

事件添加函数: `osal_set_event()`
定时器函数: `osal_start_timerEx()`

内存拷贝函数: `osal_memcpy()`
内存比较函数: `osal_memcmp()`
字符串长度函数: `osal_strlen()`

Zigbee 通信相关:

Zigbee 协议栈中的规范 (Profile) 和簇 (Cluster)

Zigbee 网络中进行数据收发都是建立在应用规范基础上的。每个应用规范都有一个 ID 来标示。在一个规范 (Profile) 下又提出了簇 (Cluster) 的概念, 这个 Cluster 要理解为一个应用领域下的一个特定对象。簇是由命令组成的。

应用规范 { 公共规范 0x0000 ~ 0x7FFF
制造商特定规范 0xBF00 ~ 0xFFFF

同一规范下的发送命令 (簇号) 和接受命令 (簇号) 要相同才能通信

Zigbee 网络通信必须建立在具体设备节点的具体通信端口:

网络地址可以描述一个节点, 用户可使用简单描述符来描述一个端口。(用户可用的端口号是 1-240) 在一个节点上有很多端口。

Zigbee 通信模式: 点播 广播 组播

点播

发送模式: `Addr16Bit`

发送目的端口: 目的节点的简单描述符设定的工作端口

发送地址: 目的节点的网络地址

`afAddrType_t SendDataAddr;`

`SendDataAddr.addrMode = (afAddrMode_t) Addr16Bit;`

广播

发送模式: `AddrBroadcast`

发送目的端口: 目的节点的简单描述符设定的工作端口

发送地址: `0xFFFF` 全网发送 包括休眠节点

`0xFFFD` 只发往休眠节点

`0xFFFC` 发往所有路由节点

`SendDataAddr.addr.ShortAddr = 0x0000;`

// 目的节点网络地址。

`afDataRequest (&SendDataAddr, ...)`

12
CDEF

组播 (同一组的节点才能通信)

发送模式: `AddrGroup`

发送目的端口: 目的节点的简单描述符设定的工作端口

发送地址: 组 ID

`#include "aps_groups.h"`