

EscadaComecaEsquerda3x3:



EscadaSemChaoDireita3x3:



TBaixo2x3:



EscadaPreenchEsquerda3x3:



Deitada1x3:



TEsquerda3x3:



SpaceInvaderBaixo3x3:



U2x3:



SpaceInvaderEsquerda4x3:



ZL4x5:



LInvHorizVertic2x2:



Z2x3:



LInvVertic3x3:



SpaceInvaderDireita3x3:



LInvHoriz3x3:



LInvHoriz2x2:



DePe3x1:



SpaceInvader3x3:



UBaixo2x3:



H3x3:



L2x2:



NInvHoriz3x3:



LInvVertc2x2:



TDireita3x2:



SpaceInvaderEsquerdaBaixoMaior3x4:



Sozinha:



TEsquerda3x2:



Deitada1x2:



EscadaComecaDireita3x3:



U3x3:



O3x3:



Cruz3x3:



LInvVertic3x2:



O2x2:



UDireitaTorta4x4:



DePe3x2:



LInvHoriz2x3:



ZDefeituoso3x3:



DePe2x1:



S3x3:



RaioComecaEsquerda3x2:



T2x3:



JBaixo3x3:



HDeitado3x3:



ZPerfeito3x3:



N3x3:

