

settingMenu

- + menuMain : GameObject
 - + menuSetting : GameObject
 - + backButton : Button
 - + dropDown : TMP_Dropdown
 - + slider : Slider
 - + inputField : InputField
 - + toggle : Toggle
-
- Start : void
 - Button_Click : void
 - Dropdown_OnValueChanged : void
 - Slider_OnValueChanged
 - InputField_OnValueChanged : void
 - Toggle_OnValueChanged

MainMenu

- + menuMain : GameObject
 - + menuSetting : GameObject
 - + btnStart : Button
 - + btnSetting : Button
 - + btnQuit : Button
-
- Start : void
 - BtnStart_Click : void
 - BtnSetting_OnClick : void
 - BtnQuit_OnClick : void