

EscadaComecaEsquerda3x3:



TBaixo2x3:



Deitada1x3:



TEsquerda3x3:



SpaceInvaderBaixo3x3:



U2x3:



Z2x3:



SpaceInvaderDireita3x3:



LInvHoriz3x3:



LInvHoriz2x2:



DePe3x1:



LInvHorizVertic3x3:



SpaceInvader3x3:



UBaixo2x3:



H3x3:



L2x2:



TDireita3x2:



Sozinha:



TEsquerda3x2:



Deitada1x2:



EscadaComecaDireita3x3:



U3x3:



LInvHorizVertc2x2:



O3x3:



Z3x3:



O2x2:



DePe3x2:



LInvHoriz2x3:



DePe2x1:



S3x3:



LInvHorizVertic3x2:



RaioComecaEsquerda3x2:



T2x3:



HDeitado3x3:



ZPerfeito3x3:

