

Лабораторная работа 2

Математическое моделирование

Голощапов Ярослав Вячеславович

15 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

- Голощапов Ярослав Вячеславович
- студент 3 курса
- Российский университет дружбы народов
- 1132222003@pfur.ru
- <https://yvgoloschapov.github.io/ru/>

Построить математическую модель для выбора правильной стратегии при решении примера задаче о погоне.

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 8,5 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3,5 раза больше скорости браконьерской лодки. 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени). 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев. 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

Выполнение лабораторной работы

Выполнение лабораторной работы

Запишем уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).

Принимем за

$$t_0 = 0$$

,

$$x_0 = 0$$

— место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения,

$$x_{k0} = k$$

— место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.

Введем полярные координаты. Считаем, что полюс — это точка обнаружения лодки

Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса

$$\theta$$

, только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса, удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.

Чтобы найти расстояние

$$x$$

(расстояние, после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время

$$t$$

катер и лодка окажутся на одном расстоянии

$$x$$

от полюса. За это время лодка пройдет

$$x$$

, а катер

$$k - x$$

(или

$$k + x$$

, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое

Отсюда мы найдем два значения

$$x_1 = \frac{8.5}{3.5}$$

и

$$x_2 = \frac{8.5}{2.5}$$

, задачу будем решать для двух случаев.

После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса, удаляясь от него со скоростью лодки

$$v$$

. Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие:

$$v_r$$

— радиальная скорость и

$$v_\tau$$

— тангенциальная скорость. Радиальная скорость — это скорость, с которой катер удаляется

Тангенциальная скорость — это линейная скорость вращения катера относительно полюса.
Она равна произведению угловой скорости

$$\frac{d\theta}{dt}$$

на радиус

$$r$$

,

$$r \frac{d\theta}{dt}$$

.

Получаем:

$$v_{\tau} = \sqrt{3.5v^2 - v^2} = \sqrt{2.5v^2} = \sqrt{2.5}v$$

Из чего можно вывести:

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений:

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v \\ r \frac{d\theta}{dt} = \sqrt{2.5}v \end{cases}$$

С начальными условиями для первого случая:

$$\begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = \frac{8.5}{3.5} \end{cases}$$

Или для второго:

$$\begin{cases} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = \frac{8.5}{2.5} \end{cases}$$

Исключая из полученной системы производную по

$$t$$

, можно перейти к следующему уравнению:

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{2.5}}$$

Начальные условия остаются прежними. Решив это уравнение, мы получим траекторию движения катера в полярных координатах

Вывод траекторий движения катера и лодки, а также точка пересечения для первого случая.

Out[2]:



In [3]: $y(x) = \frac{(1140 \cdot \exp(10 \cdot x) / (\sqrt{1581}))}{(509)}$

подставим в точное решение угол, под которым движется лодка браконьеров для нахождения точки пересечения
 $y(f1)$

Out[3]: 9.628170843477646e8

Рис. 1: 1 случай

Вывод траекторий движения катера и лодки, а также точка пересечения для второго случая

Out[4]:



In [5]:

```
# 2 случай  
y2(x)=(114*exp((10*x/sqrt(1581))+(10*pi/sqrt(1581))))/(31)  
y2(fi-pi)
```

Out[5]: 6.651143558300665

Рис. 2: 2 случай

В этой лабораторной работе я построил математическую модель для выбора правильной стратегии при решении примера задачи о погоне.