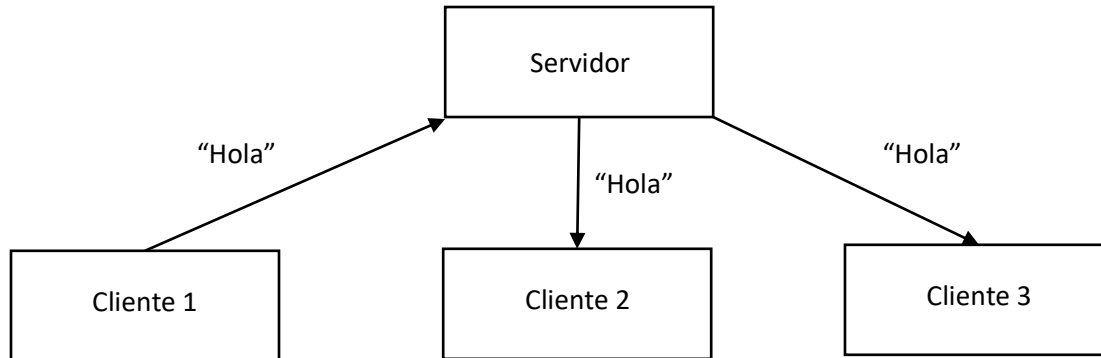


Práctica 2

Queremos desarrollar un chat. Este programa permitirá que los clientes se comuniquen entre ellos a través de mensajes de texto que se enviarán a un servidor según se muestra en el siguiente diagrama:



Como se puede ver el servidor debe aceptar múltiples conexiones de forma que cuando reciba un mensaje debe reenviarlo al resto de clientes. Los clientes podrán desconectarse y volver a conectarse en cualquier momento.

Ampliaciones

La funcionalidad mínima descrita anteriormente supondrá hasta 6 puntos sobre 10. Para optar a más nota será necesario implementar alguna/s de las siguientes funcionalidades:

- El cliente implementa una interfaz gráfica desarrollada con *JavaFX* donde se ven todos los mensajes del chat y dispone de un *input* de texto y un botón para enviar mensajes.
- El chat muestra el nombre del usuario que ha escrito cada mensaje.
- Es posible crear diferentes *chats*. Es decir, el servidor es capaz de gestionar varios chats o grupos en los que se conectan los clientes.
- Es posible enviar archivos.
- Cualquier otra funcionalidad adicional que se os ocurra también será considerada.