Лабораторная работа 10

Имитационное моделирование

Голощапов Ярослав Вячеславович 27 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Информация

Докладчик

- Голощапов Ярослав Вячеславович
- студент 3 курса
- Российский университет дружбы народов
- · 1132222003@pfur.ru
- https://yvgoloschapov.github.io/ru/

Цель работы

Решить задачу об обедающих мудрецах

Выполнение лабораторной работы

Граф модели с новыми декларациями

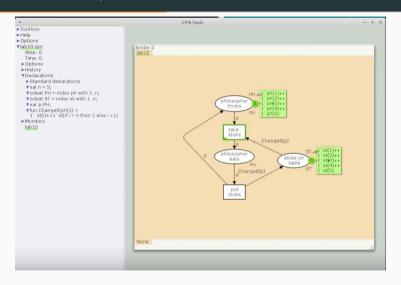
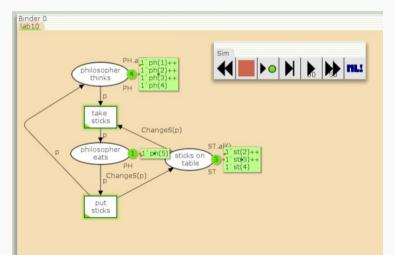


Рис. 1: Граф

Запуск симуляции.

Исходя из этого можем увидеть, что одновременно палочками могут пользоваться только 2 мудреца из 5



Граф пространства состояний

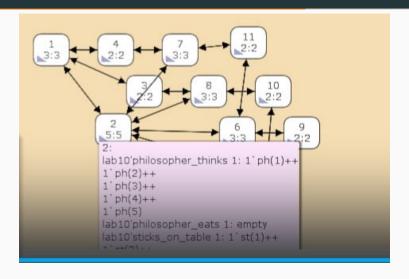


Рис. 3: Состояния

Вывод отчета пространства состояний:

есть 11 состояний и 30 переходов между ними. Затем указаны границы значений для каждого элемента: думающие мудрецы (максимум - 5, минимум - 3), мудрецы едят (максимум - 2, минимум - 0), палочки на столе (максимум - 5, минимум - 1, минимальное значение 2, так как в конце симуляции остаются пирожки). Также указаны границы в виде мультимножеств. Маркировка home для всех состояний, так как в любую позицию мы можем попасть из любой другой маркировки. Маркировка dead равная None, так как нет состояний, из которых переходов быть не может. В конце указано, что бесконечно часто происходят события положить и взять палочку.

```
/home/openmodelica/otchet 101 - Mousepad
                                                                                                                      - + ×
Файл Правка Поиск Вид Документ Справка
CPN Tools state space report for:
/home/openmodelica/mip/lab10.cpn
Report generated: Fri Mar 7 15:21:84 2825
Statistics
 State Space
    Nodes: 11
    Arcs: 30
    Secs: 0
    Status: Full
 Scc Graph
    Nodes: 1
    Arcs: B
    Secs: 8
Boundedness Properties
 Best Integer Bounds
                                      Lower
    lab10'philosopher eats 1
    lab10'philosopher thinks 1
    lab10'sticks on table 1 5
 Best Upper Multi-set Bounds
    lab10'philosopher eats 1
                        1'ph(1)++
1 ph(2)++
1 ph(3)++
1 ph(4)++
1 ph(5)
    lab10'philosopher thinks 1
                       1'ph(1)++
1'ph(2)++
1 ph(3)++
1 ph(4)++
1 ph(5)
    lab10'sticks on table 1
1'st(2)++
1'st(3)++
1'st(4)++
1'st(5)
```

Рис. 4: Отчет



В этой лабораторной работе я научился решать задачу об обедающих мудрецах