

```
1 package u2.ejemplo6;
2
3 public class Main {
4     public static int contador = 1;
5     public static void main(String[] args) {
6         String texto = "elefante(s) se balanceaban ...";
7         Thread t = new Thread(new Runnable() {
8             @Override
9             public void run() {
10                 while(contador <= 5){
11                     System.out.println(contador + " " + texto);
12                     IncrementaContador();
13                 }
14             }
15         });
16         t.start();
17     }
18     public static void IncrementaContador(){
19         contador++;
20     }
21 }
22
```