



# "IMAGINONS ENSEMBLE LE MONDE DE DEMAIN"

UN JEU CRÉATIF ET ENGAGÉ  
POUR 2 À 6 JOUEURS  
À PARTIR DE 8 ANS



imagineo

**Arrêtons-nous un moment pour imaginer un monde meilleur !**

En cultivant la capacité à imaginer ce monde, en écrivant des histoires, nous nourrissons le désir qu'elle se réalisent. Ce désir, nous pourrions le transformer en action, pour que notre monde ressemble un peu plus à nos rêves.

**L'imagination est une capacité essentielle pour l'humanité.**

Consacrer du temps à notre imagination, c'est cultiver l'outil qui nous distingue de toutes les autres espèces sur terre. Raconter une histoire, c'est partager notre vision avec d'autres, les inviter ainsi à faire leur part pour rendre ce rêve une réalité.

**Prenez un peu de temps aujourd'hui pour imaginer ensemble ce "demain" différent et pour créer une histoire inspirante à partager !**

**En jouant à ce jeu, vous vous engagez à réaliser ensemble les actions suivantes :**

**Voyager dans votre  
imagination**



**Réfléchir au monde  
d'aujourd'hui**

**Créer l'histoire  
d'un monde meilleur**



**Partager votre  
histoire**

### **Les Règles d'or :**

Pour jouer ce jeu, il est indispensable de respecter **les Règles d'or** tout le long des étapes. Elles garantissent à tous les joueurs de pouvoir exprimer leurs idées et leur créativité, contribuant à une réalisation collaborative, plus fertile que ce que chacun pourrait créer de manière isolée.

Je suis bienveillant(e).  
J'écoute les autres avec attention.  
Je ne me juge pas et ne juge pas les autres.  
Je participe pleinement et donne le meilleur de moi.  
Je me fais plaisir !

# ÉQUIPEZ-VOUS !



## Matériel à rassembler :

- une feuille A3 (ou A4) par joueur
- des crayons de couleur
- quelques feuilles de brouillon et un stylo
- un foulard
- un appareil pour écouter l'audio (ordinateur, smartphone)
- un dictaphone (du smartphone)



## Espaces à préparer :

- une table pour s'asseoir autour
- une place pour s'allonger pour chacun (sol, tapis, canapé)



Choisir l'option A ou l'option B. (L'option A sera toujours la plus simple, l'option B permettra d'aller plus loin dans la collaboration créative. Mettez-vous d'accord pour réaliser tous la même !)

**A**

Choisissez un maître du jeu qui va prendre la responsabilité d'introduire toutes les étapes du jeu pour ensuite les réaliser avec l'équipe.

**B**

Dans ce jeu, il n'y a pas un seul maître du jeu. Chaque participant va prendre la responsabilité d'une étape du jeu.

# ÉTAPE 1

## FORMEZ UNE ÉQUIPE !



Environ 10 min



Autour  
d'une table

1

Membres de l'équipe, présentez-vous :



Choisir l'option A  
ou l'option B.

A

Je trouve un adjectif qui commence par la même lettre que mon prénom (exemple "Je suis le grand Gaspard." ou "Je suis Juliette joyeuse.")

B

Je fais l'acronyme de mon prénom, en trouvant un mot qui me caractérise pour chaque lettre de mon prénom (exemple : "Emma - Émerveillée - Magnifique - Musicienne - Animaux")

2

Choisissez votre nom d'équipe :

.....

# ÉTAPE 2

## ACTIVEZ VOTRE IMAGINATION !



Environ 5 min



En cercle,  
debout

- Prenez le foulard (ou autre objet de votre choix) et mettez vous en cercle debout.
- A tour de rôle vous allez transformer cet objet dans notre imagination. Le membre de l'équipe qui tient l'objet en main commence en disant "Ceci n'est pas un foulard, c'est un ...." (Il dit ce que c'est, met le foulard dans la forme correspondante et peut imiter un geste ou un son. Par exemple "C'est un petit chat ... miaouuu").
- Il passe l'objet à la prochaine personne qui dit . "Pour toi c'est un chat ? Pour moi c'est un ...." et ainsi de suite.

**Astuce : Faites un deuxième tour pour imaginer des choses encore plus farfelues !**

# ÉTAPE 3

## DESSINEZ VOTRE RÊVE !



Environ  
10+10 min



**Maintenant que vous avez activé votre imagination, explorez où elle peut vous emmener : Écoutez l'audio pour faire un voyage dans votre imagination.**

Rejoignez vos places allongées (sol, tapis, canapé) et laissez vous guider par la voix.



Allongés,  
chacun pour soi



**Chacun prend une grande feuille et des crayons de couleur pour dessiner ce qu'il/elle a vu dans son rêve.**

Mettez une musique de fond apaisante qui vous plait (ou [cliquez ici](#)). Prenez une dizaine de minutes en silence, chacun pour soi, pour faire votre dessin.



Assis,  
chacun pour soi

# ÉTAPE 4

## PARTAGEZ VOTRE RÊVE !



Environ 5 min



En cercle,  
assis

- Chacun présente son dessin.  
On peut poser des questions pour mieux comprendre, faire clarifier un point. A ce stade, on écoute sans proposer de solution, sans contredire, sans juger.
- Quelles émotions aimeriez-vous ressentir au quotidien ?  
Ensemble, faites une liste des émotions de vos rêves. Les mots du nuage peuvent vous inspirer.

PAISIBLE

OPTIMISTE

JOYEUX

INSOUCIANT

RÉCONFORTÉ

SATISFAIT

RASSURÉ

ENTOUSIASTHE

CALME

ÉPANOUI

CONFIANT

SEREIN

LÉGER

VIVANT

HARMONIEUX





**BESOIN D'UNE PETITE PAUSE ?**  
**UN GRAND VERRE D'EAU ?**  
**DES ÉTIREMENTS ?**



# ÉTAPE 5

## RÉFLÉCHISSEZ AU MONDE ACTUEL !



Environ 5 min



En cercle,  
assis

- Aujourd'hui, on en est où ? Est-ce que notre vie ressemble à nos rêves ?

Répondez, chacun son tour, à la question :

Qu'est-ce qui est différent dans ma vie, comparé avec mon rêve ?

- Quelles émotions n'aimez-vous pas dans le monde actuel ?

Faites une liste des émotions du monde actuel que vous souhaitez changer. Les mots du nuage peuvent vous inspirer.

Nos émotions nous donnent des informations sur notre sensibilité face à une situation. Elles sont quelque chose de très personnel, un vécu qui est vrai pour la personne. Elles sont différentes selon les personnes, selon le moment et selon la situation. Elle nous incitent à passer à l'action pour changer une situation.

SCEPTIQUE  
GÊNÉ  
ÉPUISÉ  
CONFUS  
CRISPÉ  
ÉNERVÉ  
TERRIFIÉ  
ABATTU  
DÉMORALISÉ  
ANGOISSÉ  
SEUL  
JALOUX  
DÉCONCERTÉ  
PRÉOCCUPÉ  
DÉCOURAGÉ  
FÂCHÉ  
PEUREUX

# ÉTAPE 6

## IMAGINEZ UN MONDE SOUHAITABLE !



Environ 10 min



En cercle,  
assis

**Que devrions-nous faire pour nous sentir bien,  
comme dans notre rêve ?**

Pour répondre à cette question, nous allons utiliser la technique du **Oui ! Et...** On va se débarrasser des **mais**, **non** qu'on a tellement l'habitude d'entendre !

Par exemple :

On devrait peindre la maison en rouge!

**Oui ! Et** on pourrait aussi peindre les volets en vert !

**Oui ! Et** on pourrait aussi repeindre le toit !

**Attention !** Ne pas faire des négations déguisées :

Oui et il faudrait plutôt peindre la maison en vert



On accepte la proposition de l'autre et on va plus loin dans l'imagination.

Pas de question et pas de "mais".

**Rappelez-vous de temps en temps la question :**

"Que devrions-nous faire pour nous sentir bien, comme dans notre rêve ?"

# ÉTAPE 7

## CRÉEZ UNE HISTOIRE !



Environ 5 min



En cercle,  
assis



Pour partager vos idées, vous allez créer une histoire ensemble : L'histoire du monde d'avant, celui que vous connaissez, et du monde d'après, celui qui ressemble à vos rêves ! Inscrivez les émotions dans les nuages. Ensuite, créez l'histoire en complétant les débuts de phrases. Enregistrez-vous avec le dictaphone ou prenez des notes sur papier brouillon.

Choisissez une émotion  
de l'étape 5 :

.....

**L'histoire du monde d'avant**

"Il était une fois ..."

"Et tous les jours ..."

**et du monde d'après**

"Jusqu'à ce qu'un jour..."

"Et donc ..." "Et puis ..." "Et alors..."

"Jusqu'à ce que..."

"Et depuis ...."

Choisissez une émotion  
de l'étape 4 :

.....

# ÉTAPE 8

## ÉDITEZ VOTRE HISTOIRE !



Autant que vous voulez.  
Amusez-vous !

**Génial ! Vous avez créé l'histoire qui raconte comment vous voulez vivre.**

Il n'y a ici pas de vrai ou de faux, l'histoire vous appartient.

Le monde a besoin de nouveaux récits, d'une vision collective pour créer un futur souhaitable.  
Sous quelle forme allez-vous partager votre histoire pour inspirer les autres ?



*En l'écrivant ?*



*En la dessinant ?*



*En musique ?*



*En la jouant ?*



*En la filmant ?*



*... autrement ?*

**Soyez créatifs ! Surprenez-vous !**

# ÉTAPE 9

## ALORS, C'ÉTAIT COMMENT ?



Environ 5 min



En cercle,  
assis

Prenez un instant pour être fiers de votre création et pour remercier tous les membres de votre équipe de leur contribution !

*Ce que j'ai aimé  
dans cette activité...*

*Ce qui m'a  
surpris...*

*Je remercie*

*.....*

*pour ...*

# ÉTAPE 10

## PARTAGEZ VOTRE HISTOIRE !

**Bravo pour votre création !**

Il ne vous reste plus qu'à la partager :

Envoyez votre fichier à [contact@imagineo.org](mailto:contact@imagineo.org).

Utilisez le site <https://fr.fromsmash.com/> si le fichier fait plus de 3MB.

Indiquez votre nom d'équipe et votre lieu de vie dans le mail.

Et partagez aussi ce qui vous avez aimé dans l'activité et ce qui vous a surpris !



*Il n'y a rien de plus inspirant qu'une histoire !  
Imaginons ensemble le monde de demain.*