

отчёта по лабораторной работе 10

т

Ндри Ив Алла Ролан

Содержание

0.1	Цель работы	4
0.2	Выполнение работы.	4
0.3	Вывод:	20
0.4	Ответы на контрольные вопросы:	20

List of Tables

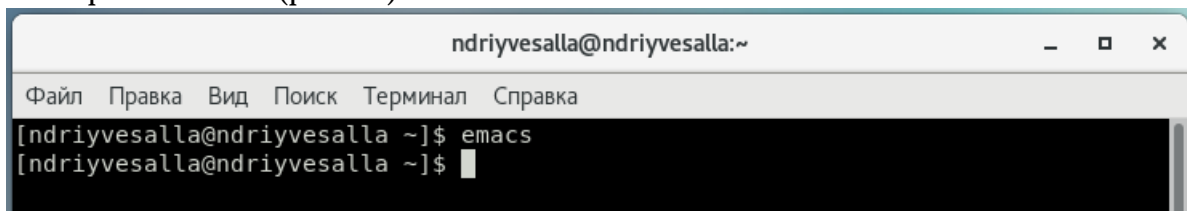
List of Figures

0.1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

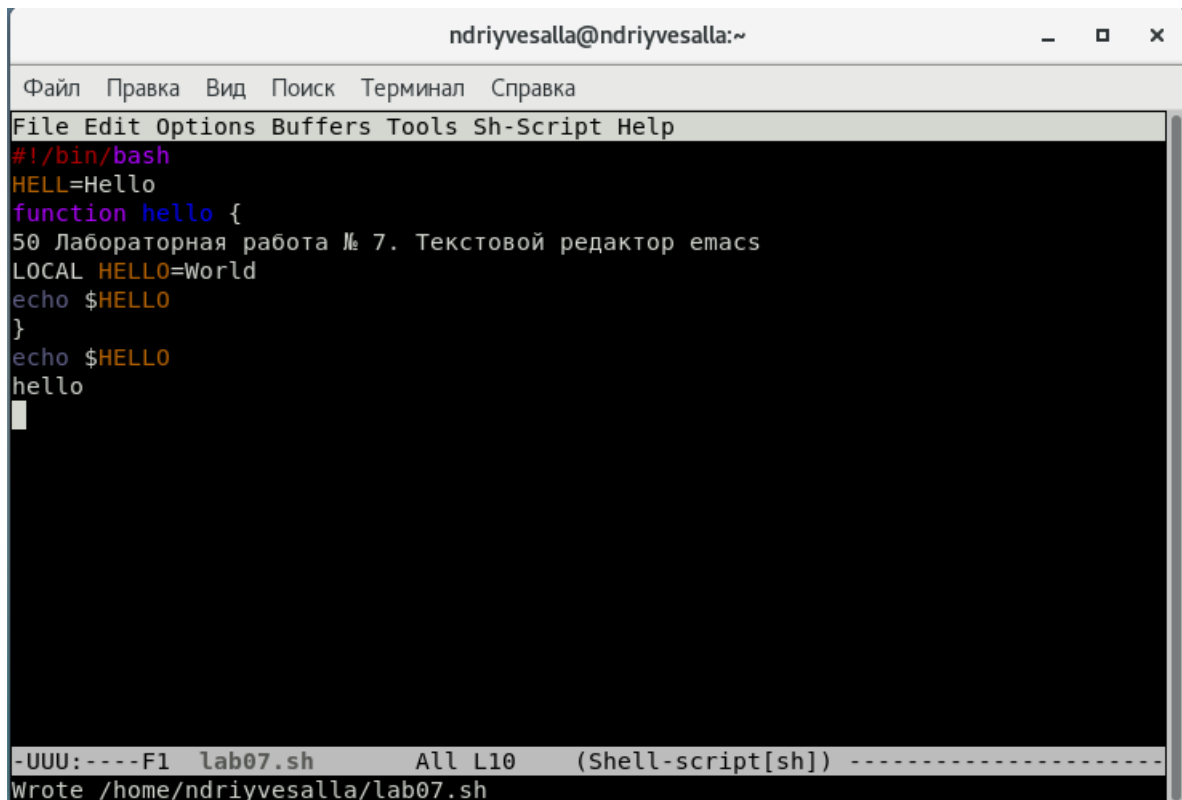
0.2 Выполнение работы.

1 1. Открыли emacs. (рис. ??)



{ # fig:001 width=70%}

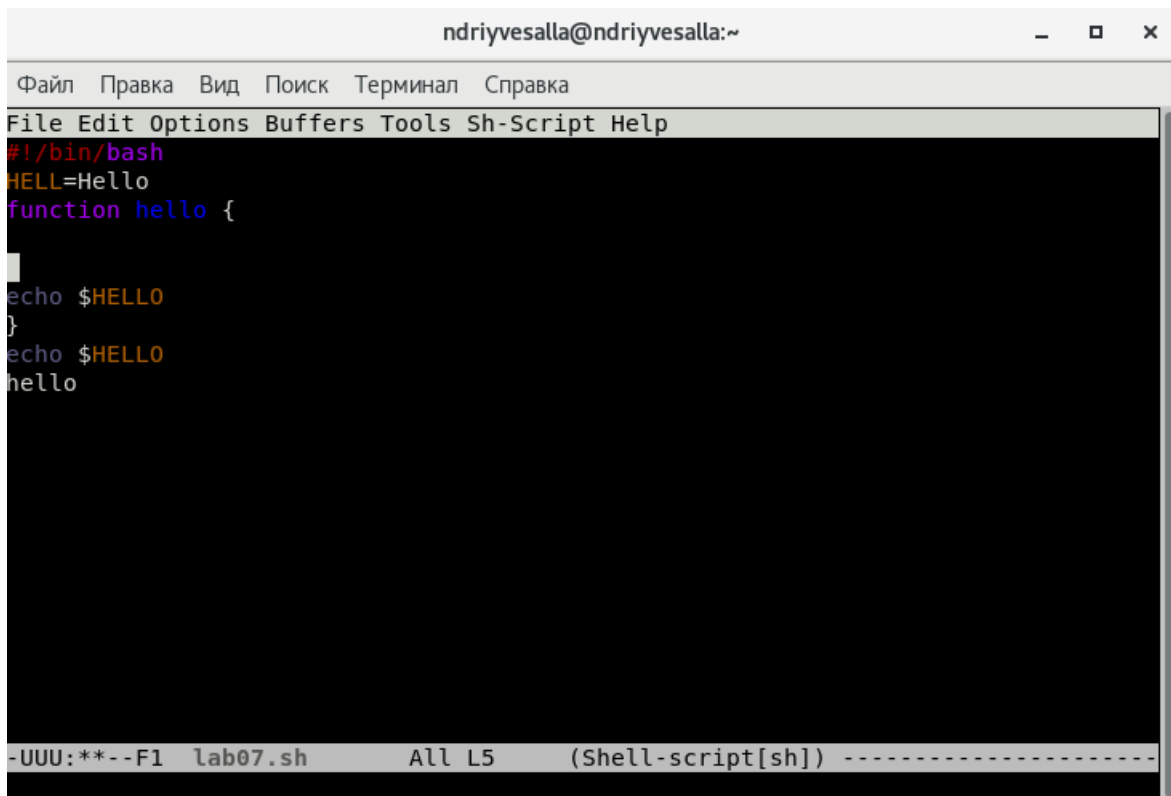
2. Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрали текст: `#!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello` (рис. ??)



```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
50 Лабораторная работа № 7. Текстовый редактор emacs  
LOCAL HELLO=World  
echo $HELL  
}  
echo $HELL  
hello  
-UUU:----F1 lab07.sh All L10 (Shell-script[sh]) -----  
Wrote /home/ndriyvesalla/lab07.sh
```

{ # fig:002 width=70%}

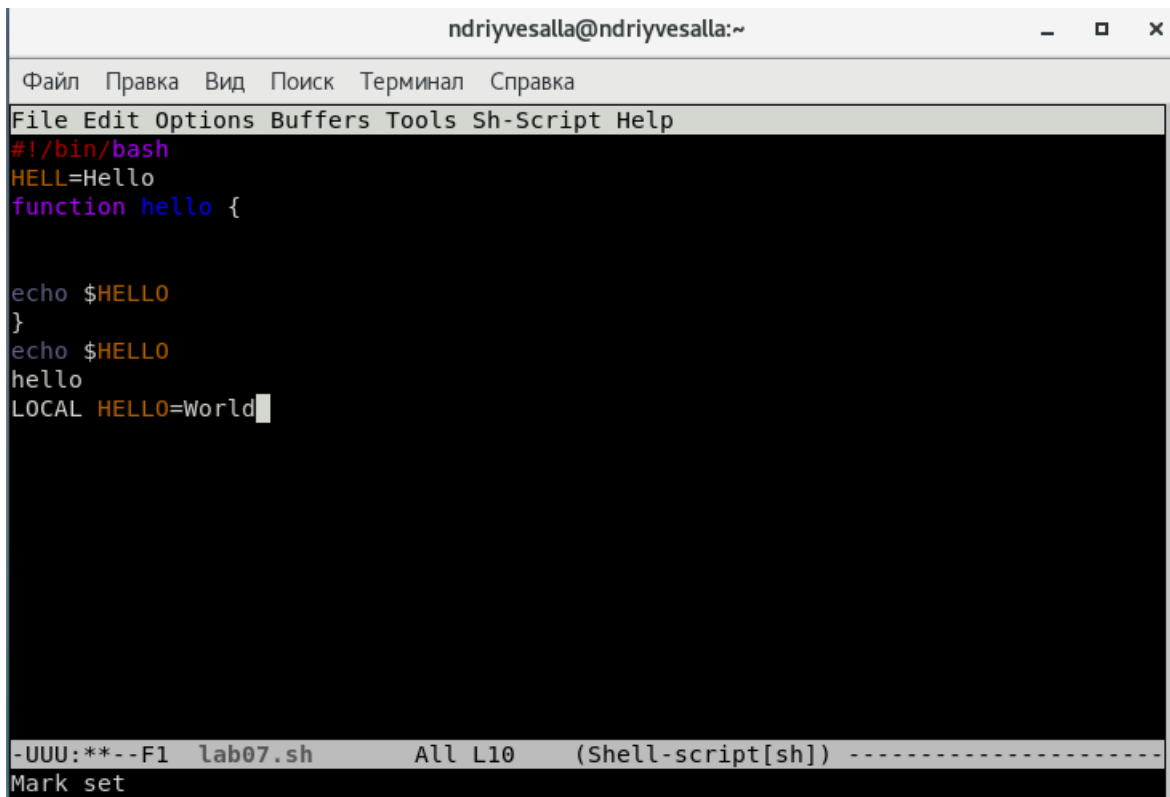
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). (C-x C-s). (рис. ??)



```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
  
-UUU:**--F1 lab07.sh All L5 (Shell-script[sh]) -----
```

{ # fig:003 width=70%}

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).:(рис. ??)

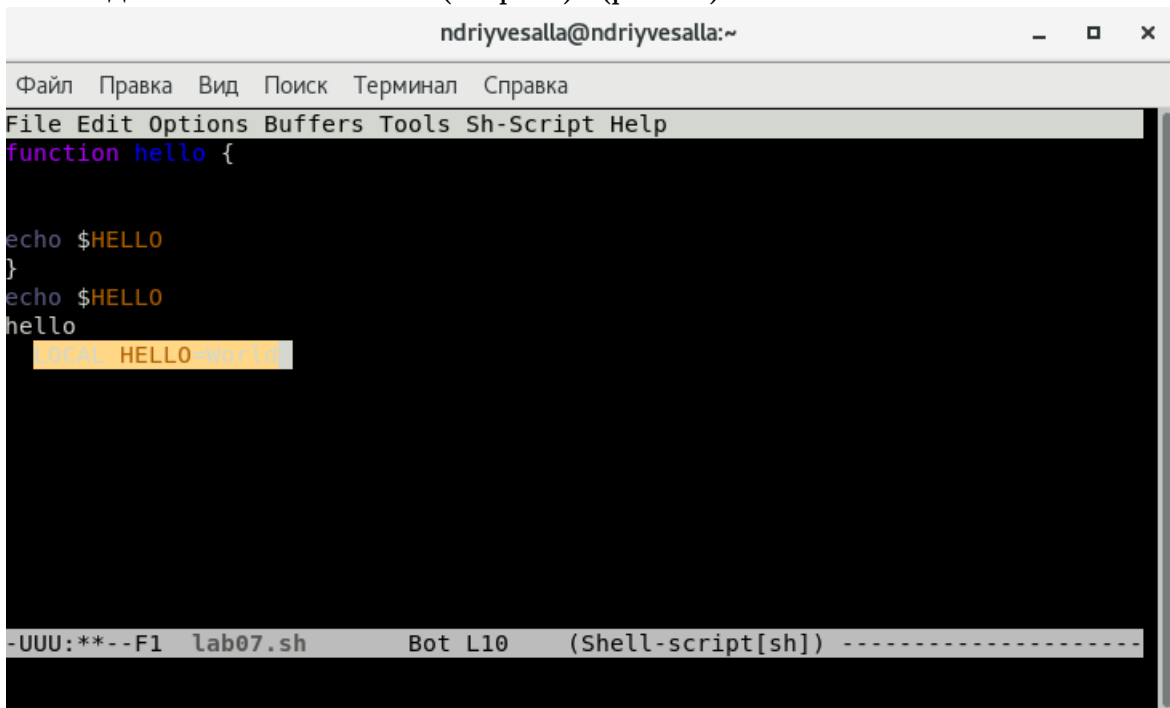


```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
LOCAL HELLO=World
```

-UUU:**--F1 lab07.sh All L10 (Shell-script[sh]) -----
Mark set

{ # fig:004 width=70%} #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World
echo \$HELLO } echo \$HELLO hello

5.3. Выделить область текста (C-space) : (рис. ??)

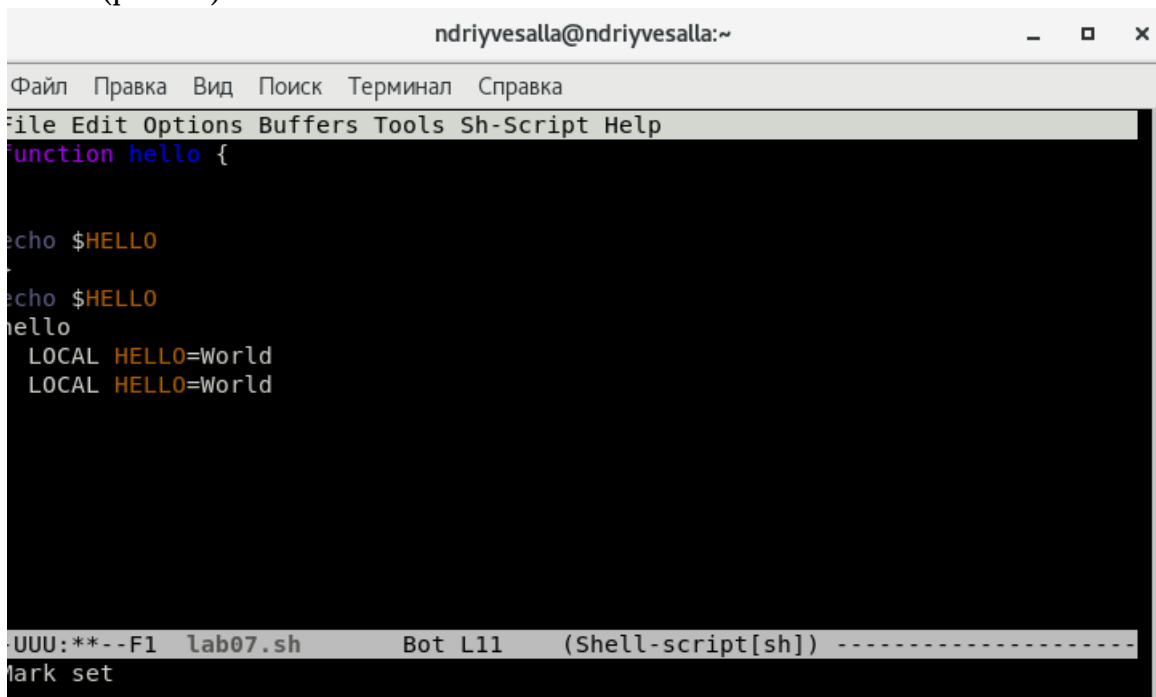


```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
function hello {  
  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
LOCAL HELLO=World
```

-UUU:**--F1 lab07.sh Bot L10 (Shell-script[sh]) -----

{ # fig:005 width=70%}

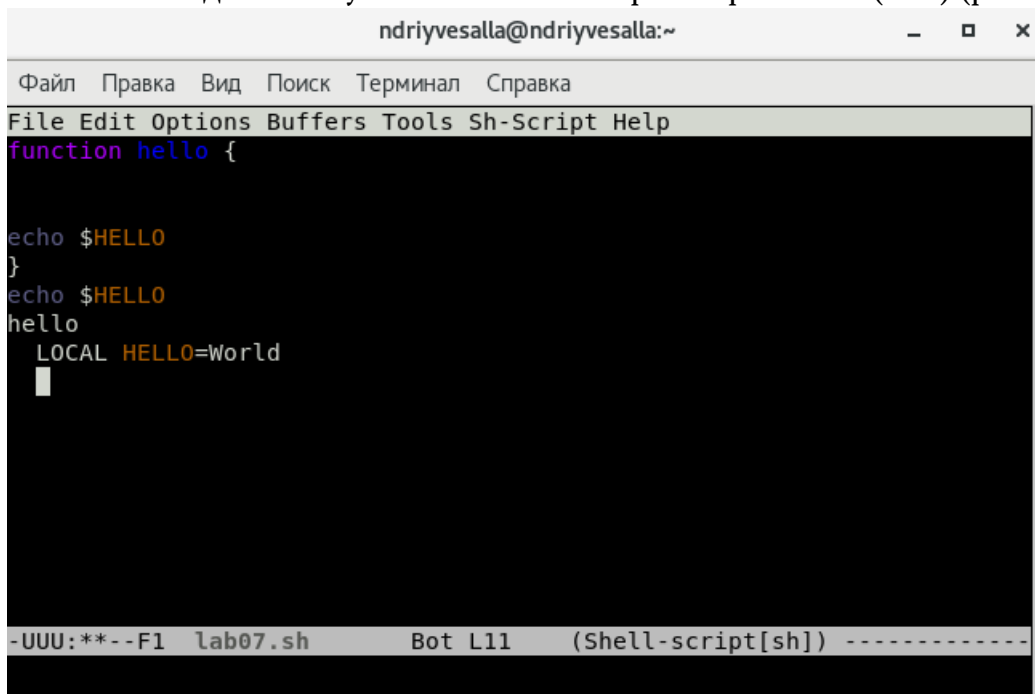
5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. : (рис. ??)



```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
function hello {  
  
    echo $HELLO  
  
    echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    LOCAL HELLO=World  
  
UUU:**--F1 lab07.sh Bot L11 (Shell-script[sh]) -----  
mark set
```

{ # fig:006 width=70%}

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).(рис. ??)

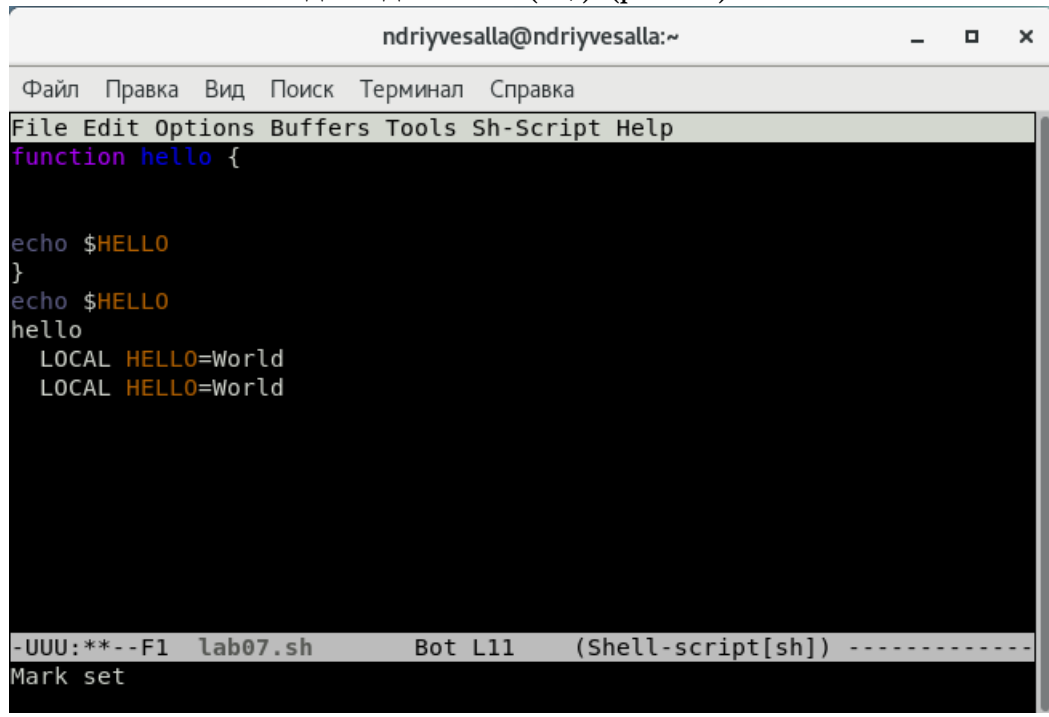


```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
function hello {  
  
    echo $HELLO  
}  
    echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    █  
  
UUU:**--F1 lab07.sh Bot L11 (Shell-script[sh]) -----
```

{ #

fig:007 width=70%}

5.7. Отмените последнее действие (C-/). (рис. ??)

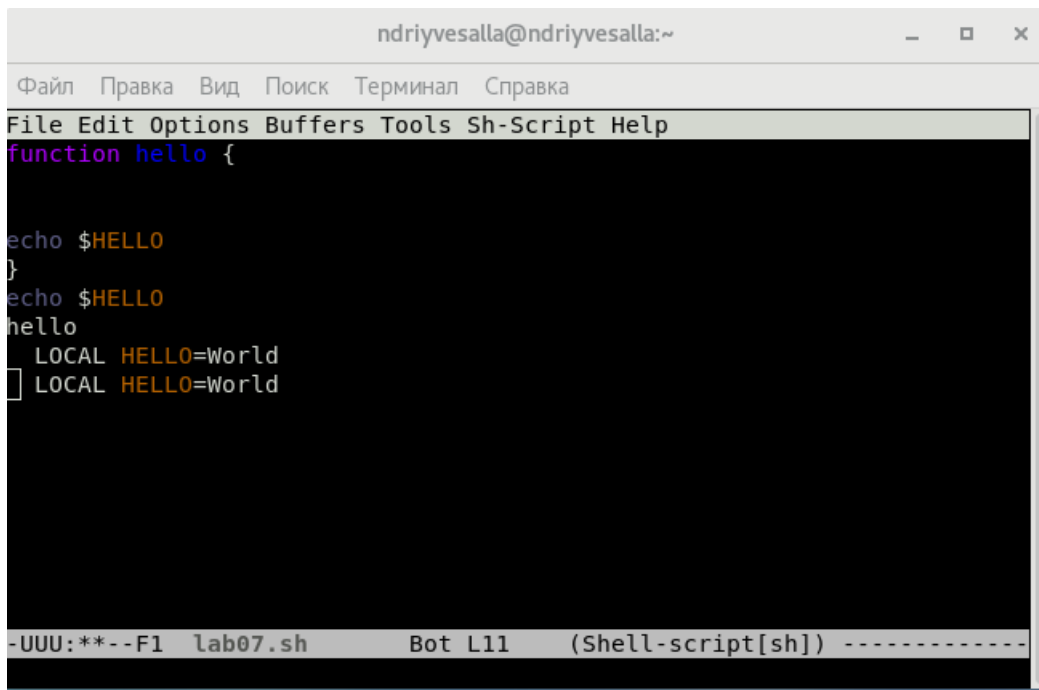


```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
function hello {  
  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    LOCAL HELLO=World  
  
-UUU:**--F1 lab07.sh Bot L11 (Shell-script[sh]) -----  
Mark set
```

{ #

fig:008 width=70%} Задание 2. Редактирование существующего файла

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). (рис. ??)



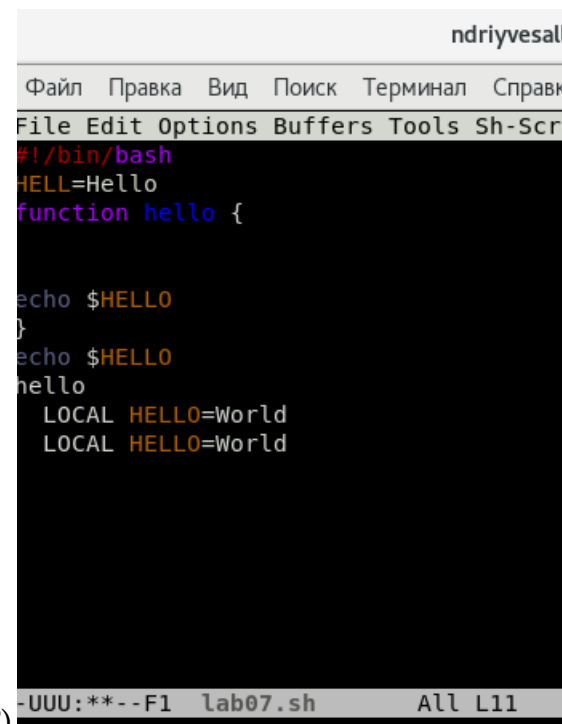
```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
function hello {  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    LOCAL HELLO=World
```

{ #

fig:009 width=70%}

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). (рис. ??)

[10] (image/10.PNG) { # fig:0010 width=70%}

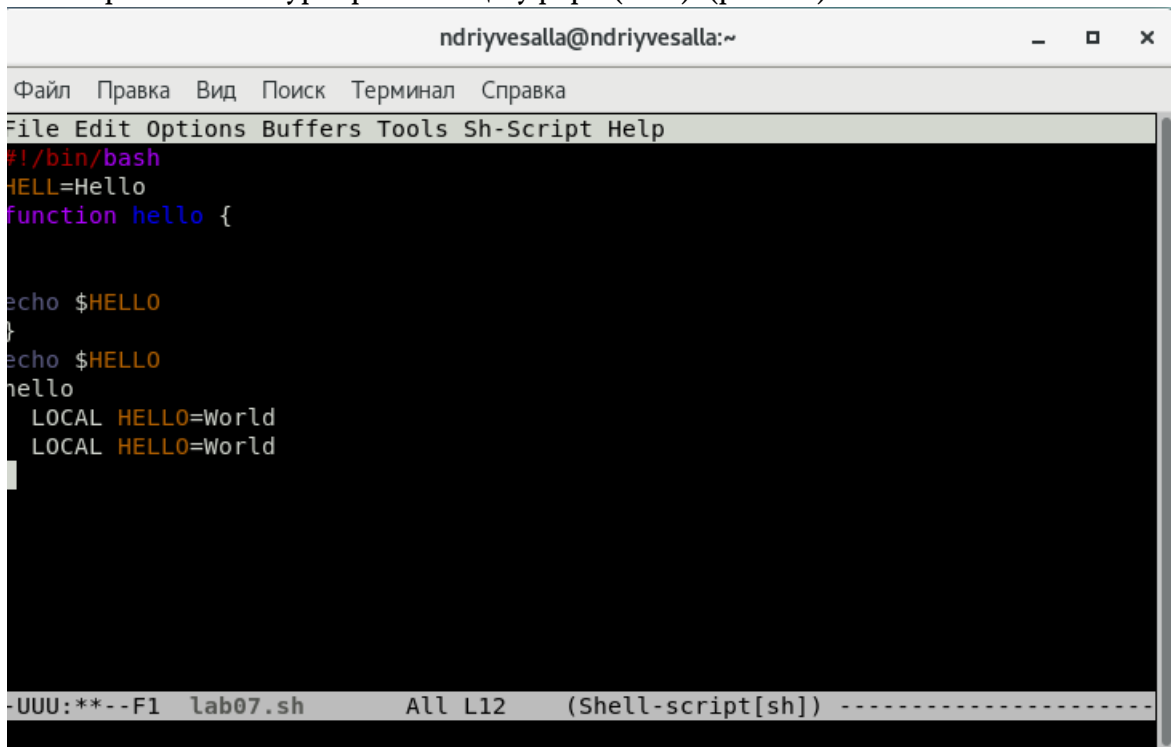


```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    LOCAL HELLO=World
```

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<)..(рис. ??)

{ # fig:0011 width=70%}

6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->). (рис. ??)



```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~  
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка  
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
    LOCAL HELLO=World  
    LOCAL HELLO=World
```

{ # fig:0012 width=70%}

7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. ??)

ndriyvesalla@ndriyvesalla:~

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

```

echo $HELLO
hello
  LOCAL HELLO=World
  LOCAL HELLO=World

```

Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh	121	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
% *GNU Emacs*	923	Fundamental	
scratch	191	Lisp Interaction	
Messages	1848	Fundamental	

UUU:%%--F1 *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)

C-x C-b

{ # fig:0013 width=70%}

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. ??)

ndriyvesalla@ndriyvesalla:~

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

```

echo $HELLO
hello
  LOCAL HELLO=World
  LOCAL HELLO=World

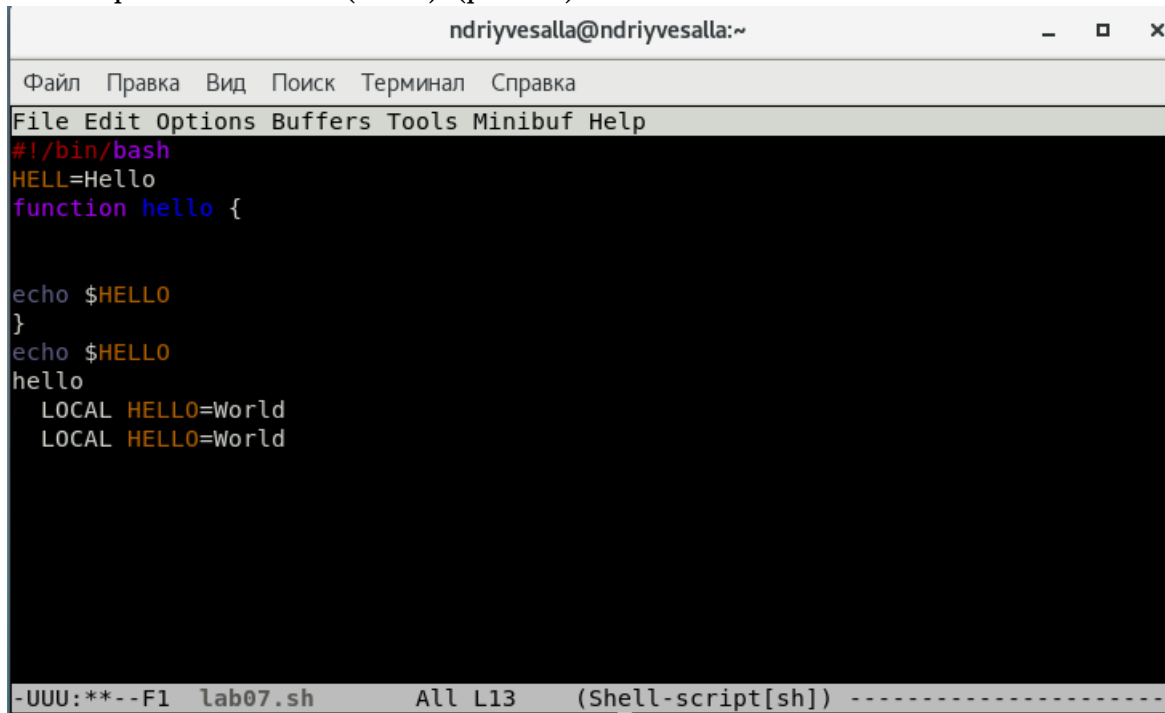
```

Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh	121	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
% *GNU Emacs*	923	Fundamental	
scratch	191	Lisp Interaction	
Messages	1848	Fundamental	

UUU:%%--F1 *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)

{ # fig:0015 width=70%}

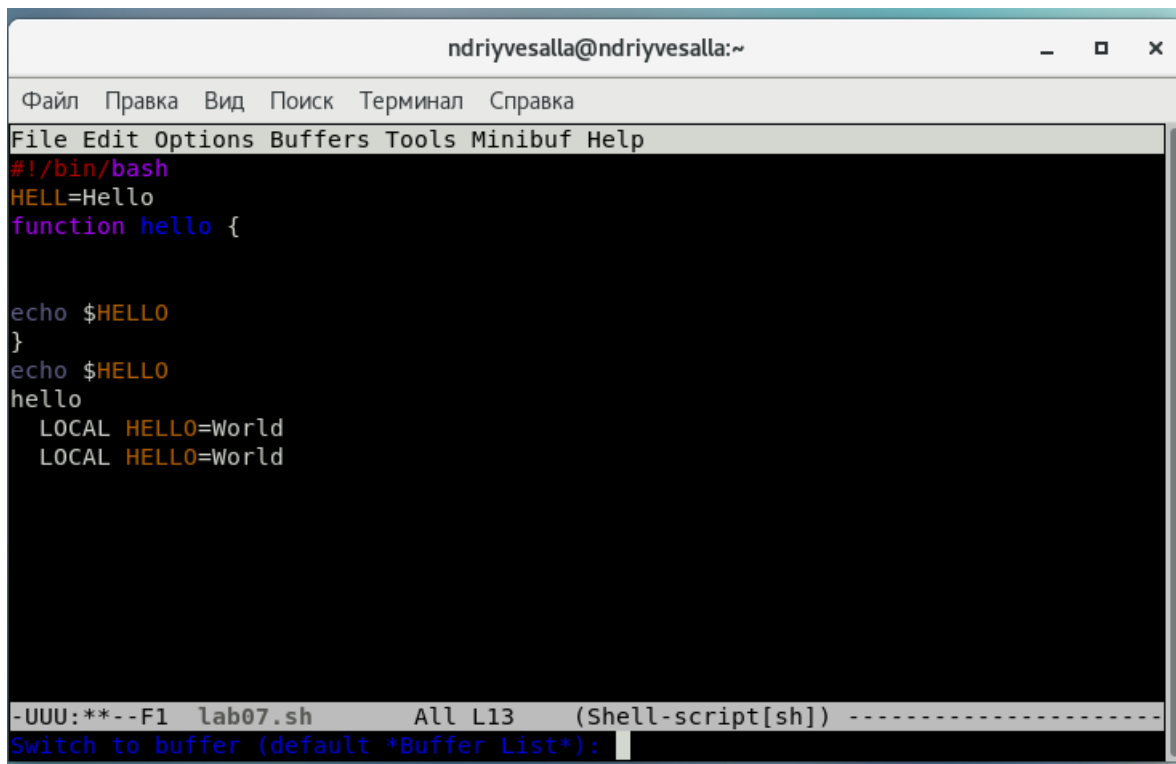
7.3. Закройте это окно (C-x 0). (рис. ??)



```
ndriyvesalla@ndriyvesalla:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
File Edit Options Buffers Tools Minibuf Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
  LOCAL HELLO=World
  LOCAL HELLO=World
-UUU:**--F1 lab07.sh All L13 (Shell-script[sh]) -----
```

{ # fig:0016 width=70%}

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). (рис. ??)

A screenshot of a terminal window titled 'ndriyvesalla@ndriyvesalla:~'. The window has a menu bar with 'Файл', 'Правка', 'Вид', 'Поиск', 'Терминал', and 'Справка'. Below the menu bar is a toolbar with icons for 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Minibuf', and 'Help'. The terminal content shows a shell script being executed:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
    LOCAL HELLO=World
    LOCAL HELLO=World
```

 At the bottom of the terminal, there is a status bar with the text '-UUU:**--F1 lab07.sh All L13 (Shell-script[sh]) -----' and a prompt 'Switch to buffer (default *Buffer List*):' followed by a cursor.

{ # fig:0017 width=70%}

8. Управление окнами. 1.2. 8.1. Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2). (рис. ??)

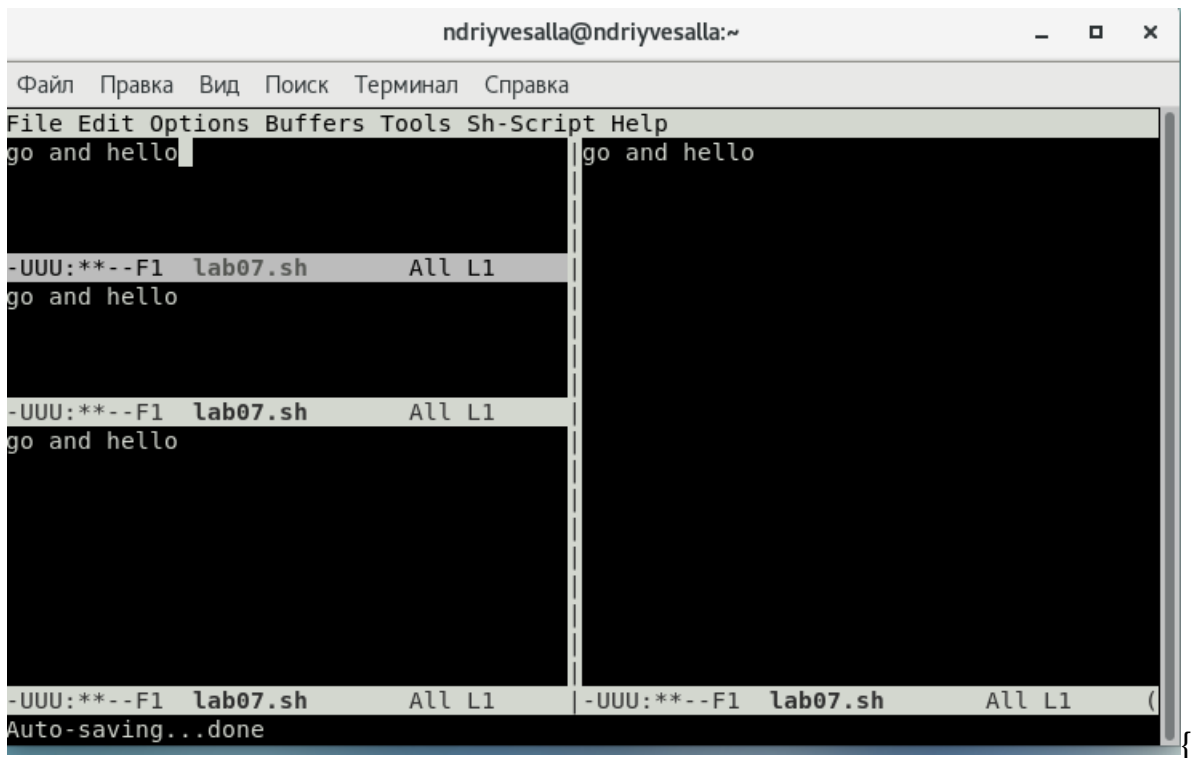


fig:0018 width=70%}

8. 8.2 В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. ??)

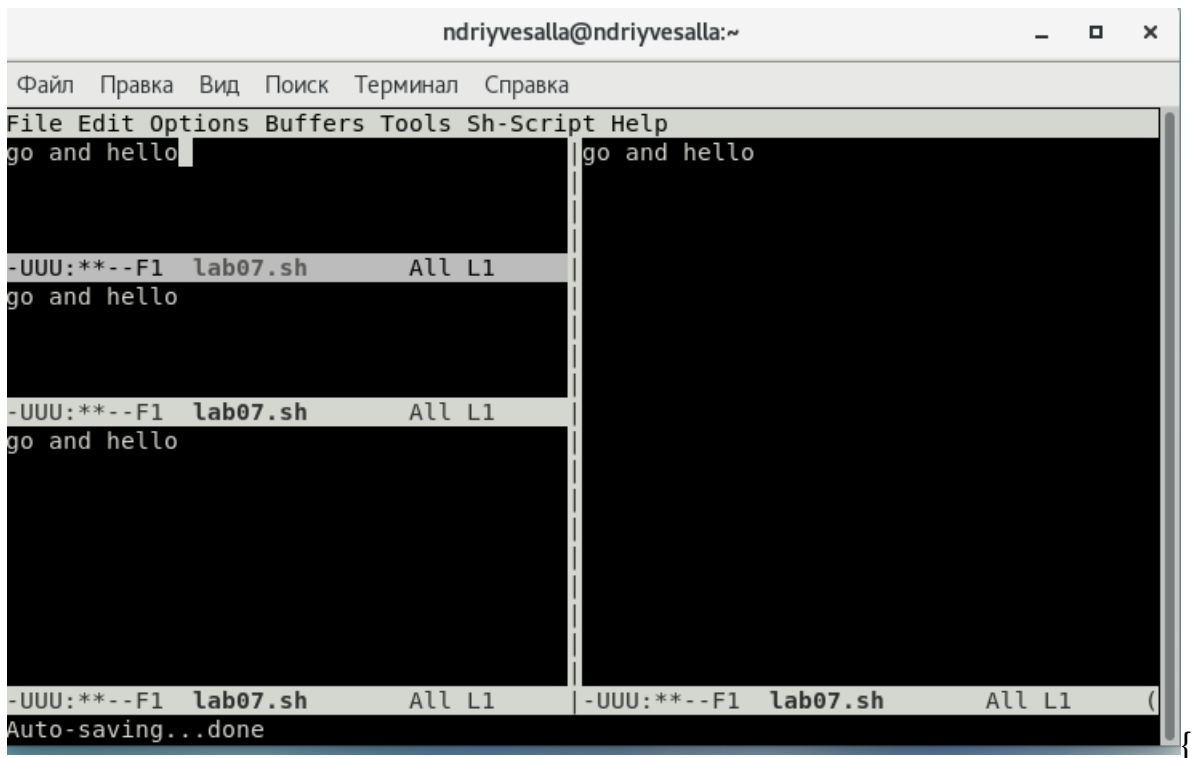


fig:0018 width=70%}

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. ??)

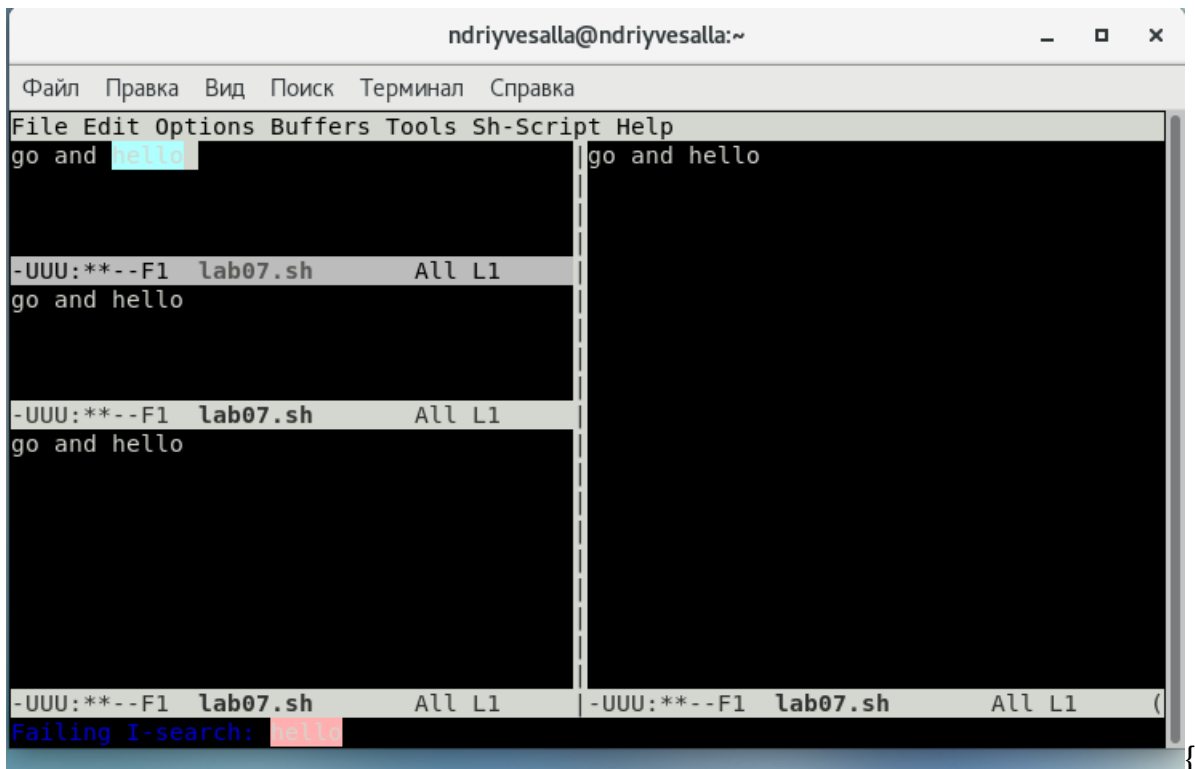


fig:0019 width=70%}

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. ??)

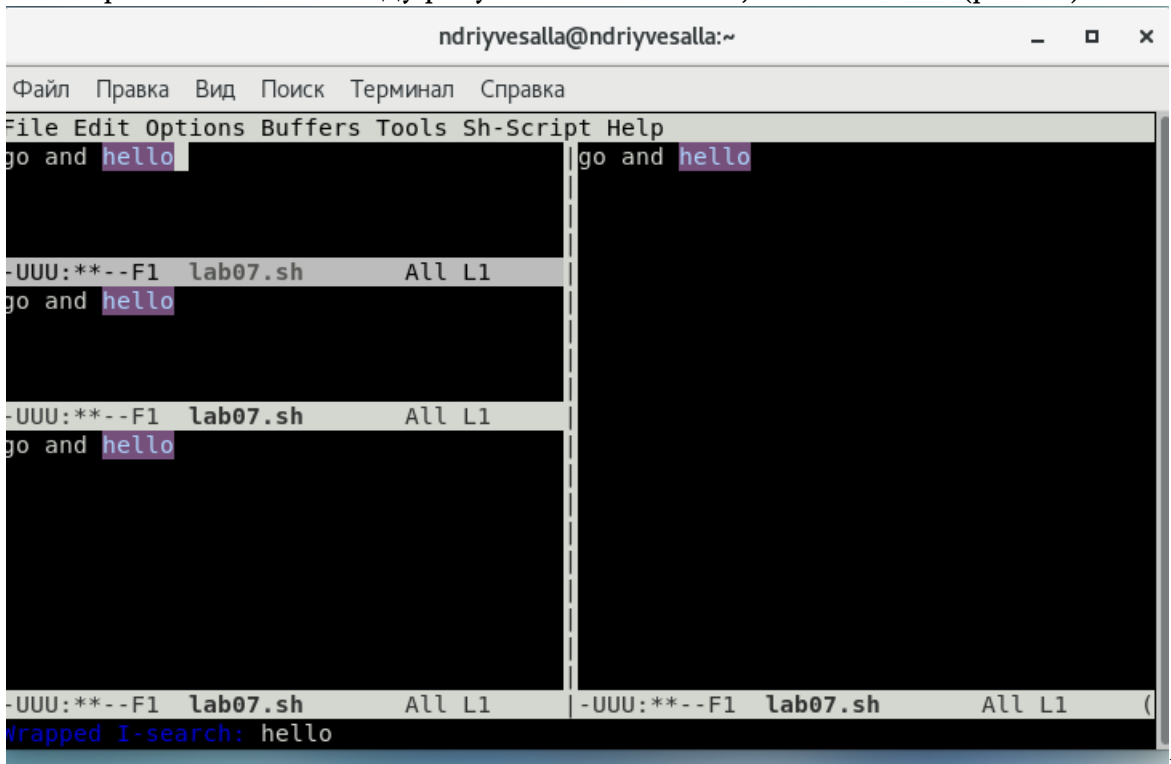


fig:0020 width=70%}

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. (рис. ??)

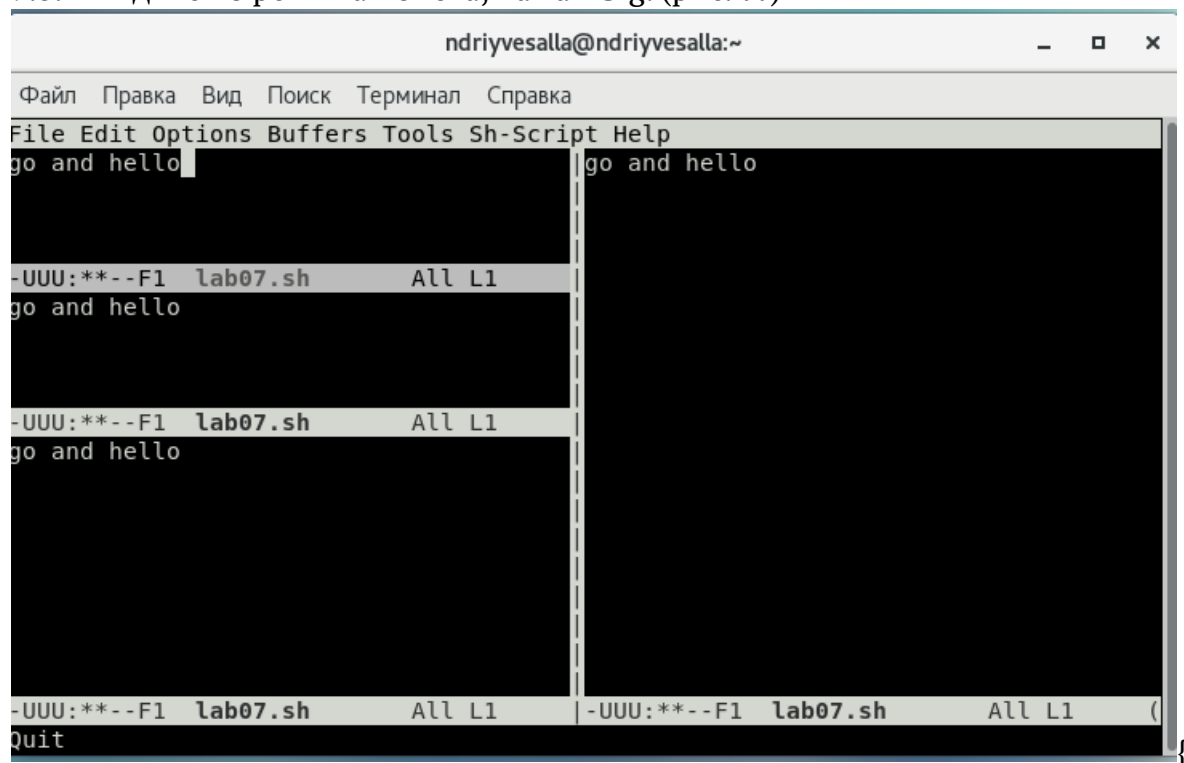
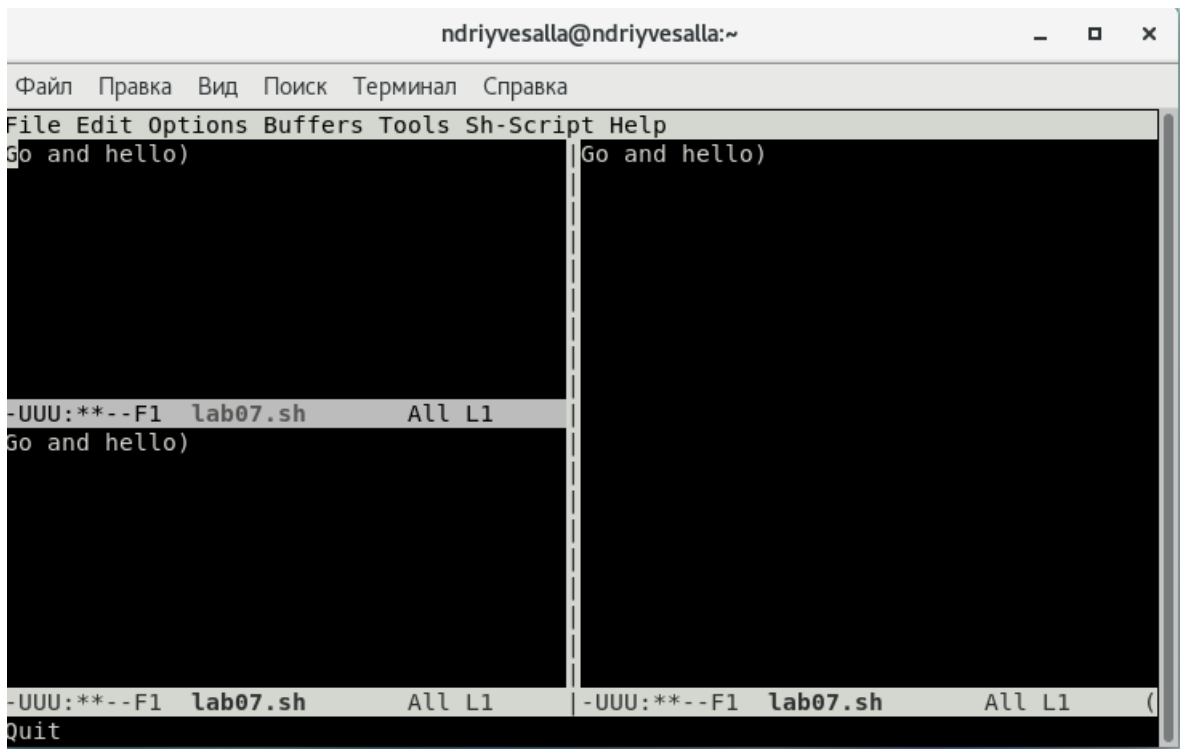


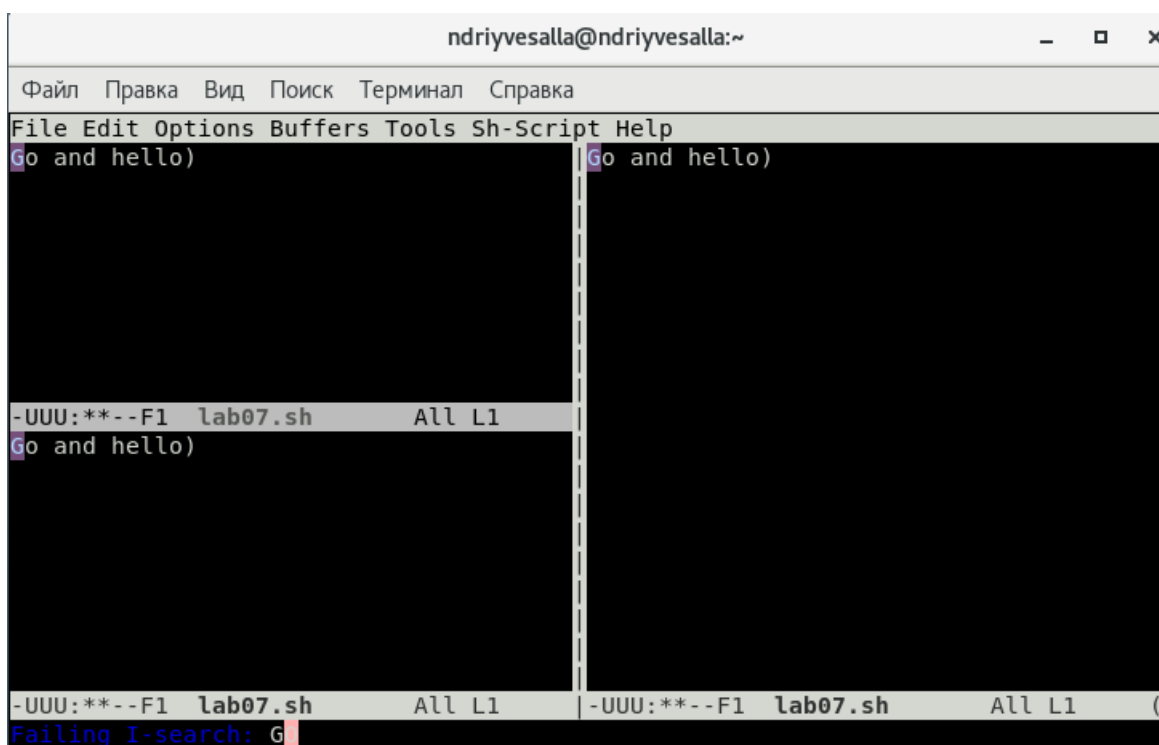
fig:0021 width=70%}

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. (рис. ??)



```
{ # fig:0023 width=70%}
```

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. (рис. ??)



{ # fig:0024 width=70%}

0.3 Вывод:

В ходе работы мы подробнее познакомились с операционной системой Linux, а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.

0.4 Ответы на контрольные вопросы:

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш. Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню.
3. Буфер—объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Да, можно.
5. Буфер файла.
6. Ctrl+c+ и Ctrl+
7. Ctrl+x+4(по горизонтали) или Ctrl+x+3(по вертикали)
8. .emacs
9. Перемещает курсор на 1 символ влево. Нельзя.
10. Мне показался наиболее удобным редактор vi, так как его интерфейс на-
много проще