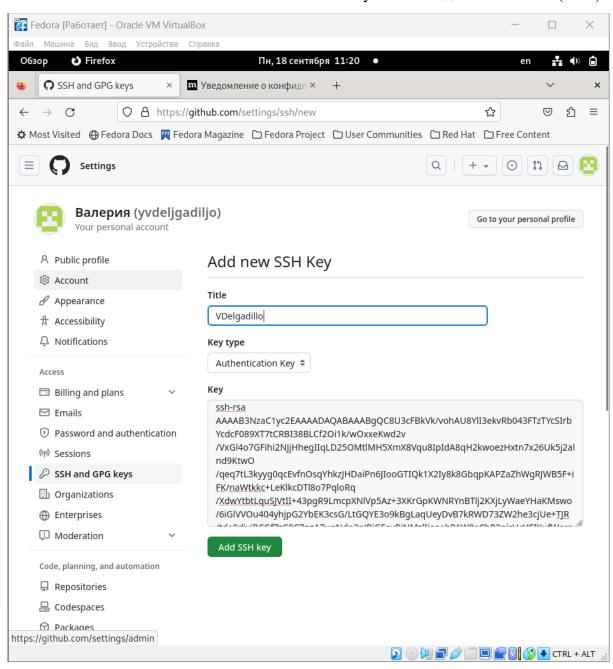


Рисунок 3. 8

3.4. Сознание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона Название проекта на хостинге git имеет вид: study_<учебный год>_<код предмета>. Откройте терминал и создайте каталог для предмета «Архитектура компьютера»:

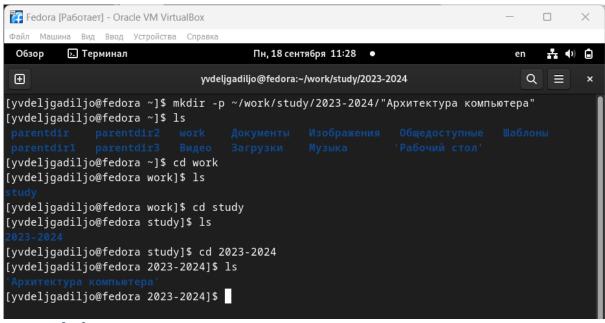
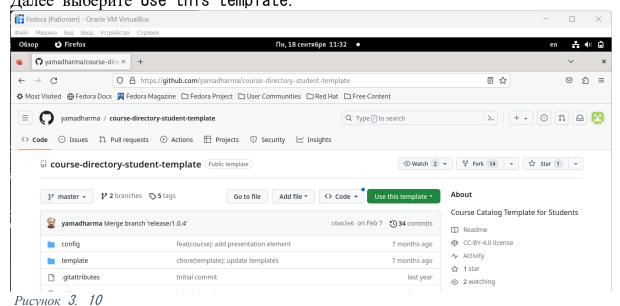


Рисунок 3. 9

3.5. Сознание репозитория курса на основе шаблона

Создайте репозиторий на основе шаблона через веб-интерфейс github. Репозиторий на основе шаблона можно создать через web-интерфейс github. Перейдите на станицу репозитория с шаблоном курса https://github.com/yamadharma/cour se-directory-student-template. Далее выберите Use this template.



В открывшемся окне задайте имя репозитория (Repository name) study 2023-

2024 arhpc и создайте репозиторий (кнопка Create repository from template).

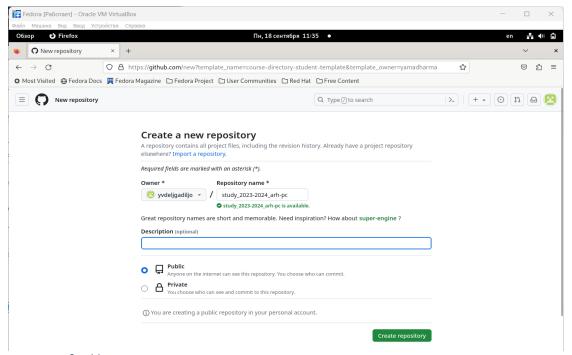


Рисунок 3. 11

Откройте терминал и перейдите в каталог курса и клонируйте созданный репозиторий.

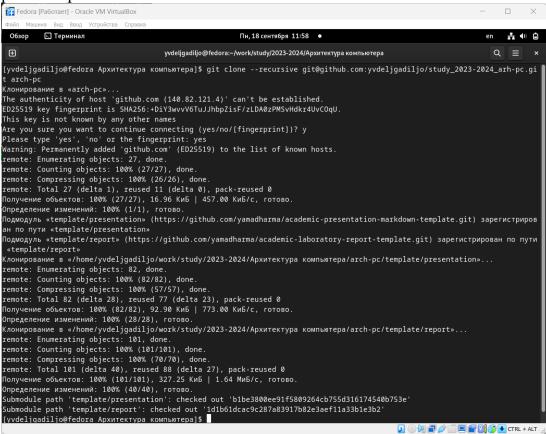


Рисунок 3. 12

3.6. Настройка каталога курса

Перейдите в каталог курса и удалите лишние файлы

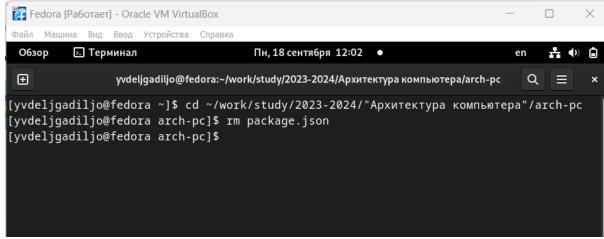


Рисунок 3. 13

Создайте необходимые каталоги:

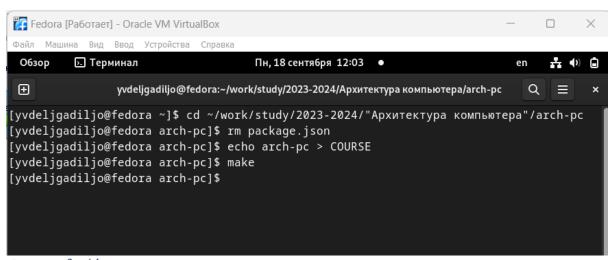


Рисунок 3. 14

Отправьте файлы на сервер:

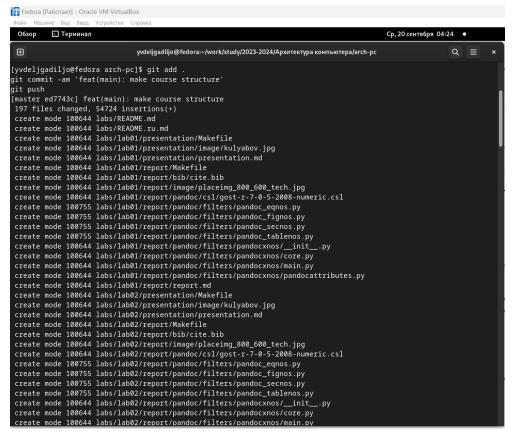


Рисунок 3. 15

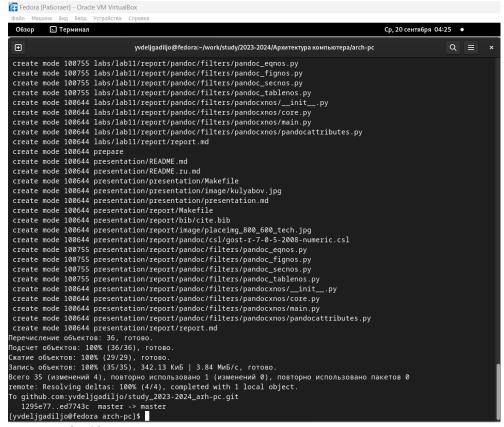


Рисунок 3. 16

4. Задание для самостоятельной работы

4.1.Создать лабораторный отчет в каталоге

Рисунок 4. 1

4.2.Скопируйте отчеты по выполнению предыдущих лабораторных работ в соответствующие каталоги созданного рабочего пространства.

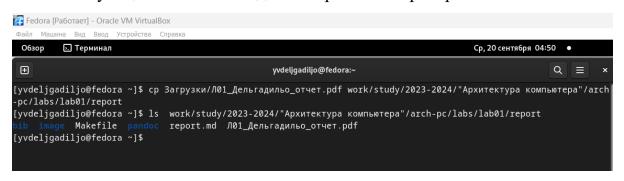


Рисунок 4. 2

4.3.Загрузите файлы на github

Рисунок 4. 3

4. Выводы

Благодаря этой лаборатории 2 вы узнали основные задачи, которые решает инструмент git и все его команды.

5. Список литературы

- GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005.
 —354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- *Колдаев В. Д., Лупин С. А.* Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- *Куляс О. Л., Никитин К. А.* Курс программирования на ASSEMBLER. М.: Солон-Пресс, 2017.
- Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд.
 БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- *Столяров А.* Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с.
 (Классика Computer Science).
- *Таненбаум* Э., *Бос X*. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science)