

Atividade Prática 4 - Mapeamento e Filtragem de Texturas

João Victor Rodrigues Galvão - 20190172620

Yyson Nunes Figueiredo - 20190019716

Introdução

O Trabalho desenvolvido aqui teve como objetivo realizar uma comparação entre os filtros de texturas estudados em sala e as suas respectivas utilidades em situações de magnificação e minificação. Para Tal, os filtros oferecidos pela biblioteca do threeJS (**NearestFilter**, **LinearFilter**, **NearestMipmapNearestFilter**, **NearestMipmapLinearFilter**, **LinearMipmapNearestFilter**, **LinearMipmapLinearFilter**) foram utilizados.

Nearest neighbor



Figura 1: Aku Aku - magFilter: NearestFilter | minFilter: NearestFilter

Bilinear



Figura 2: Aku Aku - magFilter: LinearFilter | minFilter: NearestFilter

Referências

<https://sbcode.net/threejs/mipmaps>

<https://threejsfundamentals.org/threejs/lessons/threejs-textures.html#loading>