

Projeto café monetário

Fluxo de Telas

1. Cadastro de Produtores:

- Tela referente ao cadastro de produtores.

2. Lista de Compradores:

- Tela referente a listagem de compradores;
- Botão de adicionar que direciona para o cadastro de comprador.

3. Lista de sacas:

- Tela referente a listagem de sacas de um produtor;
- Botão de ação indica a compra daquela saca em específico, redirecionando para tela de compra de sacas.

4. Compra de Sacas:

- A Fazenda vem setada de acordo com a que foi escolhida na tela de listagem de sacas;
- O usuário indica a quantidade que deseja da saca;
- O valor é calculado automaticamente de acordo com a quantidade de saca.

5. Lista de compras:

- Lista as compras que foram realizadas, exibindo os valores e quantidade de saca comprada;
- O botão de ação indica a possibilidade de transferência daquela compra em específico. Ao clicar é redirecionado para tela de transferência.

6. Transferência:

- A fazenda e o comprador já vem setado de acordo com a compra escolhida na tela de Lista de compras;
- O usuário indica a quantidade de sacas que vai ser transferida daquela compra.

7. Histórico de transferência:

- Lista todas as transferências que foram realizadas no sistema;

Ferramentas externas utilizadas no projeto:

Uso do `useEffect`

No projeto, o `useEffect` é empregado para:

- **Carregar dados das entidades** para que o componente seja exibido na tela. Ele busca essas informações de coleções externas (por exemplo, `ColecaoProdutor` e `ColecaoComprador`).
- **Monitorar mudanças** no comprador selecionado, por exemplo, sempre que o usuário escolhe um novo comprador no formulário, o `useEffect` atualiza o estado para refletir essa nova seleção.

Isso automatiza o fluxo de carregamento e atualização de dados sem a necessidade de ações adicionais por parte do usuário, garantindo que as informações sempre estejam atualizadas quando o componente é renderizado ou quando certos dados mudam.

Uso do `useRouter`

O `useRouter` é utilizado para:

- **Redirecionar o usuário** para a página seguinte. No formulário de compra, por exemplo, ele é utilizado para redirecionar o usuário para a tela de sacas após uma compra bem sucedida.

Uso do `getServerSideProps`

O `getServerSideProps` é utilizado para:

- pré-renderizar uma página no lado do servidor a cada solicitação. Isso é útil quando você precisa buscar dados dinamicamente a partir de uma fonte externa ou realizar operações que dependem do contexto da solicitação, como parâmetros de URL, antes da renderização da página.
- Um dos exemplos do código é uso `getServerSideProps` para extrair parâmetros da consulta da URL, que pode vir pelo `useRouter` ou não, como `produtorId`, `compradorId` e `compraId`, e passá-los como propriedades para o componente da página.

Por que utilizamos JS ao invés de TS

Optamos por usar

JavaScript (JS)

neste projeto em vez de TypeScript (TS), como foi feito em sala, para simplificar o desenvolvimento e evitar a tipagem estrita que o TS exige e porque já havíamos começado com JS e a mudança impactaria no retrabalho. A lógica com `useEffect` e `useRouter` permanece a mesma em ambos os casos; a diferença principal está na ausência da validação de tipos estática em JS.