

Отчёта по лабораторной работе 11

Текстовой редактор emacs”

Дельгадильо Валерия

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Лабораторной работы	7
Ответы на контрольные вопросы	14
Выводы	16
Список литературы	17

Список иллюстраций

1	Откроем emacs	7
2	Наберм текст	7
3	Изменения файла	8
4	Список активных буферов	9
5	Переключение на другой буфер	9
6	Переключение на другой буфер	10
7	Четыре окна с текстом	11
8	Замена слова	12
9	Результат	13

Список таблиц

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

Ознакомиться с теоретическим материалом. Ознакомиться с редактором etacs. Выполнить упражнения. Ответить на контрольные вопросы.

Лабораторной работы

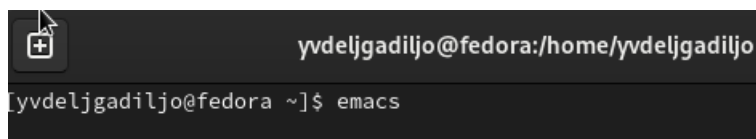


Рис. 1: Откроем emacs

Создадим файл lab11.sh с помощью комбинации (C-x C-f)

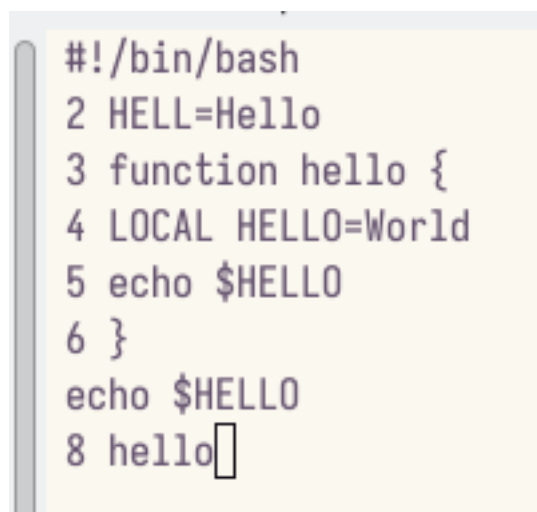


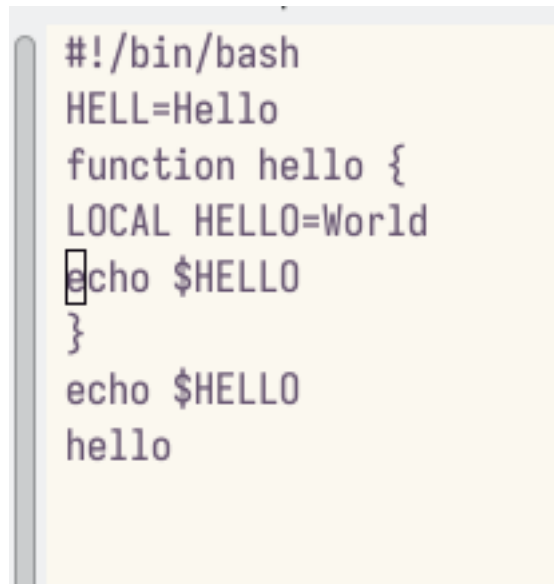
Рис. 2: Наберм текст

Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)

Выполним следующие действия над текстом:

1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).

2. Вставим эту строку в конец файла (C-y).
3. Выделим область текста (C-space).
4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
5. Вставить область в конец файла.
6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
7. Отмените последнее действие (C-/).

A screenshot of a terminal window with a light yellow background. The text in the terminal is as follows:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The line `echo $HELLO` inside the function definition is highlighted with a blue selection box, and the cursor is positioned at the end of this line.

Рис. 3: Изменения файла

Научились использовать команды по перемещению курсора.

Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b):

* 90 v Fundamental			unix 5: 5	All
CRM Buffer	Size	Mode	File	
* v	90	Fundamental	~/v	
%* *Messages*	10366	Messages		
%* *Warnings*	2852	Special		
% *GNU Emacs*	723	Fundamental		
scratch	145	Lisp Interaction		
%* *Async-native-compil...	53054	Fundamental		
% *Quail Completions*	0	Fundamental		

Рис. 4: Список активных буферов

Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключаемся на другой буфер.

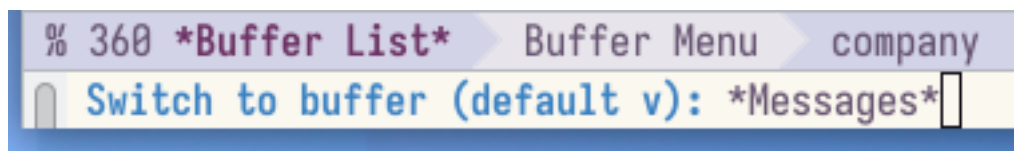


Рис. 5: Переключение на другой буфер

Переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b).

Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

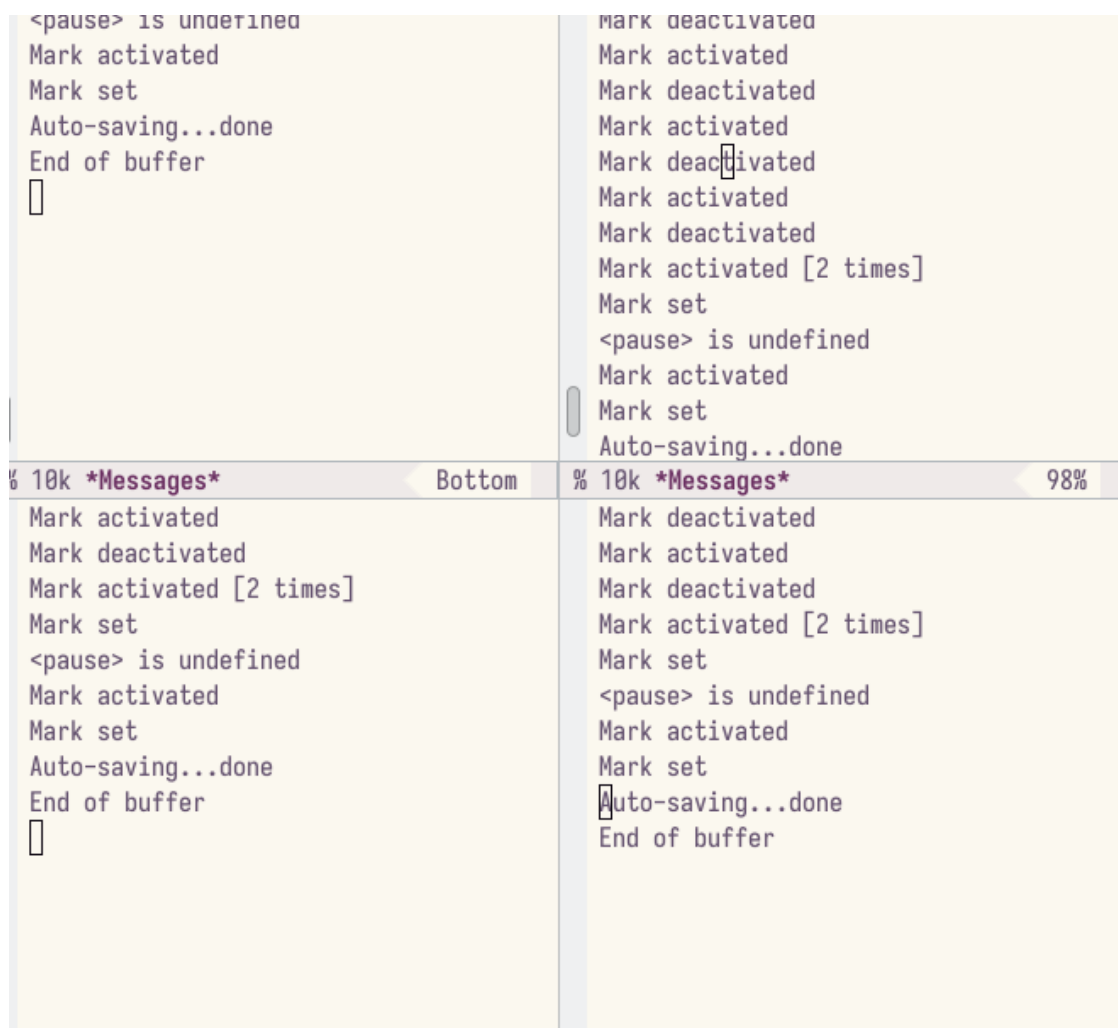


Рис. 6: Переключение на другой буфер

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста

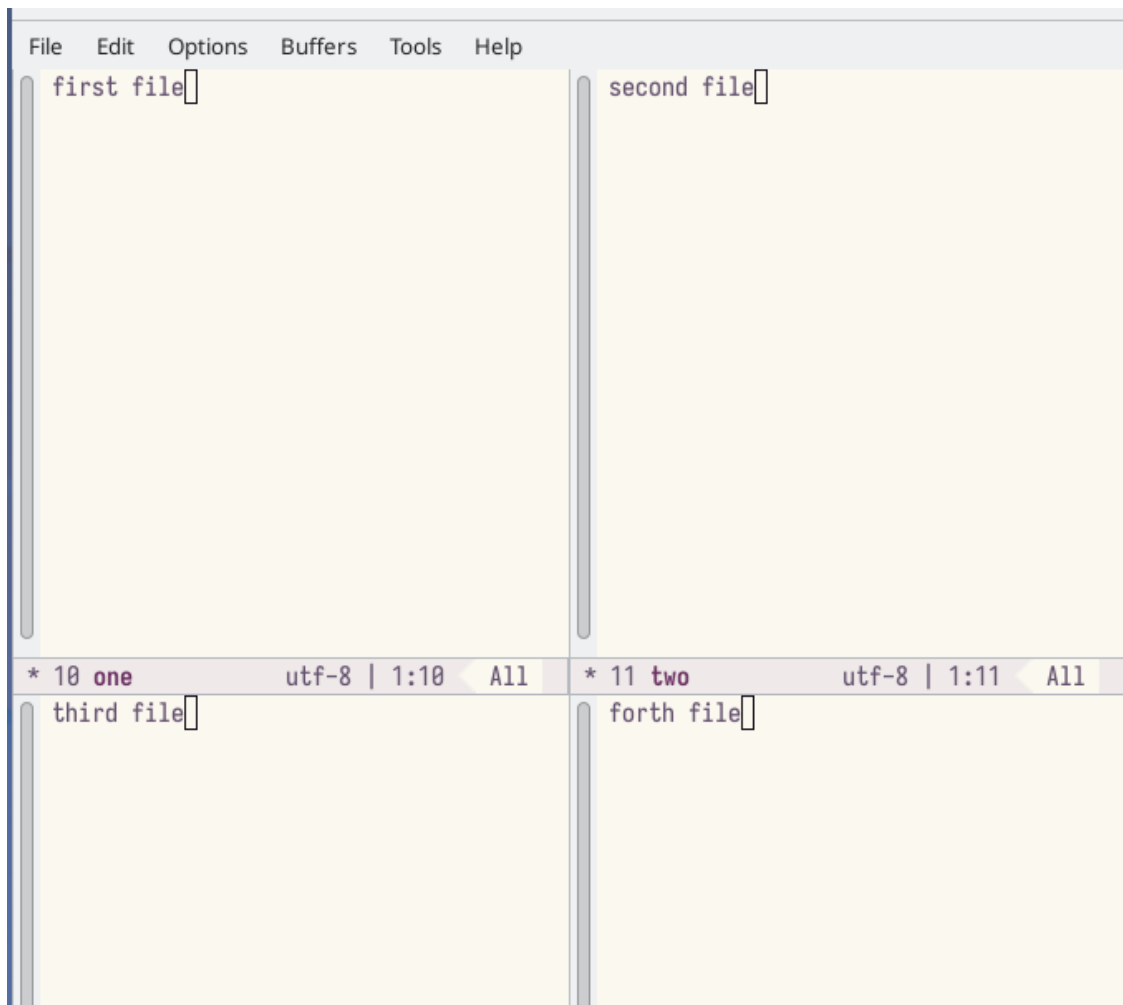


Рис. 7: Четыре окна с текстом

Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте, переключаясь между результатами поиска, нажимая C-s. (выход C-g)

Перейдем в режим поиска и замены (M-%) и заменим слово в файле.

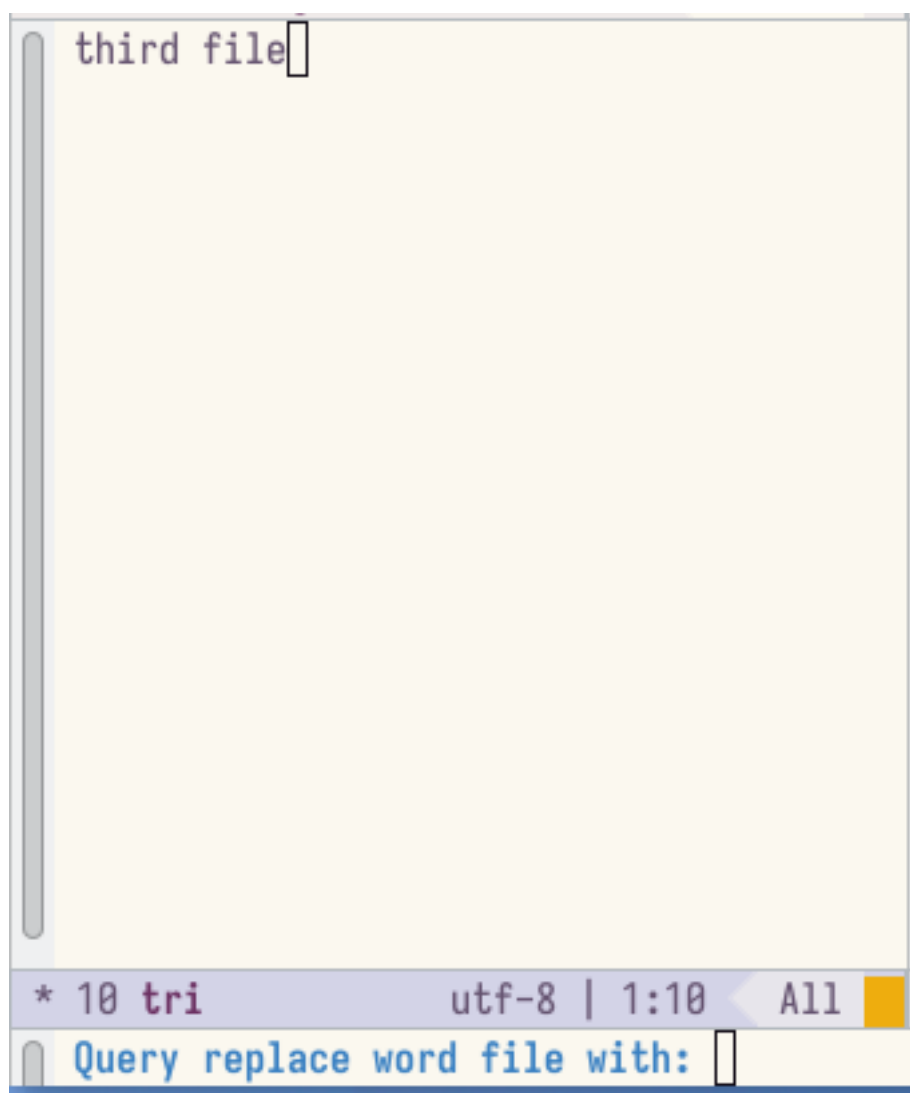


Рис. 8: Замена слова



Рис. 9: Результат

Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Он ищет первое совпадение после курсора.

Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Ответ: emacs — экранный редактор текста.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Ответ: совершенно не поддающиеся какой бы то ни было логике сочетания клавиш поставят любого пользователя в тупик. Удачи.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Ответ: буфер — хранилище текста, окно — хранилище буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Ответ: оказалось, что нет.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Ответ: 'GNU Emacs' и *Warnings*.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ответ: ctrl-c-shift-\ и ctrl-c ctrl-shift-\\.

7. Как поделить текущее окно на две части?

Ответ: по горизонтали (С-х 2) и вертикали (С-х 3).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Ответ: ~/.emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Ответ: перемещение каретки по буферу. Переназначить нельзя.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Ответ: vi оказался удобнее ввиду своей легковесности.

Выводы

Я ознакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы

- GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
- GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
- Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
- NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
- Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
- Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
- The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
- Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
- Колдаев В. Д., Lupin С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
- Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
- Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
- Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.

- Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВПетербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
- Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
- Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
- Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционн