

# Презентация к лабораторной работе №8

---

Егорова Юлия Владимировна

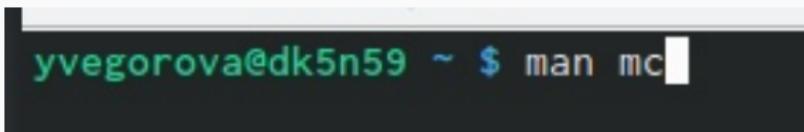
RUDN University, Moscow, Russian Federation

## Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки *Midnight Commander*. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

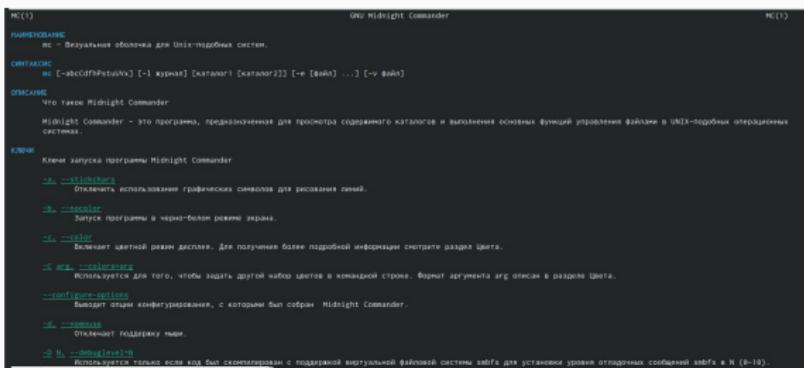
# Выполнение работы

- 1) Для начала я изучила информацию о mc с помощью команды man:



```
yvegorova@dk5n59 ~ $ man mc
```

Figure 1: Команда man mc



```
MC(1)                                     GNU Midnight Commander                                     MC(1)

NAME
   mc - визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

SYNOPSIS
   mc [-abcCdFlhPstuVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
   Что такое Midnight Commander
      Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных
      системах.

КЛЮЧИ
   Ключи запуска программы Midnight Commander
      -a, --application
         Отключить использование графических символов для рисования линий.
      -b, --blackcolor
         Запуск программы в чёрно-белом режиме экрана.
      -c, --color
         Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел цвета.
      -d, --decolorize
         Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе цвета.
      --configure-options
         Вызывает опцию конфигурирования, с которым был собран Midnight Commander.
      --foreground
         Отключает подсветку назв.
      -f, --foreground
         Используется только если код был скомпилирован с поддержкой виртуальной файловой системы libfs для установки уровня отладочных сообщений логфа в N (0-10).
      -h, --helplevel
         Установка уровня отладки в libfs на N (0-10).
```

Figure 2: Информация о команде mc

2)Запустила тс через консоль, затем ознакомилась со структурой и меню: окно редактора состоит из двух панелей, верхнее меню содержит меню “Левая панель”, “Файл”, “Команда”, “Настройка”, “Правая панель”.

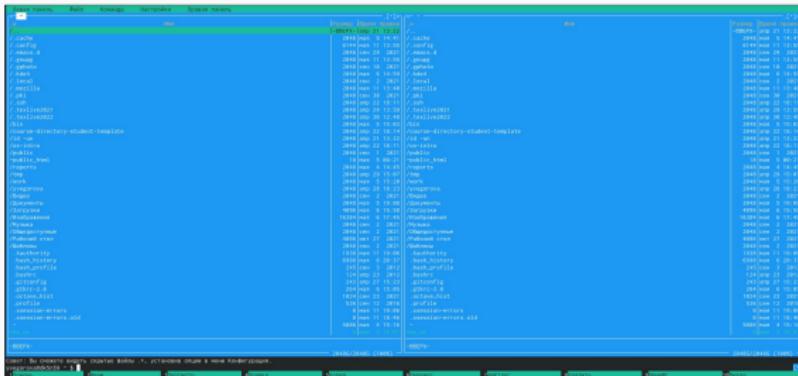
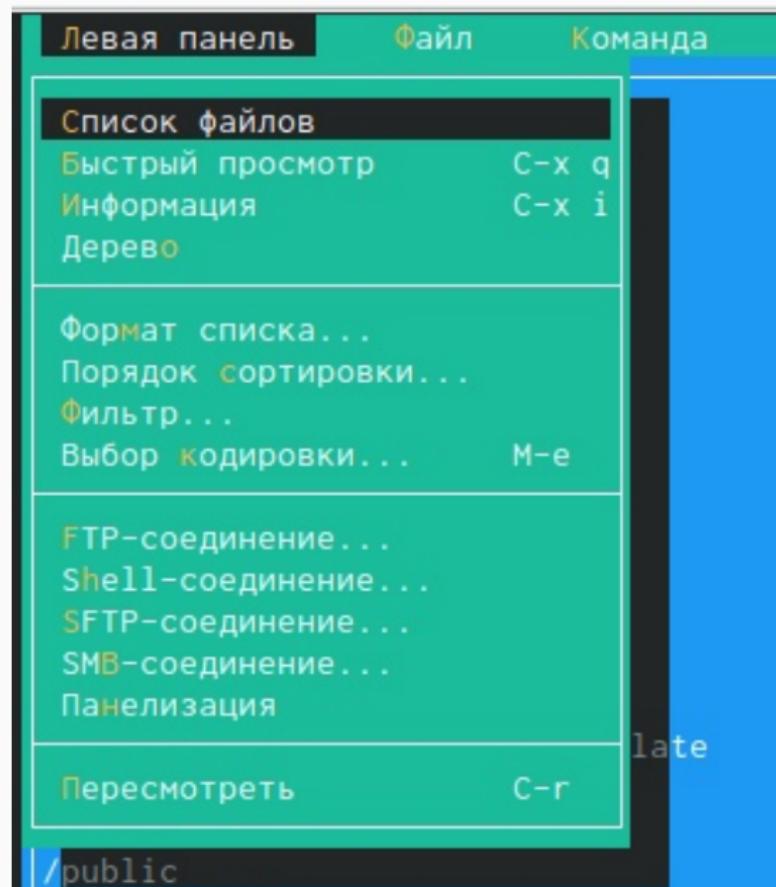


Figure 3: Общий вид

## Левая панель



# Файл

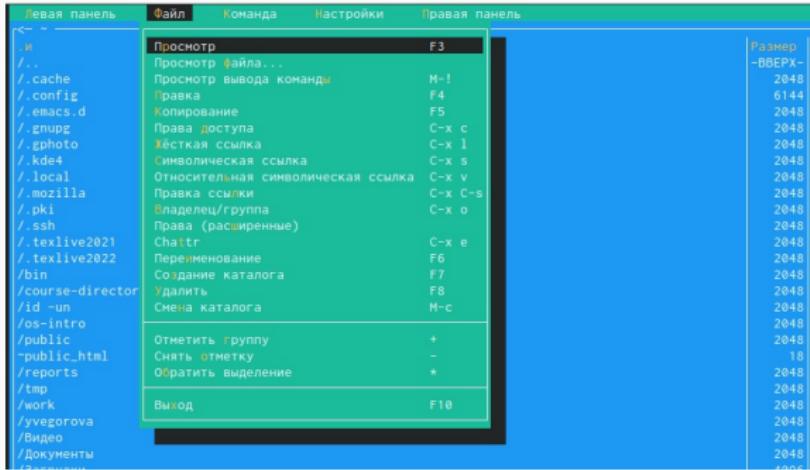


Figure 5: Файл

# Команда

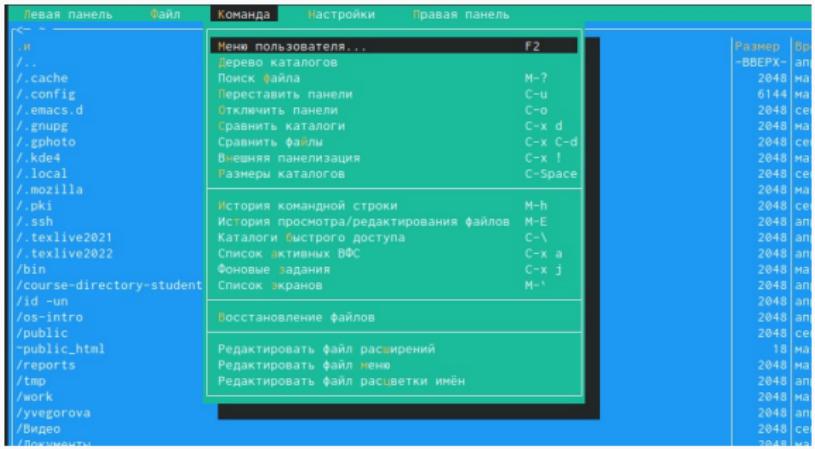


Figure 6: Команда

# Настройка

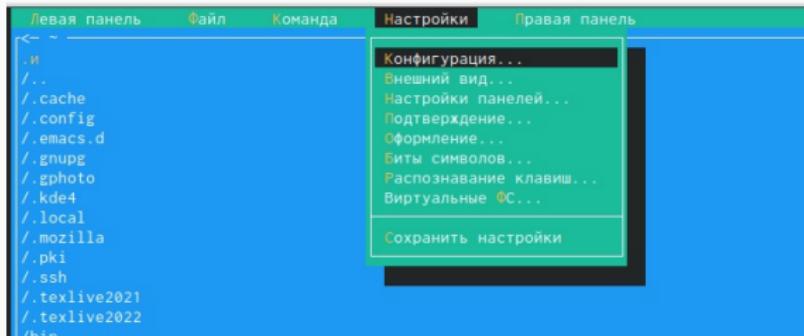


Figure 7: Настройка

# Правая панель

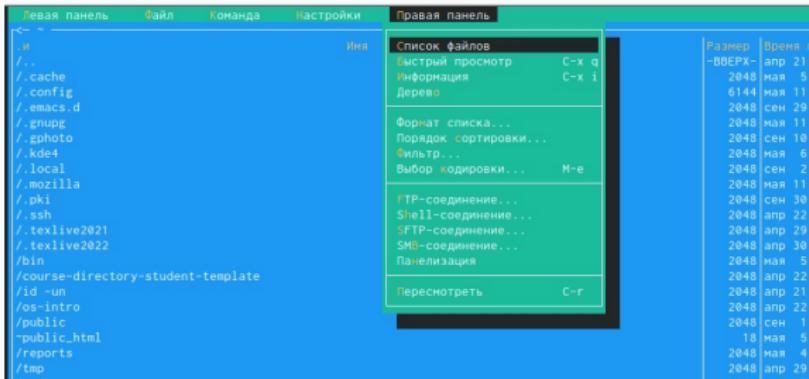


Figure 8: Правая панель

# Операции mc

3) Далее я выполнила все операции в mc, используя управляющие клавиши:

3.1) Выделяем файлы(insert):

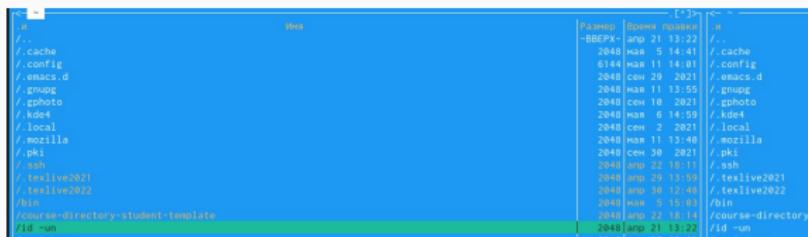


Figure 9: Выделение файлов

## Операции mc

3.2) Для выделения или отмены выделения используем команды “Снять отметку”, “Обратить выделение” в меню файл:

	/	/home	/removew
		/zphoto	/zphoto
		/Kogn	/Kogn
		/texmol	/texmol
		/mozilla	/mozilla
		/pk1	/pk1
		/ssh	/ssh
		/texlive2021	/texlive2021
		/texlive2022	/texlive2022
	/bin		
	/course-directory-student-template		/course-director
	/id -un		/id -un
	/os-intro		/os-intro
	/public		/public
	/public.html		/public.html
	/reports		/reports
	/tmp		/tmp
	/work		/work
	/yuegorova		/yuegorova
	/Videos		/Videos

Figure 10: Выделение/отмена выделения

## Операции mc

3.3) Для копирования файлов используем F5, для перемещения - F6:

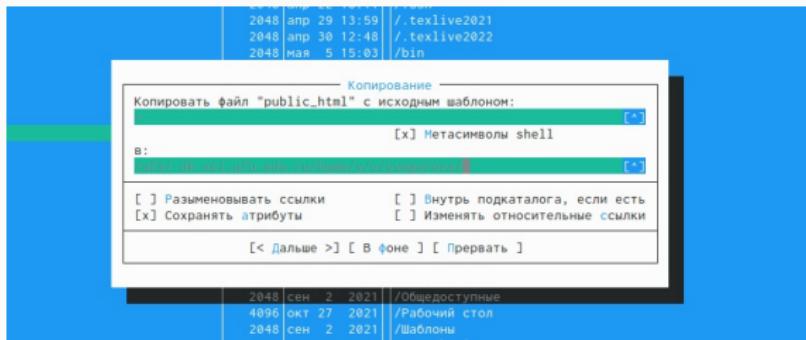
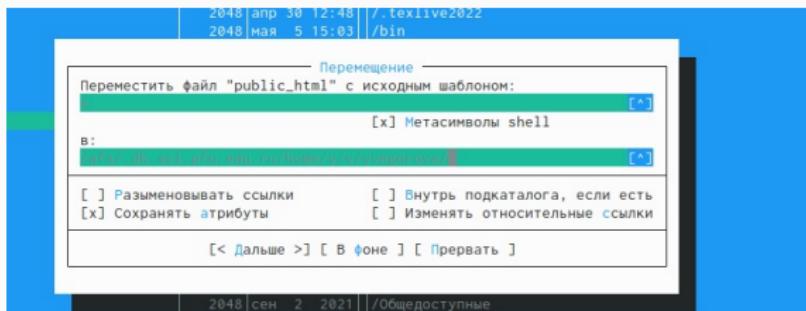


Figure 11: Копирование файлов



## Операции mc

3.4) Для получения информации можно перейти в “Левая панель”->“Информация”:

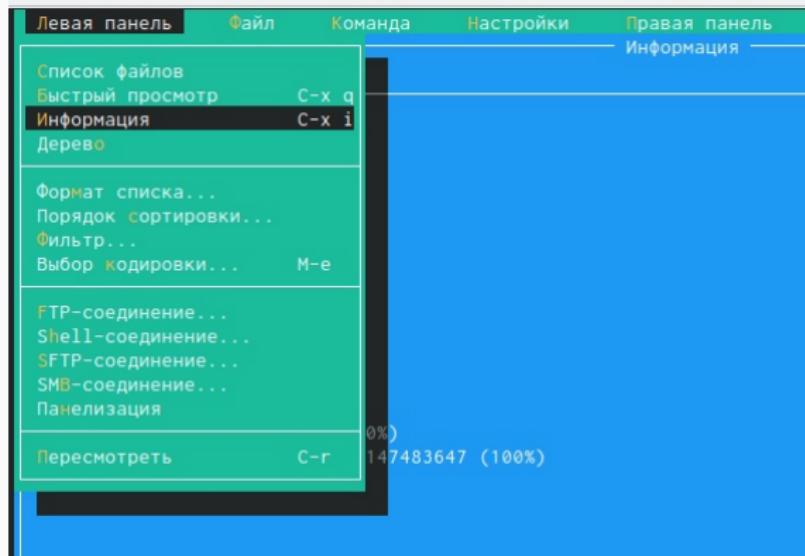


Figure 13: Информация

# Операции mc

3.5) “Левая панель” -> “Формат списка” -> “Расширенный”:

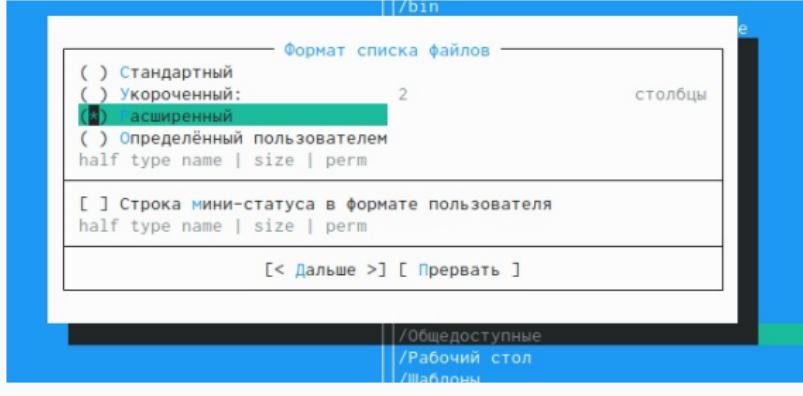
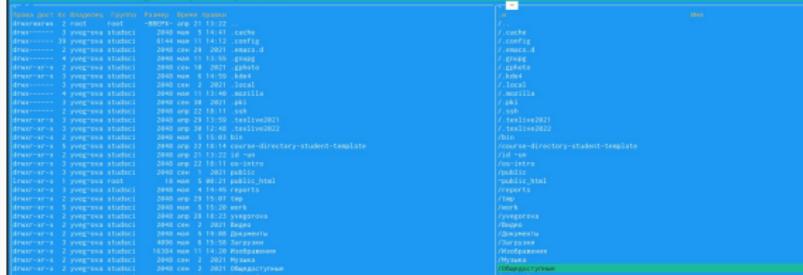
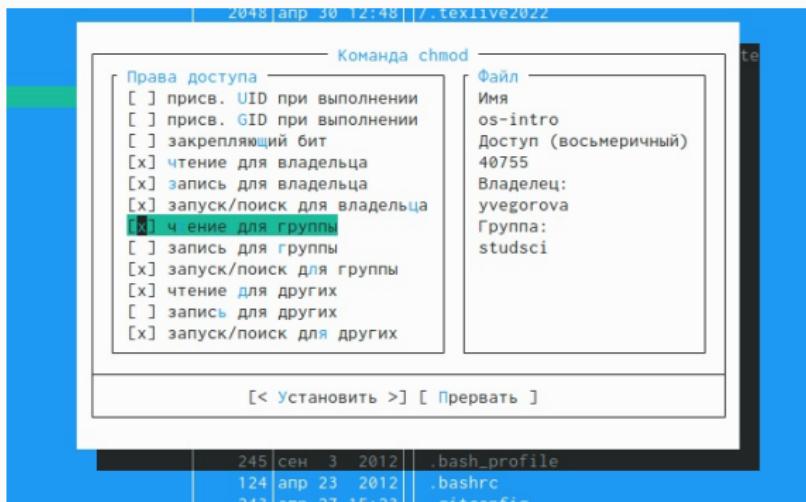


Figure 15: Изменение формата списка



# Операции mc

3.6) “Файл” -> “Права доступа”:



## Операции mc

3.7) “Файл” -> “Права”(расширенные). Выводит сведения о правах доступа, владельце, группе и размере:

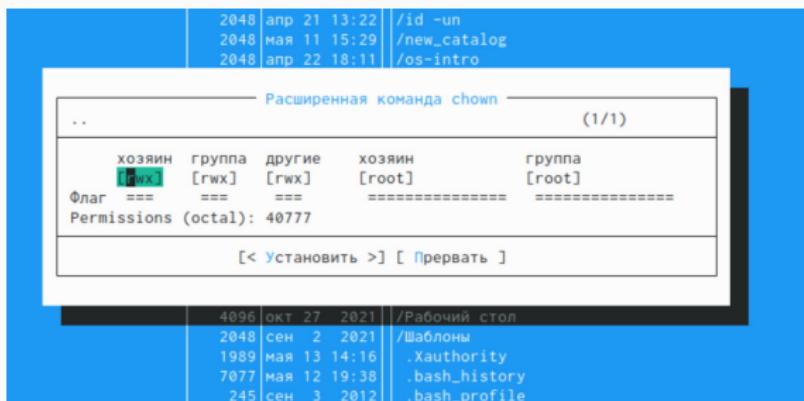


Figure 18: Расширенные права



## Правая панель

4.2) “Информация” отображает подробные данные о файле:

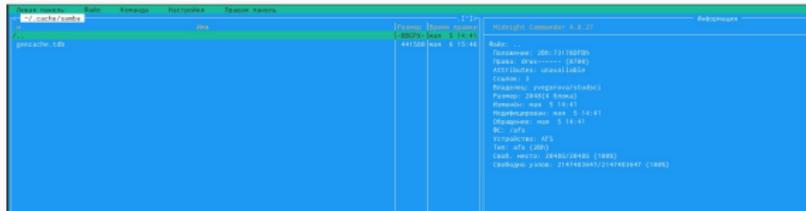


Figure 20: Информация

# Правая панель

4.3) “Дерево” необходимо для просмотра дерева каталога:

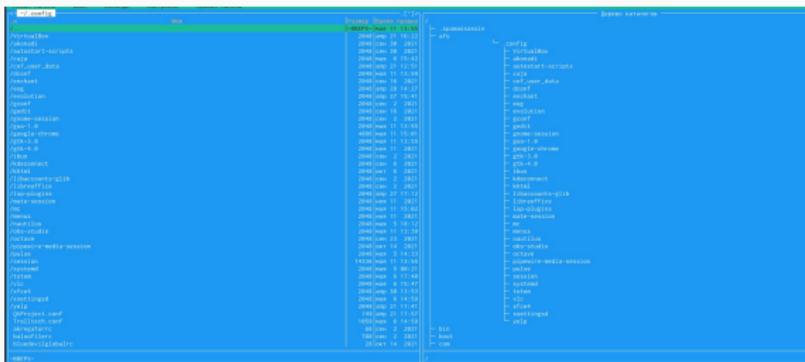


Figure 21: Дерево

## Правая панель

4.4) “Выбор кодировки” нужен для просмотра и смены кодировки:

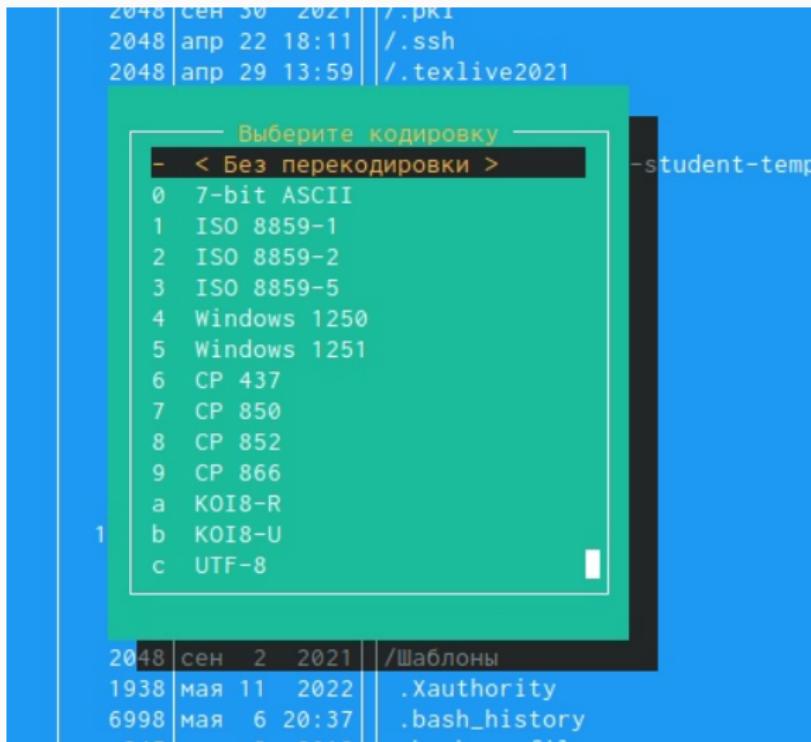


Figure 22: Выбор кодировки

## Подменю файл

5) Затем я использовала подвозможности подменю файл:

5.1) Просмотр и редактирование содержимого текстового файла:

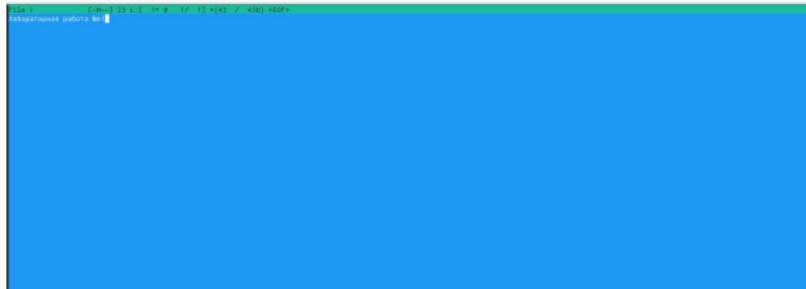
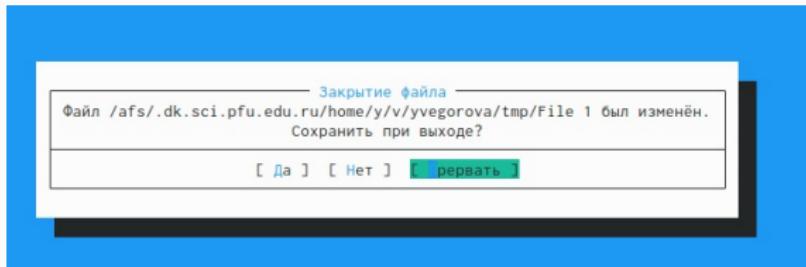


Figure 23: Просмотр содержимого текстового файла



# Подменю файл

5.2) Создание каталога:

```
/bin  
/course-directory-student-template  
/id -un  
new_catalog  
/os-intro  
/public  
/public.html  
/resources  
/resources  
2048|max 5 15:03|/bin  
2048|apt 22 18:14|/course-directory-student-te  
2048|apt 21 13:22|/id -un  
2048|max 11 19:22|/new_catalog  
2048|apt 22 18:11|/os-intro  
2048|csh 3 2821|/public  
2048|sh 3 2821|/public.html  
2048|max 4 14:45|/resources  
2048|apt 22 18:11|/resources
```

Figure 25: Создание каталога new\_catalog

# Подменю файл

5.3) Копирование файлов в созданный каталог:

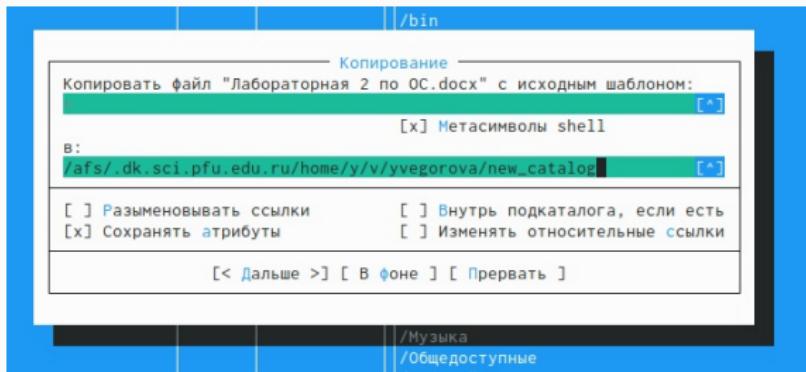


Figure 26: Копирование

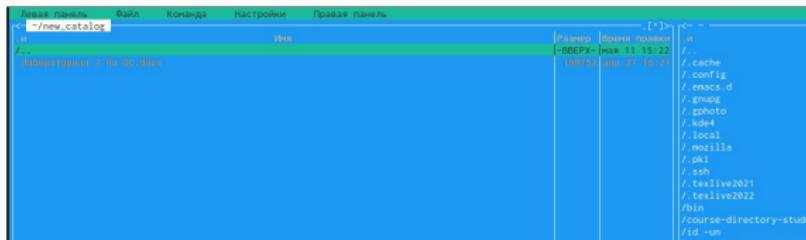


Figure 27: Копирование

# Команда

6) С помощью соответствующих средств подменю “Команда” осуществляем:

6.1) Поиск в файловой системе файла с заданными условиями:

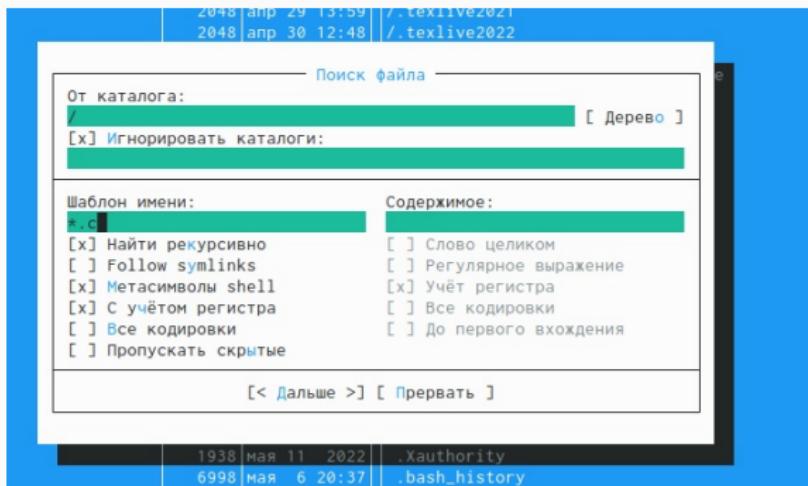
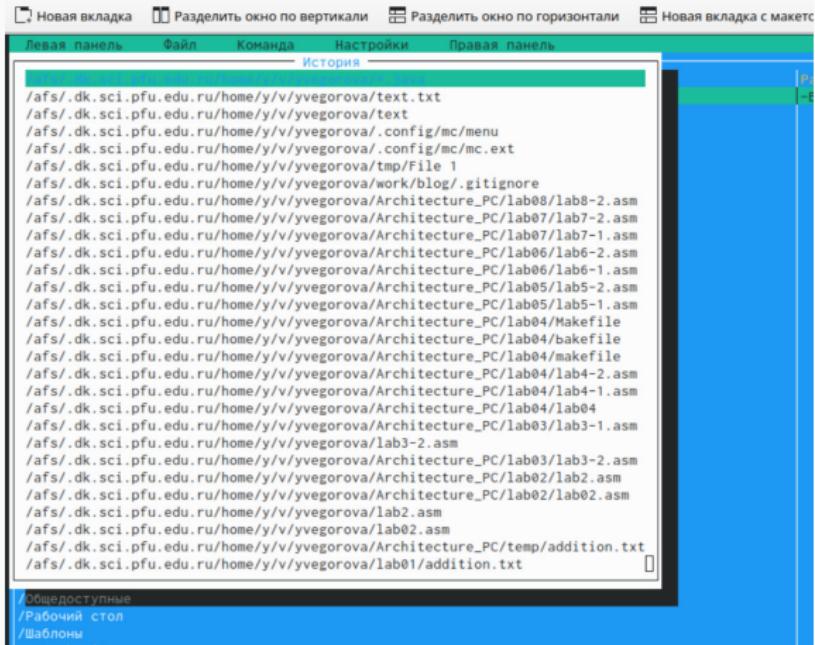


Figure 28: Поиск файла

# Команда

## 6.2) Выбор и повторение одной из предыдущих команд в разделе



“История”:

## 6.3) Редактирование файла расширений:

```
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcards),
#        i.e. matches all the files <desc . Example: .tar matches *.tar;
#        if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcards),
#          The same as shell but with case insensitive.
#
# regex (desc is an extended regular expression)
#        Please note that we are using the GNU regex library and thus
#        \| matches the literal | and | has special meaning (\|) and
#        () have special meaning and \(\) stand for literal ( ).)
#
# regex/i (desc is an extended regular expression)
#          The same as regex but with case insensitive.
#
# type (file matches this if 'file $f' matches regular expression desc
#        (the filename: part from 'file $f' is removed))
#
# type/i (file matches this if 'file $f' matches regular expression desc)
#          The same as type but with case insensitive.
#
# directory (matches any directory matching regular expression desc)
#
# include (matches an include directive)
#
# default (matches any file no matter what desc is)
#
# Other lines should start with a space or tab and should be in the format:
#
# keyword=commandNL (with no spaces around =), where keyword should be:
#
# Open (if the user presses Enter or doubleclicks it),
#
# View (F3), Edit (F4)
#
# Include is the keyword used to add any further entries from an include/
# section
```

Figure 30: Редактирование файла расширений

# Команда

## 6.4) Редактирование файла меню:

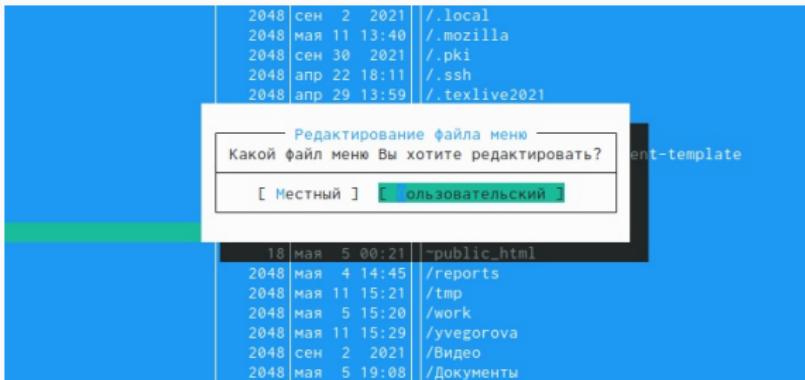


Figure 31: Редактирование файла меню

```
menu [---] & L[ i= 0 /370] *(< /11820b> 0:05 0x873
$hell_patterns=&

=====
%k The % character
%f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
%      sf will be full path to it)
%p The current file
%w The current working directory
%ss "Selected files"; tagged files if any, otherwise the current file
%st Tagged files
%u Untagged files (and they are untagged on return from expand_format)
%tview If view is followed by a command and pipe standard output to the new command
%If view is immediately followed by '(' recognize keywords
%ascii, hex, moff and uniform

If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel

With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
and off. For example:
%f don't quote expanded macro
%sf quote expanded macro
%ir dir
%mf don't quote expanded macro
=====
```

# Настройки

7)Заходим в подменю “Настройки”. Осваиваем операции, определяющие структуру экрана тс:

7.1)Конфигурация - позволяет скорректировать настройки работы с панелями:

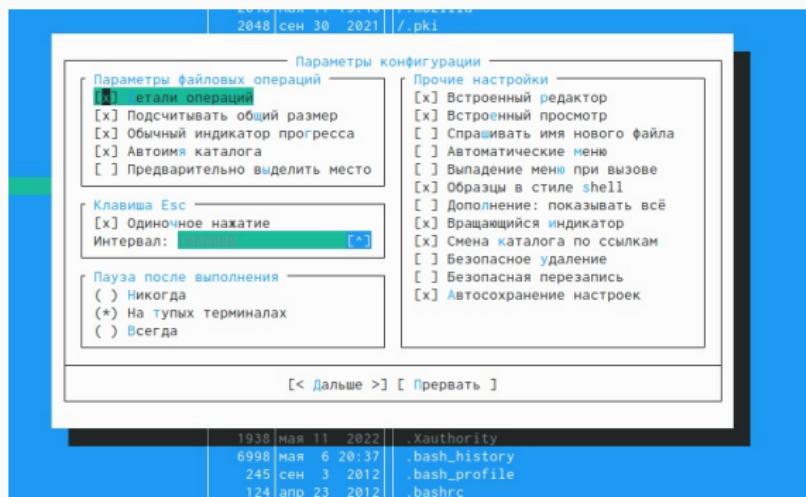


Figure 33: Конфигурация

# Настройки

7.2) Внешний вид и настройка панелей - определяет элементы при вызове тс:

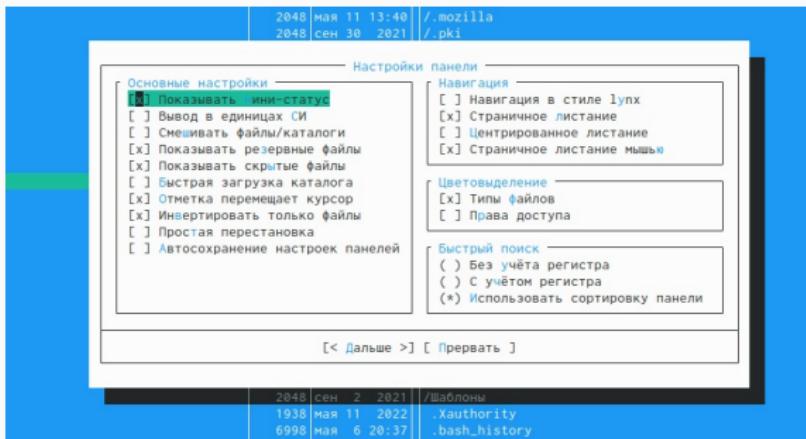


Figure 34: Внешний вид

# Настройки

7.3)Подтверждение - позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действия при операциях удаления и перезаписи файлов:

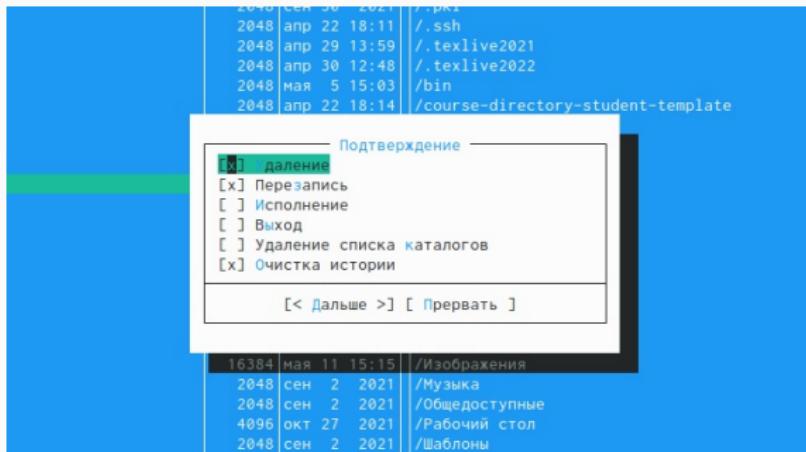


Figure 35: Подтверждение

# Настройки

7.4) Оформление - позволяет менять цветовую гамму визуальной оболочки:

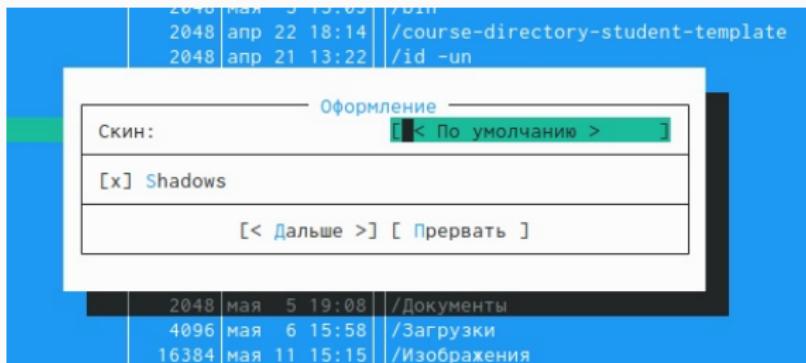


Figure 36: Оформление

# Настройки

7.5)Биты символом - задает формат обработки информации локальным терминалом:

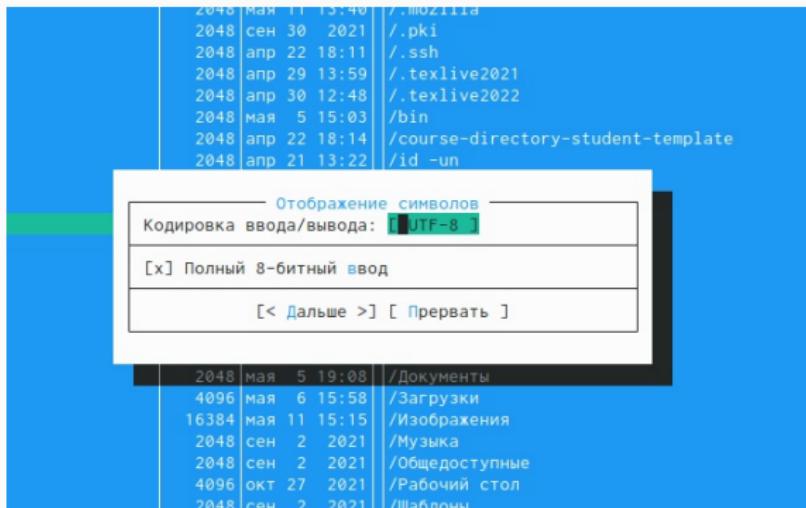


Figure 37: Биты символов

# Настройки

## 7.6) Распознавание клавиш:

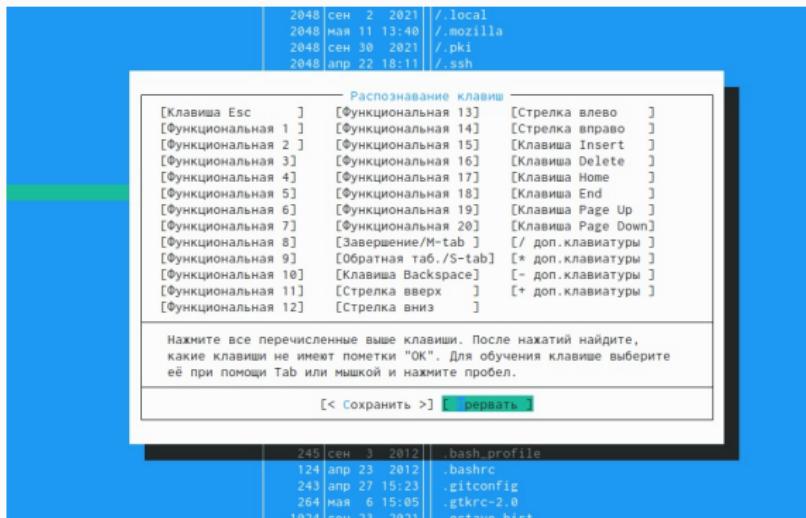


Figure 38: Распознавание клавиш

# Настройки

7.7) Настройки виртуальной файловой системы:

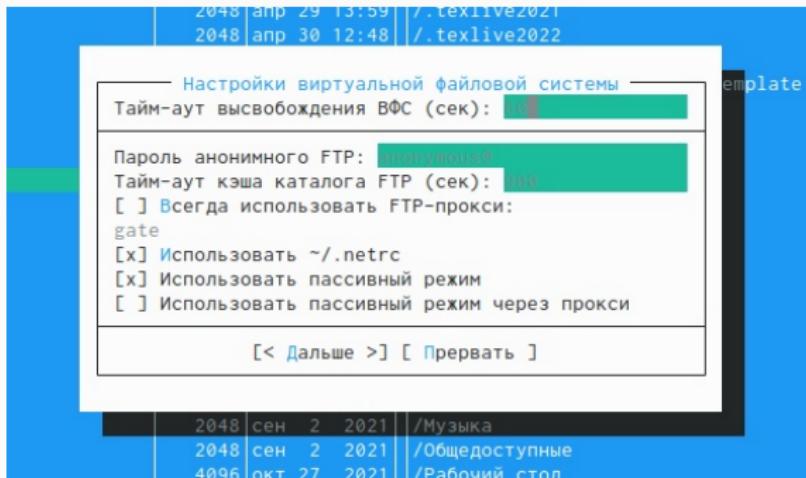


Figure 39: Настройки виртуальной файловой системы

# Задание по встроенному редактору mc

- 1) С самого начала я создала текстовый файл text.txt:

```
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~ $ touch text.txt
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~ $ ls
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~ $ cd desktop
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~/Desktop $ ls
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~/Desktop $ nano text.txt
yegoruvashkin@yegoruvashkin-OptiPlex-5090: ~/Desktop $
```

Figure 40: Файл text.txt

# Задание по встроенному редактору тс

- 2) Затем открыла этот файл с помощью встроенного редактора тс и вставила любой текст из интернета:



Figure 41: Текст из интернета

# Задание по встроенному редактору ms

3) Выполнила следующие действия:

3.1) Удалила строку текста (F8):



Figure 42: Удаление строки

# Задание по встроенному редактору тс

3.2)Выделила фрагмент текста (F3) и скопировала его на новую строку (F5), а потом переместила на другую строку (F6):



Figure 43: Файл после выполненных действий

# Задание по встроенному редактору mc

3.3) Сохранила (F2), отменила последнее действие (ctrl+u) и перешла в конец файла (ctrl+end), а затем перешла в начало файла (ctrl+home), чтобы написать что-то в начале и конце файла:

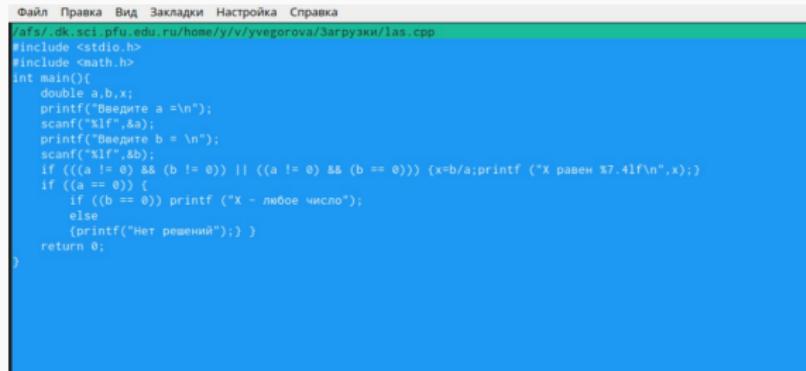


Figure 44: Файл после редактирования

3.4) Сохранила файл и вышла.

# Задание по встроенному редактору tc

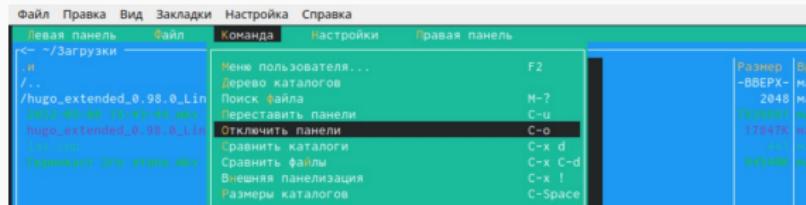
4) Открыла файл с текстом на языке c++:



```
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/y/v/yvigorova/Загрузки/las.cpp
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(){
    double a,b,x;
    printf("Введите a =\n");
    scanf("%lf",&a);
    printf("Введите b =\n");
    scanf("%lf",&b);
    if ((a != 0) && (b != 0)) || ((a == 0) && (b == 0)) { x=b/a;printf ("X равен %7.4lf\n",x);}
    if ((a == 0)) {
        if ((b == 0)) printf ("X - любое число");
        else
            (printf("Нет решений"));
    }
    return 0;
}
```

Figure 45: Программа на c++

5)Выключила подсветку синтаксиса “Команда” -> “Отключить панели”:



## Вывод

В ходе данной лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.