## Отчет по лабораторной работе №9

дисциплина: Операционные системы

Егорова Юлия Владимировна

# Содержание

1	. Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Основные команды Emacs	
3	<b>5</b> Контрольные вопросы	16
4	I Вывод	18

# Список иллюстраций

2.1	Emacs
2.2	Создание файла lab07.sh
2.3	Ввод текста
2.4	Сохранение
2.5	Вырезание строки
2.6	Вставка в конец файла
2.7	Выделение
2.8	Вставка
2.9	Вырезание
2.10	Отмена последнего действия
2.11	Перемещение курсора в начало строки
2.12	Перемещение курсора в конец строки
2.13	Перемещение курсора в начало буфера обмена
2.14	Перемещение курсора в конец буфера обмена
2.15	Выведение списка
2.16	Переключение на другой буфер
2.17	Переключение без вывода списка на экран
	Деление на 4 части
	Создание файлов
	Вставка нескольких строк текста
2.21	Поиск слов
2.22	Режим поиска и замены
2.23	Режим поиска и замены
2.24	Режим поиска и замены
	Другой режим поиска
	Другой режим поиска

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

### 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Основные команды Етасѕ

1)Для начала я открыла emacs:

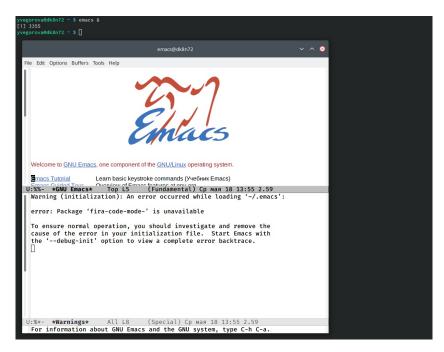


Рис. 2.1: Emacs.

2)Создала файл lab07.sh c помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f):



Рис. 2.2: Создание файла lab07.sh.

#### 3)Набрала текст:

Рис. 2.3: Ввод текста.

4)Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s):

```
U:%*- *Warnings* All L8 (Special) Cp mas 18 14:04 1.04
Wrote /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/y/v/yvegorova/lab07.sh
```

Рис. 2.4: Сохранение.

### 2.2 Стандартные процедуры

- 5) Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш:
- 5.1. Вырезать одной командой целую строку (С-k):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.5: Вырезание строки.

5.2 Вставить эту строку в конец файла (С-у).:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.6: Вставка в конец файла.

5.3 Выделить область текста (C-space):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.7: Выделение.

5.4 Скопировать область в буфер обмена (M-w). А затем вставить область в конец файла.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.8: Вставка.

5.5 Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.9: Вырезание.

5.6 Отмена последнего действия (С-/)у:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.10: Отмена последнего действия.

- 6)Научилась использовать команды по перемещению курсора:
- 6.1 Перемещение курсора в начало строки (С-а):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.11: Перемещение курсора в начало строки.

6.2 Перемещение курсора в конец строки (С-е):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.12: Перемещение курсора в конец строки.

6.3 Перемещение курсора в начало буфера обмена (М-<):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.13: Перемещение курсора в начало буфера обмена.

6.4 Перемещение курсора в конец буфера обмена (М->):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 2.14: Перемещение курсора в конец буфера обмена.

- 7) Управлять буферами:
- 7.1 Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b):

Рис. 2.15: Выведение списка.

7.2 Переместиться во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключиться на другой буфер:

Рис. 2.16: Переключение на другой буфер.

7.3 Закрыть окно (C-х 0) и вновь переключиться между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b):

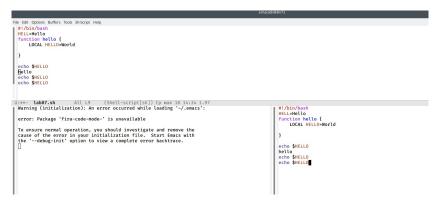


Рис. 2.17: Переключение без вывода списка на экран.

8) Освоила управление окнами:

8.1. Поделить фрейм на 4 части: разделить фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).

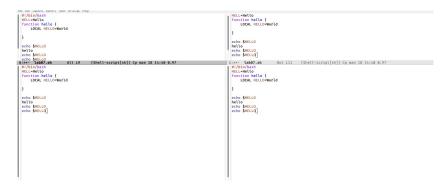


Рис. 2.18: Деление на 4 части.

8.2 В каждом из четырёх созданных окон открыть новый буфер (файл) и ввести несколько строк текста:

```
yvegorova@dk8n72 ~ $ touch File4.txt
yvegorova@dk8n72 ~ $ touch File3.txt
yvegorova@dk8n72 ~ $ touch File2.txt
yvegorova@dk8n72 ~ $ touch File.txt
yvegorova@dk8n72 ~ $
```

Рис. 2.19: Создание файлов.

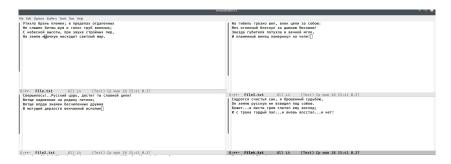


Рис. 2.20: Вставка нескольких строк текста.

#### 9)Режим поиска:

9.1. Переключить в режим поиска (C-s) и найти несколько слов, присутствующих в тексте:

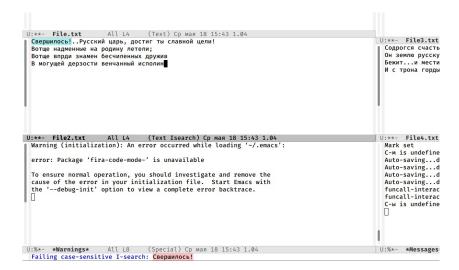


Рис. 2.21: Поиск слов.

9.2 Перейти в режим поиска и замены (M-%), ввести текст, который следует найти и заменить, нажать Enter, а затем ввести текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажать! для подтверждения замены.

```
U:%*- *Warnings* All L8 (Special) Cp мая 18 16:03 1.00 Query replace in region (default царь → король): ■
```

Рис. 2.22: Режим поиска и замены.

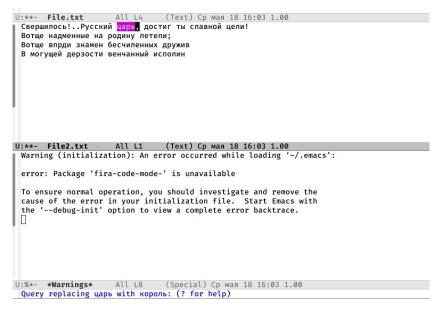


Рис. 2.23: Режим поиска и замены.

```
Свершилось!..Русский король, достиг ты славной цели!
Вотще надменные на родину летели;
Вотще впереди∏знамен бесчиленных дружив
В могущей дерзости венчанный исполин

U:**- File2.txt All L3 (Text) Cp мая 18 16:09 0.53

Warning (initialization): An error occurred while loading '~/.emacs':
error: Package 'fira-code-mode-' is unavailable

To ensure normal operation, you should investigate and remove the cause of the error in your initialization file. Start Emacs with the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.

□

U:**- *Warning** All L8 (Special) Cp мая 18 16:09 0.53

Search: впереди
```

Рис. 2.24: Режим поиска и замены.

#### 9.3 Попробовала использовать другой режим поиска, нажав М-s о:

```
Свершилось!..Русский король, достиг ты славной цели!
Вотще внадменные на родину летели;
Вотще впереди[]знамен бесчиленных дружив
В могущей дерзости венчанный исполин

U:**- File2.txt All L3 (Text) Cp мая 18 16:09 0.53
Warning (initialization): An error occurred while loading '~/.emacs':
error: Package 'fira-code-mode-' is unavailable

To ensure normal operation, you should investigate and remove the cause of the error in your initialization file. Start Emacs with the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.

□

U:%*- *Warnings* All L8 (Special) Cp мая 18 16:09 0.53
Search: впереди
```

Рис. 2.25: Другой режим поиска.

```
U:**- File.txt All L4 (Text) Cp мая 18 16:09 0.53
Свершилось!..Русский король, достиг ты славной цели!
Вотще надменные на родину летели;
Вотще впереди знамен бесчиленных дружив
В могущей дерзости венчанный исполин
```

Рис. 2.26: Другой режим поиска.

### 3 Контрольные вопросы

- 1) Етасs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д.Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный. интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Етасs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.
- 2) Основную трудность для новичков при освоенииданного редактора могутсоставлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоупридется часто обращаться к справочным материалам.
- 3) Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться

дополнительные окна. Окна Emacsи окна графической среды XWindow–разные вещи. Одно окно XWindowможет быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

- 4) Да, можно.
- 5). При запуске Emacsпо умолчанию создаются следующие буферы: «scratch»(буфер для несохраненного текста) «Messages»(журнал ошибок, включающий также-информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNUEmacs»(справочный буфер о редакторе).
  - 6) С-с |сначала, удерживая «ctrl»,нажимаю «c»,после –отпускаюобе клавишии нажимаю «|» С-сС-|сначала, удерживая «ctrl»,нажимаю «c», после –отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|».
  - 7) Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3»(по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).
  - 8) Настройки Етасѕ хранятся в файле .emacs.
  - 9) По умолчанию клавиша «М» удаляет символперед курсором, нов редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимоизменить конфигурацию файла .emacs.
  - 10) Более удобным я считаю редактор emacs, потому чтов нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командногорежима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобным.

## 4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.