



Projeto yWallet

## Manual de Utilização

### Constituição da Equipa:

PG21477 - Fernando Nogueira  
PG25293 - Benjamim Sonntag  
PG22796 - André Santos  
PG25320 - Bruno Silva  
PG25327 - Marco Pereira  
PG25287 - Miguel Carvalho  
PG19797 - Nelson Moutinho  
PG25316 - Rui Vilas Boas  
PG25338 - Sérgio Dias

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Autenticação</b>	<b>4</b>
2.1	Registo . . . . .	4
2.2	Login . . . . .	5
2.3	Recuperar a <i>Password</i> . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Menu</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b><i>Dashboard</i></b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Mesadas</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Pagamentos</b>	<b>9</b>
<b>7</b>	<b>Histórico</b>	<b>11</b>
<b>8</b>	<b>Notificações</b>	<b>11</b>
<b>9</b>	<b>Poupanças</b>	<b>12</b>
<b>10</b>	<b>Regras</b>	<b>13</b>
<b>11</b>	<b>Configurações</b>	<b>14</b>

# 1 Introdução

O presente documento tem como objetivo explicar como se utiliza a aplicação *yWallet*. Após a leitura do documento é possível o utilizador começar a utilizar a aplicação. A *app yWallet* foi construída com o objetivo de ser simples e intuitiva por forma os utilizadores a consigam utilizar sem recorrer à leitura deste documento.

O documento está organizado em várias secções, que correspondem às funcionalidades da aplicação, onde se descreve e ilustra os ecrãs da respetiva funcionalidade.

Qualquer dúvida pode ser esclarecida através do *website* da *yWallet*: <http://ywallet.co> (ver Figura 1). Está disponível a api utilizada pela aplicação da *yWallet* em <http://ywallet.co/api> (ver Figura 2)

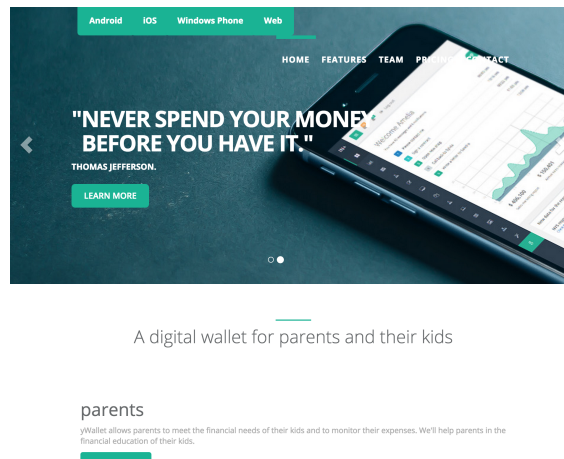


Figura 1: *Website yWallet*

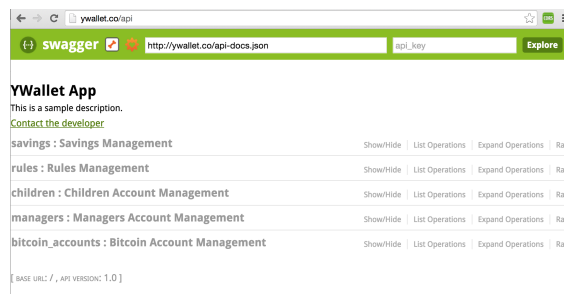


Figura 2: *API yWallet*

## 2 Autenticação

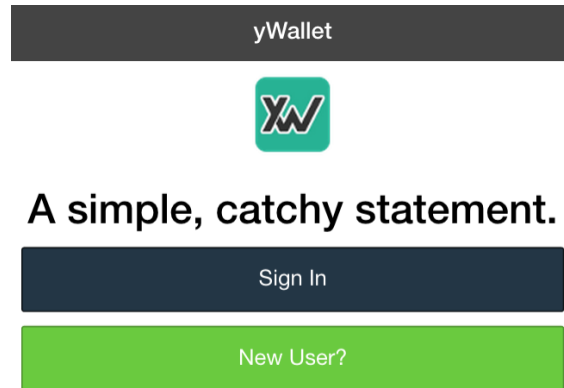


Figura 3: Autenticação

No ecrã de autenticação, é apresentada ao utilizador a possibilidade de registo e de *login* na aplicação.

### 2.1 Registo

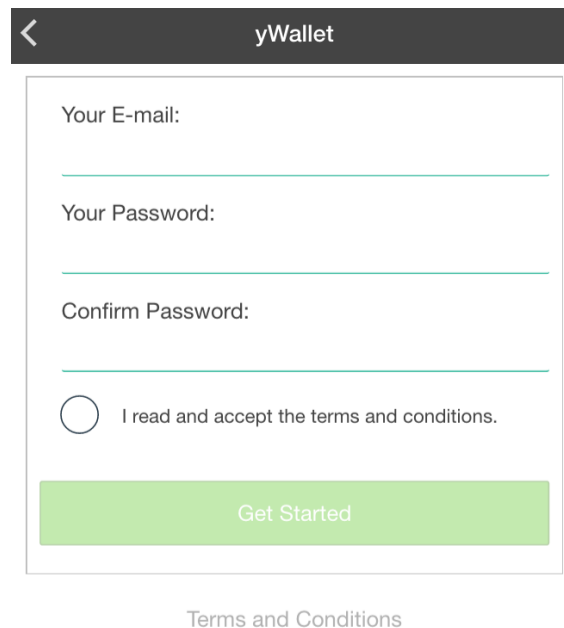
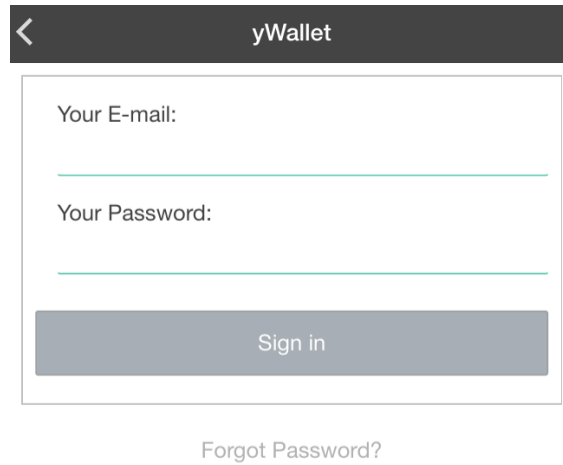
The image shows the yWallet registration form. At the top, there is a dark grey header with a back arrow icon and the text 'yWallet'. Below the header is a white form box. Inside the form box, there are three input fields: 'Your E-mail:', 'Your Password:', and 'Confirm Password:'. Below the input fields is a radio button and the text 'I read and accept the terms and conditions.'. At the bottom of the form box is a green button labeled 'Get Started'. Below the form box is a link labeled 'Terms and Conditions'.

Figura 4: Registo

Para utilizar a aplicação é necessário o utilizador já ter uma conta *Coinbase*. Caso não tenha existe a possibilidade de criar no processo de registo. Para criar o registo apenas é necessário o email do utilizador e uma *password*. Apenas os pais (*managers*) necessitam de criar conta. Os filhos são adicionados pelos pais. (ver secção 11).

## 2.2 Login

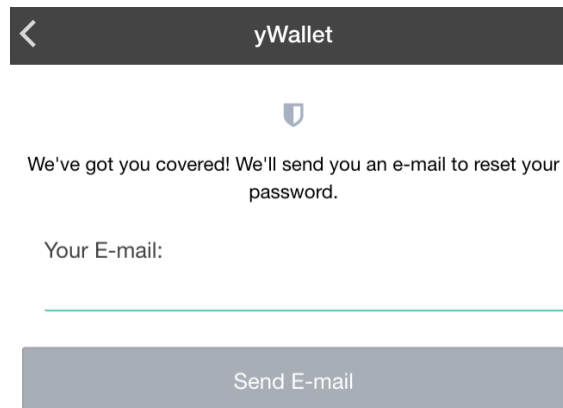


The login screen of the yWallet application. It features a dark grey header bar with a back arrow on the left and the text 'yWallet' in the center. Below the header is a white rectangular box containing two input fields: 'Your E-mail:' and 'Your Password:'. Each input field has a light blue horizontal line below it. At the bottom of this box is a grey button labeled 'Sign in'. Below the white box, centered, is the text 'Forgot Password?' in a smaller, grey font.

Figura 5: Login

A Figura 5 apresenta o ecrã de *login* na aplicação.

## 2.3 Recuperar a *Password*



The password recovery screen of the yWallet application. It features a dark grey header bar with a back arrow on the left and the text 'yWallet' in the center. Below the header is a shield icon. Underneath the icon is the text 'We've got you covered! We'll send you an e-mail to reset your password.' followed by 'Your E-mail:'. Below this text is a light blue horizontal line representing an input field. At the bottom of the screen is a grey button labeled 'Send E-mail'.

Figura 6: Recuperar Password

Caso o utilizador não se lembre da *password* é possível recuperar utilizando a opção *Forgot Password?* do ecrã de *login* (Figura 6). O ecrã de recuperação da *password* é apresentado na Figura 6.

### 3 Menu

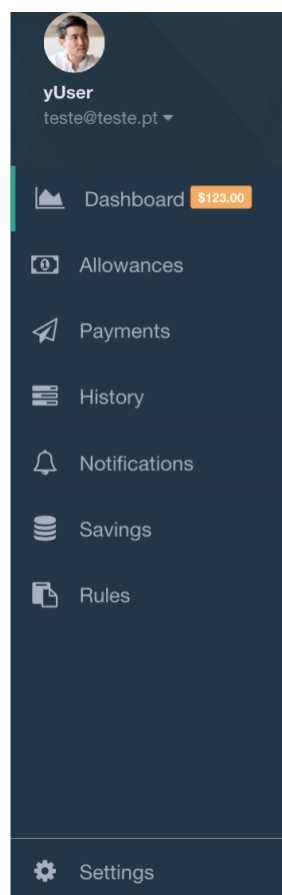


Figura 7: Menu da aplicação

O menu lateral possibilita a navegação pelos vários ecrãs da aplicação. Os ecrãs mostram a informação de acordo com o utilizador ativo que pode ser selecionado no menu. Para os pais com vários filhos verem a informação de cada filho basta selecionar o filho como utilizador ativo.

## 4 *Dashboard*

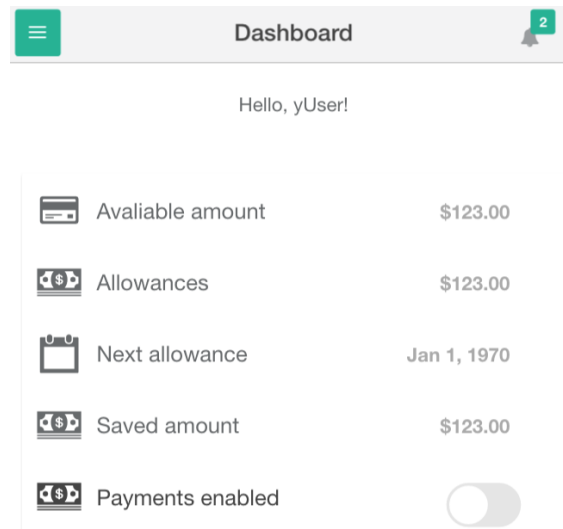


Figura 8: Dashboard

A *Dashboard* apresenta o estado da conta do utilizador ativo. Os pais podem ver a informação de cada filho, incluindo a informação da *Dashboard*.

## 5 Mesadas

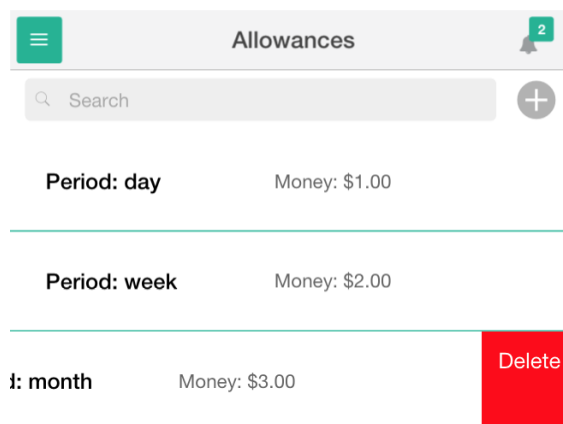


Figura 9: Mesadas do utilizador

**Add Allowances** Exit

Period Period ▼

Money

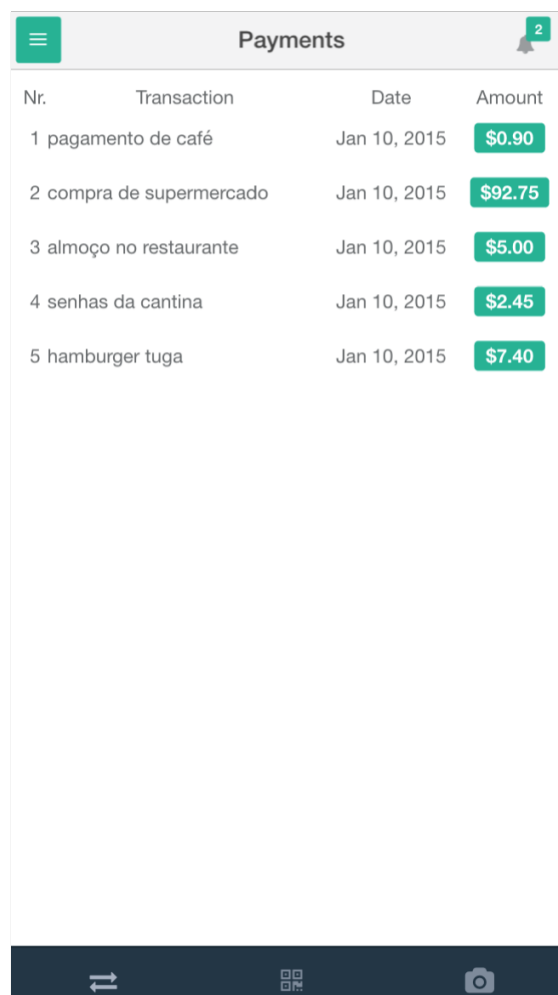
**Add Allowances**

Figura 10: Adicionar Mesada

O ecrã que lista as mesadas (Figura 9) apresenta as mesadas ativas. Para eliminar uma mesada é necessário arrastar a linha correspondente à mesada a apagar e selecionar o botão de apagar. Apenas os pais conseguem adicionar mesadas aos filhos. Para adicionar uma mesada seleciona-se o botão de adicionar no canto superior direito (Figura 9). Será apresentado um novo ecrã onde é solicitado o período e o montante da mesada, por exemplo, vinte dólares por semana.



## 6 Pagamentos



The image shows a mobile application interface for a payments app. At the top, there is a header bar with a green menu icon on the left, the title 'Payments' in the center, and a green notification badge with the number '2' on the right. Below the header is a table with four columns: 'Nr.', 'Transaction', 'Date', and 'Amount'. The table contains five rows of transaction data. The 'Amount' column uses green rounded rectangular buttons to display the values. At the bottom of the screen is a dark blue navigation bar with three icons: a double-headed arrow, a grid of squares, and a camera icon.

Nr.	Transaction	Date	Amount
1	pagamento de café	Jan 10, 2015	\$0.90
2	compra de supermercado	Jan 10, 2015	\$92.75
3	almoço no restaurante	Jan 10, 2015	\$5.00
4	senhas da cantina	Jan 10, 2015	\$2.45
5	hamburger tuga	Jan 10, 2015	\$7.40

Figura 11: Pagamentos



Figura 12: Receber Pagamento

O ecrã de pagamentos apresenta uma barra de navegação com três opções que se encontra no rodapé (ver Figura 11). A primeira opção apresenta a lista de pagamentos, a segunda opção contém o *QrCode* e o endereço *bitcoin* para o utilizador receber dinheiro de outra pessoa (ver Figura 12) e a terceira opção contém a opção de pagamento (ver Figura 13).

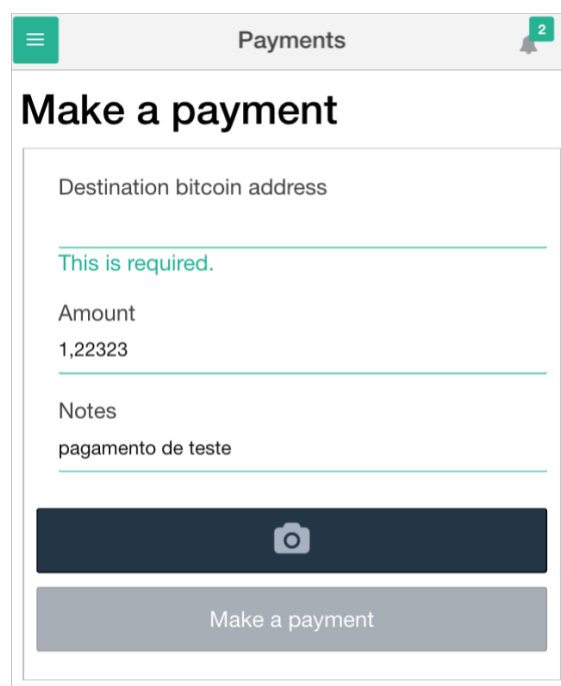


Figura 13: Pagar Despesa

Na opção de pagamento é necessário inserir o endereço *bitcoin* (ou usar o botão da câmara para obter o endereço através de um *QrCode*), o montante a pagar e notas adicionais caso necessário.

## 7 Histórico



The screenshot shows the 'History' app interface. At the top, there is a header bar with a green menu icon on the left, the title 'History' in the center, and a green notification badge with the number '2' on the right. Below the header is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'Search'. The main content area displays a list of three transactions. Each transaction is represented by a horizontal bar. The first bar is light gray and contains the text '17:57' and '24/04/2015' on the left, 'Material Escolar' in the center, '10.50 €' on the right, and a downward arrow icon on the far right. The second and third bars are green and contain the text '17:57' and '24/04/2015' on the left, 'Mesada' in the center, '20.00 €' on the right, and an upward arrow icon on the far right.

Time	Date	Description	Amount	Type
17:57	24/04/2015	Material Escolar	10.50 €	Debit
17:57	24/04/2015	Mesada	20.00 €	Credit
17:57	24/04/2015	Mesada	20.00 €	Credit

Figura 14: Listagem das transações

O histórico apresenta as transações (débitos e créditos) que o utilizador realizou com a aplicação.

## 8 Notificações

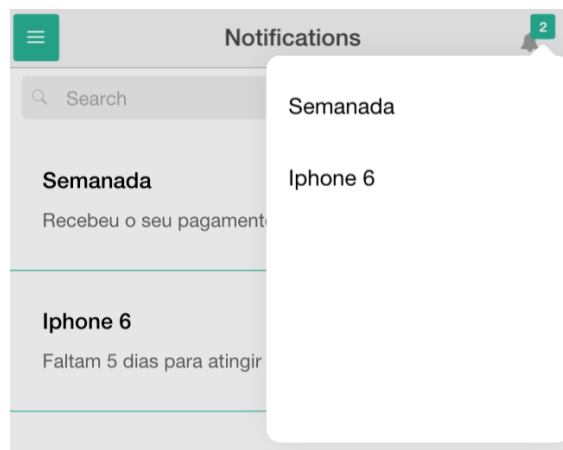


Figura 15: *Widget* de Notificações

É possível consultar as notificações mais recentes do utilizador selecionando o botão do canto superior direito presente em todos os ecrãs (ver Figura 15).

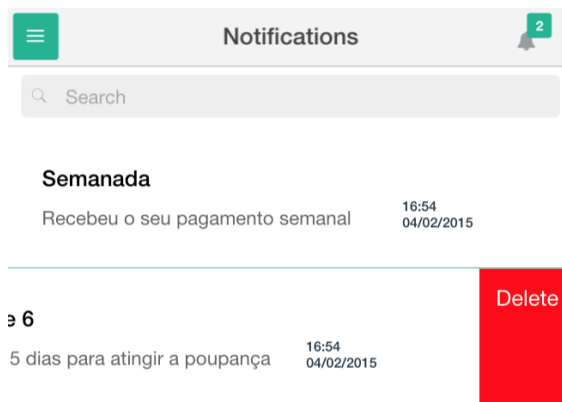


Figura 16: Detalhe das Notificações

É possível ver o detalhe das notificações no ecrã de notificações acessível através do menu (ver Figura 16).

## 9 Poupanças

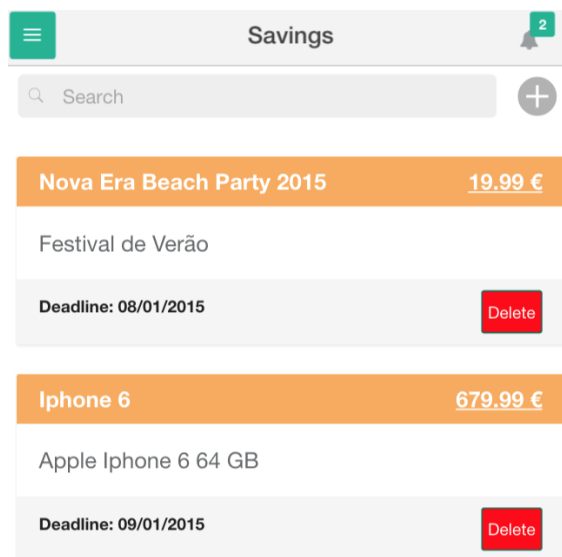


Figura 17: Poupanças Ativas

As poupanças são metas que o utilizador pretende alcançar e são constituídas por uma data limite, um montante e a descrição da poupança. A Figura 17 apresenta a lista de poupanças do utilizador.

Add Savings

Exit

Tilte	Tilte
Description	Description
Money	Money
Deadline	dd/mm/yyyy

Add Savings

Figura 18: Adicionar Poupança

Para adicionar uma nova poupança seleciona-se o botão de adicionar presente no ecrã de lista de poupanças. Surge um novo ecrã onde é necessário preencher todos os dados referentes à poupança.

## 10 Regras

Rules

2

Search

+

Period: week	Money: 10.00 €	Enable
Period: day	Money: 2.00 €	Enable
Money: 40.00 €	Disable	<div>Delete</div> <div>Activate</div>

Figura 19: Regras Ativas e Desativas

As regras são constituídas por período (dia, semana e mês), montante máximo que se pode gastar no período escolhido e o estado (ativa ou desativa). O objetivo é ajudar o utilizador a controlar os seus custos. Os pagamentos são autorizados apenas se cumprirem as regras e podem ser criadas pelo utilizador ou pelos pais com o objetivo de controlar os pagamentos dos filhos. As regras apenas podem ser eliminadas ou alteradas pelos pais ou pelos filhos caso eles a tenham criadas (ver Figura 19).

**Add Rules** Exit

Period Period ▼

Enable Enable ▼

Money

**Add Rule**

Figura 20: Adicionar Regra

Para adicionar uma nova regra clica-se no botão de adicionar e preenche-se os dados do formulário apresentado na Figura 20.

## 11 Configurações

☰ **Settings** 2

**Language**

english portuguese spanish

**Children Settings**

**Account Settings**

**Sign Out**

Figura 21: Menu de Configurações

A Figura 21 apresenta as opções de configuração. É possível alterar o idioma, associar filhos à conta do utilizador e alterar informação da conta (ver Figura 21).

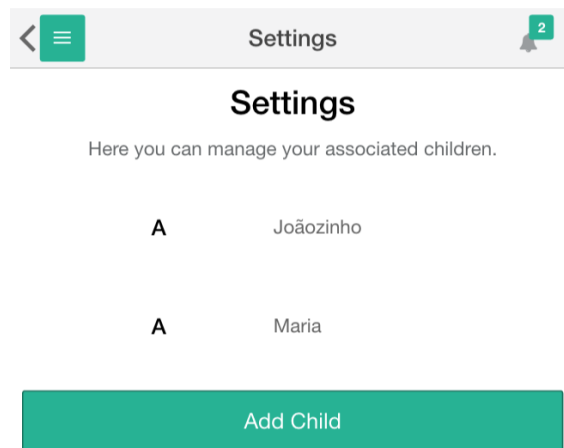


Figura 22: Adicionar Filho

Para associar um filho é necessário selecionar a opção definição dos filhos, de seguida a opção adicionar filho e por fim inserir o email e password para a conta do filho. Depois o filho pode autenticar-se e utilizar a aplicação.

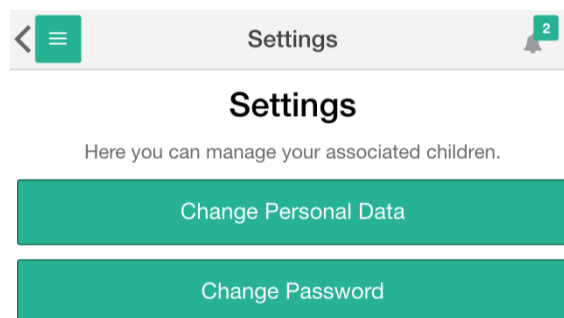


Figura 23: Configurar Conta

A Figura 23 apresenta as opções de alteração da informação da conta: alteração da informação e da *password*.

The screenshot shows a mobile application interface for account settings. At the top, there is a header bar with a back arrow, a menu icon, the title 'Settings', and a notification badge with the number '2'. Below the header, the title 'Settings' is displayed in a large, bold font. The form contains two input fields: 'First Name:' and 'Your E-mail:'. Below these fields is a large green button labeled 'Submit New Data'.

Figura 24: Alterar Informação da Conta

The screenshot shows a mobile application interface for changing a password. It has the same header as Figure 24. Below the 'Settings' title, there are three input fields: 'Current Password:', 'New Password:', and 'Confirm Password:'. At the bottom of the form is a large green button labeled 'Change Password'.

Figura 25: Alterar *Password*

As Figuras 24 e 25 apresentam, respetivamente, o ecrã de alteração de informação da conta e de alteração da *password*.