## Atividade Prática 4 - Mapeamento e Filtragem de Texturas

João Victor Rodrigues Galvão - 20190172620

Yvson Nunes Figueiredo - 20190019716

## Introdução

O Trabalho desenvolvido aqui teve como objetivo realizar uma comparação entre os filtros de texturas estudados em sala e as suas respectivas utilidades em situações de magnificação e minificação. Para Tal, os filtros oferecidos pela biblioteca do threeJS (NearestFilter, LinearFilter, NearestMipmapNearestFilter, NearestMipmapLinearFilter) hearestFilter, LinearMipmapNearestFilter, LinearMipmapLinearFilter) foram utilizados.

## Nearest neighbor



Figura 1: Aku Aku - magFilter: NearestFilter | minFilter: NearestFilter

Bilinear

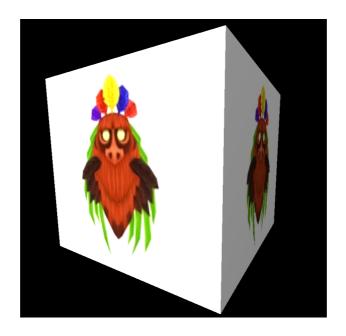


Figura 2: Aku Aku - magFilter: LinearFilter | minFilter: NearestFilter

## Referências

https://sbcode.net/threejs/mipmaps

https://threejsfundamentals.org/threejs/lessons/threejs-textures.html#loading