第1章 基础:逻辑和证明

- 形式逻辑: 采用抽象符号表示推理过程
 - 利用符号,可以把人的推理过程分解成一 些简单、原始、机械的步骤
 - 使得用计算机代替人进行推理成为可能

- 程序设计时,需要把整个推理及计算过程,丝毫不漏地全盘考虑到,并统统编入程序,机器才能依次执行
 - 必须有足够的数理逻辑训练,熟悉推理过程的全部细节,才能做好程序设计

- 程序设计是一个细致而麻烦的工作
 - 如何设计正确的程序?
 - •逻辑正确是程序(段)正确的必要条件
 - 如何防止在计算过程中出现错误? 如何很 快地发现这种错误而及时加以改正?
 - •逻辑可以帮助证明程序(段)的正确性

- 基本概念
 - 命题、真值
 - 逻辑运算符(联接词)
 - 非、与、或、蕴含、双蕴含
- 基础工具
 - 真值表
- 相关应用
 - 逻辑表达式、布尔检索、逻辑难题、位运算

1.1.2 命题(proposition)

- 定义1: 一个命题就是一条陈述句
 - 陈述的事情能够判别其真假
 - 要么真、要么假,不能既真又假
- 定义2: 命题的真假叫做命题的真值
 - 只有两种真值: 真、假
 - True, False; 1, 0; T, F

- 一个命题就是一条陈述句
 - 陈述的事情能够判别其真假
 - P1 例 1
- 非陈述句不是命题 为什么?
 - 感叹句、祈使句、疑问句 无法判断真假
 - P2 例2, "真好啊!"

- 一个命题就是一条或真或假陈述句
- 每条陈述句都是一个命题 正确吗?
 - P1 例1 是命题吗?能够判断其真假吗?
 - 1+1=2 为真, 那么 1+1=10 为假吗? 二进制加法
 - 当明确了规则后,上述语句才是命题
 - 注意: 在判断命题(陈述句)真假时,需要 其所在的场景(即上下文)

- 在判断命题(陈述句)真假时,需要明确 其所在的场景(即上下文)
 - 例3 "今天是星期五"是命题吗?
 - 今天是哪一天? 语句的真假能被明确判断吗?
 - 当明确了时间后,上述语句才是命题

- 在判断命题(陈述句) 真假时,需要明确 其所在的场景(即上下文)
 - "这块黑板上没有写字"是命题吗?
 - 如果我站在隔壁教室说话呢?
 - 当明确了说话的地点后,上述语句才是命题

- 在判断命题(陈述句)真假时,需要明确 其所在的场景(即上下文)
 - "这盘菜是咸的"是命题吗?
 - 如果说话的人是自贡人?
 - 当明确了说话的人后,上述语句才是命题

- 在判断命题(陈述句) 真假时,需要明确 其所在的场景(即上下文)
 - P2 例2中3、4真的就不能是命题吗?
 - 当 x=1 时, x+1=2 是命题吗?
 - 当 x=y=2、z=3 时, x+y=z 是命题吗?
 - 如果变量被赋值后,上述语句可以是命题

- 一个命题就是一条(明确了其上下文的)陈述句
 - "飞碟来自外星球"是命题吗?
 - "哥德巴赫猜想是正确的"是命题吗?
 - : 虽真假未知,但真假可知
 - :都是命题!

- 一个命题就是一条(明确了其上下文的)陈述句 "悖论"不是命题!
 - 剃头匠说: "我只给不自己剃须的人刮胡子" 请问: 他给自己刮胡子吗?
 - 这条已明确了上下文的陈述句是命题吗?
- 悖论2: 本语句为假 请判断这条陈述句的真假

- 一个命题就是一条(明确了其上下文的)陈述句
 - 要么真、要么假,不能既真又假
 - "我是高兴的"是真还是假?
 - 因为没有确定其真假的方法,所以无法判断
 - 这样的陈述句不在本书范围内: "三值"逻辑
 - 命题逻辑是一种"二值"逻辑

- 一个命题就是一条(明确了其上下文的)陈述句:要么真、要么假,不能即真又假
 - "雪花是形状规则、重量小、无色、无味、 冰凉、冬天才有的水合物"是命题吗?
 - 是真还是假?
 - 你需要分几步,才能完成对其真假的判断

- 你能一次就能完成对其真假的判断吗?
 - "雪花是形状规则、重量小、无色、无味、 冰凉、冬天才有的水合物" 复合命题
 - "雪花是水合物":可以独立的一次完成
- 原子命题: 其真假独立于其它命题
 - 命题的基本单位

练习1

- 以下哪些陈述句是命题?其真值是什么?
 - ① 能整除 7 的整数只有 1 和 7 本身 是, T
 - ② 对于每个正整数 n, 存在一个大于 n 的素数 是, T
 - ③ 宇宙中地球是惟一有生命的星球 是,未知

(原子)命题的符号化表示

- (原子)命题变元: p, q, r, s, ...
- 真值: 真=T, 假=F
- 为什么要符号化表示?
 - 缺点: 抽象不具体
 - 好处: ?字少写得快? 概念形式化

复合命题(compound proposition)

- 定义: 已有命题用逻辑运算符组合成的新命题
 - "雪花是形状规则、重量小、无色、无味、冰凉、冬天才有的水合物"就是一个复合命题
 - · "雪花是形状规则的": p "雪花是重量小的": q
 - "雪花是无色的": r "雪花是无味的": s
 - "雪花是冰凉的": t "雪花是冬天才有的": u
 - "雪花是水合物": v

逻辑运算符

- 复合命题的符号化表示: p∧q∧r∧s∧t∧u∧k

逻辑运算符

- 组合命题的符号: 也叫联结词
 - 否定、合取、析取、蕴涵、双蕴涵

- 表示原子命题之间的逻辑关系

否定命题(negation)

- 命题 p 的否定: ¬p
 - ¬: 非运算符
- 否定命题的真值
 - 当p为假时,¬p 为真

真值表(truth table)

• 枚举命题真值的所有取值情况

否定命题的真值表

p	¬ p	
T	${f F}$	
F	T	

合取命题(conjunction)

- p与q的合取: p∧q
 - 当p与q同时为真时, p/q为真, 否则为假

p	q	$\mathbf{p} \wedge \mathbf{q}$
T	T	T
T	\mathbf{F}	\mathbf{F}
F	T	\mathbf{F}
F	F	\mathbf{F}

练习2

- 符号化以下命题
 - 王华既用功又聪明
 - 王华虽然用功,但是不聪明
 - 王华不仅用功而且聪明
- 王华用功: p, 王华聪明: qp∧q

练习3

- 符号化以下命题
 - ① 王华与张兰都是好学生
 - ② 王华是好学生,并且张兰是好学生
 - ③ 虽然1+1=3,但是一个世纪是一百年
 - ④ 既有2+3=5,又有天正在下雨
 - ⑤ 王华与张兰是同学

析取命题(disjunction)

- p与q的析取: p∨q
 - 当p与q同时为假时,p\q为假,否则为真

p	q	$\mathbf{p} \vee \mathbf{q}$
T	T	T
T	\mathbf{F}	T
\mathbf{F}	T	T
F	F	F

同或(inclusive or)

"或"的两种含义

- 异或(exclusive or): 记号⊕
 - 当p、q中恰有一个为真时,p⊕q为真
 - 小元元只能拿一个苹果或一个梨
 - 王小红生于1975年或1976年

p	q	$\mathbf{p} \oplus \mathbf{q}$
T	T	F
T	F	T
\mathbf{F}	T	T
\mathbf{F}	\mathbf{F}	F

- 蕴涵命题 p→q
 - 当p为真q为假时,p→q为假
 - p: 假设(premise)、前项(antecedent)、前提 (hypothesis)
 - q: 结论(conclusion)、推论(consequence)
 - 也称为条件语句(conditional statement)

● 蕴涵命题 p→q

- 当 p 为真 q 为假时,p→q 为假

p	q	p → q
Т	Т	T
T	F	F
F	Т	Т
F	F	T

● p→q 的自然语句描述

- 如果 p, 那么 q

vs. q如果 p

- p 仅当 q

vs. q每当p

- p 推出 q

vs. q由p推出

- 只要 p, 就有 q

vs. 只有 q, 才有 p

- p 的必要条件是 q

vs. q 的充分条件是p

- 当 p 为假时, p→q 为真???
 - 1. 当前提为假时,任意结论都可能
 - 如果太阳从西方出,雪就是黑的
 - 如果太阳从西方出,我就不姓黄
 - 如果地球会飞,则地球有翅膀
 - 2. 前提虽然为假,但可能正确推导出结论

- 当p为假时,p→q为真???
 - 1. 当前提为假时,任意结论都可能
 - 2. 前提虽然为假,却可能正确推导出结论

$$0=1 \to 3=9$$

- (1) 0=1
- 21=2 1+1
- 3=6 2×3
- $(4) 0=3 (1)\times 3$
- 53=93+4

$$0=1 \rightarrow 4=4$$

- (1) 0=1
- 2 4=5 1+4
- $\bigcirc 3 0 = -1 \bigcirc \times -1$
- 4=4 2+3

- p→q (实质蕴涵)
 - 可以不是因果关系
 - 如果天下雨,那么 2+3=5
 - 可以不是条件与结论
 - 如果我去商店,就给你买苹果
 - 若我没去商店,但仍然可以买苹果

- 实际逻辑 vs. 命题逻辑
 - 实际含义 vs. 形式语义
 - 形式逻辑: 抽象化实际逻辑
 - "重结构、轻内容"
 - 只处理真假关系,可以不关心内容、意义

形式化符号串长形式化处理

- 蕴涵与 if 语句之间有所不同
 - -if(p)s;
 - if (2+3==5) x=x+1;
 - 程序设计语言中的 if 语句是动作控制结构
 - 条件和动作之间有因果关系
 - 命题逻辑中的蕴涵是逻辑关系结构
 - 前提和结论之间不一定非要有因果关系

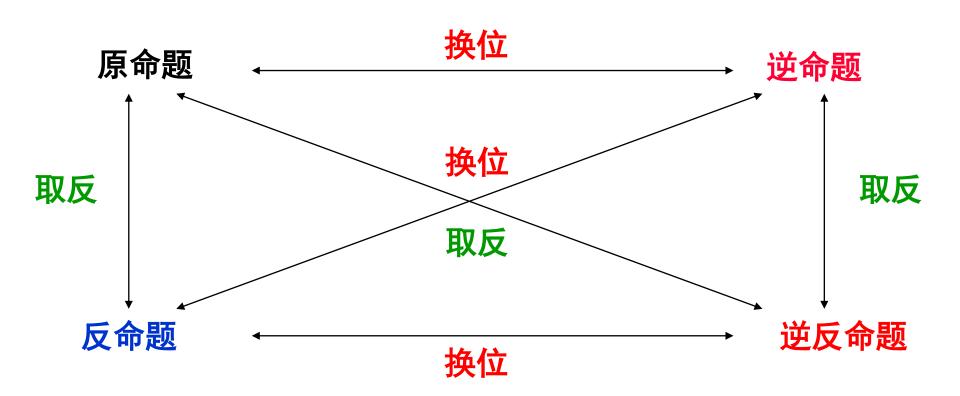
1.1.3 蕴涵(implication)

- p→q 的形式意义
 - 其中的符号 p, q 可表示任何命题
 - 命题变量 / 命题变元
 - 其中的蕴涵 →可表示现实不存在的关系
 - 实质蕴涵

蕴涵的逆、反、倒置

- 原命题: p→q 练习: P10, 14
 - 逆(converse): q→p (换位)
 - 反(inverse): ¬p→¬q(取反)
 - 倒置(contrapositve): ¬ q→¬ p (换位、取反)
 - 也称为逆反命题
 - 注意: p→q 与 ¬q→¬p 真值相同(等价)

蕴涵的逆、反、倒置



1.1.3 蕴涵(implication)

• 练习

p	q	$\neg p \lor q$

1.1.3 蕴涵(implication)

• 练习

p	q	$\neg p \lor q$
Т	Т	Т
T	F	F
F	T	Т
F	F	T

双蕴含(biconditional)

- 双蕴含命题 p↔q
 - 当p→q、q→p同真时,p↔q为真

p	q	$\mathbf{p} \leftrightarrow \mathbf{q}$
T	T	T
T	F	\mathbf{F}
F	T	\mathbf{F}
F	\mathbf{F}	T

双蕴含(biconditional)

● p ↔ q的逻辑关系: p、q之间互为充要条件

示例

iff

$$-2+2=4$$
 当且仅当 $3+3=6$

$$-2+2=4$$
 当且仅当

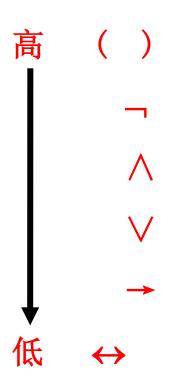
$$3 + 3 = 6$$

太阳从东方升起

- 函数f(x)在x。可导的 充要条件 是它在x。连续

1.1.5 逻辑运算符的优先级

● 优先级相同时左结合(约定)



1.1.6 逻辑运算和位运算

- 二进制位: 0/1→真/假
- 布尔变量
 - 位(bit)表示

1.1.6 逻辑运算和位运算

- C语言的位运算(bit operation)
 - 与: &、或: \、非: ^、异或: -
- 位串运算
 - 逐位进行

1.1.6 逻辑运算和位运算

练习: P10,22

逻辑运算符	符号	C 语言中的逻辑表达式	
Negation(否定)	¬р	!p	
Conjunction(合取)	p∧q	p && q	
Disjunction(析取)	p∨q	p q	
Exclusive or(异或)	p⊕q	(p q)&&(!p !q)	
Conditional(蕴涵)	p→q	if (p) q;	
Biconditional(等值)	p↔q	(p && q) (!p && !q)	

小结

• 进展

- 原子命题:表示陈述句中的最小成分
- 运算符:表示命题之间的逻辑关系
- 命题+运算符: 可以表示任意的陈述句
- 命题+运算符+优先级: 能确定任意陈述句的真假

• 不足

- 无法确定两个命题之间是否存在联系
- 无法从陈述的已有事实推出合理的未知结论

- 将陈述句翻译为逻辑表达式的目的
 - ① 消除歧义
 - ② 确定真值
 - ③ 逻辑推理

- 将陈述句翻译为逻辑表达式的步骤 例1
 - ① 分解成分
 - ② 逐一表示
 - ③ 确定算符
- 将陈述句翻译为逻辑表达式的方法语法、语义分析

- P11,例2
 - ① 分解成分,逐一表示
 - q: 你能乘坐过山车
 - r: 你身高不足4英尺
 - s: 你已满 16 周岁
 - ② 确定算符
 - •除非 A, 否则 B 描述的是什么逻辑关系?

- •例13
 - q: 你能乘坐过山车
 - -s: 你已满 16 周岁, r: 你身高不足 4 英尺
- 除非 s, 否则 $r \rightarrow \neg q$

$$(r \land \neg s) \rightarrow \neg q$$

练习

P: 明天上午七点下雨; 设命题 Q: 明天上午七点下雪; 可符号化为: R 符 $(P \land Q \land R) \lor (\neg P \land Q \land R) \lor$ 1) $(P \land \neg \Omega \land R) \lor (\neg P \land \neg \Omega \land R)$ 2) 可符号化为:¬(P∧Q)→R 3) 可符号化为: (¬ P ∧ ¬ Q) → R 4) 可符号化为: (P \ Q) → ¬ R

1.2.2 系统规范(system specfication)

- 判断一致性 例3
 - 每条规范说明,就是一个命题
 - 规范集合是一致的
 - 全部规范都能够得到满足
 - 全部对应命题真值都为真

1.2.2 系统规范(system specfication)

- 每条规范是一个命题,所有规范应一致
 - 存在一组命题的赋值, 使得全部命题都为真
- 例4

р	q	p∨q	ηр	p→q
1	1	1	0	1
1	0	1	0	0
0	1	1	1	1
0	0	0	1	1

例5

全1行

1.2.3 布尔搜索(boolean search)

- 搜索引擎: Google、Baidu
 - 可视化逻辑运算符
 - 布尔搜索表达式
 - · 北京 AND 四合居 AND 照片 OR 视频
 - 北京 AND 四合居 AND (照片 OR 视频)

1.2.4 逻辑难题(puzzle)

- ●示例
 - P13 例7, 例8