**Wireframe**

**Pantalla Bienvenida**

**Nivel 1**

**5 Items**

**1 Item oculto**

**Pasar de nivel**

**Nivel 2**

**5 Items**

**1 Item oculto**

**Fin de juego**

**Pantalla final**

**Juego**

**Pantalla inicial bienvenida**

Nombre y apellidos

Botón jugar

**Niveles**

**1**

Sprites distintos

Waypoints

Cinemachine

1 Item oculto

**2**

Mayor velocidad

**Tilemaps**

**Perder 1 vida**

Chocar con enemigo

Caer al vacío

3 vidas en total

Texto Game Over

**Final del juego**

Texto Fin

Puntuación

3 segundos y pantalla de inicio

**UI**

Nivel actual

Puntuación actual

Numero de vidas disponibles

No se reinician

**Utilizar animaciones**

**Utilizar sonidos**

Al recoger ítems

Al chocar con enemigos

**Utilizar GameManager**

**~~Utilizar preFabs~~**

**Comentarios en el código**

**Nombre de Alumno**

**Creatividad y personalización**

**Carpeta Proyecto**

**Videos**

**Pdf**