

UNIVERSIDAD CATÓLICA DE SANTA MARÍA AREQUIPA- PERÚ

FACULTAD: CIENCIAS E INGENIERIAS FISICAS Y FORMALES

ESCUELA PROFESIONAL: INGENIERIA DE SISTEMAS

PLAN DE ESTUDIOS

SÍLABO DE ASIGNATURA

1. IDENTIFICACIÓN ACADÉMICA

1.1.- Nombre de la Asignatura: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Código de la Asignatura: 7106271

Semestre Académico en que se desarrolla: VI

El desarrollo de las actividades académicas se distribuye en tres fases de seis semanas cada una.

1.2.- Peso Académico de la Asignatura.

	HOR	AS SEMANAI	HORAS SEN	MESTRALES	Cada semestre académico comprende dieciocho semanas.			
CRÉDITOS	CRÉDITOS Horas		Prácticas	Horas	Horas			
	Teóricas	Práctica Jefe de Docente Prácticas		Teóricas	Prácticas	(Resolución № 3535-CU- 07)		
3	1	2	2	54	36			

1.3.- Código, nombre y créditos de Asignaturas Equivalentes:

7109209 (2.0) Desarrollo de Software

7109210 (2.0) Laboratorio de Desarrollo de Software

1.4.- Código y nombre de Asignaturas Pre-requisito: 7105267 Desarrollo de Aplicaciones II

2. SUMILLA

La asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web pertenece al área de Formación Profesional especializada del futuro Ingeniero de Sistemas. Se desarrolla en el sexto semestre. Es una asignatura de carácter teórico-práctico. Su propósito es proporcionar al estudiante conocimiento acerca de los conceptos fundamentales para la creación de aplicaciones web, considerando la arquitectura, el modelo vista controlador, además de los fundamentos JSP, así como la configuración de servidores de aplicaciones, las webservices, frameworks y desarrollo e integración Web .

3. COMPETENCIAS DE LA ASIGNATURA QUE APOYAN AL PERFIL DE EGRESO

- Define adecuadamente los fundamentos en ambientes web manteniendo una actitud de superación personal.
- Identifica la forma de tratar los datos en la programación mediante el almacenamiento web y el dinamismo del lado del cliente con un alto grado de responsabilidad.
- Define la gestión y desarrollo de estilos de presentación y comunicación asíncrona con destreza y creatividad.

4. CONTENIDOS BÁSICOS POR UNIDADES DE APRENDIZAJE:

PRIMERA UNIDAD: Fundamentos de aplicaciones web.

SEGUNDA UNIDAD: Estilo de presentación y Dinamismo del cliente.

TERCERA UNIDAD: Lenguaje del Servidor. CUARTA UNIDAD: Almacenamiento web.

QUINTA UNIDAD: Seguridad

SEXTA UNIDAD: Comunicación asíncrona.

5. EVALUACIÓN DE COMPETENCIAS ADQUIRIDAS

EVIDENCIAS OBTENIDAS:

Evidencias de conocimiento: Examen escrito.

Evidencias de desempeño: Practicas de laboratorio.

Evidencias de producto: Proyecto de curso.

CIRTERIOS DE EVALUACIÓN:

11 respuestas acertadas de 20 en una prueba de selección múltiple

Desempeño considerando para ser aprobado los siguientes aspectos: asistencia, participación y realización de las practicas de laboratorio

Proyecto con la siguiente estructura mínima: webservices, uso de frameworks, persistencia, componentes.

6. BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFIA BASICA:

- Robin Nixon, PHP, MYSQL, JavaScript, CSS & HTML5, O'Reilly, 2014
- Ferguson, Russ, and Christian Heilmann. *Beginning JavaScript with DOM Scripting and Ajax: Second Editon*. Apress, 2013.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTARIA

- Beigh & Morrison, Head First PHP & MySql, O'Reilly, 2009
- Boronczyk, Timothy, et al. Beginning PHP 6, Apache, MySQL 6 Web Development. Wrox Press Ltd., 2009.



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE SANTA MARÍA

PROGRAMA FORMATIVO DE ASIGNATURA

I.	IDENTIFICACIÓN ACADÉMICA									
	1. Facultad: Ciencias e Ingenierías	Físicas y Formales								
	2. Departamento Académico:	Ciencias e Ingenierías Físicas y Formales								
	3. Nombre de la Asignatura:	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB								
		Código:7106271								
	4. Escuela Profesional donde se desarrolla la asignatura Ingeniería de Sistemas									
	5. Docente (s) y /o Jefe (s) de Pr	áctica (s)								

Código	Apellidos y Nombres	Función	Categoría
1635	Sulla Torres, José Alfredo	Docente	Asociado

6. Ubicación y Peso Académico de la Asignatura

AÑO				AS SEMANA	HORAS SEMESTRALES			
AÑO ACADÉMICO	SEMESTRE	CRÉDITOS	Horas	Horas P	rácticas	Horas	Horas	
			Teóricas	Práctica Docente	Jefe de Prácticas	Teóricas	Prácticas	
2016	VI	3	1	2	2	18	72	

7.	Ambiente donde se realiza el aprendizaje
	Teoría : A306 –A307
	Práctica: L205

II.- LINEAMIENTO ACADÉMICO PROFESIONAL

1. Sumilla:

La asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web pertenece al área de Formación Profesional especializada del futuro Ingeniero de Sistemas. Se desarrolla en el sexto semestre. Es una asignatura de carácter teórico-práctico. Su propósito es proporcionar al estudiante conocimiento acerca de los conceptos fundamentales para la creación de aplicaciones web, considerando la arquitectura, herramientas, frameworks, así como servidores de aplicaciones, las webservices y desarrollo e integración Web .

2. Competencias de la asignatura que apoyan al Perfil de Egreso de la Carrera

Define adecuadamente los fundamentos en ambientes web manteniendo una actitud de superación personal.

Identifica la forma de crear aplicaciones del lado del servidor y el trato de los datos en la programación mediante el almacenamiento web.

Define la gestión de la seguridad de las aplicaciones web y comunicación asíncrona con destreza y creatividad.

III. PROGRAMACIÓN POR FASE DE APRENDIZAJE

FASE	I	Título de	Arqui	itectura y herramientas Web		Total de Horas de Fase	30	Cronograma de la Fase	Desde Hasta	16 de <i>l</i>		
COMPETENCIA	Define adec	Fase cuadamente los fu	ındam	entos en ambientes web m	anteniendo una	actitud de supe	eración p	ersonal.	паѕtа	24 de Se	uem	bre
UNIDADES DE	,	TEMAS DE LA		ESTRATEGIAS DE		EVALU	J ación i	DE LOS APRENDIZA	JES			
COMPETENCIA		FASE		APRENDIZAJE-ENSEÑANZA	Eviden	ncias		Criterios de eva	luación			ntaje % Práctica
Saber conceptual Analiza los fundamentos de la Arquitectura web.	web 1.1. Arquited 1.2. Contenid 1.3. Servicion	do web dinámico	ciones	 Clase magistral sobre definición de conceptos básicos sobre la arquitectura web. Estudio critico de temas de la fase. 	Examen escritoReporte de conc	eptos básicos	rela bási	preguntas objetivas de s ción y completar reforz icos; de las cuales obtien adamentación oral de lo	ando los conce ne 11 aciertos.		40	
Saber procedimental Obtiene soluciones a los problemas planteados utilizando las herramientas de desarrollo web para los estilos y dinamismo del cliente.	 1.5. Herrami 2. Estilo Dinamis 2.1. CSS 2.2. Reglas 	Dinamismo del cliente 2.1. CSS		 Resolución de problemas utilizando estilos de presentación y dinámino. Resolución del proyecto propuesto en grupo. 	Presentación deSustentación del		- Gra	sentación del problema do de dificultad del pro uciones innovadoras.				40
Saber actitudinal Demuestra responsabilidad en la presentación de trabajos y mantiene una actitud de superación personal.	2.3. Administración2.4. Javascript2.5. Funciones2.6. Validación y manejo de errores2.7. DOM		- Dirección y orientación del docente.	 Puntualidad en l trabajos. Respeto por las clase Cooperación y r los trabajos de g 	normas dadas en esponsabilidad en	100 % de asistencia.Entrega oportuna de trabajos.Actitud personal.			20			
Actividad de Investigación Formativa, y/o Proyección Social, y/o Extensión Universitaria	Descripción de	·	gado r	elacionado con los temas de	fase.						100	0 %

BIBLIOGRAFÍA:

- Robin Nixon, PHP, MYSQL, JavaScript, CSS & HTML5, O'Reilly, 2014
- Ferguson, Russ, and Christian Heilmann. Beginning JavaScript with DOM Scripting and Ajax: Second Editon. Apress, 2013.

III. PROGRAMACIÓN POR FASE DE APRENDIZAJE

FASE	II	Título de Fase	Almacenamiento y dinamismo wo	nismo web		30	Cronograma de la Fase	Desde Hasta	26 de 05 de	Setien Novier		
COMPETENCIA	Identifica l	ica la forma de crear aplicaciones del lado del servidor y el			el trato de los datos en la programación mediante el almacenamiento web.							
UNIDADES DE		TEMAS DE LA	ESTRATEGIAS DE		EVALU	J ACIÓN I	DE LOS APRENDIZA	JES				
COMPETENCIA		FASE	APRENDIZAJE-ENSEÑANZA	Eviden	ıcias		Criterios de eval	luación			ntaje % Práctica	
Saber conceptual Define e identifica el lenguaje del servidor.	3.1. PHP	del Servidor de operadores les	 Clase magistral sobre definición sobre el lenguaje del servidor. Estudio critico de temas de la fase. 	- Examen escrito - Reporte de conce	eptos básicos	relac bási	reguntas objetivas de se ción y completar reforza cos; de las cuales obtien damentación oral de los	ndo los concep e 11 aciertos.		40		
Saber procedimental Evalúa la gestión del almacenamiento web.	4.1. Base de 4.2. Funcion 4.3. Relacion	amiento web datos: MySql les nes	 Resolución de problemas con almacenamiento web. Resolución del proyecto propuesto en grupo. 	- Presentación de e - Sustentación del p	,	- Gra	entación del problema. do de dificultad del prob ciones innovadoras.	olema.			40	
Saber actitudinal Se automotiva para el aprendizaje autónomo y evidencia compromiso con su función estudiantil	4.4. Transacciones4.5. Restauración		- Dirección y orientación del docente.	 Puntualidad en la entrega de los trabajos. Respeto por las normas dadas en clase Cooperación y responsabilidad en los trabajos de grupo. 					20			
Actividad de Investigación Formativa, y/o Proyección Social, y/o Extensión Universitaria		de la Actividad:	rgado relacionado con los temas de	e fase.		<u>I</u>				100) %	

BIBLIOGRAFÍA:

- Robin Nixon, PHP, MYSQL, JavaScript, CSS & HTML5, O'Reilly, 2014
- Beigh & Morrison, Head First PHP & MySql, O'Reilly, 2009
- Boronczyk, Timothy, et al. Beginning PHP 6, Apache, MySQL 6 Web Development. Wrox Press Ltd., 2009.

FASE	III	Título de Fase	Estilo	os y comunicación asíncrona		Total de Horas de Fase	30	Cronograma de la Fase	Desde Hasta	07 de N 17 de		
COMPETENCIA	Define la gestión de la seguridad de las aplicaciones web y comunicación asíncrona con destreza y creatividad.											
UNIDADES DE		TEMAS DE LA		ESTRATEGIAS DE		EVALU	J ACIÓN I	DE LOS APRENDIZA	JES			
COMPETENCIA		FASE		APRENDIZAJE-ENSEÑANZA	Eviden	cias		Criterios de evaluación			Porcentaje (
Define e identifica la importancia del seguridad de los datos en el desarrollo de aplicaciones web.	 5. Seguridad 5.1. Restricción de acceso: \$PHP_AUTH_USER, \$PHP_AUTH_PW, y \$PHP_AUTH_TYPE 5.2. Identificación de usuarios 5.3. Funciones de red: Sesiones, Cookies. 6. Comunicación asíncrona 6.1. Ajax 6.2. Tecnologías utilizadas 6.3. Envío de peticiones 6.4. Frameworks 			 Clase magistral sobre definición de estilos de presentación web Estudio critico de temas de la fase. 	Examen escritoReporte de conce	ptos básicos	rela bási	oreguntas objetivas de se ción y completar reforza cos; de las cuales obtieno damentación oral de los	ndo los concep e 11 aciertos.		40	
Saber procedimental Obtiene soluciones a los problemas planteados utilizando comunicación asíncrona .				 Resolución de problemas sobre comunicación asíncrona. Resolución del proyecto propuesto en grupo. 	 Presentación de e Sustentación del p 	,	- Gra	sentación del problema. do de dificultad del prob aciones innovadoras.	olema.			40
Saber actitudinal Demuestra responsabilidad en la presentación de trabajos y mantiene una actitud de superación personal.				- Dirección y orientación del docente.		ormas dadas en clase sponsabilidad en los	- Ent	100 % de asistencia.Entrega oportuna de trabajos.Actitud personal.			20	
Actividad de Investigación Formativa, y/o Proyección Social, y/o Extensión Universitaria	-	de la Actividad:	rgado 1	relacionado con los temas de	fase.		ı				100	0/0

BIBLIOGRAFÍA:

- Robin Nixon, PHP, MYSQL, JavaScript, CSS & HTML5, O'Reilly, 2014.
- Boronczyk, Timothy, et al. Beginning PHP 6, Apache, MySQL 6 Web Development. Wrox Press Ltd., 2009.

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN FORMATIVA Y DE PROYECCIÓN SOCIAL

Área	Denominación de la actividad	Propósito	Indicadores de evaluación	Beneficiarios	Responsables	Cronograma
Investigación Formativa						
Proyección Social						
Extensión	Implementación de un sistema para pequeños negocios.	Mejorar la productividad de los pequeños negocios	Presentación del proyecto, cronograma, conclusiones, reportes.	Pequeños negocios	Grupo que desarrolla el proyecto de sistemas	Todo el semestre
Universitaria						

FIRMA:	
NOMBRES Y APELLIDOS: _	José Alfredo Sulla Torres
CODIGO:	1635