

# Yves Emmanuel

“A verdade só pode ser encontrada em um lugar: o código.” — Robert C. Martin

## PROJETOS

### Análise da Vacinação no Recife — Disponível em:

[github.com/yvesemmanuel/vaccination\\_analysis](https://github.com/yvesemmanuel/vaccination_analysis)

A ciência de dados me surpreendeu e tenho praticado análise de dados e algoritmos de aprendizado de máquina. Usando conceitos estatísticos, analisei os dados de vacinação da população do Recife com Pandas e Matplotlib (bibliotecas do Python3).

### Sistema de Recomendações de Seriados da

### Netflix — Disponível em:

[github.com/yvesemmanuel/machine\\_learning](https://github.com/yvesemmanuel/machine_learning)

Também tive uma disciplina de inglês focada no curso MOOC "Practical Deep Learning for Coders" da Fast.ai, que me apresentou a prática de aprendizagem profunda através de conceitos de aprendizagem de máquina. Então eu construí um sistema de recomendação baseado em conteúdo para prever próximos seriados para assistir na Netflix utilizando scikit-learn (biblioteca do Python3).

### Página Web Pessoal — Disponível em:

[github.com/yvesemmanuel/yvesemmanuel.github.io](https://github.com/yvesemmanuel/yvesemmanuel.github.io)

Como desenvolvedor front-end, sou qualificado para arquitetar e desenvolver sites e aplicativos usando tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript). Além disso, eu tive experiência com *design thinking* e prototipagem trabalhando em um projeto da UFPE, então misturei essas habilidades para construir meu site pessoal.

### Reprodutor de Músicas — Disponível em:

[github.com/yvesemmanuel/music\\_player](https://github.com/yvesemmanuel/music_player)

No terceiro semestre da faculdade, tive a disciplina de Infraestrutura de Software e aprendi como um computador lida com aplicações com múltiplas funcionalidades compartilhando dados (multithreading em Java). O projeto do curso era um reprodutor de música.

**Endereço:** Iputinga, Recife (PE).

**Contato:** (81) 98729-8820

**Email:** [yvesemmanuel@gmail.com](mailto:yvesemmanuel@gmail.com)

**Website:**

[yvesemmanuel.github.io](https://yvesemmanuel.github.io)

## TECNOLOGIAS E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

**Python:** Avançado, OOP, multithreading, sockets, pandas, Seaborn, Matplotlib.

**C++:** Intermediário, OOP, estrutura de dados, algoritmos.

**Java:** Intermediário, OOP, multithreading.

**HTML:** Intermediário.

**CSS:** Iniciante, Bootstrap.

**JavaScript:** Iniciante.

## CERTIFICADOS

**Introduction to Data Science in Python (2020):** Python tem sido a linguagem mais utilizada para o tratamento e análise de dados.

**Introduction to HTML5 (2021):** HTML é a linguagem de marcação que possibilita criar páginas web.

**Engenharia de Software Aplicado a Software Automotivo:** Curso de meio período da UFPE que me apresentou as técnicas de design de projeto, padrões de projeto, *clean code* e SOLID.

## IDIOMA

**Português:** Nativo.

**Inglês:** Boa comunicação e escrita, ótimo entendimento e leitura.

## **Algoritmos e Estruturas de Dados — Disponível**

em:

[github.com/yvesemmanuel/datastructures\\_algorithms](https://github.com/yvesemmanuel/datastructures_algorithms)

Nesse projeto eu tive como objetivos aprimorar meu conhecimento da linguagem C++ enquanto estudei a análise de algoritmos e o uso das técnicas de Programação Orientada a Objetos para a construção de estruturas de dados.

## **EDUCAÇÃO**

### **Escola Municipal João XXIII, Recife — *ensino fundamental II***

FEV 2013 - DEZ 2016

Tive meu primeiro contato com tecnologia através do grupo de robótica da escola. Participei de dois campeonatos FLL ([FIRST Lego League Challenge](#)) e meu time ganhou a premiação da pesquisa temática em 2014.

### **EREM Martins Júnior, Recife — *ensino médio***

FEV 2017 - DEZ 2019

Estudei em uma ótima escola e meus professores me incentivaram a estudar para mudar minha realidade. Ao final do período, fui capaz de ingressar na universidade pública.

### **Universidade Federal de Pernambuco, Recife — *bacharelado em Ciência da Computação***

2020 - EM PROGRESSO

Fui bolsista da BIA, política institucional da UFPE, em um projeto de pesquisa para concepção, protótipo e construção de uma plataforma colaborativa - [Inovaula](#) - para professores de escolas públicas planejarem aulas com recursos digitais educacionais.