



福昕PDF编辑器

个人版

• 永久 • 轻巧 • 自由

立即下载

购买会员



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用，告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由



扫一扫，关注公众号

<http://edit.foxitreader.cn>

网络攻击--加密技术

梁宗文 西南石油大学



学习内容

- 网络安全问题
- 引发网络安全问题的原因
- 网络安全目标



网络安全问题

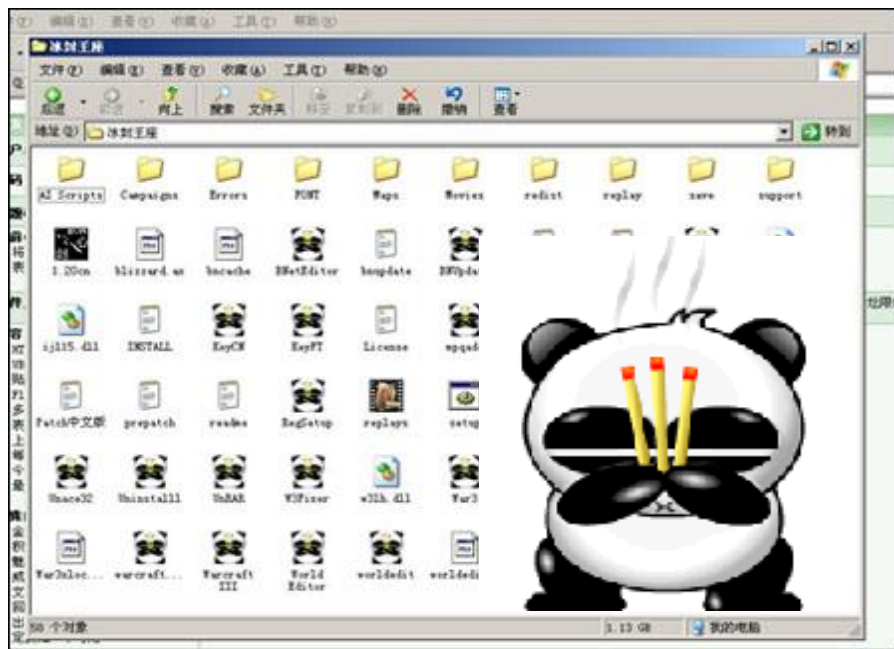
什么是网络安全？

- **网络安全是指网络系统的硬件、软件及其系统中的数据受到保护，不受偶然的或者恶意的原因而遭到破坏、更改、泄露，系统连续可靠正常地运行，网络服务不中断。**
- **网络安全从其本质上来讲就是网络上的信息安全。**

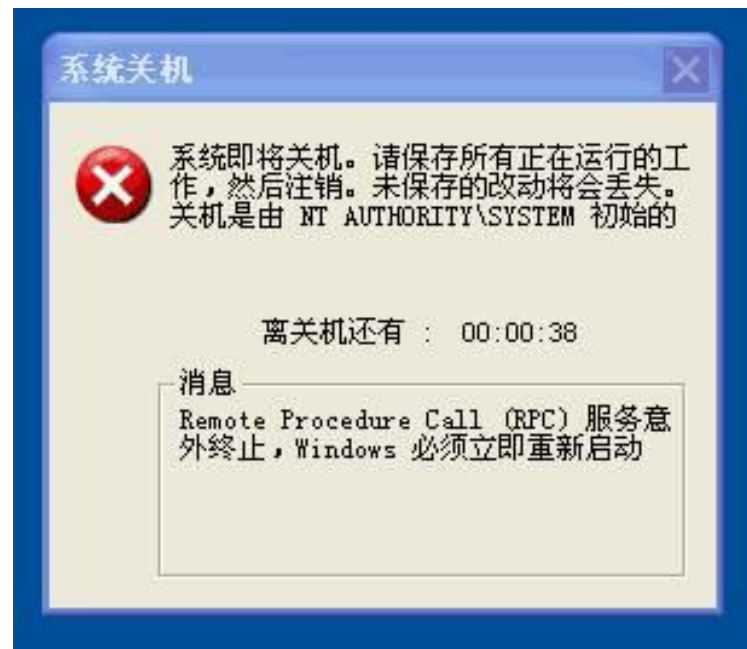
网络安全问题

常见的网络威胁：

1. 病毒侵害



熊猫烧香



冲击波病毒

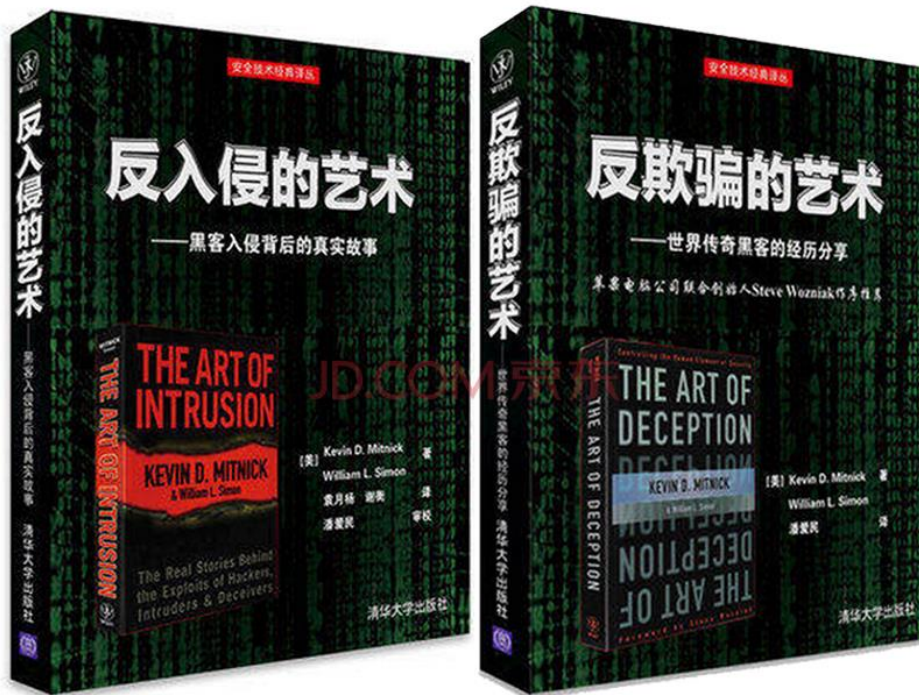
网络安全问题

常见的网络威胁：

2. 黑客攻击

黑客是指具有以下行为

- 一是侵入他人计算机系统
系统中的信息，或者
提供服务；
- 二是使网络无法正常



凯文·米特尼克
“世界头号黑客”

网络安全问题

常见的网络威胁：

3 . 拒绝服务攻击

拒绝服务攻击是一种使网络丧失服务功能的攻击行为，

比如电子邮件无法发送、网站无法登陆。

网络安全问题

常见的网络威胁：

4 . 网络欺骗

中国移动通信的网站域名是

www.10086.cn

- 提供近似域名的链接

www.l0086.com

- 域名映射到错误的IP地址上



引发网络安全问题的原因

1 . 网络和网络中信息资源的重要性

- 个人私密信息
- 公司单位秘密信息
- 国家机密信息

太多的利益诱惑

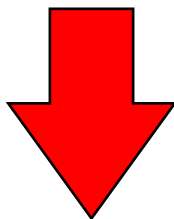


引发网络安全问题的原因

2 . 技术与管理缺陷

(1) 通信协议固有缺陷

- 网络协议的原旨是实现终端间的通信过程
- 设计TCP/IP协议族时更多考虑的是开放性和包容性
- 对安全因素考虑不够



Internet安全方面的先天不足

引发网络安全问题的原因

2 . 技术与 管理缺陷

(2) 硬件、系统软件和应用软件固有缺陷

- 系统漏洞：Windows、浏览器
- 漏洞很难免：
 - Windows2000操作系统约4000万行代码，30915个文件
 - 系统开发过程：内部测试版、公开测试版、候选版、正式版等，但还有Bug，
然后数以百计的补丁，月补丁最多达21个。



引发网络安全问题的原因

2 . 技术与管理缺陷

(3) 不当使用和管理不善

- 如用姓名、生日；常见数字串，如12345678；常用单词，如admin等作为口令
- 网络硬件设施管理不严，黑客可以轻而易举地接近交换机等网络接入设备
- 杀毒软件不及时更新
- 不及时下载补丁软件来弥补已经发现的系统软件和应用软件的漏洞
- 下载并运行来历不明的软件
- 访问没有经过安全认证的网站

网络安全目标

网络安全目标：

- **可用性**：始终保证授权用户能用，非授权用户不能用
- **保密性**：始终保证非授权用户无法看到网络信息
- **完整性**：始终保证网络信息不被篡改
- **不可抵赖性**：不能否认曾经完成的操作或承诺
- **可控性**：对网络信息传播方式和内容进行控制

网络攻击举例



- SYN泛洪攻击
- Smurf攻击
- DHCP欺骗攻击
- ARP欺骗攻击
- 路由项欺骗攻击



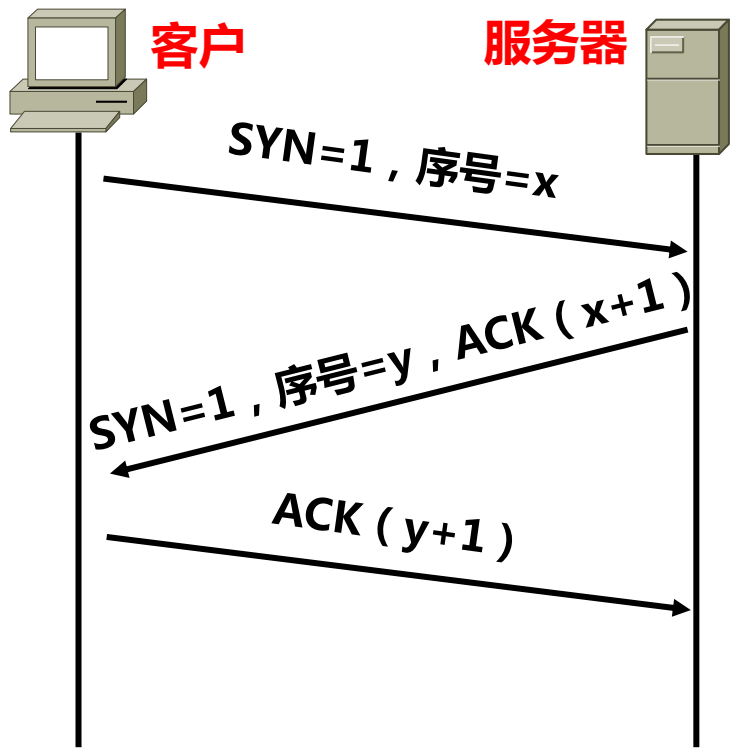
SYN泛洪攻击

TCP首部控制信息

源 端 口					目 的 端 口				
序 号									
确认序号									
TCP 首部长度	保留		URG	ACK	PSH	RST	SYN	FIN	窗 口
检 验 和					紧 急 指 针				
可选项									

1 . SYN泛洪攻击原理

- 终端访问web服务器之前，必须建立与web服务器之间的TCP连接，建立TCP连接过程是三次握手过程。



建立TCP连接的三次握手过程

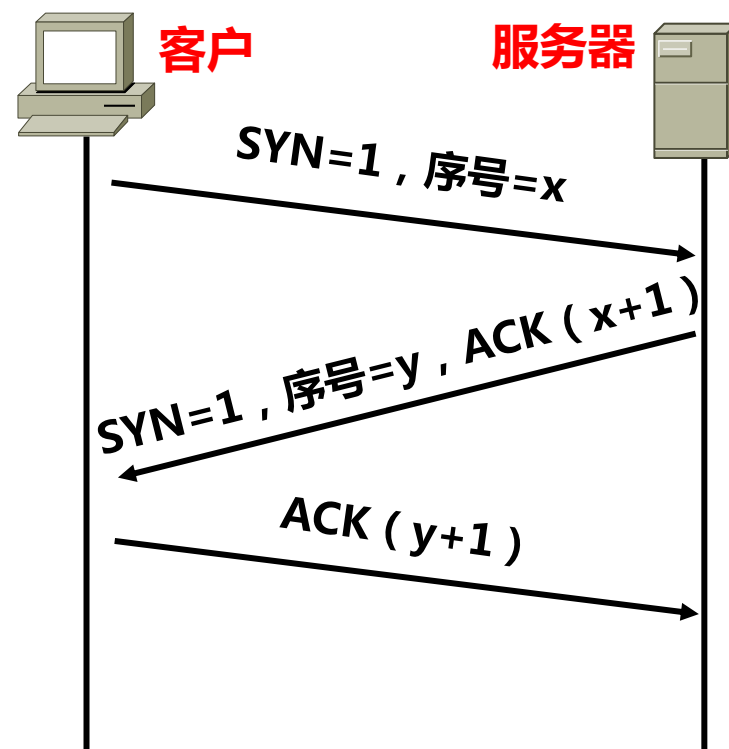
SYN泛洪攻击

1 . SYN泛洪攻击原理

- 终端访问web服务器之前，必须建立与web服务器之间的TCP连接，建立TCP连接过程是三次握手过程。
- SYN泛洪攻击**就是通过快速消耗掉web服务器TCP会话表中的连接项，使得正常的TCP连接建立过程无法正常进行的攻击行为。

TCP会话表

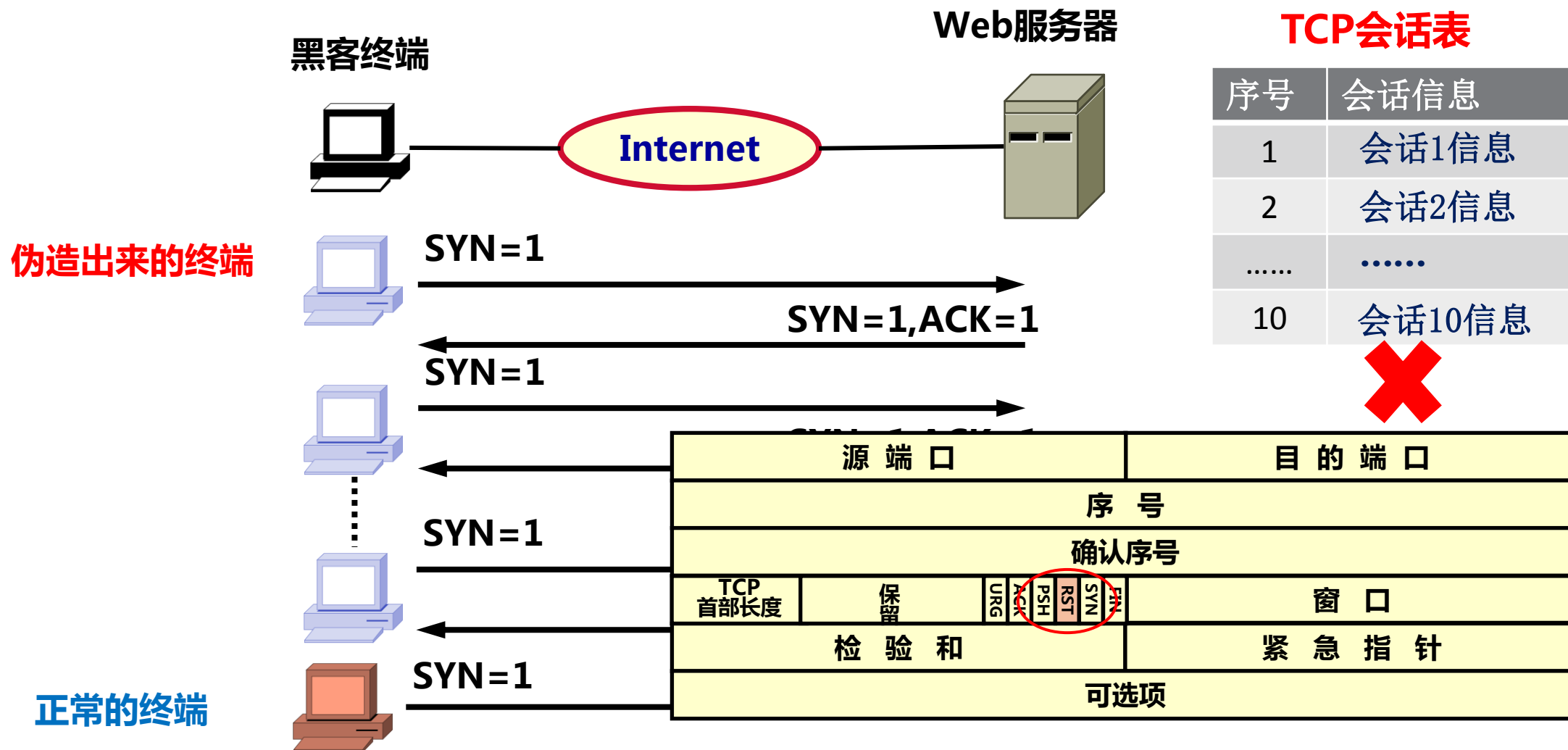
序号	会话信息
1	会话1信息
2	会话2信息
.....



建立TCP连接的三次握手过程

SYN泛洪攻击

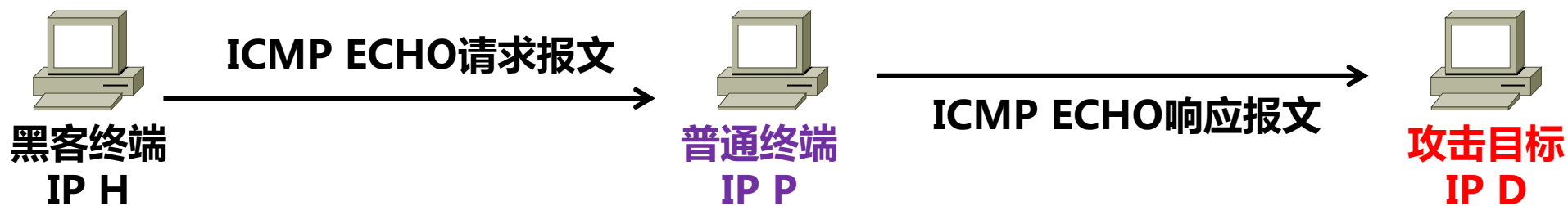
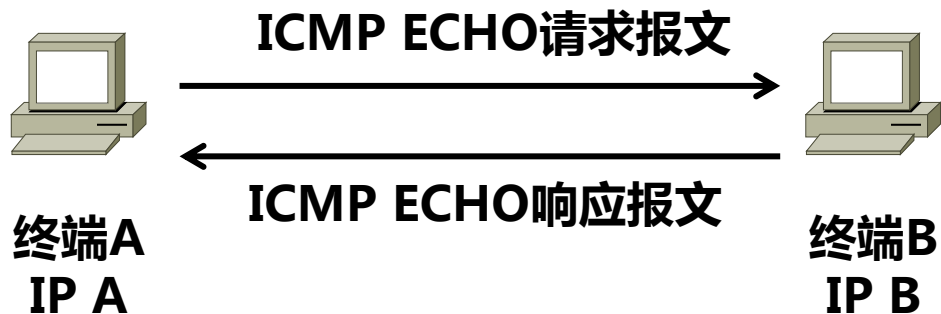
2 . SYN泛洪攻击过程



Smurf攻击

1. Smurf攻击原理

- ping过程
- 间接攻击过程



黑客终端以攻击目标的IP地址为源地址发送ICMP报文

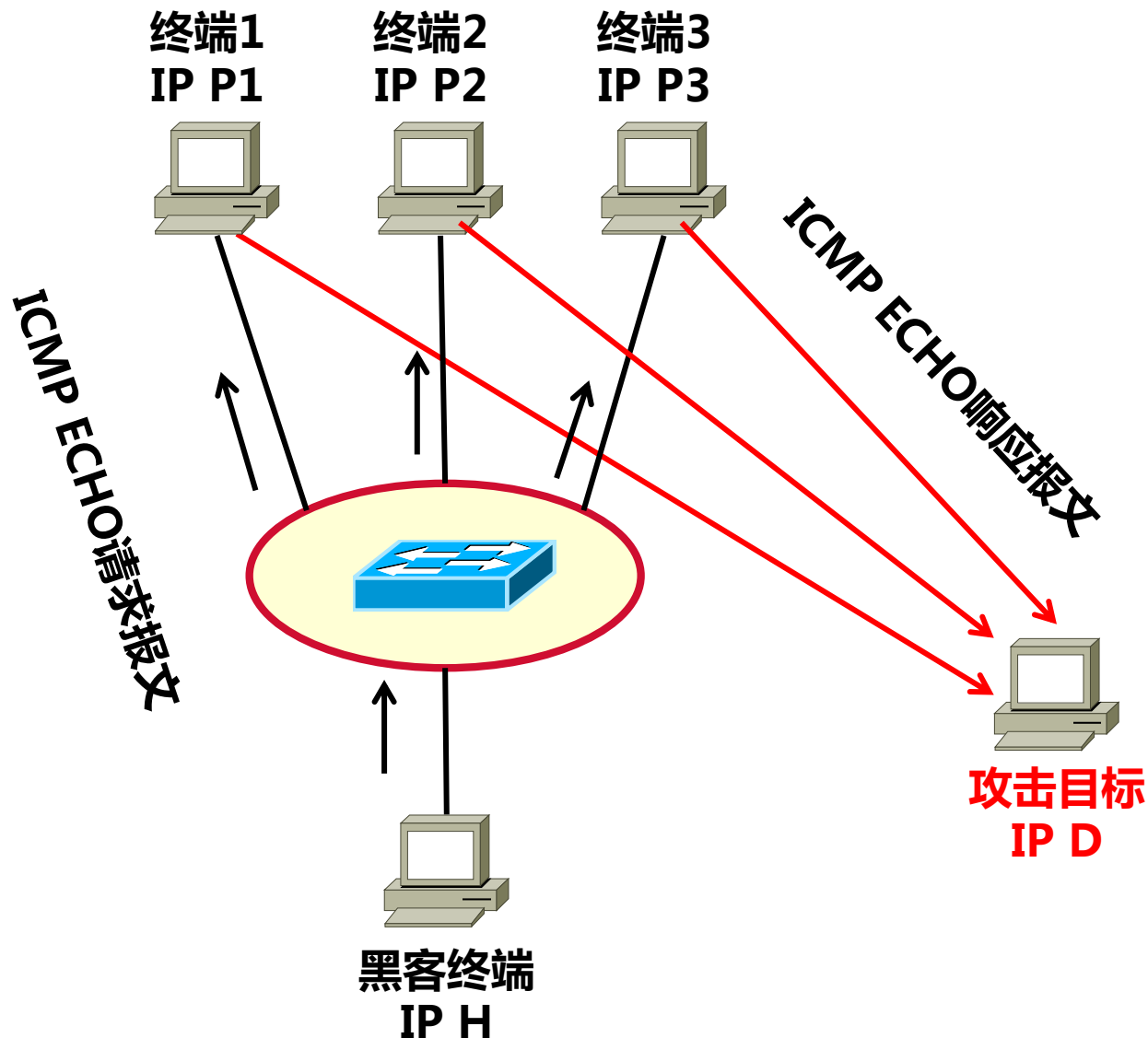
Smurf攻击

1 . Smurf攻击原理

- ping过程
- 间接攻击过程
- 放大攻击效果

黑客终端发送的请求报文：

- 以攻击目标地址为源地址
- 以广播地址为目的地址



Smurf攻击

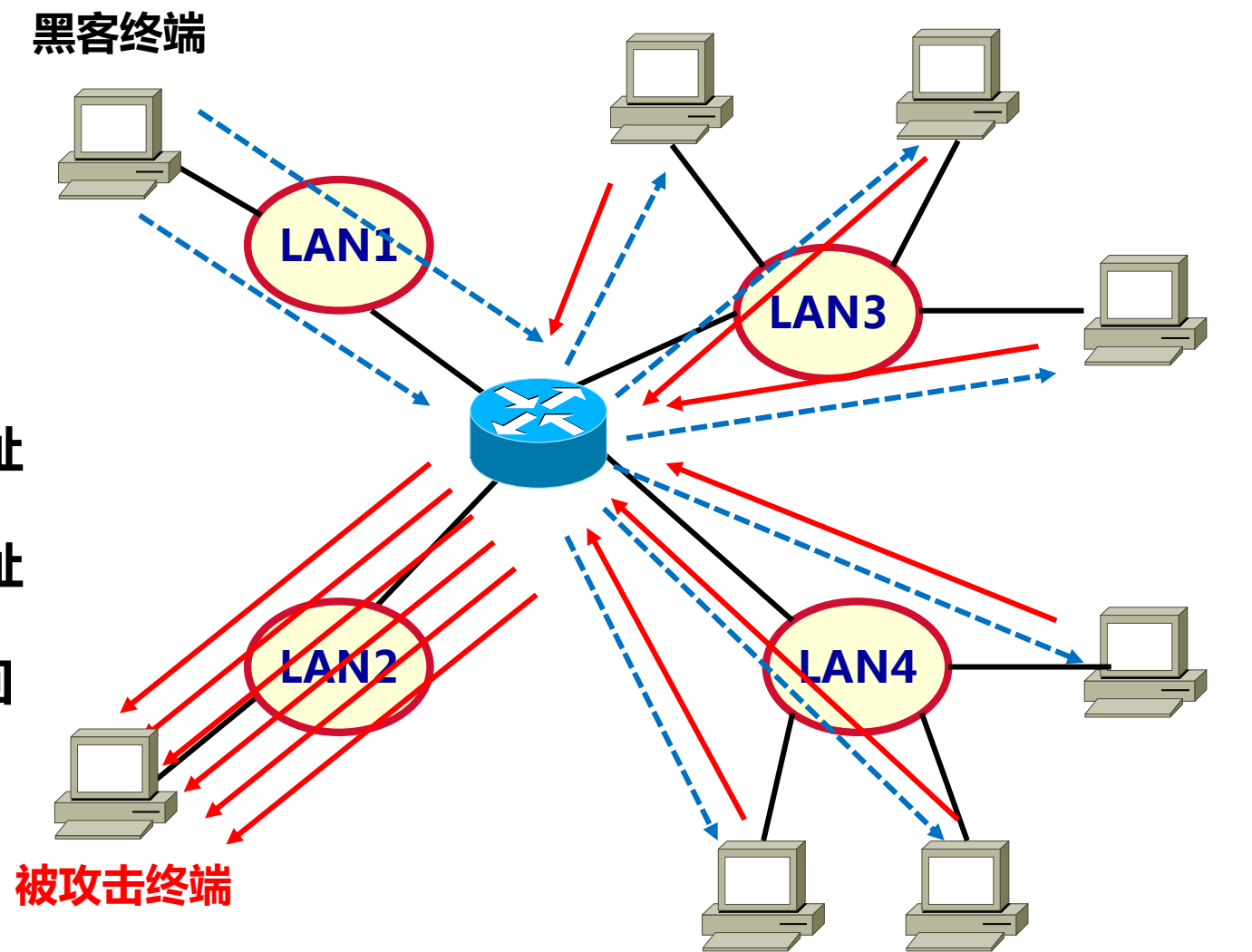
2. Smurf攻击过程

黑客终端发送两个ECHO请求报文

- 都以被攻击终端的IP地址为源IP地址
- 以LAN3对应的直接广播地址为目的地址
- 以LAN4对应的直接广播地址为目的地址
- LAN3和LAN4所有终端向被攻击终端回

送ECHO响应报文

-----> : ICMP回送请求报文
←----- : ICMP回送响应报文



导致被攻击终端和LAN 3、4之间的数据传输通路发生拥塞

DHCP欺骗攻击

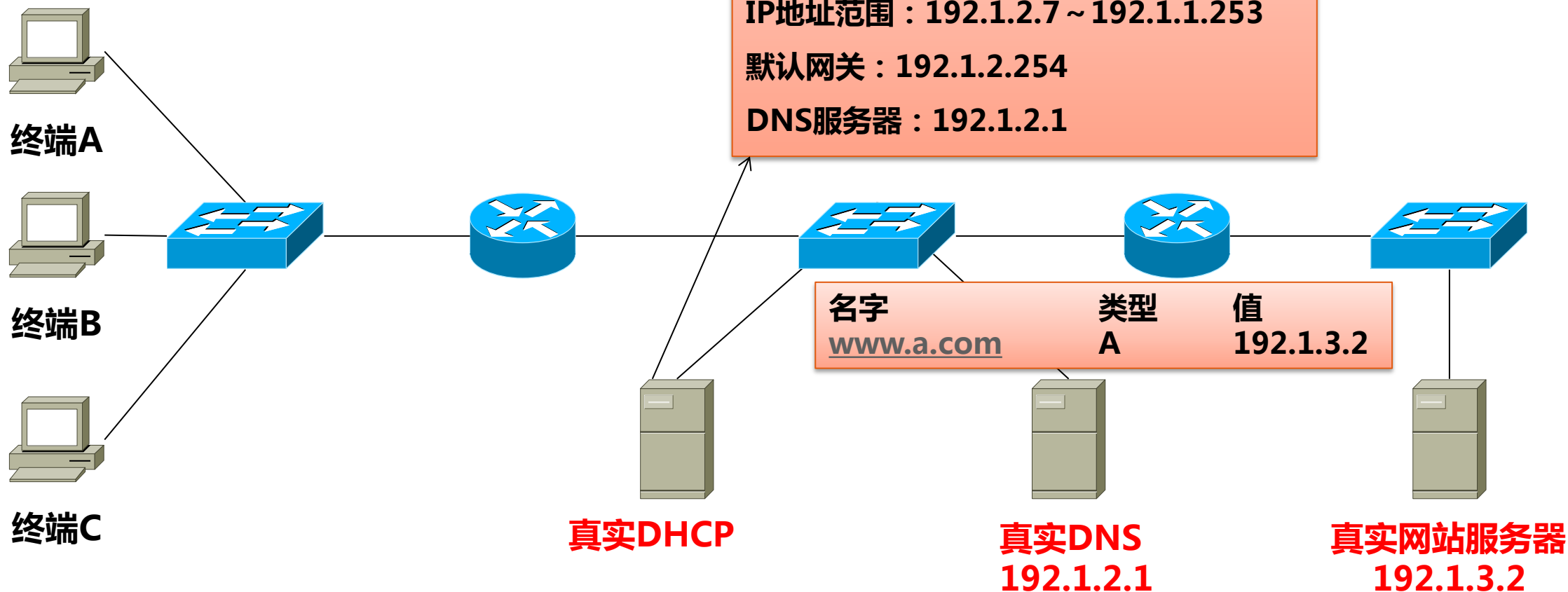
1 . DHCP欺骗攻击原理

- 终端自动获取的网络信息来自DHCP服务器
- 黑客可以伪造一个DHCP服务器，并将其接入网络中
- 当终端从伪造的DHCP服务器获取错误的默认网关地址或是错误的本地域名服务器地址时，后续访问网络资源的行为将被黑客所控制

DHCP欺骗攻击

2 . DHCP欺骗攻击过程

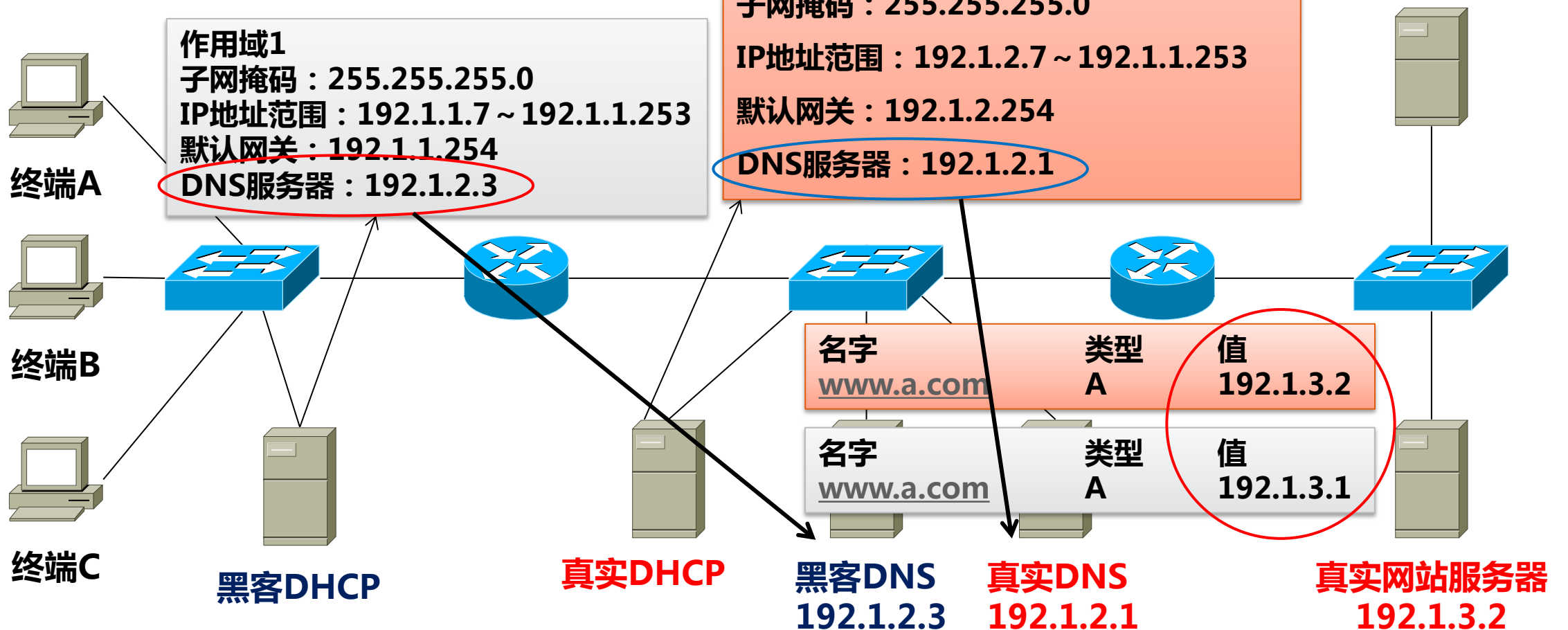
🔴 钓鱼网站欺骗



DHCP欺骗攻击

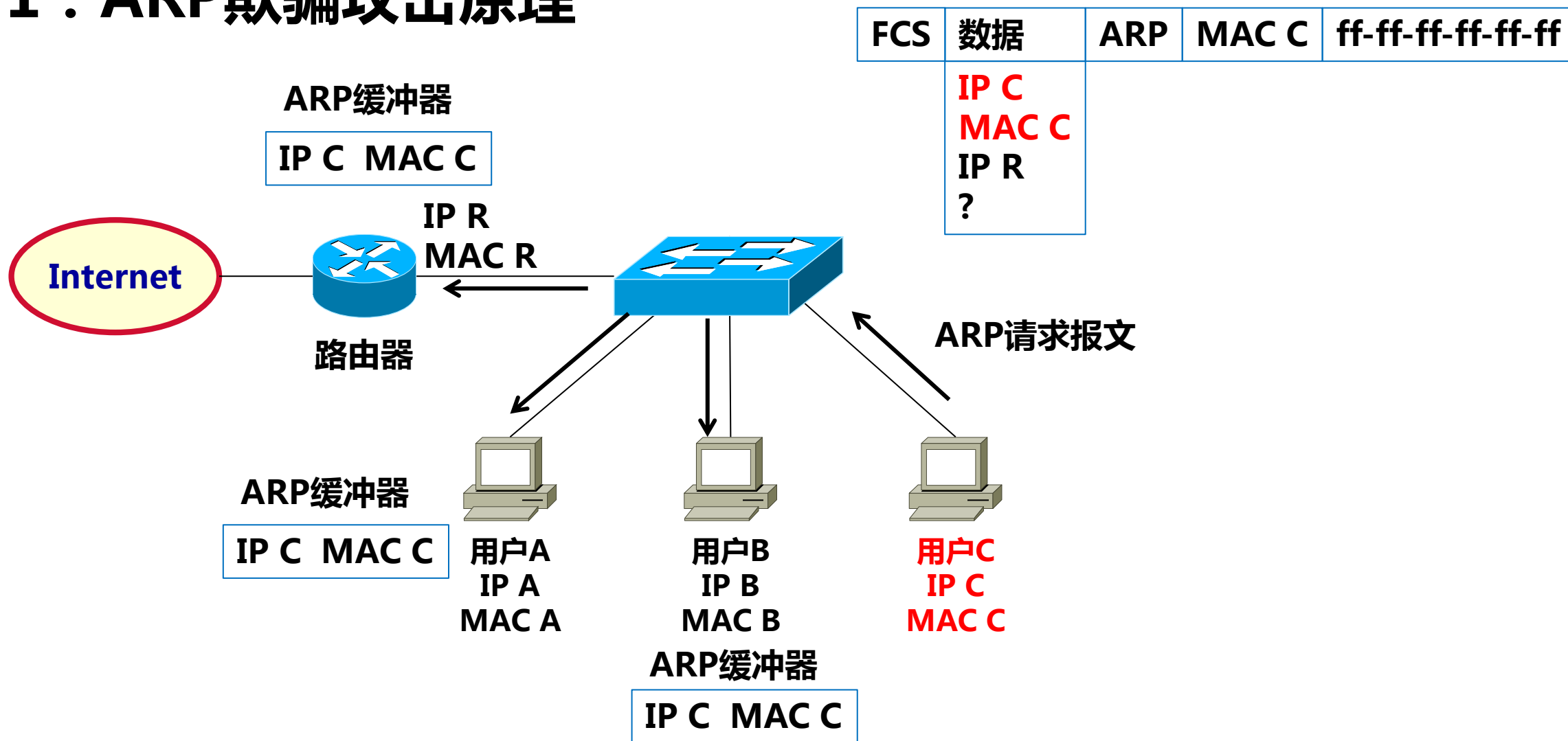
2 . DHCP欺骗攻击过程

钓鱼网站欺骗



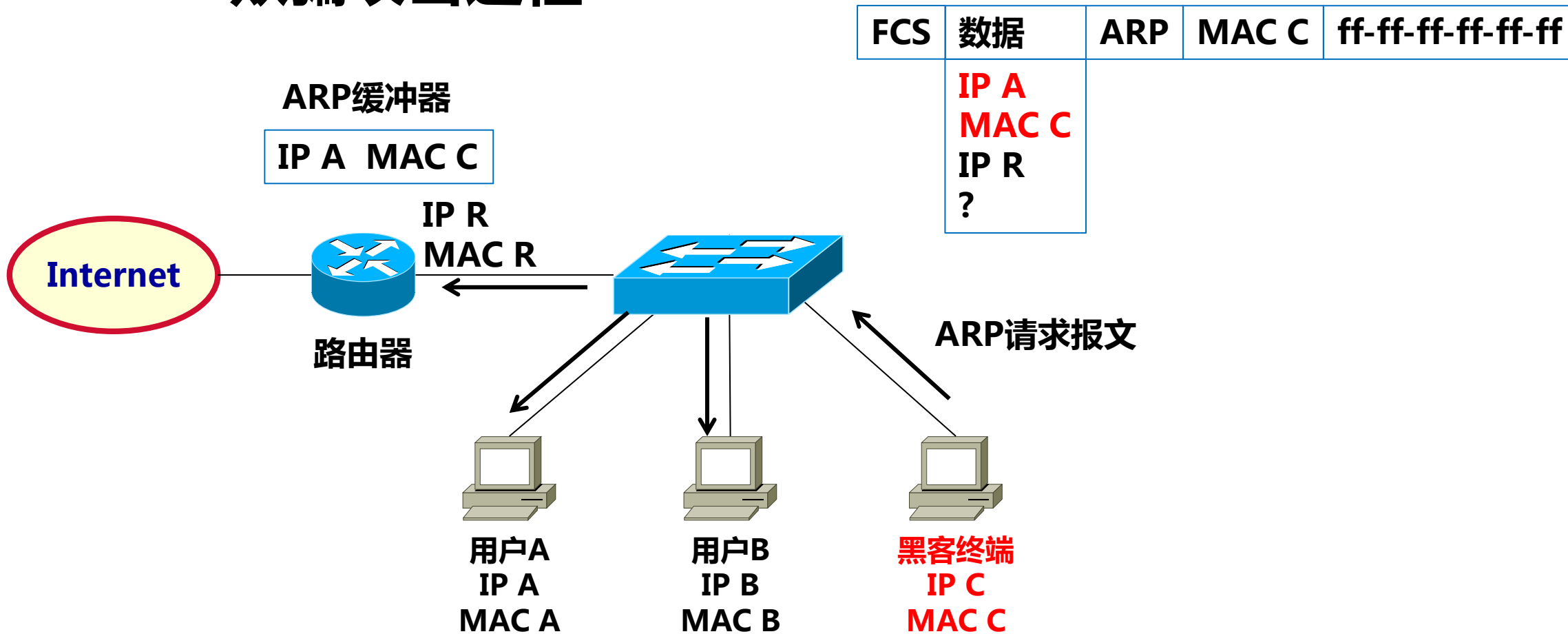
ARP欺骗攻击

1. ARP欺骗攻击原理



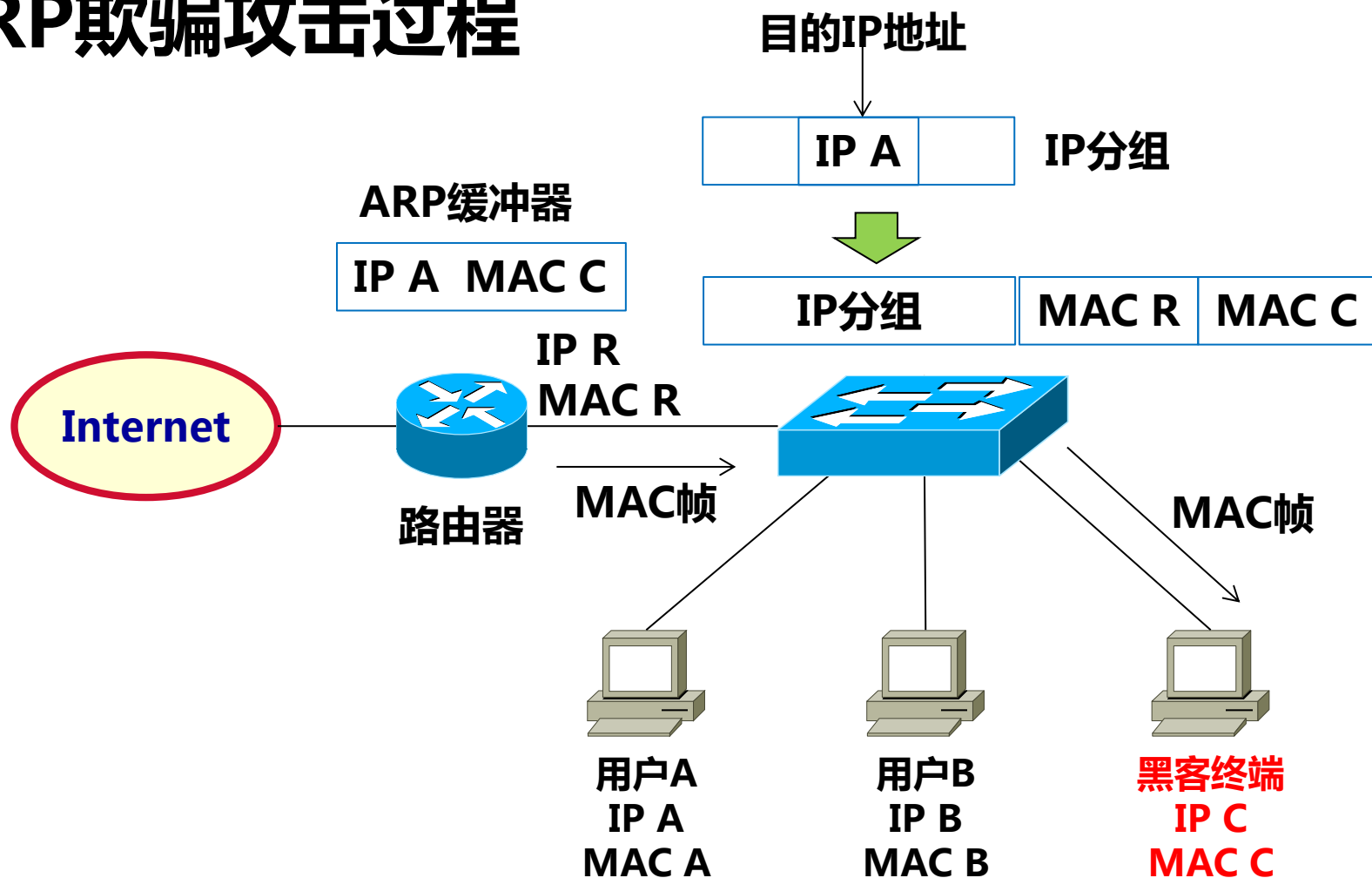
ARP欺骗攻击

2. ARP欺骗攻击过程



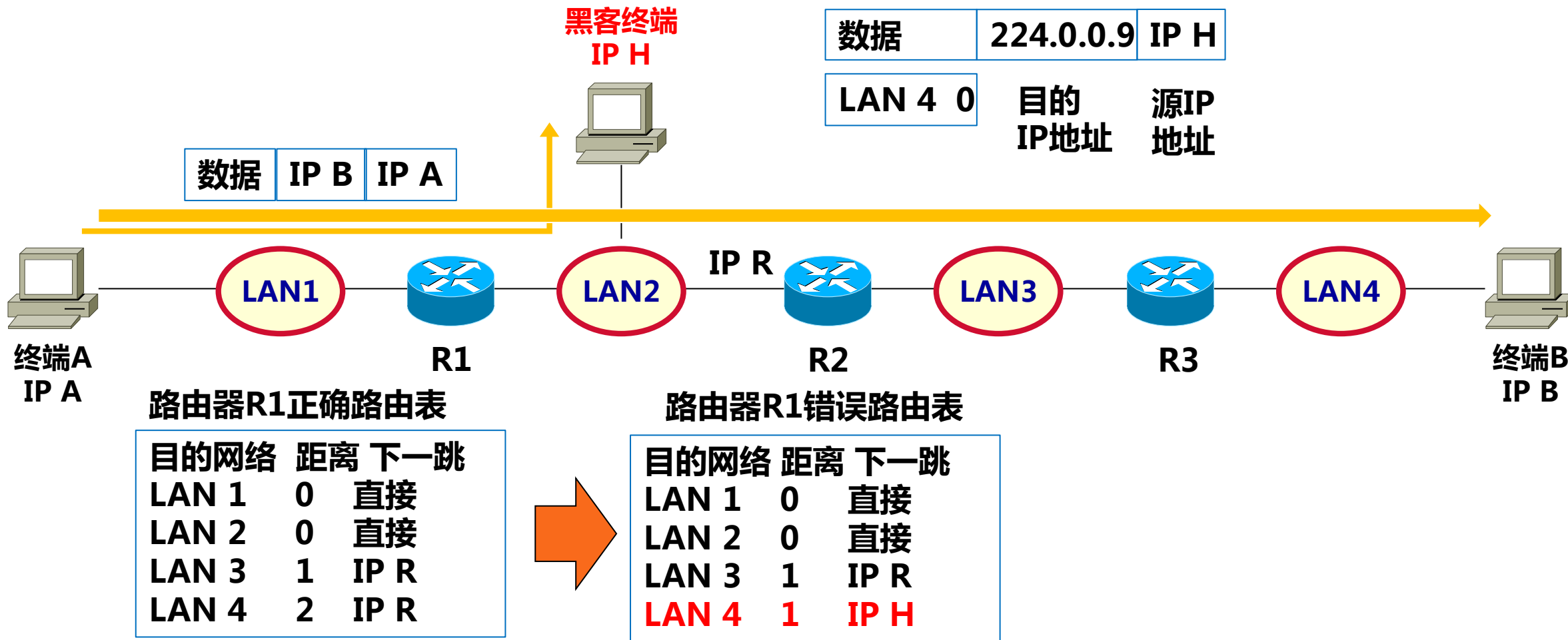
ARP欺骗攻击

2 . ARP欺骗攻击过程



路由项欺骗攻击

路由项欺骗攻击过程



小结

- 知己知彼，百战不殆
- 安全技术随着攻击手段的发展而发展
- 了解攻击过程能够更好地理解网络安全技术

网络安全基础



学习内容

- 对称密钥加密
- 不对称密钥加密



数据加密

- 数据加密是指将一个信息（或称明文）经过密钥及加密函数转换，变成无意义的密文，而接收方则将此密文经过解密函数、密钥还原成明文的过程。
- 加密是一种数据转换，解密是加密的逆转换，数据加密是网络安全技术的基石

加密过程为： $Y = E_{K1}(P)$

数据加密主要为了防止信息泄露

解密过程为： $P = D_{K2}(Y) = D_{K2}(E_{K1}(P))$



- 对称密钥加密：加密密钥K1等于解密密钥K2
- 不对称密钥加密：加密密钥K1不等于解密密钥K2

数据加密

一、对称密钥加密

加密和解密算法都是公开的，重点保证密钥安全性：

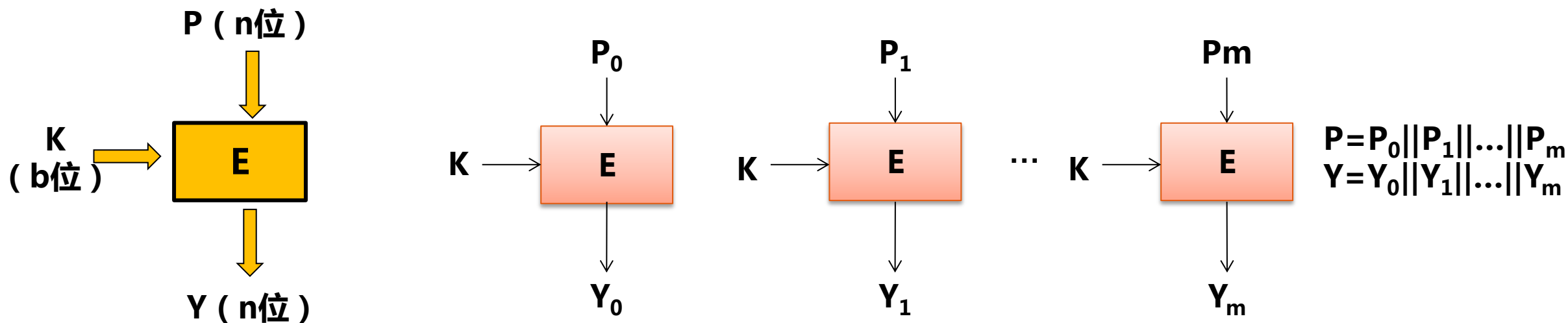
- **分组密码**：黑客无法在知道加密解密算法的情况下，通过有限的密文Y及对应的明文P推导出密钥K，算法复杂
- **序列密码**：每一个密钥只进行一次加密运算，而且每一个密钥都是从一个足够大的密钥集中随机产生，密钥之间没有任何相关性

数据加密：对称密钥加密

(一) 分组密码

1、分组密码体制的本质含义

- 将明文分割成**固定长度**的数据段，然后单独对每一段数据进行加密运算，产生和数据段长度相同的密文，密文序列和明文分组产生的数据段序列一一对应。
- 解密运算过程就是将密文还原为对应数据段的过程。



数据加密：对称密钥加密

(一) 分组密码

2、常见的分组密码加密算法

- 数据加密标准 (Data Encryption Standard , DES)
 - 密钥长度和数据段长度均为64位
 - 加密运算前，将数据分为64位长度的数据段，然后对每一段数据段进行加密运算
 - 产生64位长度的密文
- 高级加密标准 (Advanced Encryption Standard , AES)
 - 密钥长度可以是128位、192位或者256位，数据段长度固定为128位
 - 加密运算前，将数据分为128位长度的数据段，然后对每一段数据段进行加密运算
 - 产生128位长度的密文

数据加密：对称密钥加密

(一) 分组密码

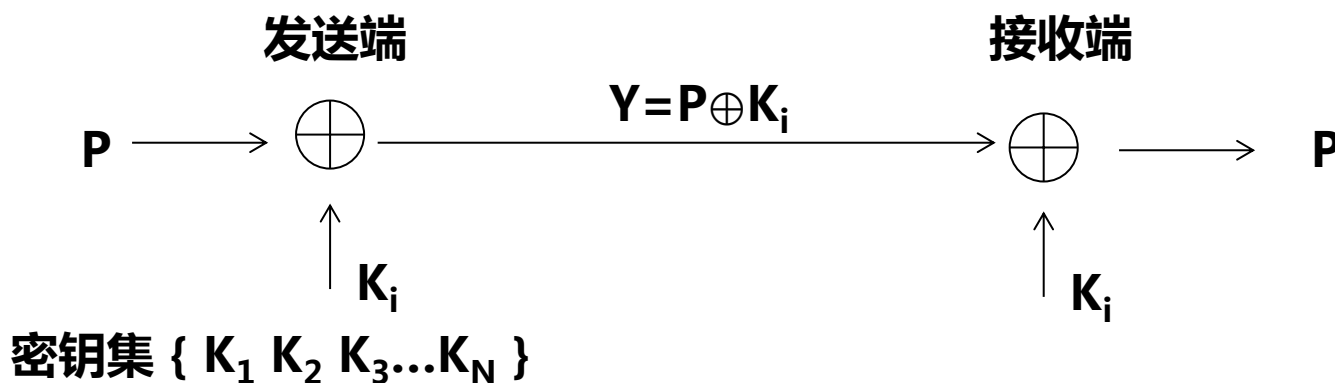
2、常见的分组密码加密算法的安全性

- **数据段长度**：增加数据段的长度，有利于提高加密算法的安全性（不容易通过明文、密文对解析出密钥），但增加运算复杂性
- **密钥长度**：增加密钥的长度，有利于提高加密算法的安全性，但增加运算复杂性。DES的64位密钥加密算法的安全性已经无法保证了。

数据加密：对称密钥加密

(二) 序列密码

序列密码（也称流密码）体制就是一次一密钥的加密运算过程。

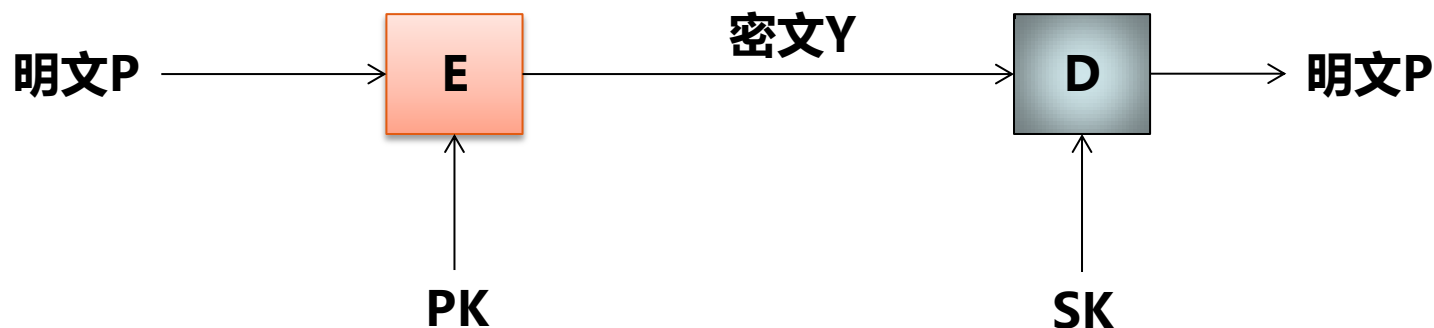


流密码体制的限制：

- 密钥集总是有限的
- 密钥集中的密钥是用算法产生的，密钥之间无法做到没有任何相关性
- 发送端和接收端每次数据传输过程都必须同步密钥

数据加密

二、不对称密钥加密算法

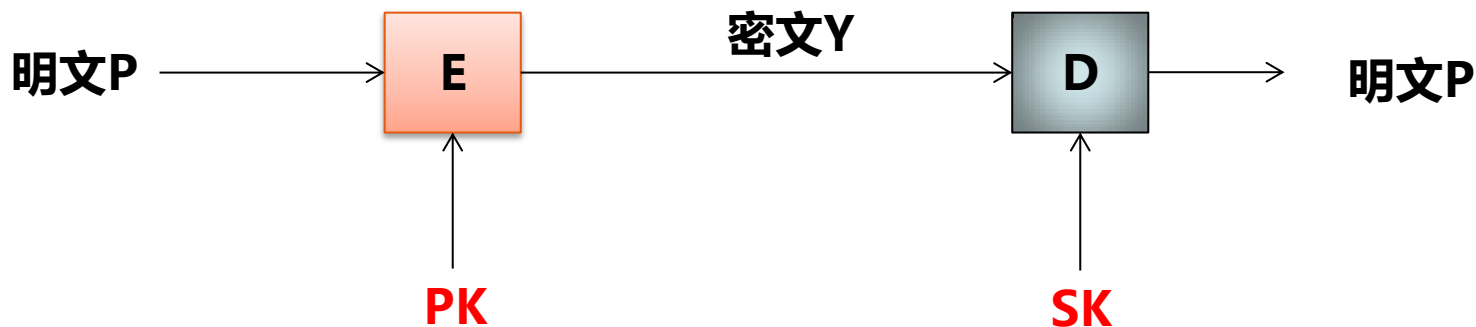


- 公开密钥加密算法是一种不对称密钥加密算法
- 公开密钥加密算法使用不同的加密密钥和解密密钥

数据加密

二、不对称密钥加密

公开密钥加密



公开密钥加密算法的原则：

- 容易成对生成密钥PK和SK，且PK和SK一一对应
- 加密和解密算法是公开的，而且可以对调

$$D_{SK} (E_{PK} (P)) = E_{PK} (D_{SK} (P)) = P$$

- 加密和解密过程容易实现
- 从计算可行性讲，无法根据PK推导出SK
- 从计算可行性讲，如果 $Y = E_{PK} (P)$ ，无法根据PK和密文Y推导出明文P

数据加密

二、不对称密钥加密

公开密钥加密



- RSA (Rivest-Shamir-Adelman) 是目前最常用的公开密钥加密算法
- RSA私钥的安全性取决于密钥长度 n ，当 n 为1024位二进制数时，根据目前的计算能力，RSA私钥的安全性是可以保证的
- n 越大，加密和解密运算的计算复杂度越高

小结

- **信息安全的基础是加密**
- **保密性是信息安全的核心目标**
- **加密算法分为对称密钥加密算法和不对称密钥加密算法**
- **对称密钥加密算法的计算复杂度远小于不对称密钥加密算法的计算复杂度**
- **通常用对称密钥加密算法加密数据，不对称密钥加密算法加密对称密钥加密算法所使用的密钥**

学习内容

- 报文摘要
- 数字签名
- 身份鉴别



报文摘要

报文摘要（MD）技术是一种检查发送的报文是否被篡改的方法

（1）给定某个任意报文

（2）通过一种特定的算法对报文进行计算，产生有限位数信息，即

报文摘要，报文摘要就像报文的指纹一样，具有：

- **确认性**

- **唯一性**

报文摘要

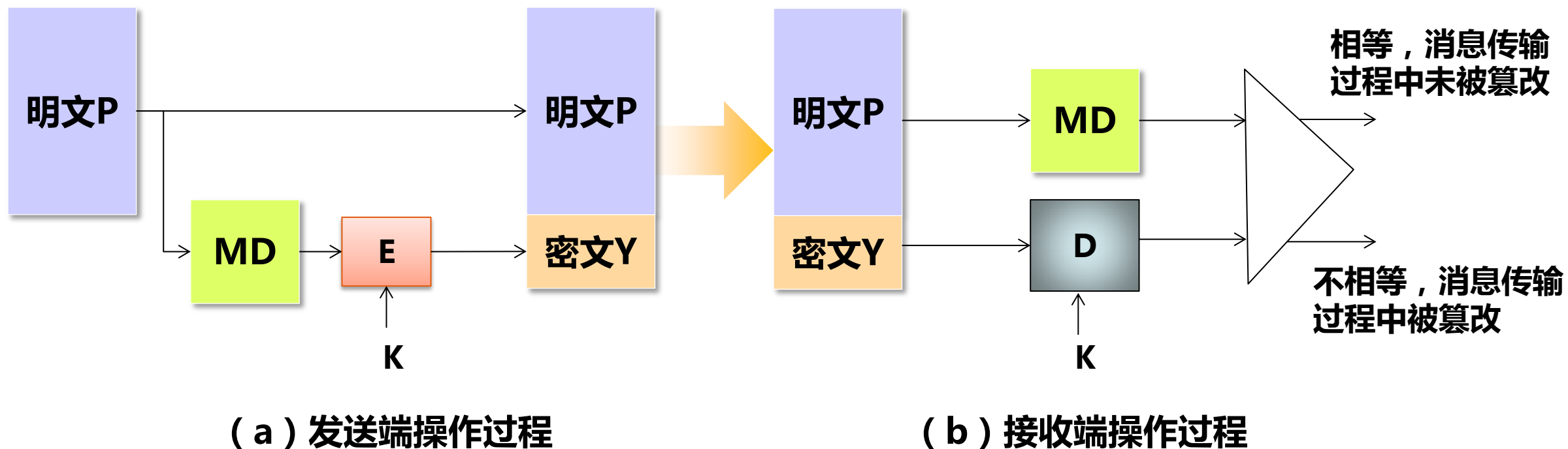
假定MD为报文摘要算法， $MD(X)$ 是算法对报文X作用后产生的标识信息，MD必须满足如下要求：

- 能够作用于任意长度的报文
- 产生有限位数的标识信息
- 易于实现
- 具有单向性，即只能根据报文X求出 $MD(X)$ ，从计算可行性讲，无法根据标识信息h，得出报文X，且使得 $MD(X) = h$
- 具有抗碰撞性，即从计算可行性讲，对于任何报文X，无法找出另一个报文Y， $X \neq Y$ ，但 $MD(X) = MD(Y)$
- 即使只改变报文X中一位二进制位，也使得重新计算后的 $MD(X)$ 变化很大

报文摘要

2. 报文摘要的主要用途

(1) 消息完整性检测

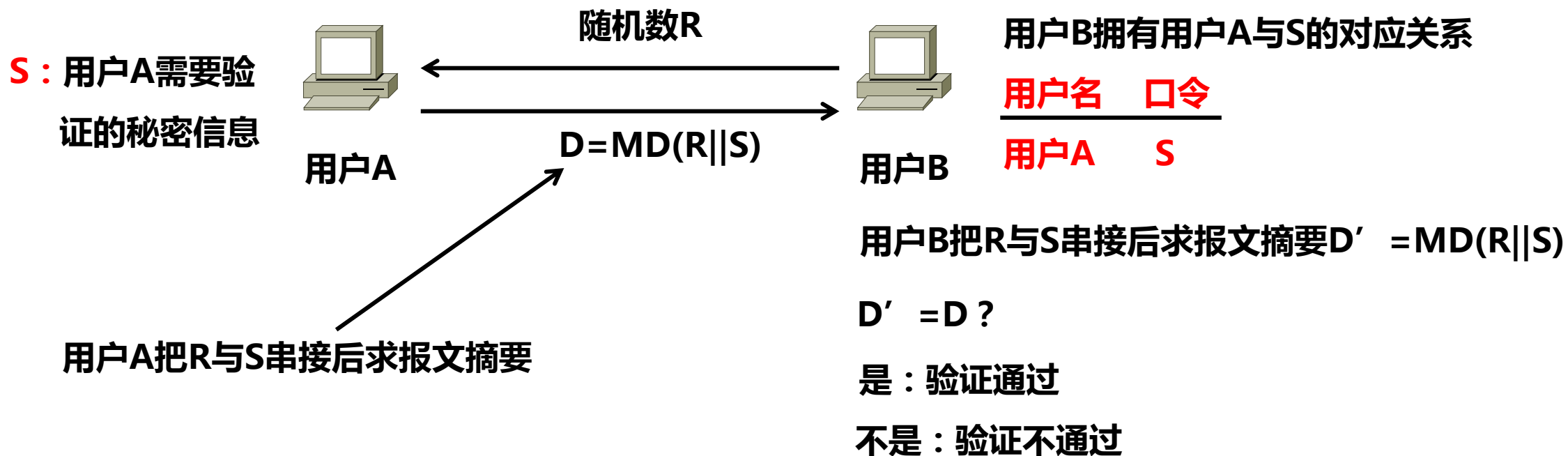


报文摘要

2. 报文摘要的主要用途

(1) 消息完整性检测

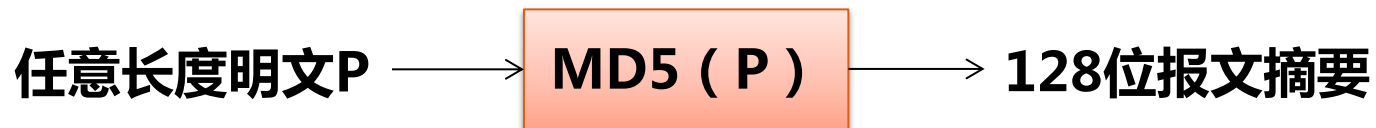
(2) 验证秘密信息



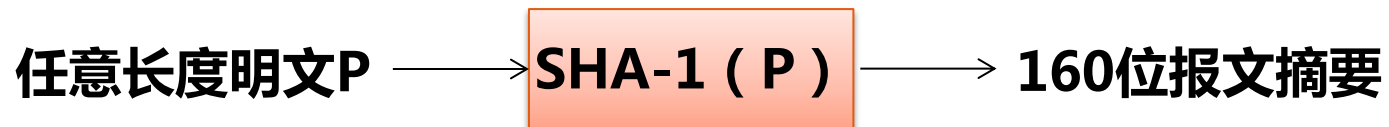
报文摘要

3 . 几种常用的报文摘要算法

(1) MD5 : 报文摘要第5版 (Message Digest ,Version 5 , MD5)



(2) SHA-1 : 安全散列算法第1版 (Secure Hash Algorithm 1 , SHA-1)

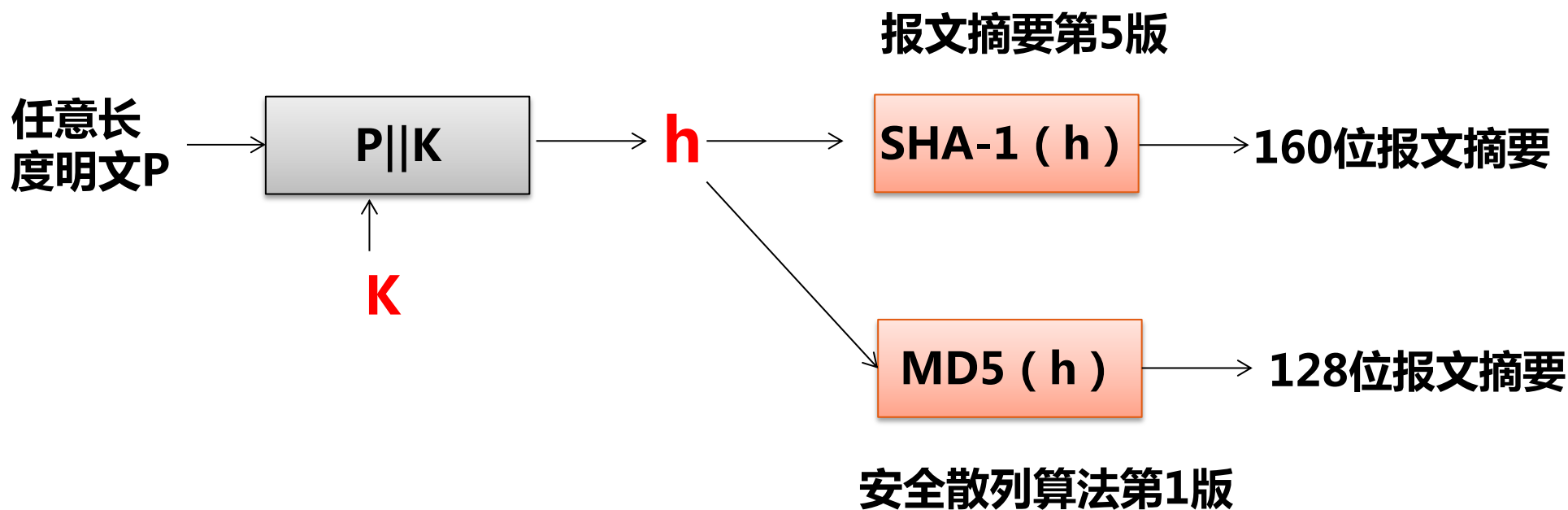


报文摘要

3 . 几种常用的报文摘要算法

(3) HMAC : 散列消息鉴别码

(Hashed Message Authentication Codes , HMAC)



用 $HMAC-MD_K (P)$ 表示报文P基于密钥K和报文摘要算法MD生成的报文摘要

报文摘要

4 . 报文摘要算法的安全性因素

报文摘要的位数越大:

- 计算复杂性越高
- 单向性和抗碰撞性越好

数字签名

1 . 数字签名特征

数字签名就是只有信息发送者才能产生的、别人无法伪造的一段数字串，这段数字串同时也是对信息发送者发送信息真实性的一个有效证明，它具有如下特征：

- 接收者能够核实发送者对报文的数字签名
- 发送者事后无法否认对报文的数字签名
- 接收者无法伪造发送者对报文的数字签名

数字签名

1 . 数字签名特征

数字签名必须保证唯一性、关联性和可证明性

- **唯一性保证只有特定发送者能生成数字签名**
- **关联性保证是对特定报文的数字签名**
- **可证明性表明该数字签名的唯一性和与特定报文的关联性可以得到证明**

数字签名

2 . 基于RSA数字签名原理

(1) RSA公开密钥加密算法特点

①存在公钥和私钥对PK和SK , PK与SK一一对应

②SK是秘密的 , 只有拥有者知道 , PK是公开的

③无法通过PK推导出SK

④ $E_{PK} (D_{SK} (P)) = P$

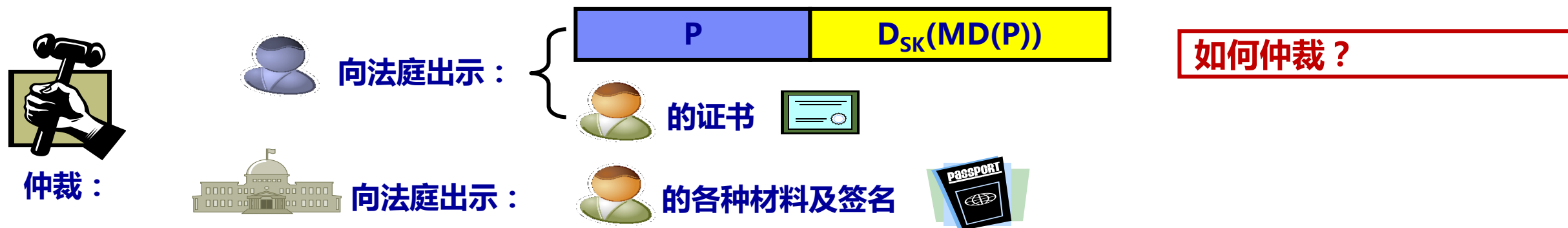
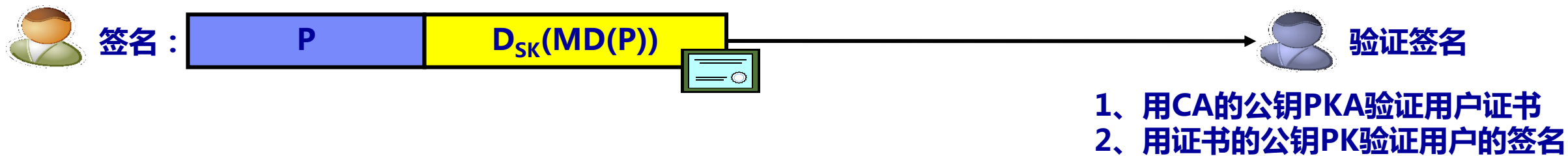
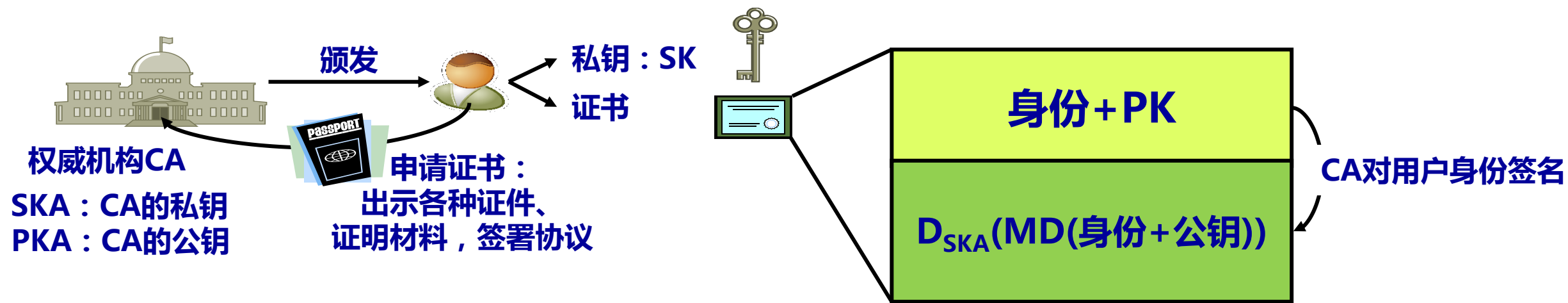
因此 , $D_{SK} (MD (P))$ 可以作为SK拥有者对报文P的数字签名。

数字签名

2 . 基于RSA数字签名原理

(2) $D_{SK} (MD (P))$ 能够作为数字签名的依据

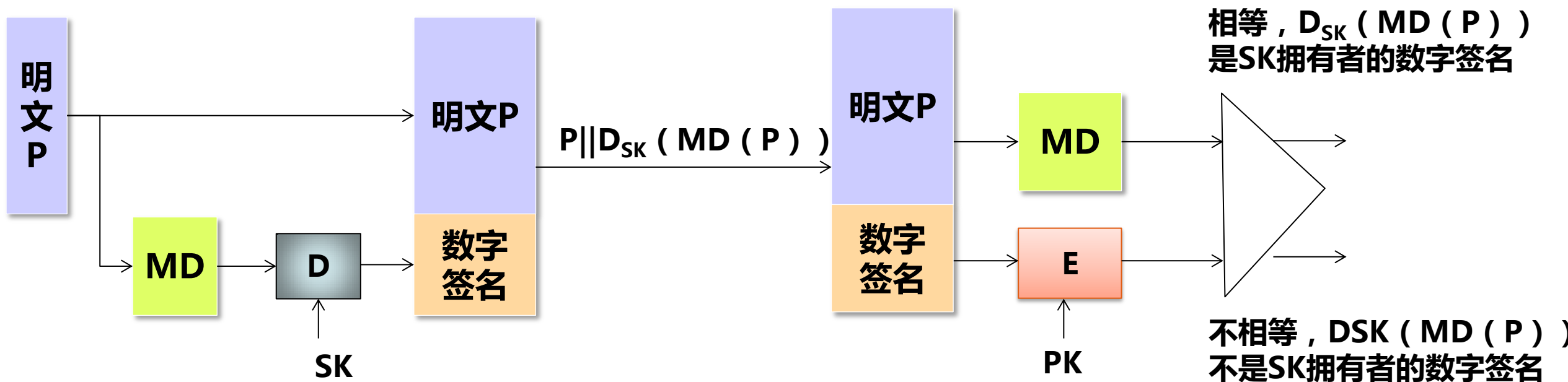
- ①SK是唯一的，只有SK拥有者才能实现 $D_{SK} (MD (P))$ ，保证数字签名的**唯一性**；
- ②根据报文摘要算法特性，其他用户无法做到：生成某个报文 P' ， $P \neq P'$ ，但 $MD (P) = MD (P')$ ，
 $MD (P)$ 只能是针对报文P的报文摘要，保证数字签名和报文P之间的**关联性**；
- ③因公钥PK和私钥SK一一对应，若公钥PK和SK拥有者之间的绑定关系得到权威机构证明，
一旦证明用公钥PK对数字签名进行还原的结果（ $E_{PK} (\text{数字签名})$ ）等于报文P的报文摘要
（ $MD (P)$ ），就可证明数字签名是 $D_{SK} (MD (P))$ ，保证数字签名的**可证明性**。



数字签名

2. 基于RSA数字签名原理

(3) 数字签名实现过程



身份鉴别

- **身份鉴别过程：网络中证明自己身份的过程，或是确定通信的另一方的身份的过程**
- **用于证明自己身份的一方称为用户，用于确认通信的另一方的身份的一方称为鉴别者**
- **用户与鉴别者共享密钥，且该密钥只有用户和鉴别者拥有，因此，一方只要证明自己拥有该密钥，即可证明自己身份**

身份鉴别

1. 单向鉴别过程



- 单向鉴别过程中只需要用户向鉴别者证明自己身份，无需确认鉴别者身份
- 用户A向鉴别者证明自己身份的过程就是证明拥有密钥KEYA的过程

身份鉴别

2. 双向鉴别过程



- 双向鉴别过程中用户不仅需要向鉴别者证明自己的身份，同时需要确认鉴别者的身份，因此，用户和鉴别者都需证明自己拥有共享密钥
- 用户A和鉴别者都需证明自己拥有共享密钥KEYA

小结

- 完整性是信息安全的核心目标
- 加密和报文摘要实现完整性
- 数字签名实现不可抵赖性