

# Desarrollo nativo

Desarrollo nativo

---

Prof. Juan Sanz

## ¿Qué es el desarrollo nativo?

---

Creación de aplicaciones para una plataforma o SO en particular, como Android, iOS, Windows... Utilizando herramientas oficiales.

- Mejor rendimiento
- Acceso completo al dispositivo

## Tecnologías nativas

---

**iOS** → Swift y Objective-C junto con Xcode.

**Android** → Kotlin junto a Android Studio.

**Windows** → C# junto a Visual Studio

**MacOS** → Swift y Objective-C con Xcode.

## Android

---

**IDE** → Android Studio

**Lenguaje** → Kotlin

**Framework** → Jetpack Compose

**Librería** → Materials3

**Declarativo** → Kotlin se utiliza de forma declarativa con Jetpack Compose

---

*Desarrollo de interfaces*

## Materials3

---

Librería que nos da componentes ya creados fácilmente reutilizables y modificables.

[Materials3](#)

## ¿Qué es el paradigma declarativo?

---

En este enfoque, el programador describe **qué** es lo que quiere, no **cómo** lo quiere.

Jetpack Compose sigue este paradigma, donde diremos las interfaces que queremos, pero los cambios se harán “solos”.

Está directamente relacionado con los estados de las interfaces.

## Jetpack Compose

---

Framework de Android para crear interfaces.

- Integrado con Kotlin
- Deja de lado la creación de interfaces con XML
- Reactivo
- Basado en componentes

## Jetpack Compose

---

Todos los componentes que generemos tendrán que estar anotados como **@Composable**



## Box

---

Componente mínimo para crear las interfaces.

- Color
- Tamaño
- Disposición de los elementos internos
- Forma

## Text

---

## Row

---

Componente para disponer los elementos de forma horizontal en la interfaz.

- **Peso (tamaño) para sus elementos internos**

## Column

---

Componente para disponer los elementos de forma vertical en la interfaz.

## Spacer