

说明: 1. 网络层. 路由层. 应用层

分类(功能上) { 全功能
精简功能 (不能做协调器. 路由器)

```
uint16 macDestAddr; /* MAC header destination short address */
uint8 endPoint; /* destination endpoint */ 目的地址
uint8 wasBroadcast; /* TRUE if network destination was a broadcast address */
uint8 LinkQuality; /* The link quality of the received data frame */
uint8 correlation; /* The raw correlation value of the received data frame */
int8 rssi; /* The received RF power in units dBm */
uint8 SecurityUse; /* deprecated */
uint32 timestamp; /* receipt timestamp from MAC */
afMSGCommandFormat_t cmd; /* Application Data */
} afIncomingMSGPacket_t;
```

typedef struct

```
{
    byte TransSeqNumber;
    uint16 DataLength; // Number of bytes in TransData
    byte *Data;
} afMSGCommandFormat_t;
```

定时器: osal_start_timerEx (哪个任务响应)

操作系统抽象层.

OSAL 是一种支持多任务运行的系统资源分配机制

OSAL 主要功能:

- 任务注册、初始化和启动
- 任务间的同步、互斥
- 中断处理
- 存储器分配和管理

uint8 osal_start_timerEx (uint8 task_id,
uint16 event_id, uint16 timeout_value)
新事件号 定时时间 ms

给任务添加事件:

osal_set_event (GenericApp TaskID,
SEND_DATA_EVENT);

事件驱动 发生事件后采取相应的事件处理方法.

Zigbee 将事件和任务的事件处理函数联系方法:

- 1、建立一个事件表, 保存各个任务的对应事件
- 2、建立另一个函数表, 保存各个任务事件处理函数地址
- 3、将两张表建立某种对应关系

OSAL 工作原理 (轮询) **osal_start_system(void)** 不断查看是否有事件发生.

通过 tasksEvents 指针访问事件表的每一项, 如果有时间发生, 则查找函数表找到事件处理函数进行处理, 处理完后, 继续访问事件表, 查看是否有事件发生, 无限循环

协议栈 定义的事件成为系统强制事件:

具体实现形式: AF_INCOMING-MSG-CMD // 收到一个新的无线数据

实现的函数库: ZDO_STATE_CHANGE // 决定何时向谁发送数据包

开发人员调用: ZDO_CB_MSG // 指示一个注册的 ZDO 响应函数

AF_DATA_CONFIRM_CMD // 调用 AF_Data Request() 发

是协议栈的接口 用户自定义事件: 用户自定义事件 送数据时, 有时需确认信息, 该事件与此有关.

用户应用程序需要进行数据通信时:

- ① 调用协议栈提供的组网函数, 加入函数 → 网络的建立与节点的加入
- ② 发送设备调用 — 无线数据发送函数 → 数据发送
- ③ 接收端调用 — 无线数据接收函数 → 数据正确接收.