

Cheatsheet

Thread

```
public Thread(Runnable target)
```

Instancia un objeto de tipo *Thread*. Recibe por parámetro un objeto que implemente la interfaz *Runnable*.

```
public static void sleep(long millis)
```

Detiene la ejecución del hilo durante *millis* milisegundos.

```
public void start()
```

Ejecuta el hilo. La Máquina Virtual de Java ejecuta el método *run* de este objeto.

```
public long getId()
```

Devuelve el identificador único del hilo. Se trata de un número positivo generado en el momento que se crea el hilo.

```
public final String getName()
```

```
public final void setName(String name)
```

Permiten obtener y asignar un nombre al hilo.

```
public final int getPriority()
```

```
public final void setPriority(int newPriority)
```

Permiten obtener y fijar la prioridad del hilo. La prioridad es un valor entero entre 1 y 10, siendo 1 la prioridad mínima y 10 la máxima. Estos valores los encontramos en las constantes *Thread.MIN_PRIORITY* y *Thread.MAX_PRIORITY*.

```
public Thread.State getState()
```

Obtiene el estado del hilo, que puede ser:

- NEW: Hilo nuevo que aún no se ha lanzado con el método *start()*.
- RUNNABLE: Hilo que se encuentra en ejecución. Esto es, que sus instrucciones se están ejecutando en el procesador.
- BLOCKED: Hilo que permanece bloqueado al tratar de acceder a un recurso ya ocupado.
- WAITING: Hilo que permanece a la espera indefinidamente hasta que se produzca un evento. El hilo permanecerá en este estado al llamar a los métodos *wait* y *join* en las versiones sin *timeout*.
- TIMED_WAITING: Hilo que permanece a la espera una cantidad determinada de tiempo. Cuando un hilo ejecuta el método *sleep* pasa a estar en este estado. También al llamar a los métodos *wait* y *join* cuando se utiliza un *timeout*.
- TERMINATED: Hilo finalizado.

El estado devuelto por *getState()* es un enumerado de tipo *Thread.State*.

```
public final boolean isAlive()
```

Devuelve si el hilo aún está vivo o no, es decir, si ya ha terminado su ejecución.

```
public static Thread currentThread()
```

Devuelve una referencia al hilo que actualmente se está ejecutando.