

Лабораторная работа №8

Дисциплина: Операционные системы

Колчева Юлия вячеславовна

Содержание

1 Цель работы	6
2 Выполнение лабораторной работы	7
3 Выводы	36
4 Контрольные вопросы	37

List of Tables

List of Figures

2.1	Команда man mc	7
2.2	Стандартная панель	8
2.3	Файл	8
2.4	Команда	9
2.5	Настройки	9
2.6	Правая панель	10
2.7	Помощь	10
2.8	Меню пользователя	11
2.9	Выделение файлов	11
2.10	Копирование	12
2.11	Перемещение	12
2.12	Информация1	13
2.13	Расширенный список1	13
2.14	Расширенный список2	14
2.15	Права доступа	14
2.16	Права расширенные	15
2.17	Список файлов	15
2.18	Быстрый просмотр	16
2.19	Информация	16
2.20	Дерево	17
2.21	Укороченный список	17
2.22	Расширенный список	18
2.23	Сортировка	18
2.24	Фильтр	19
2.25	Просмотр	19
2.26	Правка	20
2.27	Создание каталога	20
2.28	Копирование каталога	21
2.29	Поиск файла1	21
2.30	Поиск файла2	22
2.31	Поиск файла3	22
2.32	Поиск файла3	23
2.33	В домашний каталог	23
2.34	Редактировать файл расширений	24
2.35	Редактировать файл меню	24
2.36	Конфигурация	25
2.37	Внешний вид	25

2.38 Настройки панелей	26
2.39 Подтверждение	26
2.40 Оформление	27
2.41 Биты символов	27
2.42 Распознавание клавиш	28
2.43 Виртуальные ФС	28
2.44 Сохранить настройки	29
2.45 Файл м текстом	29
2.46 Удаление строки	30
2.47 Выделение строки	30
2.48 Копирование строки	31
2.49 Перенос строки	31
2.50 Сохранение	32
2.51 Отмена действия	32
2.52 В конец файла	33
2.53 В начало файла	33
2.54 Файл на с	34
2.55 Открытие файла	34
2.56 Включена	35
2.57 Выключена	35

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов
и манипуляций с ними.

2 Выполнение лабораторной работы

Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке «man mc». Для запуска mc нужно в командной строке набрать «mc». (рис. 2.1)

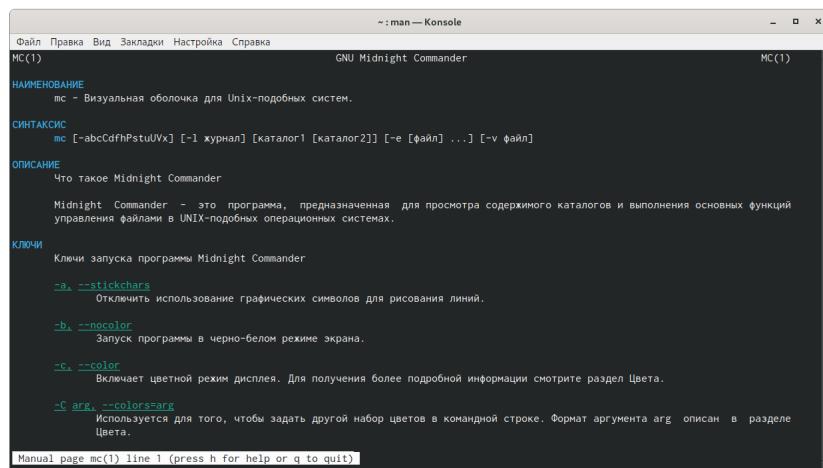


Figure 2.1: Команда man mc

Запустим из командной строки mc. В стандартном состоянии окно редактора состоит из двух панелей. Верхнее меню содержит «Левая панель», «Файл», «Команда», «Настройки», «Правая панель». Нажав клавишу «F2», можно открыть «Меню пользователя». Нажав клавишу «F1», можно открыть «Помощь» (рис. 2.2) - (рис. 2.8)

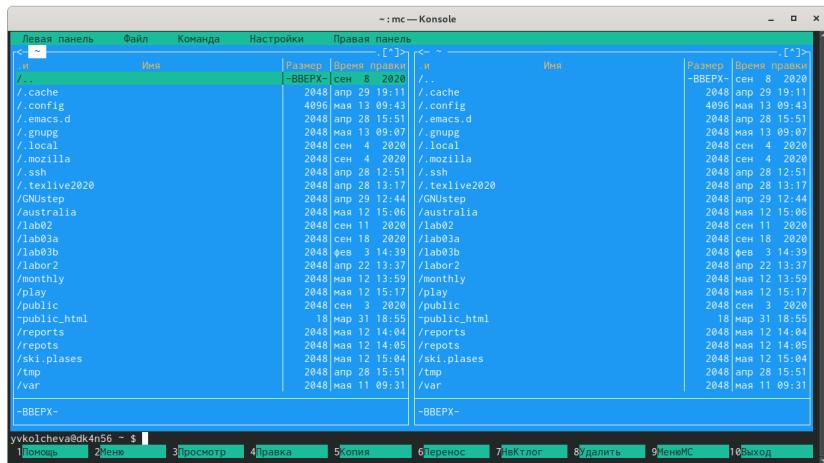


Figure 2.2: Стандартная панель

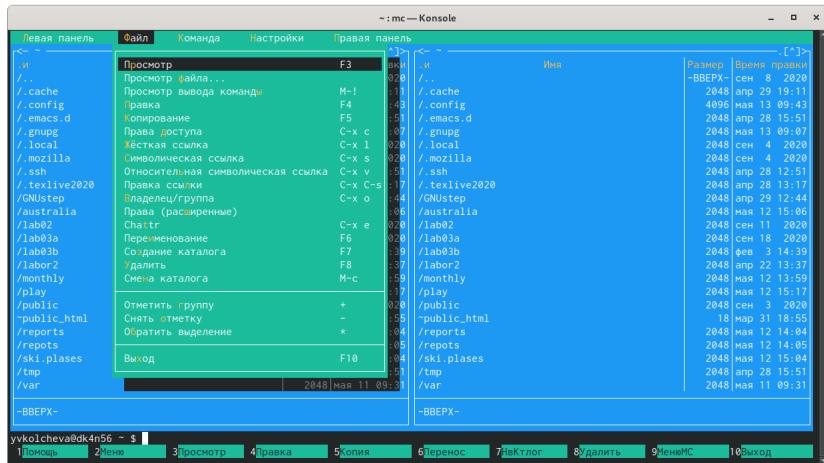


Figure 2.3: Файл

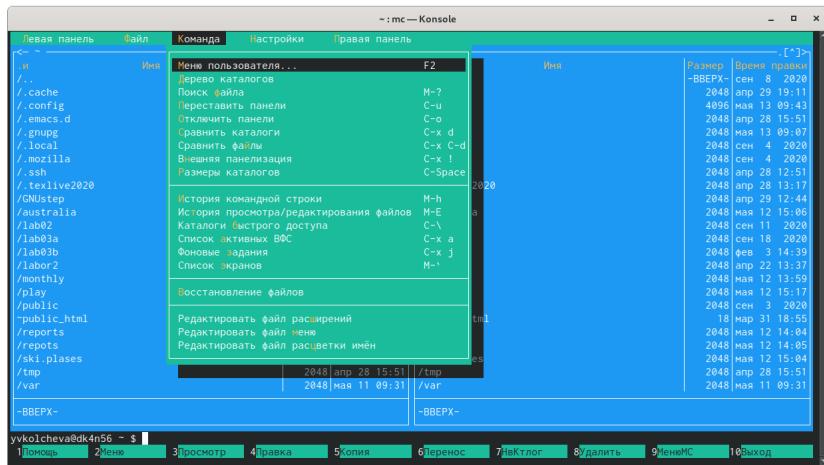


Figure 2.4: Команда

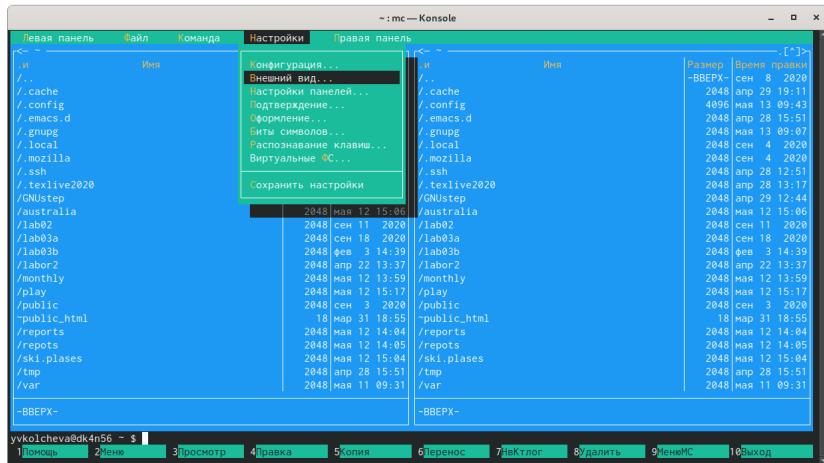


Figure 2.5: Настройки

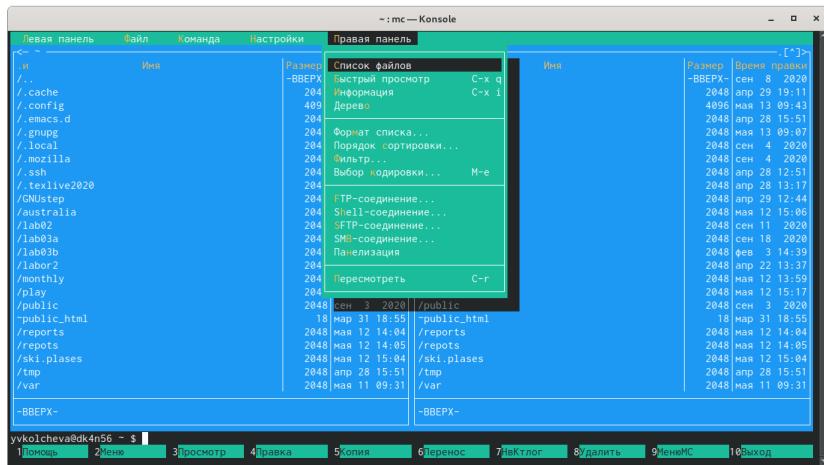


Figure 2.6: Правая панель

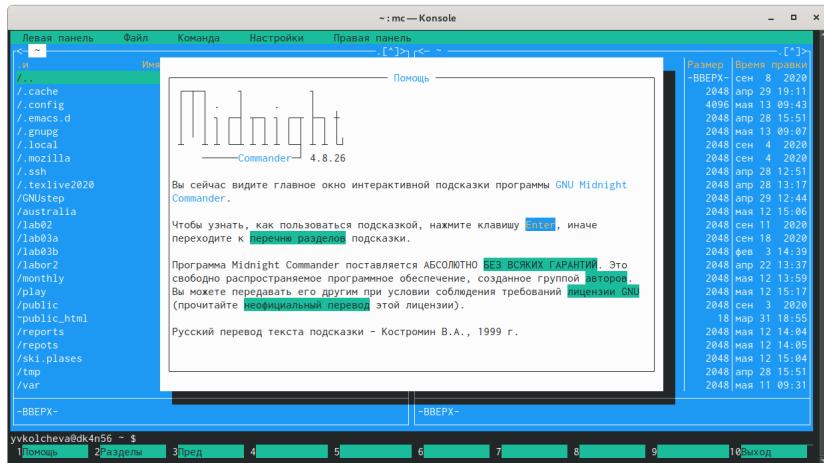


Figure 2.7: Помощь

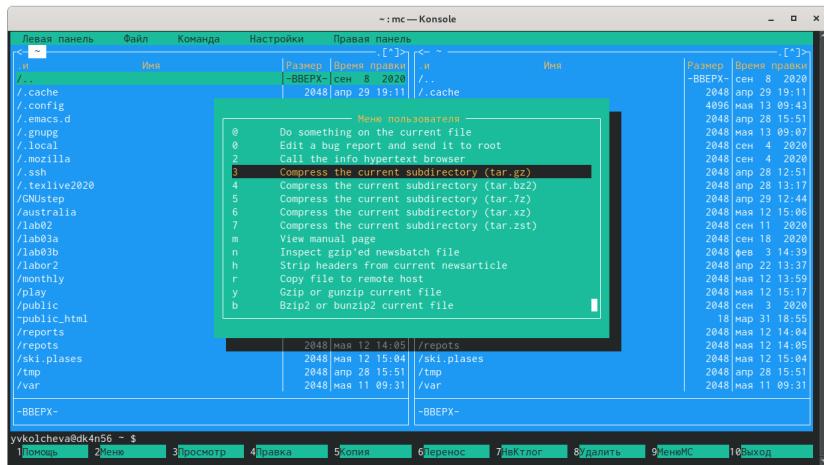


Figure 2.8: Меню пользователя

Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши выделение/отмена выделения файлов Используем клавишу «ins» и выделяем необходимые файлы (они выделяются оранжевым). (рис. 2.9)

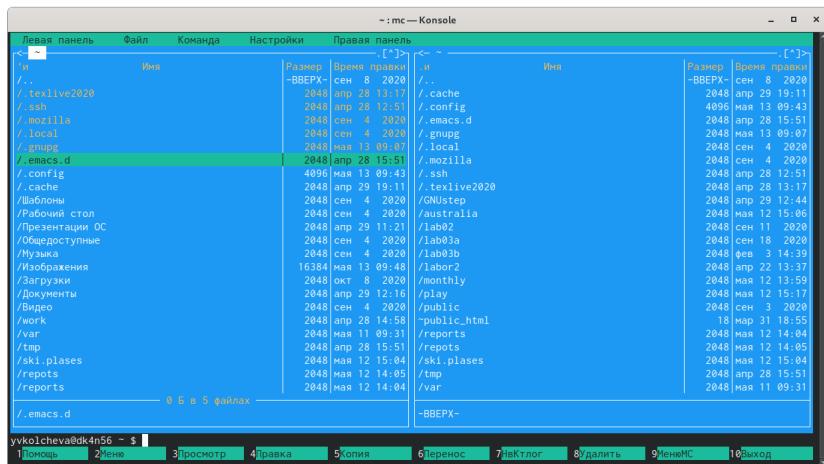


Figure 2.9: Выделение файлов

Для копирования файла используются клавиша «F5». (рис. 2.10)

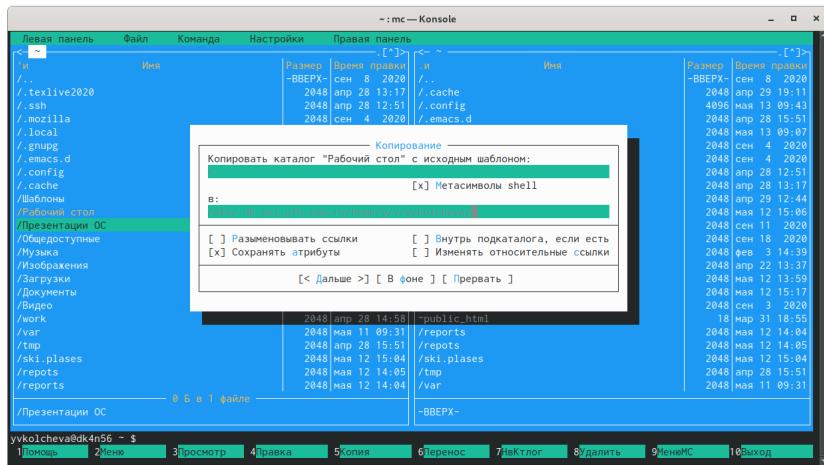


Figure 2.10: Копирование

Для перемещения используется клавиша “F7”. (рис. 2.11)

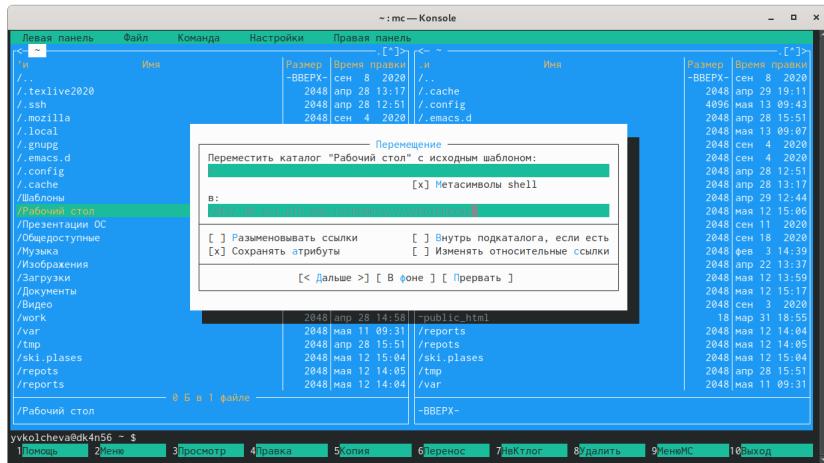


Figure 2.11: Перемещение

Получение информации о размере и правах доступа на файлы и каталоги: «Левая панель» «Информация» (рис. 2.12)

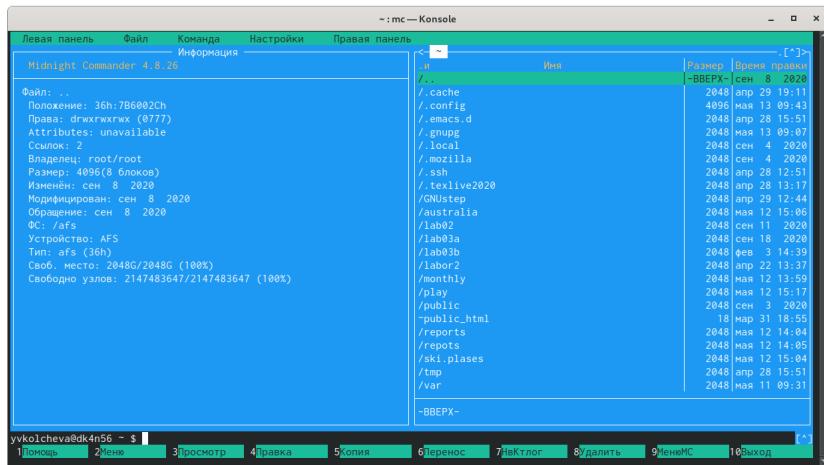


Figure 2.12: Информация1

Левая панель Формат списка Расширенный(рис. 2.13) (рис. 2.14)

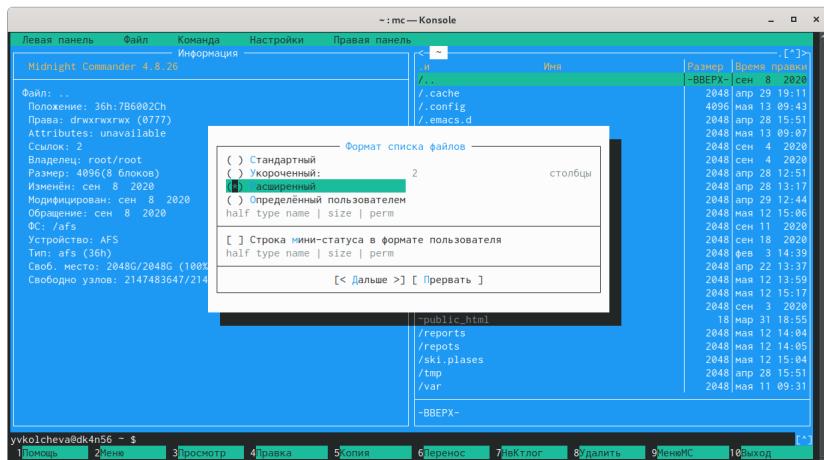


Figure 2.13: Расширенный список1

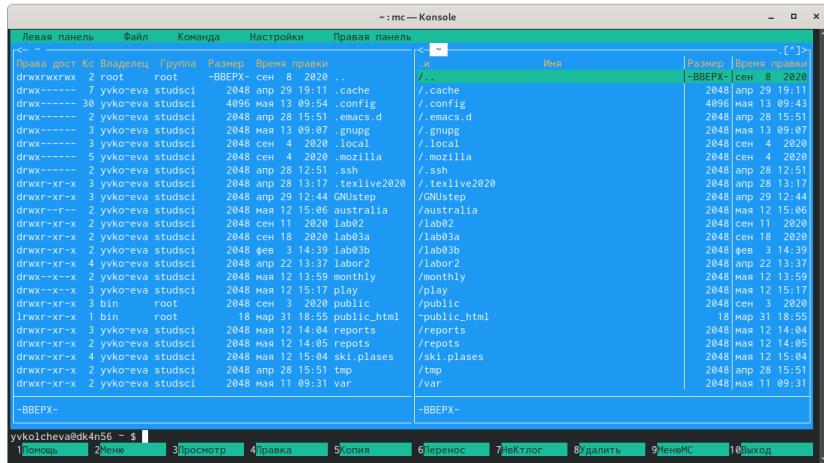


Figure 2.14: Расширенный список2

Файл Права доступа (рис. 2.15)

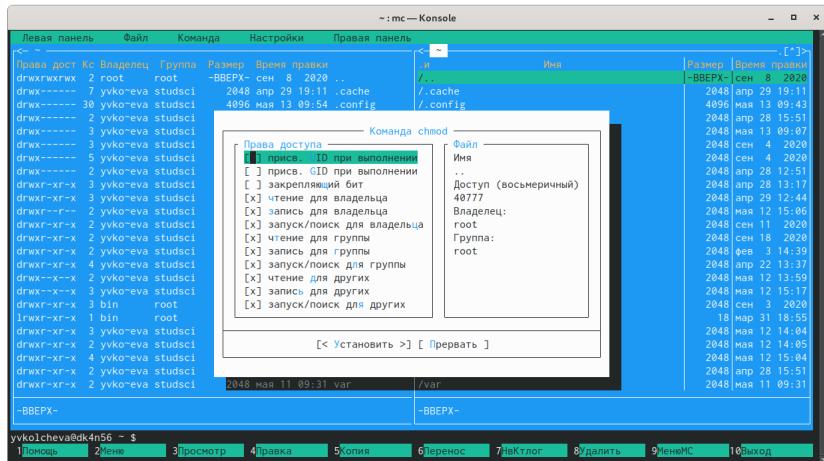


Figure 2.15: Права доступа

Файл Права(расширенные) (рис. 2.16)

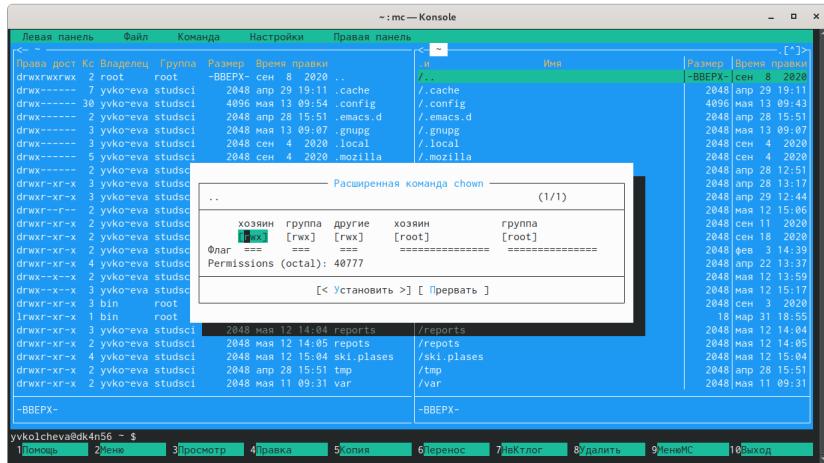


Figure 2.16: Права расширенные

Выполним основные команды меню правой панели. Пункт «Список файлов» отображает размер файла и время его правки (рис. 2.17)

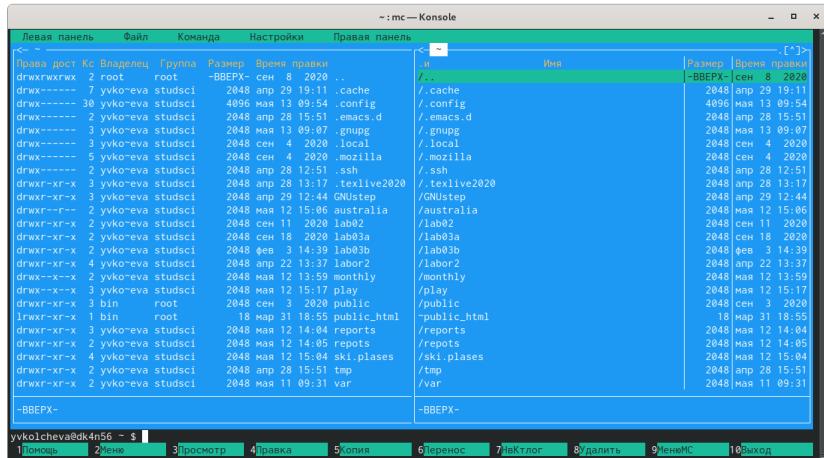


Figure 2.17: Список файлов

Пункт «Быстрый просмотр» необходим для предпросмотра содержания файла (рис. 2.18)

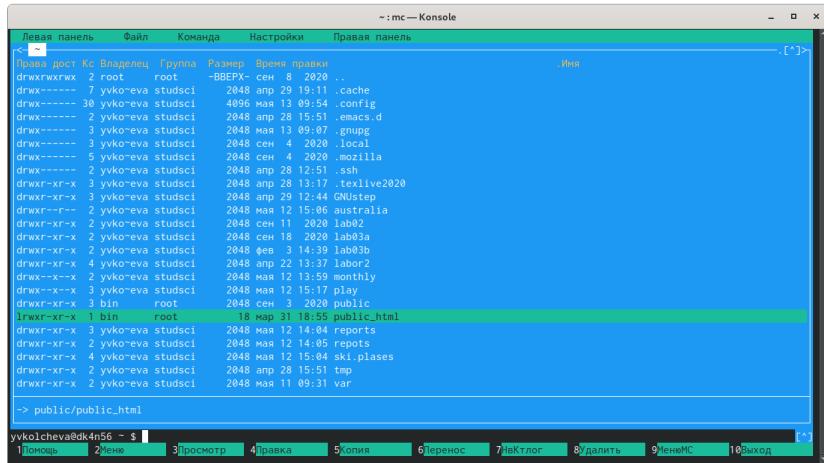


Figure 2.18: Быстрый просмотр

Пункт «Информация» отображает подробные данные о файле (рис. 2.19)

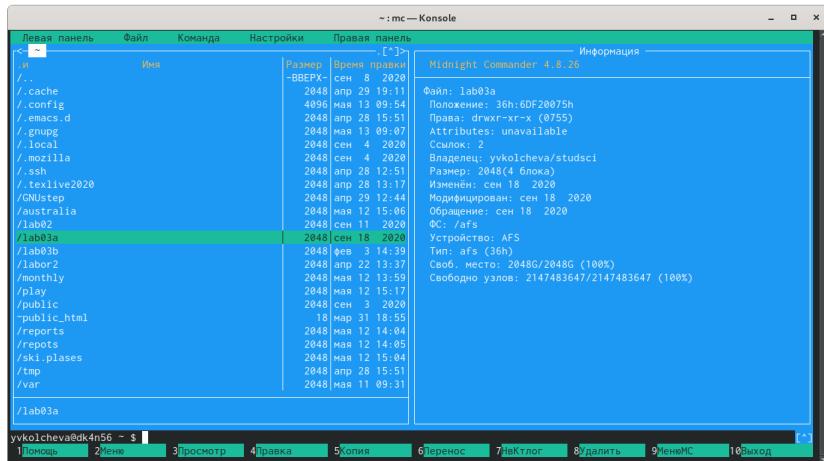


Figure 2.19: Информация

Пункт «Дерево» необходим для просмотра дерева каталога (рис. 2.20)

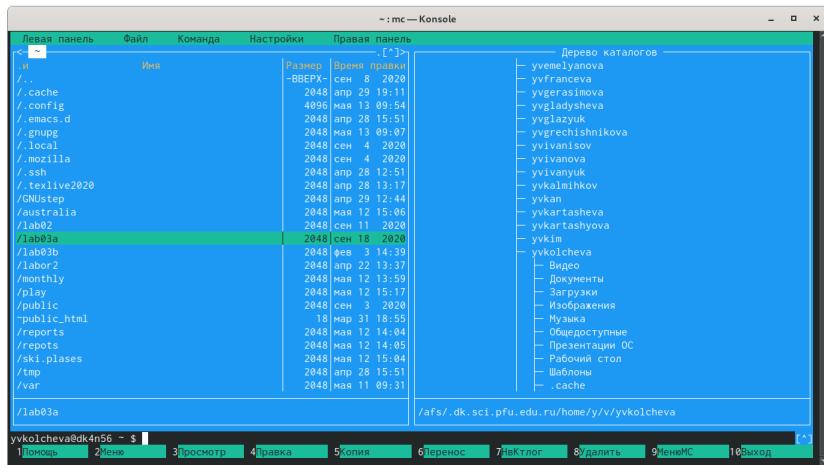


Figure 2.20: Дерево

Пункт «Формат списка» – «Укороченный» отображает только имя файла или каталога. (рис. 2.21)

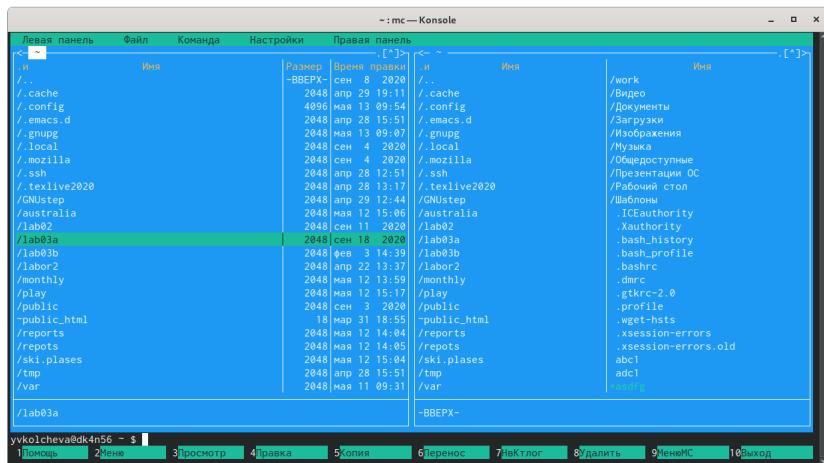


Figure 2.21: Укороченный список

Пункт «Формат списка» – «Расширенный» отображает подробную информацию о файлах.(рис. 2.22)

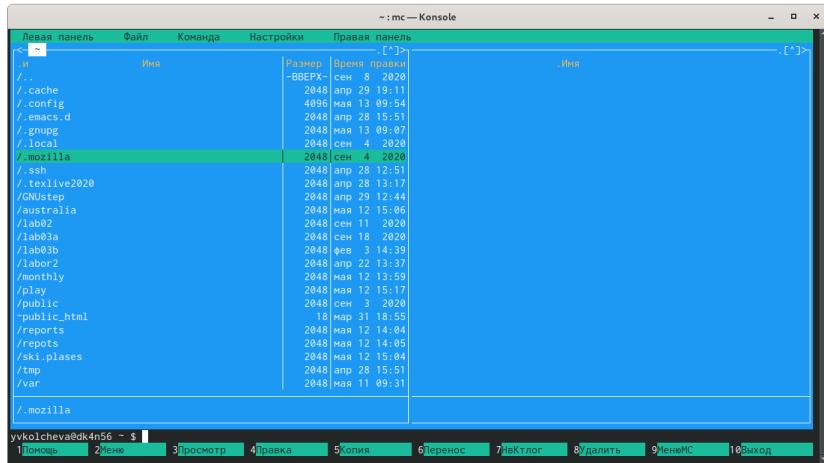


Figure 2.22: Расширенный список

Пункт «Формат списка» – «Определенный пользователем » предоставляет пользователю возможность самому изменять степень подробности информации о файле, но она будет менее подробной, чем в пункте «Информация». Пункт «Формат списка» – «Стандартный» ставится по умолчанию. Пункт «Порядок сортировки» необходим для сортировки файлов или каталогов по конкретному критерию (рис. 2.23)

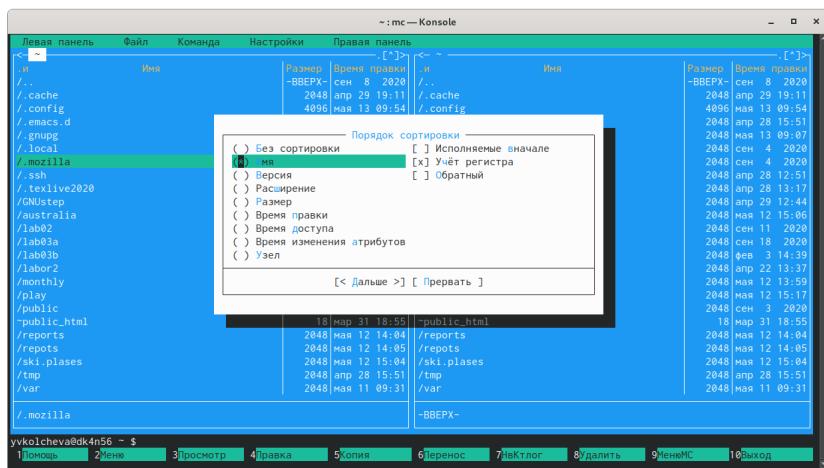


Figure 2.23: Сортировка

Пункт «Фильтр» необходим, чтобы просматривать название файлов или каталогов, которые подходят под указанную маску (рис. 2.24)

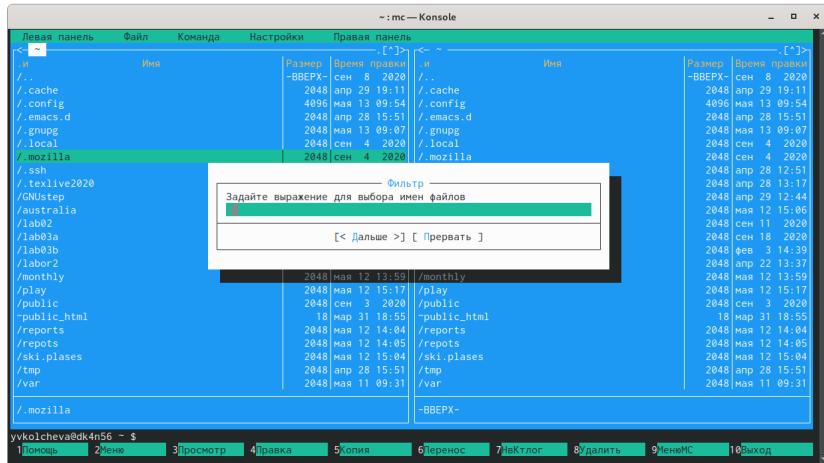


Figure 2.24: Фильтр

Из меню «Файл», выполним: Просмотр содержимого текстового файла. Выберем текстовый файл и перейдем в пункт «Просмотр» (рис. 2.25)

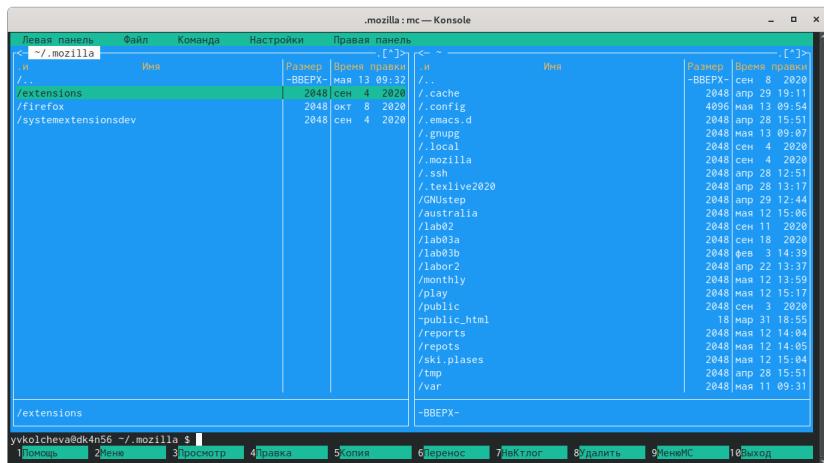


Figure 2.25: Просмотр

Перейдем в пункт «Правка» и изменим текст добавив туда случайные буквы.(рис. 2.26)

```

lab03b : mc — Konsole
lab03b.1.lst [-M--] 68 L:[ 1+ 5 6/ 42] =(318 /2236b) 0010 0x00A
1      asdfg.asm
2      SECTION .data
3 00000000 D092D0B2D0B5D0B4D0- asdfg:    DB      'Введите строку:',     10   ;
4 00000009 B8D182D0B5200181D1- asdfgLen: EQU    $-asdfg
5 00000012 82D180D0B8ED0B8D183-             abcd
6
7      SECTION .bss
8 00000000 <res 00000050> buf1:  RESB   80
9
10     SECTION .text
11     GLOBAL _start
12
13     _start:
14
15 00000000 B804000000      mov    eax,   4
16 00000005 BB01000000      mov    ebx,   1
17 0000000A B9[00000000]    mov    ecx,  asdfg
18 0000000F BA1D000000      mov    edx,  asdfgLen
19
20 00000014 CD80          int    80h
21
22 00000016 B803000000      mov    eax,   3
23 0000001B BB00000000      mov    ebx,   0
24
25 00000020 B9[00000000]    mov    ecx,  buf1
26 00000025 BA50000000      mov    edx,  80
27

```

Figure 2.26: Правка

Перейдем в пункт «Создание каталога» и создадим каталог *laboratorn8* (рис. 2.27)

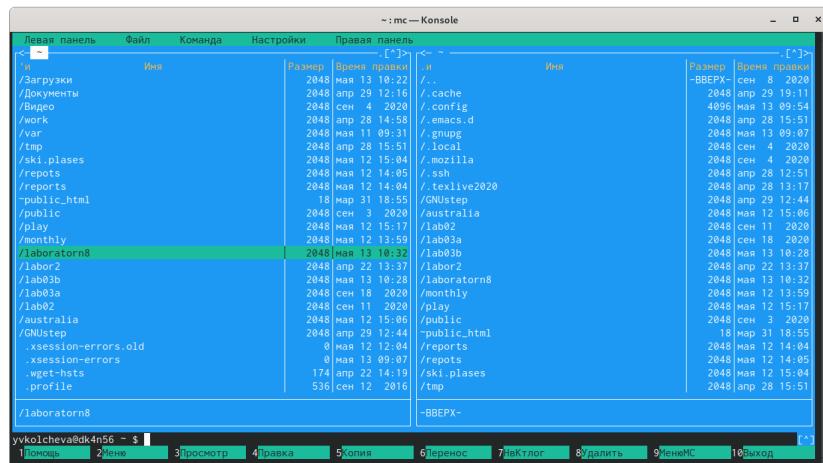


Figure 2.27: Создание каталога

Для копирования файла выделим файл *lab03b* клавишей *ins*, затем выбрав пункт «Копирование», скопируем его в созданный каталог. (рис. 2.28)

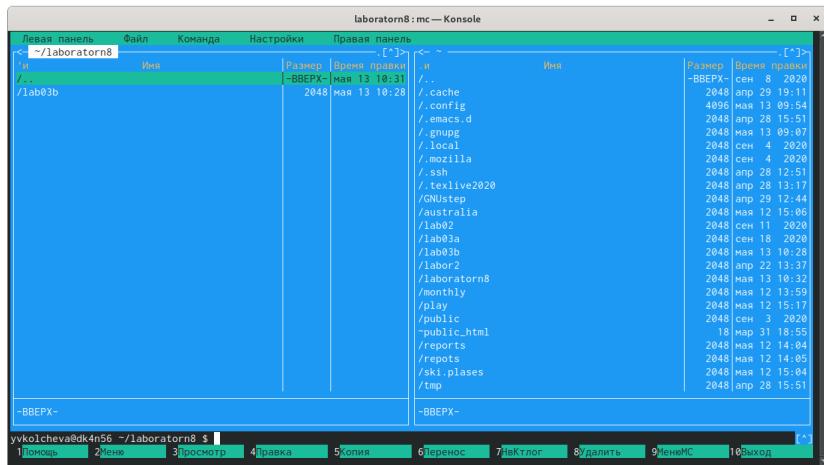


Figure 2.28: Копирование каталога

В меню “Команда”. Перейдем в пункт «Поиск файла» и зададим следующие параметры: «От каталога» - /, «Шаблон имени» - *.c, «Содержимое» - main (рис. 2.29) (рис. 2.30)

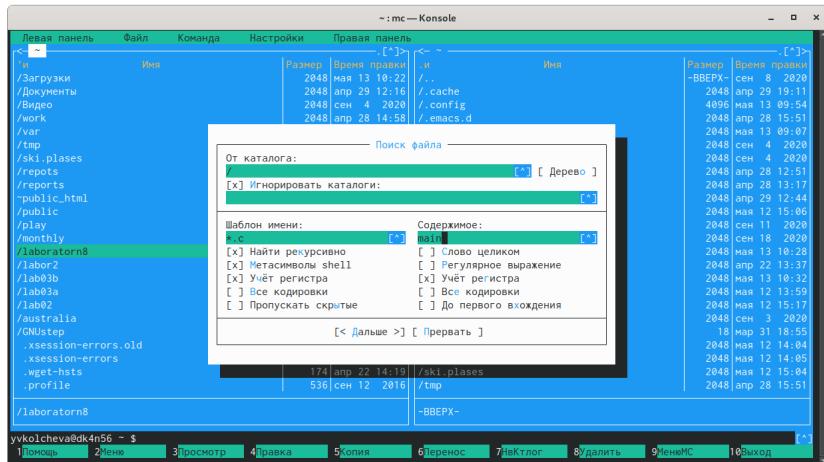


Figure 2.29: Поиск файла1

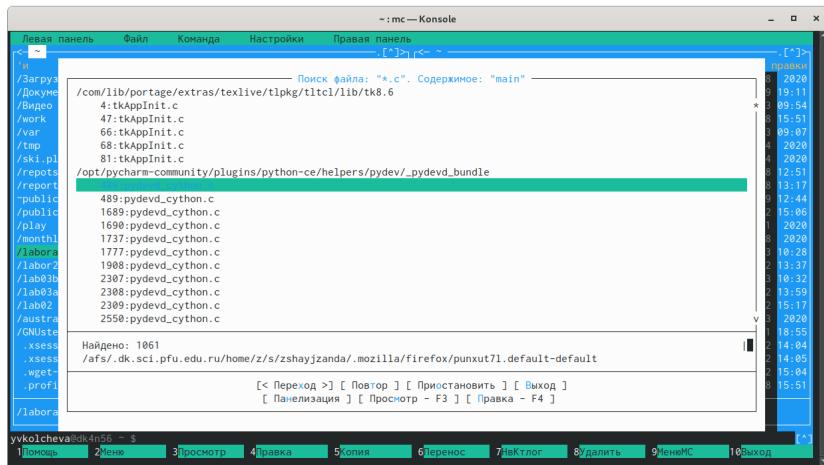


Figure 2.30: Поиск файла2

Аналогичным образом найдем файлы с шаблоном имени *.cpp (рис. 2.31)

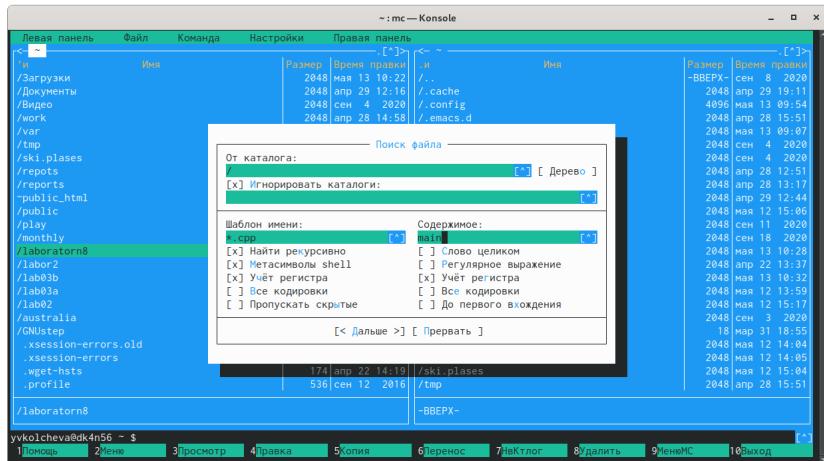


Figure 2.31: Поиск файла3

Перейдем в пункт «История командной строки» и увидим, что внизу экрана появилась сноска «История» (рис. 2.32)

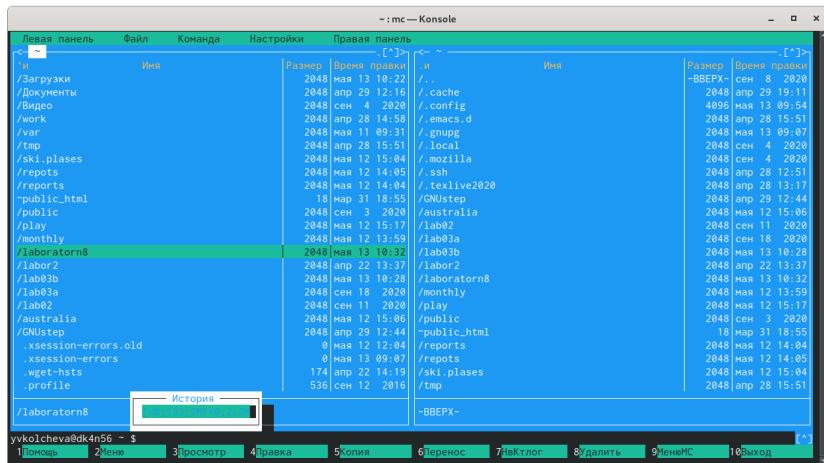


Figure 2.32: Поиск файла3

Для перехода в домашний каталог перейдем в пункт «Дерево каталогов», выберем необходимый каталог и нажмем «enter» и перейдем в домашний каталог (рис. 2.33)

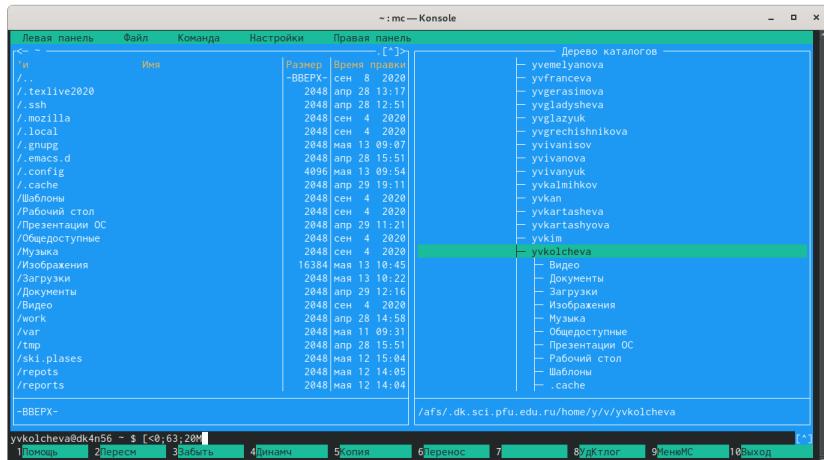


Figure 2.33: В домашний каталог

Перейдем в пункт «Редактировать файл расширений» Редактировать файл расширений – позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением . (рис. 2.34) Пункт «Редактировать файл меню» – позволяет отредактировать контекстное меню пользователя. (рис. 2.35)

```

~ : mc — Konsole
[...]
mc_ext      [----] 0 L:[ 1+ 0   1/846] *(0  /22038b) 0025 0x023
[*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0

# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcards),
#        i.e. matches all the files <desc>.tar; if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcards),
#           The same as shell but with case insensitive).
#
# regex (desc is an extended regular expression)
# Please note that we are using the GNU regex library and thus
# \| matches the literal | and \| has special meaning (or) and
# \() have special meaning and \(\) stand for literal ().
#
# regex/i (desc is an extended regular expression)
# The same as regex but with case insensitive.
#
# type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#       (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
# type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
#       The same as type but with case insensitive.

[*][X]

```

Figure 2.34: Редактировать файл расширений

```

~ : mc — Konsole
[...]
menu      [----] 0 L:[ 1+ 0   1/370] *(0  /11820b) 0115 0x073
[*][X]
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#       %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '[', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and unform
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %f ditto
# %of don't quote expanded macro
#####

+ ! t
# Do something on the current file
CMD=%{Enter command}
$CMD %f

[*][X]

```

Figure 2.35: Редактировать файл меню

Вызовем подменю «Настройки». Освоим операции, определяющие структуру экрана mc: Перейдем в пункт «Конфигурация». Этот пункт позволяет скорректировать настройки работы с панелями (рис. 2.36)

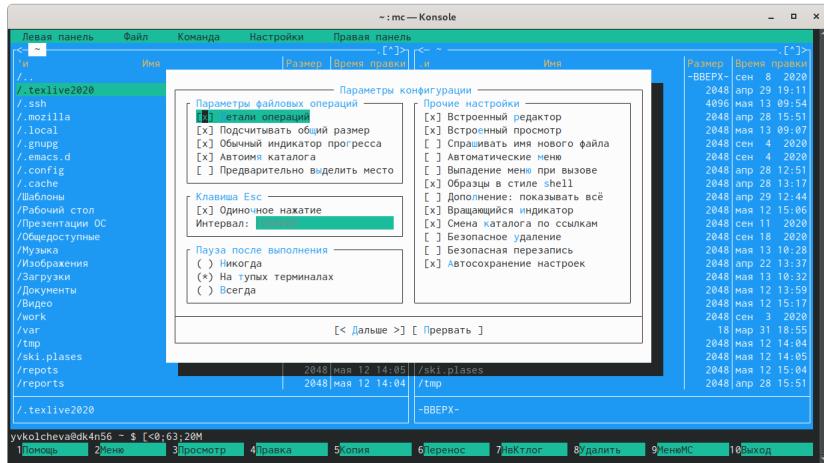


Figure 2.36: Конфигурация

Перейдем в пункт «Внешний вид», а затем в пункт «Настройки панелей». Данные пункты определяют элементы, отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. (рис. 2.37) (рис. 2.38)

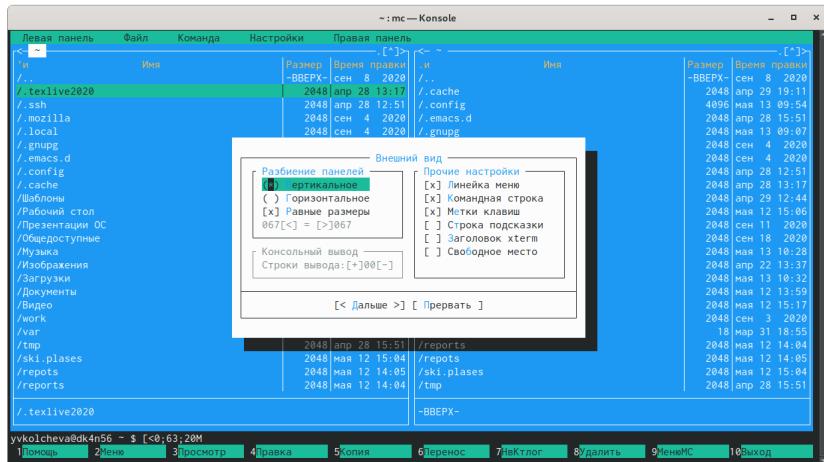


Figure 2.37: Внешний вид

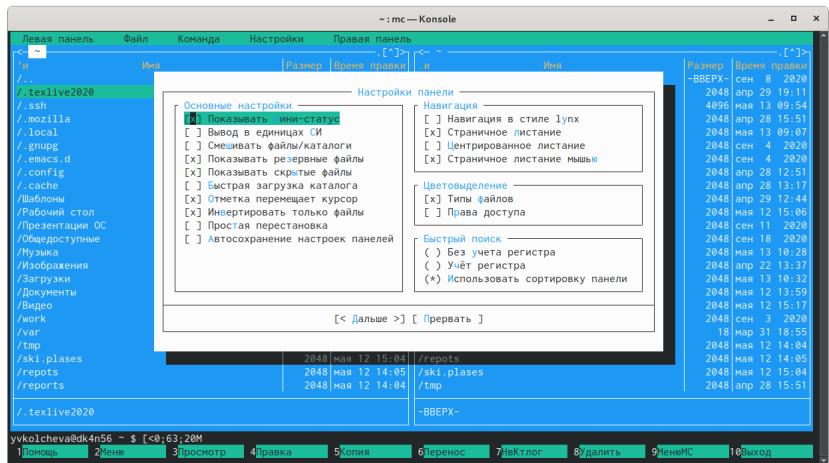


Figure 2.38: Настройки панелей

Перейдем в пункт «Подтверждение». Этот пункт позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. (рис. 2.39)

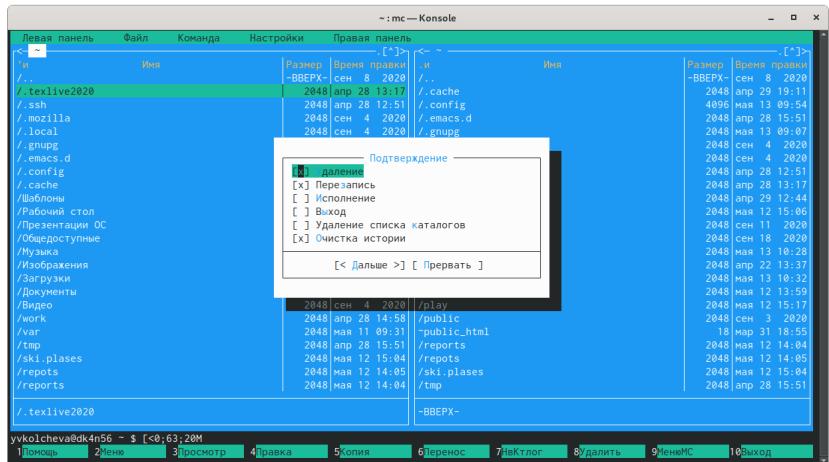


Figure 2.39: Подтверждение

Перейдем в пункт «Оформление». Данный пункт позволяет поменять цветовую гамму визуальной оболочки. (рис. 2.40)

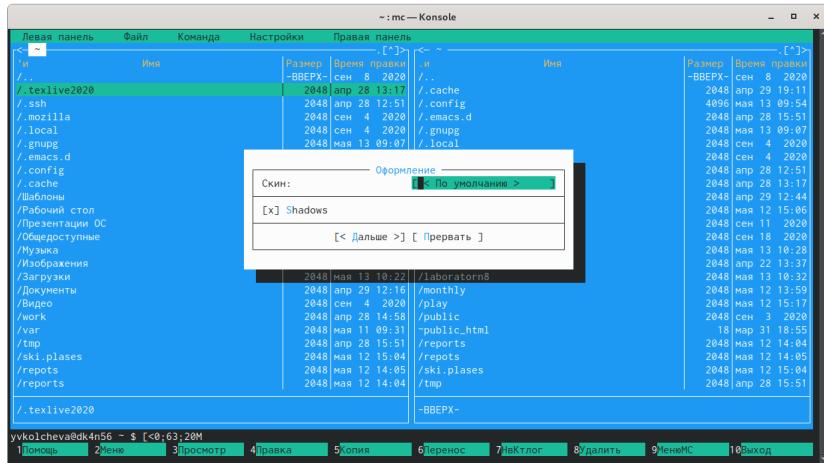


Figure 2.40: Оформление

Перейдем в пункт «Биты символов». Этот пункт задаёт формат обработки информации локальным терминалом. (рис. 2.41)

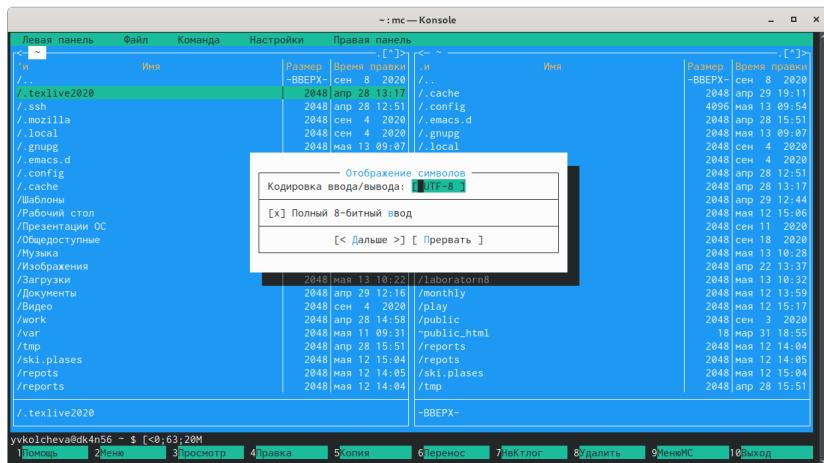


Figure 2.41: Биты символов

Перейдем в пункт «Распознавание клавиш». Данное диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавишу правления курсором и прочее. (рис. 2.42)

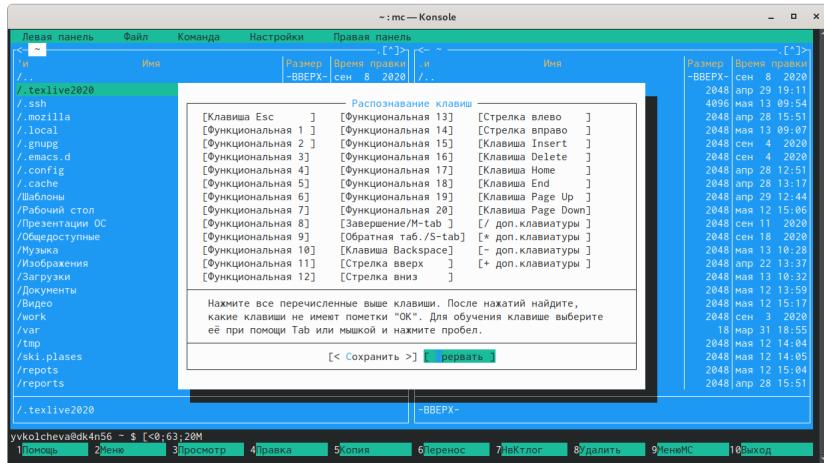


Figure 2.42: Распознавание клавиш

Перейдем в пункт «Виртуальные ФС». Это настройки виртуальной файловой системы. (рис. 2.43)

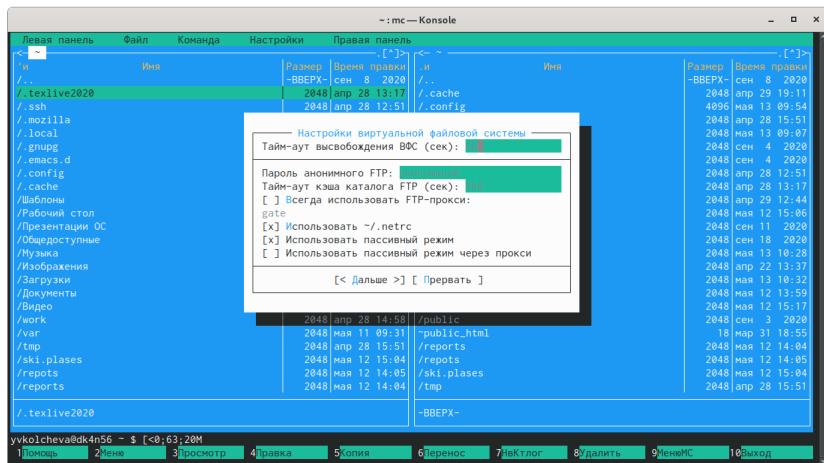


Figure 2.43: Виртуальные ФС

Перейдем в пункт «Сохранить настройки». Данный пункт сохранит все изменения. (рис. 2.44)

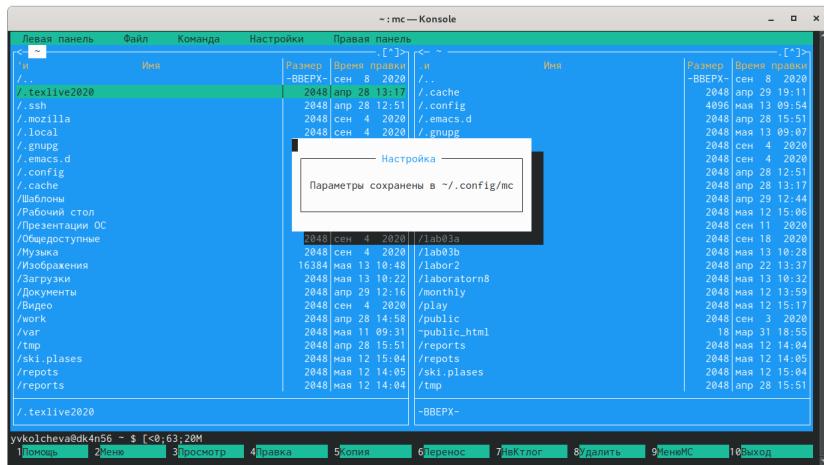


Figure 2.44: Сохранить настройки

Задание №2

С помощью команды «`touch text.txt`» создаем текстовой файл `text.txt`. Открываем этот файл с помощью встроенного mc редактора (`mcedit text.txt`). Вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета.(рис. 2.45)

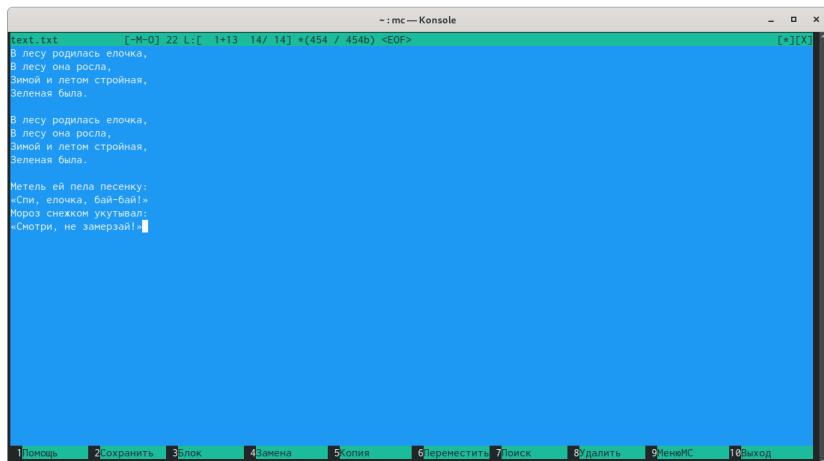
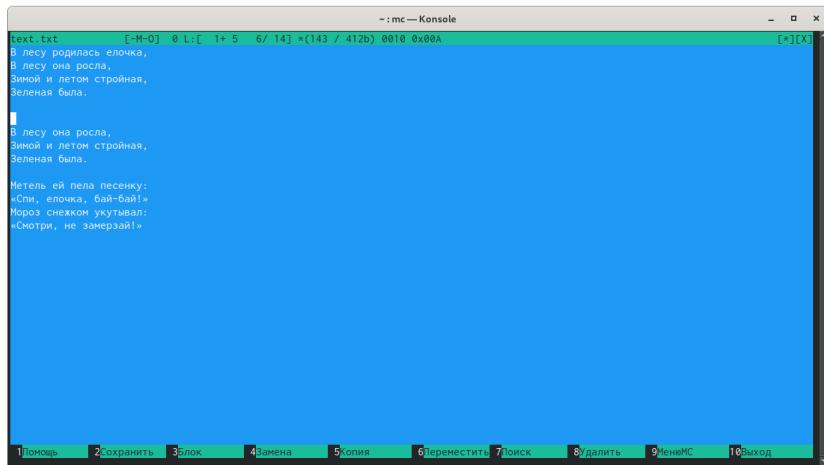


Figure 2.45: Файл м текстом

Удалим строку текста с помощью клавиши «F8» (рис. 2.46)



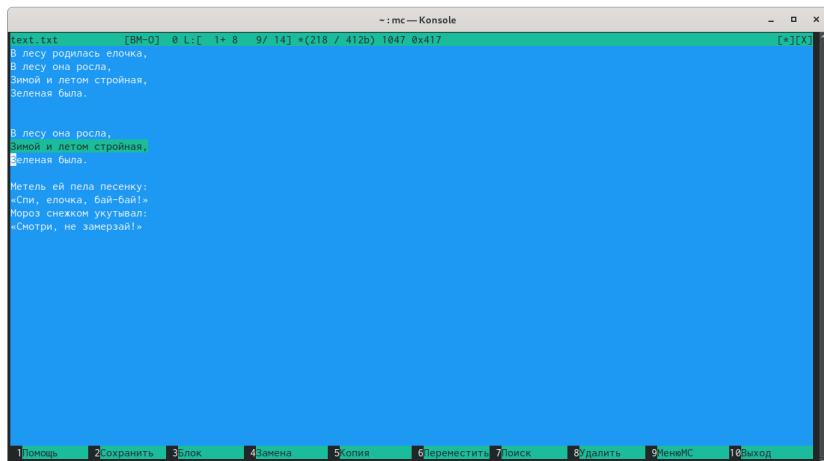
```
text.txt [E-M-0] 0 L:[ 1+ 5 67/14] *(143 / 412b) 0010 0x0A
В лесу родилась елочка,
В лесу она росла,
Зимой и летом стройная,
Зеленая была.

[ В лесу она росла,
Зимой и летом стройная,
Зеленая была.

Метель ей пела песенку:
«Спи, елочка, бай-бай!»
Мороз снежком укутывал:
«Смотри, не замерзай!»
```

Figure 2.46: Удаление строки

Выделим фрагмент текста, нажав «F3» для выделения и скопируем его на новую строку, используя «F5» (рис. 2.47) (рис. 2.48)



```
text.txt [BM-0] 0 L:[ 1+ 8 9/14] *(218 / 412b) 1047 0x417
В лесу родилась елочка,
В лесу она росла,
Зимой и летом стройная,
зеленая была.

[ В лесу она росла,
Зимой и летом стройная,
зеленая была.

Метель ей пела песенку:
«Спи, елочка, бай-бай!»
Мороз снежком укутывал:
«Смотри, не замерзай!»
```

Figure 2.47: Выделение строки

A screenshot of the mc terminal window titled "text.txt". The terminal shows the following text:

```
В лесу родилась елочка,  
В лесу она росла,  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
  
В лесу она росла,  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
  
Метель ей пела песенку:  
«Сти, елочка, бай-бай!»  
Мороз снегом укутывал:  
«Смотри, не замерзай!»
```

The text "В лесу она росла," is highlighted with a blue selection bar. The status bar at the bottom of the terminal window shows the following menu options: 1 Помощь, 2 Сохранить, 3 Блок, 4 Замена, 5 Копия, 6 Переместить, 7 Поиск, 8 Удалить, 9 менюMC, 10 Выход.

Figure 2.48: Копирование строки

Выделим фрагмент текста и перенесем его на новую строку с помощью «F6» (рис. 2.49)

A screenshot of the mc terminal window titled "text.txt". The terminal shows the following text:

```
В лесу родилась елочка,  
В лесу она росла,  
  
В лесу она росла,  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
  
Метель ей пела песенку:  
«Сти, елочка, бай-бай!»  
Мороз снегом укутывал:  
«Смотри, не замерзай!»
```

The text "В лесу она росла," is highlighted with a blue selection bar. The status bar at the bottom of the terminal window shows the following menu options: 1 Помощь, 2 Сохранить, 3 Блок, 4 Замена, 5 Копия, 6 Переместить, 7 Поиск, 8 Удалить, 9 менюMC, 10 Выход.

Figure 2.49: Перенос строки

Сохраним файл, нажав «F2» (рис. 2.50)

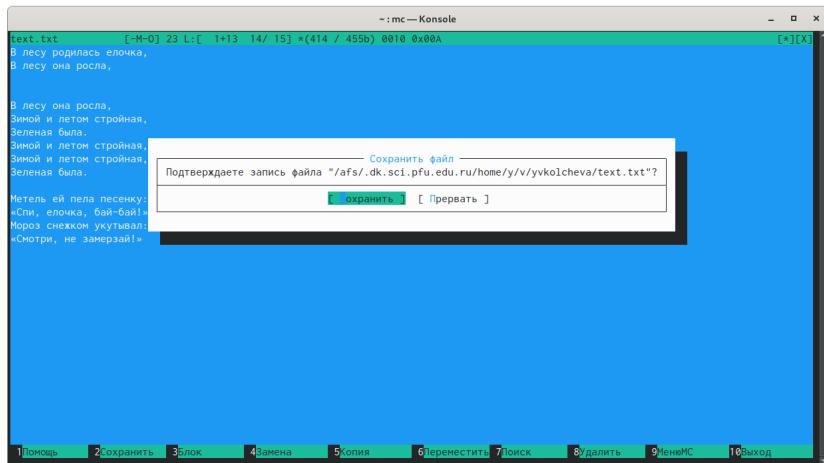


Figure 2.50: Сохранение

Отменим последнее действие с помощью «ctrl+u» (рис. 2.51)

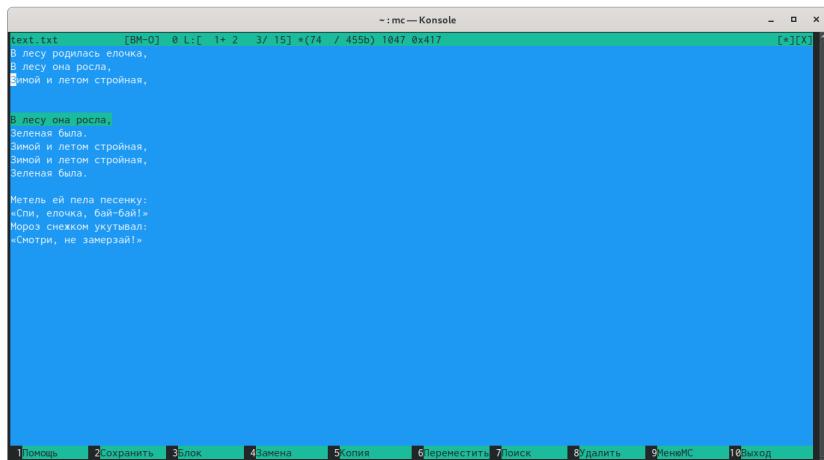


Figure 2.51: Отмена действия

Перейдем в конец файла, нажав клавиши «ctrl+end» и «ctrl+x»(переход в конец следующего слова) и напишем текст (рис. 2.52)

A screenshot of a terminal window titled "Konsole". The window title bar says "text.txt [-H-0] 13 L:[1+15 167 16] *(476 / 476b) <EOF> [*][X]". The main area of the window contains the following text:

```
В лесу родилась елочка,  
В лесу она росла,  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
  
В лесу она росла,  
Зеленая была.  
Зимой и летом стройная,  
Зеленая была.  
  
Матерь ей пела песенку:  
«Спи, елочка, бай-бай!»  
Мороз снежком укутывал:  
«Смотри, не замерза  
Детская песня».
```

The bottom of the window shows a menu bar with items 1 through 10: Помощь, Сохранить, Блок, Замена, Копия, Переместить, Поиск, Удалить, меню MC, and Выход.

Figure 2.52: В конец файла

Перейдем в начало файла, нажав клавиши «ctrl+home» «ctrl+z» (переход в начало следующего слова) (рис. 2.53)

A screenshot of a terminal window titled "Konsole". The window title bar says "text.txt [-H-0] 22 L:[1+ 0 1/ 16] *(41 / 476b) 0044 0x02C [*][X]". The main area of the window contains the same text as Figure 2.52, but the cursor is at the beginning of the first line: "В лесу родилась елочка,". The bottom of the window shows a menu bar with items 1 through 10: Помощь, Сохранить, Блок, Замена, Копия, Переместить, Поиск, Удалить, меню MC, and Выход.

Figure 2.53: В начало файла

Выполним сохранение файла (F2) и выход из него (F10)

Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования. Я нашла файл написанный на С и открыла его клавишей F4. (рис. 2.54) (рис. 2.55)

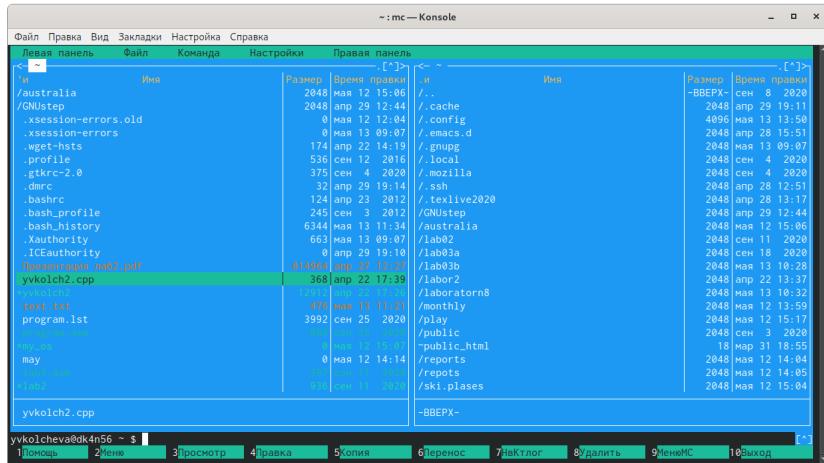


Figure 2.54: Файл на с

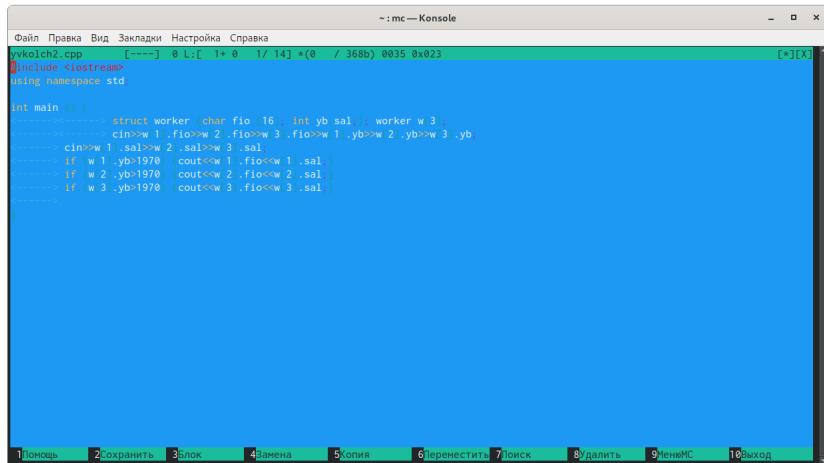


Figure 2.55: Открытие файла

Используя меню редактора «Команда» “Включить/выключить подсветку синтаксиса”, выключим подсветку синтаксиса”. (рис. 2.56) (рис. 2.57)

```
~ : mc — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
vkkoi1ch2.cpp [---] 0 L: [ 1+ 0 / 14] *(0 / 368b) 0035 0x023
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    struct worker {char fio [16]; int yb, sal;}; worker w[3];
    cin>>w[1].fio>>w[2].fio>>w[3].fio>>w[1].yb>>w[2].yb>>w[3].yb;
    if (w[1].yb>1970) {cout<<w[1].fio<<w[1].sal;}
    if (w[2].yb>1970) {cout<<w[2].fio<<w[2].sal;}
    if (w[3].yb>1970) {cout<<w[3].fio<<w[3].sal;}
}
```

Figure 2.56: Включена

```
~ : mc — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
vkkoi1ch2.cpp [---] 0 L: [ 1+ 0 / 14] *(0 / 368b) 0035 0x023
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    struct worker {char fio [16]; int yb, sal;}; worker w[3];
    cin>>w[1].fio>>w[2].fio>>w[3].fio>>w[1].yb>>w[2].yb>>w[3].yb;
    if (w[1].yb>1970) {cout<<w[1].fio<<w[1].sal;}
    if (w[2].yb>1970) {cout<<w[2].fio<<w[2].sal;}
    if (w[3].yb>1970) {cout<<w[3].fio<<w[3].sal;}
}
```

Figure 2.57: Выключена

3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки *Midnight Commander* и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов и манипуляций с ними.

4 Контрольные вопросы

Ответы на контрольные вопросы:) Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: «Информация» или «Дерево». В режиме «Информация» на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме «Дерево» на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.

2) Как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) тс можно выполнить следующие операции с файлами:

- копирование «F5» («cp имя_файла имя_каталога (в который копируем)») (Рисунок14)
- перемещение/переименование «F6» («mv имя_файла имя_каталога (в который перемещаем)»)(Рисунок15)
- создание каталога «F7» («mkdir имя_каталога»)(Рисунок38)
- удаление «F8» («rm имя_файла»)
- изменение прав доступа «ctrl+x» («chmod u+x имя_файла»)

3) Перейти в строку меню панелей тс можно с помощью функциональной клавиши «F9». В строке меню имеются пять меню: «Леваяпанель», «Файл», «Команда», «Настройки» и «Праваяпанель».

Под пункт меню «Быстрый просмотр» позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.

Подпункт меню «Информация» позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать «Формат списка»:

- стандартный – выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;
- ускоренный – позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации;
- расширенный – помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;
- определённый пользователем – позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.

Подпункт меню «Порядок сортировки» позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

4) Команды меню «Файл»:

- Просмотр(«F3»)– позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
- Просмотр вывода команды («M»+«!»)– функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
- Правка(«F4») – открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
- Копирование(«F5»)– осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.

- Права доступа («Ctrl-x»«c») – позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
- Жёсткая ссылка («Ctrl-x»«l») – позволяет создать жёсткую ссылку к текущему(или выделенному) файлу.
- Символическая ссылка («Ctrl-x»«s») – позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Владелец/группа («Ctrl-x»«o») – позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права(расширенные) – позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование («F6») – позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога («F7») – позволяет создать каталог.
- Удалить («F8») – позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- Выход («F10») – завершает работу тс.

5) Меню Команда

В меню Команда содержатся более общие команды для работы с тс.

Команды меню Команда:

- Дерево каталогов – отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла – выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели – меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги («Ctrl-x»«d») – сравнивает содержимое двух каталогов.

- Размеры каталогов – отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в тс размер каталога корректно не отображается).
 - История командной строки – выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
 - Каталоги быстрого доступа(Ctrl-»)– при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.
 - Восстановление файлов – позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
 - Редактировать файл расширений – позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).
 - Редактировать файл меню – позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише «F2».
 - Редактировать файл расцветки имён – позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
- 6) Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности тс.

Меню Настройки содержит:

- Конфигурация – позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей – определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове тс, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
- Биты символов – задаёт формат обработки информации локальным терминалом.

- Подтверждение – позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
- Распознание клавиш – диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС – настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7) Функциональные клавиши тс:

- F1 – вызов контекстно-зависимой подсказки
- F2 – вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
- F3 – просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
- F4 – вызов встроенного в тс редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
- F5 – копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F6 – перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F7 – создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
- F8 – удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
- F9 – вызов меню тс

- F10 – выход из тс
- 8) Встроенный в тс редактор вызывается с помощью функциональной клавиши «F4». В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла. Клавиши для редактирования файла:
- «Ctrl-y» – удалить строку
 - «Ctrl-u» – отмена последней операции
 - «ins» - вставка/замена
 - «F7» – поиск (можно использовать регулярные выражения)
 - «~~F~~-F7» – повтор последней операции поиска
 - «F4» – замена
 - «F3» – первое нажатие – начало выделения, второе – окончание выделения
 - «F5» – копировать выделенный фрагмент
 - «F6» – переместить выделенный фрагмент
 - «F8» – удалить выделенный фрагмент
 - «F2» – записать изменения в файл
 - «F10» – выйти из редактор
- 9) Для редактирования меню пользователя, которое вызывается клавишей «F2», необходимо перейти в пункт «Редактировать файл меню» «Команда» и изменить настройки файла.
- 10) Часть команд «Меню пользователя», а также меню «Файл» позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом. Например, копирование каталога или файла, переименование, перемещение, архивирование.