# 作业一

1 UML软件以（ ）为中心，以系统体系结构为主线，采用循环、迭代、渐增的方式进行开发

1. 用例 B、对象 C、类 D、程序

正确答案： A

2 UML的客户需求分析、系统分析和系统设计阶段产生的模型，其描述符号（ ）

1. 完全不同 B、完全相同 C、不可以通用 D、稍有差异

正确答案： B

3 UML分析阶段产生的包图描述了系统的（ ）

1. 状态 B、系统体系层次结构 C、静态模型 D、功能要求

正确答案： B

4 类和对象都有属性，他们的差别是：类描述了属性的类型，对象的属性必须有（ ）

1. 正负号 B、动作 C、具体值 D、私有成员

正确答案： C

5 指出下面不合适的类名（ ）

1. 材料 B、事物 C、订单 D、会员

正确答案： B

6 下面不属于用例特点的是（ ）

A、用例描述用户可见的软件功能

B、用例反映功能的不同抽象层次

C、用例反映参与者与系统一次完整的交互过程

D、用例是软件设计和测试的依据

正确答案： B

7 UML的（ ）模型图由类图、对象图、包图、构件图和配置图组成

1. 用例 B、静态 C、动态 D、系统

正确答案： B

8 UML的（ ）模型图由活动图、顺序图、状态图合作图组成

1. 用例 B、静态 C、动态 D、系统

正确答案： C

9 UML的最终产物就是最后提交的可执行的软件系统和（ ）

1. 用户手册 B、类图 C、动图图 D、相应的软件文档资料

正确答案： D

10 在UML的需求分析建模中，（ ）模型图必须与用户反复交流并加以确认。

1. 配置 B、用例 C、包 D、动图

正确答案： B

11 UML客户需求分析产生的用例模型描述了系统的（ ）

1. 状态 B、体系结构 C、静态模型 D、功能要求

正确答案： D

12 在UML需求分析建模中，对用例模型中的用例进行细化说明应使用（ ）

1. 活动图 B、状态图 C、配置图 D、构件图

正确答案： A

13 活动图中的分劈和同步接合符是用来描述（ ）

1. 多进程的并发处理行为 B、对象的时序 C、类的关系 D、系统体系结构框架

正确答案： A

14 UML的系统分析进一步确立的三个系统米模型是（ ）、对象动态模型和系统功能模型

1. 数据模型 B、对象静态模型 C、对象关系模型 D、体系结构模型

正确答案： B

15 UML分析和设计模型由三类模型图表示。三类模型图是（ ）模型图、（ ）模型图和（ ）模型图。

正确答案：

第一空：用例 第二空：静态 第三空：动态

16 UML总得五个不同的视图可以完整的描述出所建造的系统，这五种视图是（ ）视图、（ ）视图、（ ）视图、（ ）视图和（ ）视图

正确答案：

第一空：用例 第二空：逻辑 第三空：构件 第四空：进程 第五空：配置

17 用例模型中的执行者可以是（ ）也可以是（ ）

正确答案：

第一空：人 第二空：外部系统

18 用例模型中的用例之间关联有（ ）关联、（ ）关联、（ ）关联和（ ）关联

正确答案：

第一空：继承 第二空：扩展 第三空：包含 第四空：使用

19 在UML的对象类图中，类之间的关系有（ ）、（ ）、（ ）、（ ）和（ ）五种

正确答案：

第一空：关联 第二空：聚集关联 第三空：继承 第四空：依赖 第五空：细化

20 系统分析是在客户需求分析规格说明的基础上对其进行（ ）

正确答案：

第一空： 细化

21 类有实例，它的实例是一个对象。在UML中，包用来表示一个（ ），包没有实例

正确答案：

第一空：子系统

22 UML图中，共享聚集（聚合）的部分对象可以是任意“整体”对象的一部分，表示事物的整体/部分关系较弱的情况，“整体”端的重数应该是（ ）

正确答案：

第一空： \*

23 UML图中，组合聚集（组合）的部分对象可以是任意“整体”对象的一部分，表示事物的整体/部分关系较强的情况。“部分”生存在“整体”中，不可分离，他们与“整体”一起存在或消亡。“整体”端的重数应该是（ ）

正确答案：

第一空：1

# 作业二

1 UML系统设计的一般步骤包括系统对象设计、系统体系结构设计和系统设计的（ ）

1. 建模 B、完善 C、优化 D、迭代

正确答案： C

2 状态图和和活动图建立了UML面向对象开发过程中的对象动态（ ）模型

1. 交互 B、状态 C、体系结构 D、软件复用

正确答案： B

3 系统体系结构是用来描述系统各部分的结构、接口以及它们之间用于通信的（ ）

1. 一种机制 B、形式 C、原理 D、结构

正确答案： A

4 UML可以描述硬件之间的互联关系，也能描述硬件单元上的 （ ）系统的分布

1. 对象 B、软件 C、系统体系结构 D、数据

正确答案： B

5 （ ）对系统的用例、类、对象、接口以及互相关联间的交互和协作进行描述

1. 系统体系结构 B、软件（逻辑）体系结构 C、硬件（物理）系统体系结构 D、系统框架 正确答案： B

6 （ ）要对系统的构件、结点的配置进行描述

1. 软件（逻辑）系统体系结构 B、系统体系结构

C、系统框架 D、硬件（物理）系统体系结构

正确答案： D

7 （ ）是软件（逻辑）系统体系结构（类、对象、它们之间的关系和协作）中定义的概念和功能在物理体系结构中的实现

1. 构件 B、结点 C、软件 D、模块

正确答案： A

8 （ ）由结点和结点之间的联系组成，描述了处理器、设备和软件构件运行时的体系结构

1. 构件图 B、状态图 C、配置图 D、顺序图

正确答案： C

9 （ ）的基本元素有结点、构件、对象、链接和依赖等

1. 构件图 B、状态图 C、顺序图 D、配置图

正确答案： D

10 顺序图和合作图主要用于对用例图中（ ）的建模，用它们来描述用例图的行为

1. 数据流 B、控制流 C、消息流 D、数据字典

正确答案： B

11 顺序图的模型元素有（ ）、消息、链接等，这些元素表示某个用例中的若干个对象和对象之间所传递的消息，来对系统的行为建模

1. 对象 B、箭线 C、活动 D、状态

正确答案： A

12 顺序图描述（ ）对象之间消息的传递顺序

1. 某个 B、单个 C、一个类产生的 D、一组

正确答案： D

13 顺序图和合作图建立了UML面向对象开发过程中的对象动态（ ）模型

1. 交互 B、状态 C、体系结构 D、软件复用

正确答案： A

14 状态图可以表现（ ）在生存期的行为，所经历的状态序列、引起状态转移的事件以及因状态转移而引起的动作。

1. 一组对象 B、一个对象 C、多个执行者 D、几个子系统

正确答案： B

15 状态图描述一个对象在不同( )的驱动下发生的状态迁移

1. 事件 B、对象 C、执行者 D、数据

正确答案： A

16 一个（ ）迁移图可以有多个源状态或目标状态，它们可以把一个控制分解为并行运行的并发线程，或将多个并发线程接合成单个线程

1. 状态 B、对象 C、活动 D、同步并发

正确答案： D

17 活动图中动作状态之间的迁移不是靠（ ）触发的，当活动（动作）状态中的活动完成时迁移就被触发

1. 对象 B、事件 C、执行者 D、系统

正确答案： B

18 在UML软件开发过程中产生的对象动态模型中消息有四种类型，它们是（ ）消息、（ ）消息、（ ）消息、（ ）消息

正确答案：

第一空：简单 第二空：同步 第三空：异步 第四空：返回

19 系统体系结构建模可分为（ ）建模和（ ）建模

正确答案：

第一空：软件系统体系结构 第二空：硬件系统体系结构

20 构件分为（ ）构件、（ ）构件和（ ）构件

正确答案：

第一空：源代码 第二空：二进制代码 第三空：可执行代码

21 配置图中结点之间、结点与（ ）之间的联系包括通信关联、依赖联系等。

正确答案：

第一空： 构件