

Лабораторная работа №4

Дисциплина: Операционные системы

Колчева Юлия вячеславовна

Содержание

1 Цель работы	5
2 Выполнение лабораторной работы	6
3 Выводы	10

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

2 Выполнение лабораторной работы

Для начала мы знакомимся с теоретическим материалом на ТУИС и загружаем компьютер.

Переходим в тестовую консоль при помощи сочетания клавиш `ctrl+alt+Fn`, где `n` - это номер консоли от 1 до 6. Всего существует шесть консолей.

Чтобы перемещаться между текстовыми консолями, нужно нажать сочетание `alt+Fn`, где `n` - это номер консоли от 1 до 6.

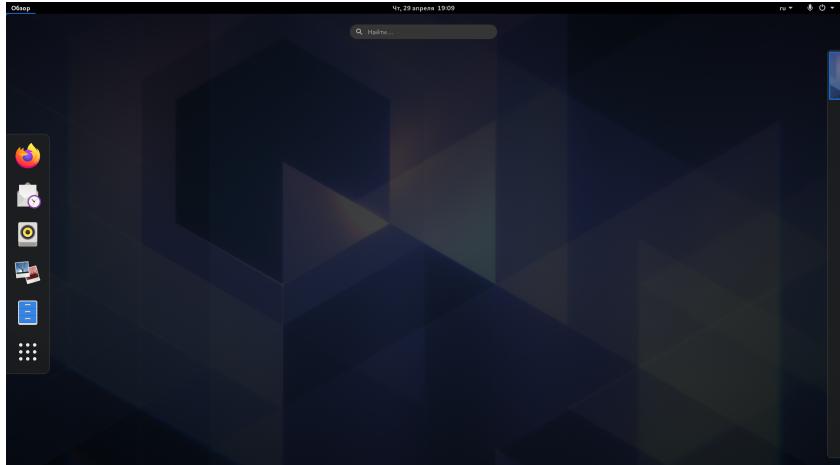
Далее мы регистрируемся в операционной системе, используя личные логин и пароль от дисплейных классов. При вводе пароля символы не отражаются. Завершая работу с консолью, мы нажимаем клавиши `ctrl+D` или можем ввести команду `logout`.

Чтобы переключиться на графический интерфейс мы используем комбинацию `ctrl+alt+F7`.

Теперь переходим к ознакомлению с менеджерами рабочих столов. Менеджер, запускаемый по умолчанию называется Классический GNOME (рис. ??)

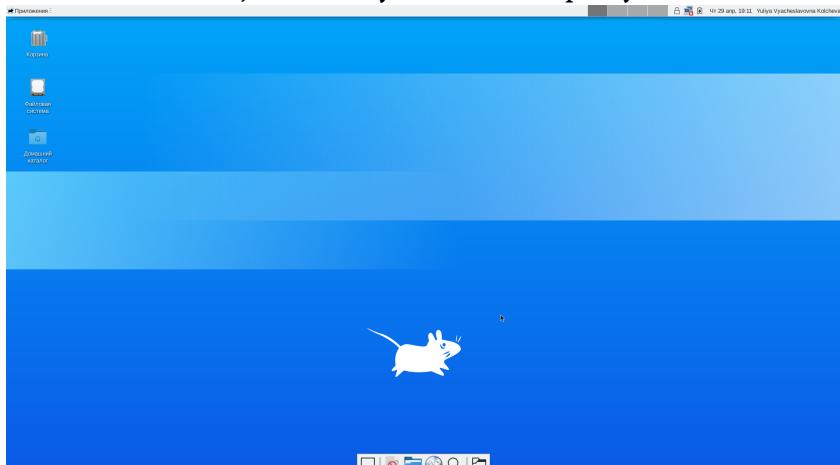


Теперь поочерёдно регистрируемся в разных менеджерах и ознакомливаемся



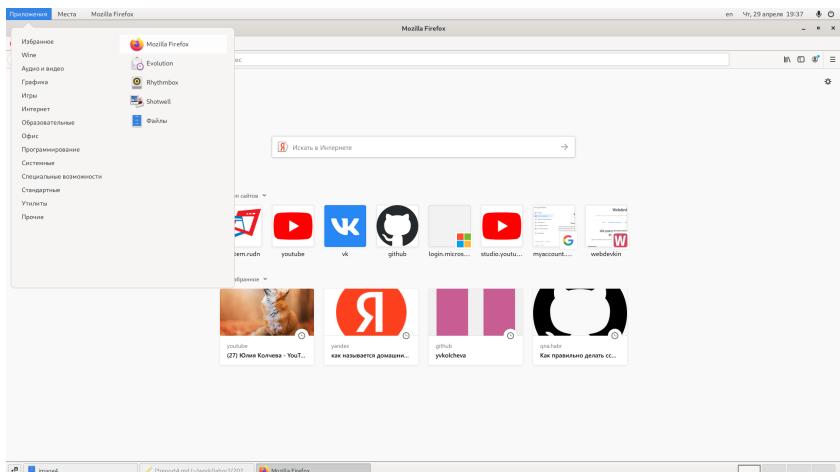
с ними. GNOME(рис. ??)

Менеджера KDE не было в наличии, поэтому его мы пропускаем. Менеджера XFCE(рис. ??)



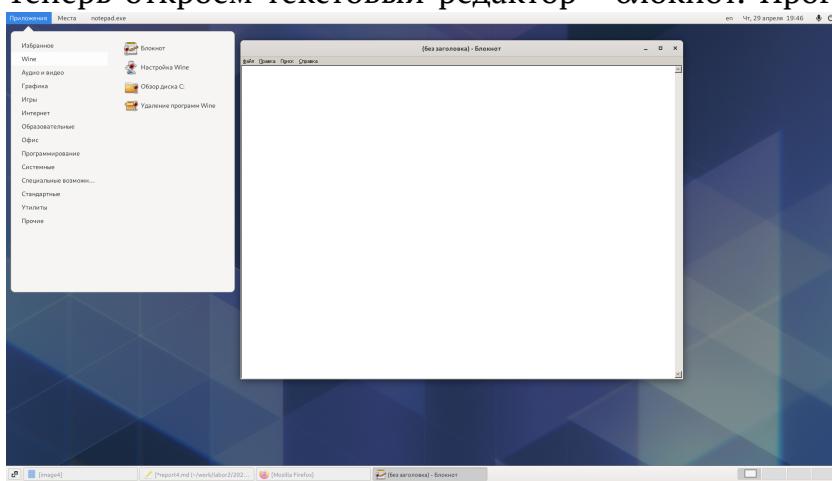
На компьютере были установлены следующие менеджеры: GNOME, Классический GNOME, GNOME на Xorg, GNOME/Openbox, Openbox, MATE, Plasma, Plasma(Wayland), XSession, awesome, сеанс XFCE. Менеджер Openbox представляет собой чёрный экран, где я не могу сделать скриншот.

Теперь изучаем список установленных программ. Обращаем внимание на предпочтительные программы для разных применений. Для начала откроем браузер - Mozilla Firefox, мы можем это сделать из “Программы”

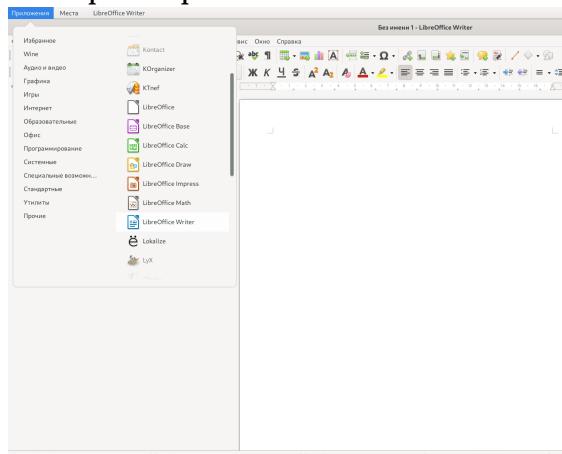


“Избранное”. (рис. ??)

Теперь откроем текстовый редактор - блокнот.“Программы” “Wine”(рис. ??)

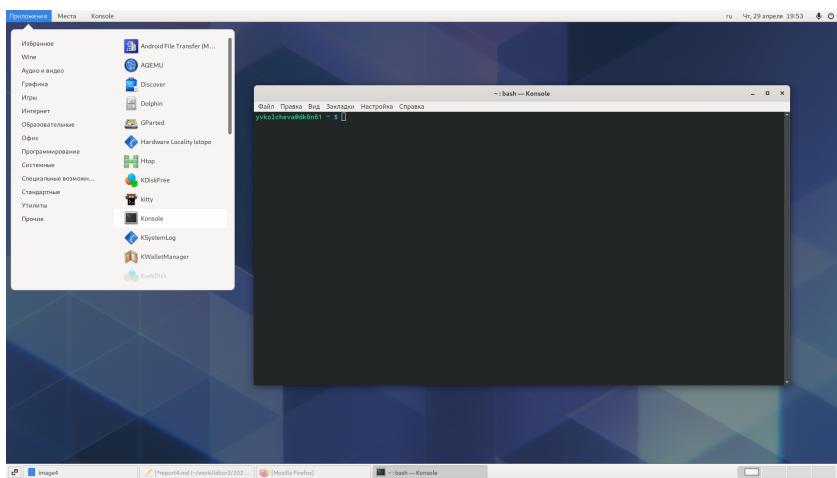


Теперь откроем тексто-



вый процессор - LibreOffice.“Программы” “Офис”(рис. ??)

Теперь откроем эмулятор консоли - консоль.“Программы” “Системные”(рис. ??)



3 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.