

1. Qual a função de uma API?

R.

Ligar as diversas funções em um site de maneira que possam ser utilizadas em outras aplicações.

2. Cite pelo menos 3 exemplos de API's disponíveis para uso público.

R.

Skyscanner. Mecanismo de metabusca que fornece dados de viagens para voos, hotéis, aluguel de carros e muito mais. Ele agrega todos esses dados para que o usuário não precise visitar vários sites verificando cada plano. NBA grátis. Pro Basketball API que fornece dados históricos para qualquer jogo, equipe ou jogador. Deezer. A API do Deezer permite que os desenvolvedores acessem um enorme banco de dados com mais de 30 milhões de faixas e listas de reprodução.

3. Quais os problemas que podem existir ao se utilizar uma API de terceiros?

R.

Algumas dessas API's solicitam o acesso automático do usuário. Isso permite que os responsáveis pelo site acessem mensagens privadas do usuário. Outro problema são erros de programação dos sites que utilizam as API's. Certos bugs levam ao roubo de cookies, que podem permitir enviar uma mensagem na conta do usuário que visitou a página em questão.

4. Qual a ligação entre a utilização das API's e o paradigma da Orientação a Objetos?

R.

Grande parte do design orientado a objetos envolve API, ou seja, a forma com que expomos as responsabilidades.

5. Qual a ligação entre a nuvem ("Cloud") e as API's?

R.

A Nuvem utiliza API's implementando-as como serviços de rede. Cada API da Nuvem normalmente é executada em um ou mais subdomínios, e fornece interfaces para clientes em internet pública e nuvem privada virtual.