

IS hw3 說明文件

1. 分工

B10715029 陳彥瑋（我）：所有的解密部分

B10715029 馬孝傑：所有的加密部分

2. 建置環境 / 依賴套件

測試環境：Ubuntu 20.04.2 LTS

Python 版本：3.7.10

依賴套件：Pillow (7.1.2)
pycryptodome (3.10.1)
numpy (1.19.5)
io (原生函式庫)
os (原生函式庫)
sys (原生函式庫)
typing (原生函式庫)

3. 操作方式

安裝依賴套件：make install

加密：make enc

解密：make dec

加密程式執行：python3 enc.py -key <自訂 key> -iv <自訂 iv>

- 此指令會將 linux.jpeg 使用指定的 key 和 iv 以 ECB, CTR, 自訂方法 (PCBC) 加密後分別儲存到 test_enc 資料夾下的 ECB.png, CTR.png, Custom.png

解密程式執行：python3 dec.py --key <自訂 key> --iv <自訂 iv> --mode <加密模式>

- 此指令會將 test_enc 資料夾下的 <加密模式>.png 使用指定的 key 和 iv 以自訂模式解密後儲存到 test_dec 資料夾下的 <加密模式>.png
- 模式僅支援 ECB, CTR, Custom 三種

4. 程式碼解說

```

94  ✓ def main():
95      mode = "Custom"
96      key = b'\xd5\x07V\x148\xd4\xa78r\xf5\x05\x8a\xad\xf2}]'
97      iv = b'\xa8\xf4\x07t\x83j,\xceK^\x97/\xb2\x1c\x16\xec'
98
99  ✓ for i in range(1, len(sys.argv)):
100  ✓     if sys.argv[i] == '--iv':
101      |         i = i + 1
102      |         #check if the iv and key length is correct
103  ✓     if len(sys.argv[i]) == AES.block_size:
104      |         iv = str.encode(sys.argv[i])
105  ✓     elif sys.argv[i] == '--key':
106      |         i = i + 1
107  ✓     if len(sys.argv[i]) == AES.block_size:
108      |         key = str.encode(sys.argv[i])
109  ✓     elif sys.argv[i] == "--mode":|
110      |         i += 1
111      |         mode = sys.argv[i]
112
113      imgPath = "./test_enc/" + mode + ".png"
114      savePath = "./test_dec/" + mode + ".png"
115
116      height, width, data = imgToBytes(imgPath, maxlen=16)
117  ✓     if(mode == "ECB"):
118      |         dataDec = ECB_decrypt(data, key)
119  ✓     elif(mode == "CTR"):
120      |         dataDec = CTR_decrypt(data, key, iv)
121  ✓     elif(mode == "Custom"):
122      |         dataDec = PCBC_decrypt(data, key, iv)
123
124  ✓     if(not os.path.exists('./test_dec')):
125      |         os.makedirs('./test_dec')
126
127      bytesToPng(savePath, dataDec, height, width)
128
129  ✓ if __name__ == "__main__":
130      |     main()

```

main 為主函式，在第 129 ~ 130 行表示當程式被啟動時就執行 main 函式。

在第 95~ 111 行為設定 mode, key, iv 參數，第 95 ~ 97 行為預設的參數，而第 99 ~ 111 行是將使用者在命令列設定的參數讀入並設定。

第 113 ~ 114 行是設定輸入的圖片位置和要儲存的解密圖片的位置。

第 116 行會呼叫 imgToBytes 函式讀取圖片及將圖片做分段。

第 117 ~ 122 行會根據 mode 選擇用不同的解密方式做解密。

第 124 ~ 125 行會檢查 test_dec 這個路徑是否存在，如果不存在則創建。

第 127 行會將解密後的資料轉換成圖片並儲存。

```

7  ∨ def imgToBytes(path:str, maxLen:int=16) -> Tuple[int, int, List[bytes]]:
8      retBytes = []
9
10     img = Image.open(path)
11     imgArray = np.asarray(img)
12
13     imgH, imgW = img.height, img.width
14     temp = []
15     for i in range(imgH):
16         for j in range(imgW):
17             pixel = imgArray[i,j]
18             for c in range(len(pixel)):
19                 temp.append(pixel[c])
20
21             if(len(temp) >= maxLen):
22                 seg = temp[:maxLen]
23                 retBytes.append(bytes(seg))
24                 temp = temp[maxLen:]
25
26         if(len(temp) != 0):
27             while(len(temp) < maxLen):
28                 temp.append(0) # pad 0 at tail
29
30             retBytes.append(bytes(temp))
31             temp.clear()
32     return (imgH, imgW, retBytes)

```

imgToBytes 函式會讀取一張圖片，然後切割成固定長度的 bytes 資料，在回傳時除了會回傳資料外也會回傳圖片的長寬資訊。

第 10 ~ 11 行為讀取圖片及將圖片的 RGB 資料值存進 numpy 的 ndarray 中，shape 為 (height, width, channel)。

第 14 ~ 31 行會將資料值以每 maxLen 長度做一次切割，這邊不會考慮到 RGB 的通道而是直接切割。

第 26 ~ 31 行主要是預防圖片資料會有剩下一點點不夠做切割，這邊 padding 的方式是直接補 0 在最後面。

```

64 def _AESEncBlock(plain: bytes, key: bytes) -> bytes:
65     assert(len(plain) == 16)
66     cipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)
67     return cipher.encrypt(plain)
68 def _AESDecBlock(c: bytes, key: bytes) -> bytes:
69     assert(len(c) == 16)
70     cipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)
71     return cipher.decrypt(c)
72 def ECB_decrypt(cipherData: List[bytes], key: bytes) -> List[bytes]:
73     plainData = []
74     for segment in cipherData:
75         plainData.append(_AESDecBlock(segment, key))
76     return plainData
77 def CTR_decrypt(cipherData: List[bytes], key: bytes, iv: bytes) -> List[bytes]:
78     plainData = []
79     for segment in cipherData:
80         civ = _AESEncBlock(iv, key)
81         plainSeg = bytes([b1 ^ b2 for b1, b2 in zip(segment, civ)])
82         plainData.append(plainSeg)
83         iv = (int.from_bytes(iv, "big") + 1).to_bytes(16, "big") # iv += 1
84     return plainData
85 def PCBC_decrypt(cipherData: List[bytes], key: bytes, iv: bytes) -> List[bytes]:
86     plainData = []
87     for segment in cipherData:
88         pxiv = _AESDecBlock(segment, key)
89         plainSeg = bytes([b1 ^ b2 for b1, b2 in zip(pxiv, iv)])
90         plainData.append(plainSeg)
91         iv = bytes([b1 ^ b2 for b1, b2 in zip(segment, plainSeg)])
92     return plainData

```

第 64 ~ 92 行是加密用的一些函式，`_AESEncBlock` 和 `_AESDecBlock` 是一個簡單的 AES 加解密的模組，輸入長度只會是單一個 segment 的長度（=16Bytes =128bits）。

`ECB_decrypt`, `CTR_decrypt`, `PCBC_decrypt` 則是對應模式的解密函式，其中在第 81, 89, 91 行的 `bytes([b1 ^ b2 for b1, b2 in zip(<A>,)])` 代表的是對 `<A>` 和 `` 做 XOR 的操作；而在第 83 行的 `(int.from_bytes(iv, "big") + 1).to_bytes(16, "big")` 則是做 `iv+1` 的動作。

其中例外一個要關注的點是在做 CTR 解密時，所使用到的 AES 操作是 **加密**而其它的是解密，如第 80 行所示。

```

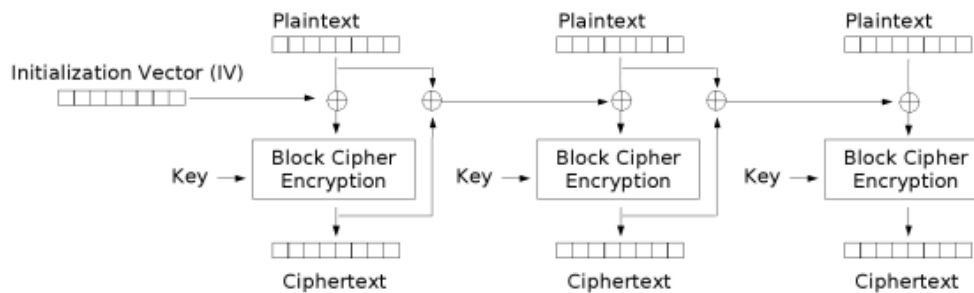
34  def _bytesToNpArray(data:List[bytes], height:int, width:int) -> np.ndarray:
35      imgData = np.ndarray((height, width, 3), dtype=np.uint8)
36      h = 0
37      w = 0
38      ch = 0
39      end = False
40      for segment in data:
41          for byte in segment:
42              imgData[h,w,ch] = byte
43              ch += 1
44              if(ch >= 3):
45                  w += 1
46                  ch = 0
47              if(w >= width):
48                  h += 1
49                  w = 0
50              if(h >= height):
51                  end = True
52                  break
53          if(end):
54              break
55      return imgData
56
57  def bytesToPng(path:str, data:List[bytes], height:int, width:int) -> np.ndarray:
58      imgArray = _bytesToNpArray(data, height, width)
59      img = Image.fromarray(imgArray)
60      img.save(path, "png")
61      return imgArray

```

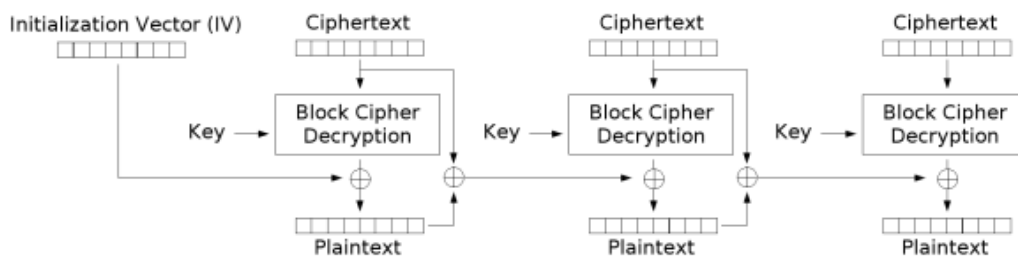
最後的部分是將解密後的資料轉換回圖片，所使用的函式是 `bytesToPng`，他首先會把解密後的資料用 `_bytesToNpArray` 這個函式轉換成 PIL 接受的 `ndarray` 格式，再透過 `Image.fromarray` 轉換成 PIL 圖片，就可以做儲存了。

而 `_bytesToNpArray` 的內容中，它會一直去讀入 `data` 在每個 `segment` 的每個位置的資料，並儲存在 `imgData` 中，最後傳回。

5. 自行設計的 Block Cipher Operation 的架構圖



Propagating Cipher Block Chaining (PCBC) mode encryption



Propagating Cipher Block Chaining (PCBC) mode decryption

圖片來源：[維基百科](#)

6. 遇到困難與心得

困難：

Debug 花很久時間

圖片資料的轉換很麻煩

心得：

在解密部分的 debug 時，可以先自己單獨寫加密和解密的程式，如果加密後解密不出來的話可以使用組員的加密程式也做一次加密，再使用[線上的圖片差異辨識程式](#)比較自己和組員加密出來的圖片有沒有差異，有的話可以判斷是自己寫的加密部分程式出現問題，如果圖片沒問題的話則是解密的程式有問題。如此一來就可以縮小要 debug 的範圍，更容易找出錯誤。

如果自己能解密自己寫的加密但解不出組員的加密圖片的話，多半是因為圖片的前處理不一致（如一個是直接切 16Byte 而另一個有將 RGB 通道切開分別加密），或是一些參數如 key 和 iv 設定有問題。