Отчет по лабораторной работе №13

дисциплина: Операционные системы

Егорова Юлия Владимировна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Контрольные вопросы	12
4	Выводы	17

Список иллюстраций

2.1	Создание подкаталога и файлов в нем	5
2.2	Проверка содержимого и переход в Emacs	5
2.3	Программа для calculate.h	5
2.4	Программа для calculate.c	6
2.5	Программа для calculate.c	6
2.6	Программа для main.c	7
2.7	Выполнение компиляции	7
2.8	Вывод компиляции	7
2.9	Вывод компиляции	7
2.10	Вывод компиляции	7
	Создание файла	8
2.12	Исправление файла	8
2.13	Комаданда gdb ./calcul	9
2.14	Проверка работы.	9
	Команда list	10
2.16	Команда list 12,15	10
	Koмaндa list calculate.c:20,29	10
2.18	Команды break 21, info breakpoints, backtrace	11
2.19	Команда print Numeral, display Numeral, info breakpoints и delete 1.	11

1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Выполнение лабораторной работы

1)В домашнем каталоге создала подкаталог ~/work/os/lab_prog в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c:

```
yvegorova@dk8n72 ~ $ mkdir -p ~/work/os/lab_prog
yvegorova@dk8n72 ~ $ cd ~/work/os/lab_prog
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ touch calculate.h calculate.c main.c
```

Рис. 2.1: Создание подкаталога и файлов в нем.

```
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ ls
calculate.c calculate.h main.c
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ emacs &
[1] 20294
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $
```

Рис. 2.2: Проверка содержимого и переход в Emacs.

2)Написала программу для calculate.h:

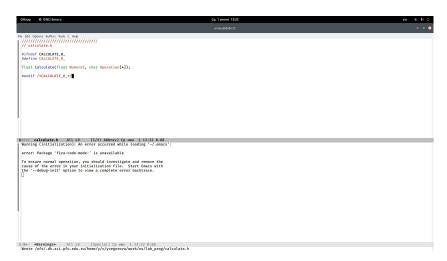


Рис. 2.3: Программа для calculate.h.

Написала программу для calculate.c:

```
Other of Children

The Bit opens before been c wasp

The Bit opens before been consistent by

The Bit opens before by

The Bit opens before by

The Bit opens by

The Bit opens before by

The Bit opens by

The Bit
```

Рис. 2.4: Программа для calculate.c.

```
Offing © Short Date C Heb

**Re Diff Oppose Buffer Note C Heb

**R
```

Рис. 2.5: Программа для calculate.c.

Написала программу для main.c:

```
Some State S
```

Рис. 2.6: Программа для main.c.

3)Выполнила компиляцию программы посредством дсс:

```
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c calculate.c
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
```

Рис. 2.7: Выполнение компиляции.

```
уvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ make calculate.o gcc -c calculate.c -g
```

Рис. 2.8: Вывод компиляции.

```
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ make main.o gcc -c main.c -g
```

Рис. 2.9: Вывод компиляции.

```
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ make calcul gcc calculate.o main.o -o calcum -lm
```

Рис. 2.10: Вывод компиляции.

4)Создание и заполнение содержимого Makefile:

```
Compared and the state of the s
```

Рис. 2.11: Создание файла.

5)Исправила этот файл:



Рис. 2.12: Исправление файла.

6)С помощью gdb выполнила отладку программы calcul (перед использованием gdb исправила Makefile), а затем запустила отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки:

```
yvegorova@dk8n72 ~/work/os/lab_prog $ gdb ./calcul
GNU gdb (Gentoo 10.2 vanilla) 10.2
Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(gdb)
```

Рис. 2.13: Koмaдaндa gdb ./calcul.

Нажала run, ввела число 7, выбрала операцию сложения, прибавила 7 и получила верный ответ 14:

Рис. 2.14: Проверка работы.

Затем последовательно ввела команды list, list 12,15, list calculate.c:20,29, list calculate.c:20,27, break 21, info breakpoints, backtrace, print Numeral, display Numeral, info breakpoints и delete 1:

Рис. 2.15: Команда list.

Рис. 2.16: Команда list 12,15.

Рис. 2.17: Команда list calculate.c:20,29.

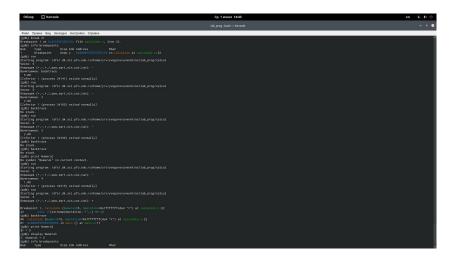


Рис. 2.18: Команды break 21, info breakpoints, backtrace.

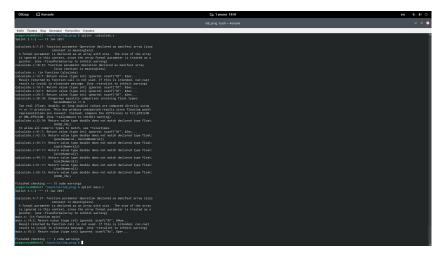


Рис. 2.19: Команда print Numeral, display Numeral, info breakpoints и delete 1.

3 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

- 1). Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdbи др.нужно воспользоваться командой тапили опцией -help(-h)для каждой команды.
- 2). Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:

планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения; проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования; непосредственная разработка приложения: окодирование -по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); -анализ разработанного кода; осборка, компиляция и разработка исполняемого модуля; отестирование и отладка, сохранение произведённых изменений; документирование. Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geanyи др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль. 3). Для имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом) .своспринимаются дсскак программы на языке С, файлы с расширением .ссили .С-как файлы на языке С++, а файлы срасширением .осчитаются объектными. Например, в команде «gcc-cmain.c»: gccпо расширению

(суффиксу) .сраспознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль –файл с расширением .о. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например, hello), то требуется воспользоваться опцией -ои в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «gcc-ohellomaiB ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрелапростейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linuxна примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.n.c».

- 4). Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается в компиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.
- 5). Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.
- 6). Для работы с утилитой такенеобходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием такеfilеили Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса. В самом простом случае Makefile имеет следующий синтаксис: ...: ... < команда 1>... Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В качестве цели в Маkefileможет выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также может быть названием какого-то действия. Команды собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели. Общий синтаксис Makefileимеет вид: target1 [target2...]:[:] [dependment1...][(tab)commands] [#commentary][(tab)commands] [#commentary]. Здесь знак # определяет начало комментария (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться. Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд долж-

на содержаться в одной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках. Пример более сложного синтаксиса Makefile:## Makefile for abcd.c#CC = gccCFLAGS =# Compile abcd.c normalyabcd: abcd.c(CFLAGS) abcd.cclean:-rm abcd.o ~# EndMakefileforabcd.c. В этом примере в начале файла заданы три переменные: СС и CFLAGS. Затем указаны цели, их зависимости и соответствующие команды. В командах происходит обращение к значениям переменных. Цель с именем clean-производит очистку каталога от файлов, полученных в результате компиляции. Для её описания использованы регулярные выражения.

7). Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNUдля ОС типа UNIXвходит отладчик GDB(GNUDebugger). Для использования GDB необходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией - gкомпилятора gcc: gcc-cfile.c-g. После этого для начала работы с gdbнеобходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: gdbfile.o

8). Основные команды отладчика gdb:

backtrace – вывод на экран пути к текущей точке останова (по сутивывод – названий всех функций); break – установить точку останова (в качестве параметра можетбыть указан номер строки или название функции); clear – удалить все точки останова в функции; continue – продолжить выполнение программы; delete – удалить точку останова; display – добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы; finish – выполнить программу до момента выхода из функции; info breakpoints –вывести на экран список используемых точек останова; info watchpoints –вы-

вести на экран список используемых контрольных выражений; list – вывести на экран исходный код (вВ ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрелапростейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linuxна примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями. качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальнойи конечной строк); next – выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций; print - вывести значение указываемого в качестве параметра выражения; run - запуск программы на выполнение; set - установить новое значение переменной; step – пошаговое выполнение программы; watch - установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена. Для выхода из gdbможно воспользоваться командой quit (или её сокращённым вариантом q) или комбинацией клавиш Ctrl-d. Более подробную информацию по работе с gdb можно получить с помощью команд gdb-hu mangdb. 9). Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы.

- 10). При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы main.c допущена ошибка, которую компилятор мог пропустить (возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке scanf("%s", &Operation); нужно убрать знак &, потому что имя массивасимволов уже является указателемна первый элементэтого массива.
- 11). Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: сссоре −исследование функций, содержащихся в программе, lint −критическая проверка программ, написанных на языке Си.
- 12). Утилита splint анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора Санализатор splintreнерирует комментарии с описанием разбора

кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работт программы, переменные с некорректно заданными значениямии типами и многое другое.

4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linuxна примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.