



Universidade do Minho
Escola de Engenharia

Projeto de Engenharia de Software Mestrado em Engenharia Informática



Projeto yWallet

Manual de Utilização

Constituição da Equipa:

PG21477	- Fernando Nogueira
PG25293	- Benjamim Sonntag
PG22796	- André Santos
PG25320	- Bruno Silva
PG25327	- Marco Pereira
PG25287	- Miguel Carvalho
PG19797	- Nelson Moutinho
PG25316	- Rui Vilas Boas
PG25338	- Sérgio Dias

Fevereiro de 2015

Conteúdo

1	Introdução	3
2	Autenticação	4
2.1	Registo	4
2.2	Login	5
2.3	Recuperar a <i>Password</i>	5
3	Menu	6
4	Dashboard	7
5	Mesadas	7
6	Pagamentos	9
7	Histórico	11
8	Notificações	11
9	Poupanças	12
10	Regras	13
11	Configurações	14

1 Introdução

O presente documento tem como objetivo explicar como se utiliza a aplicação *yWallet*. Após a leitura do documento é possível o utilizador começar a utilizar a aplicação. A *app yWallet* foi construída com o objetivo de ser simples e intuitiva por forma a que os utilizadores a consigam utilizar sem recorrer à leitura deste documento.

O documento está organizado em várias secções, que correspondem às funcionalidades da aplicação, onde se descreve e ilustra os ecrãs da respetiva funcionalidade.

Qualquer dúvida pode ser esclarecida através do *website* da *yWallet*: <http://ywallet.co> (ver Figura 1). Está disponível a api utilizada pela aplicação da *yWallet* em <http://ywallet.co/api> (ver Figura 2)

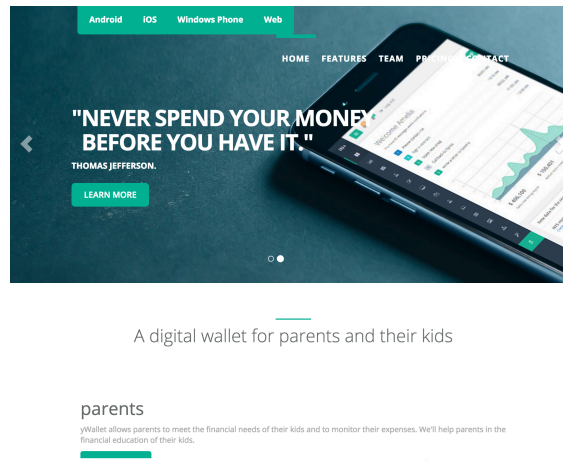


Figura 1: Website *yWallet*

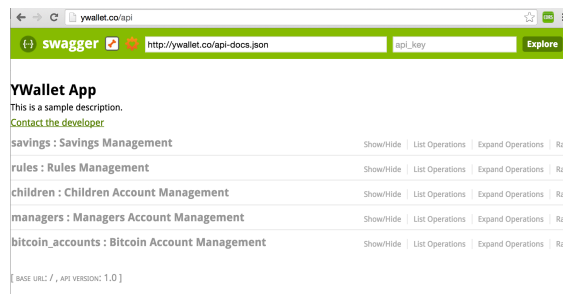


Figura 2: API *yWallet*

2 Autenticação

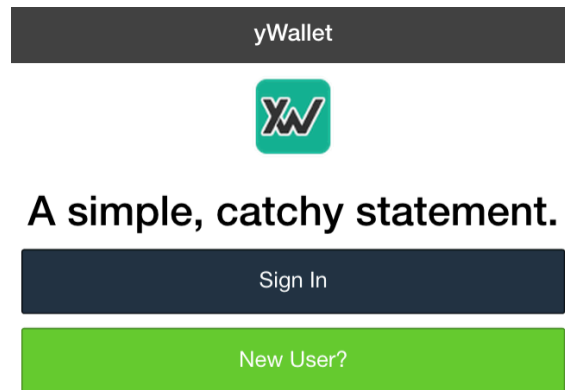
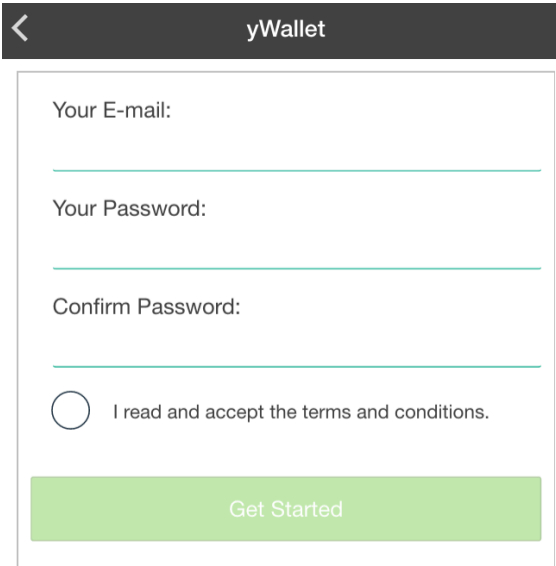


Figura 3: Autenticação

No ecrã de autenticação, é apresentada ao utilizador a possibilidade de registo e de *login* na aplicação.

2.1 Registo

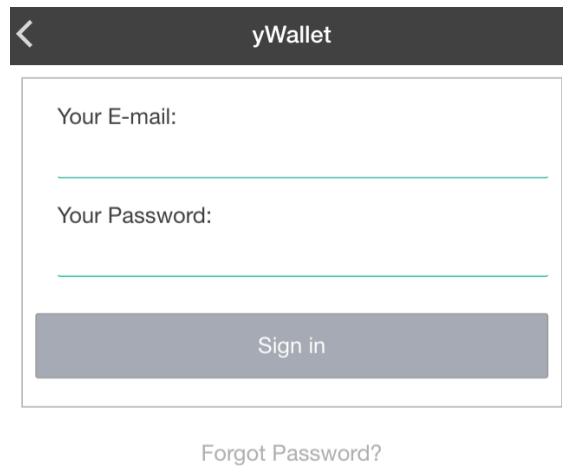
The image shows the yWallet registration form. At the top, there is a dark grey header with a back arrow on the left and the 'yWallet' logo on the right. Below the header is a white form area. The form contains the following fields: 'Your E-mail:' with a text input field, 'Your Password:' with a text input field, and 'Confirm Password:' with a text input field. Below these fields is a radio button followed by the text 'I read and accept the terms and conditions.' At the bottom of the form is a green button labeled 'Get Started'.

[Terms and Conditions](#)

Figura 4: Registo

Para utilizar a aplicação é necessário o utilizador já ter uma conta *Coinbase*. Caso não tenha existe a possibilidade de criar no processo de registo. Para criar o registo apenas é necessário o email do utilizador e uma *password*. Apenas os pais (*managers*) necessitam de criar conta. Os filhos são adicionados pelos pais. (ver secção 11).

2.2 Login

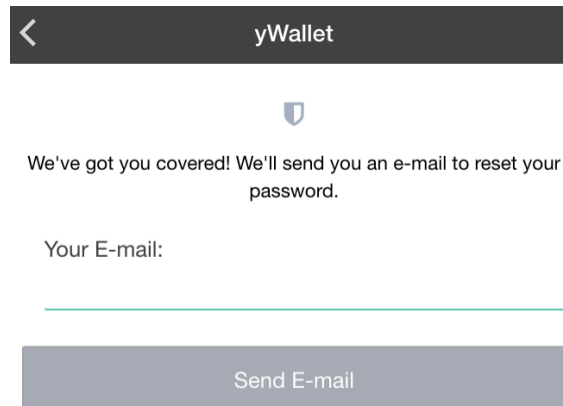


The login screen of the yWallet application features a dark grey header with a back arrow and the text 'yWallet'. Below the header is a white box containing two input fields: 'Your E-mail:' and 'Your Password:'. Each field has a light blue underline. At the bottom of the white box is a grey button labeled 'Sign in'. Below the white box, centered, is the text 'Forgot Password?' in a smaller, grey font.

Figura 5: Login

A Figura 5 apresenta o ecrã de *login* na aplicação.

2.3 Recuperar a Password



The password recovery screen of the yWallet application features a dark grey header with a back arrow and the text 'yWallet'. Below the header is a shield icon. Underneath the icon is the text 'We've got you covered! We'll send you an e-mail to reset your password.' followed by 'Your E-mail:'. Below this is a light blue underline. At the bottom of the screen is a grey button labeled 'Send E-mail'.

Figura 6: Recuperar Password

Caso o utilizador não se lembre da *password* é possível recuperar utilizando a opção *Forgot Password?* do ecrã de *login* (Figura 5). O ecrã de recuperação da *password* é apresentado na Figura 6.

3 Menu

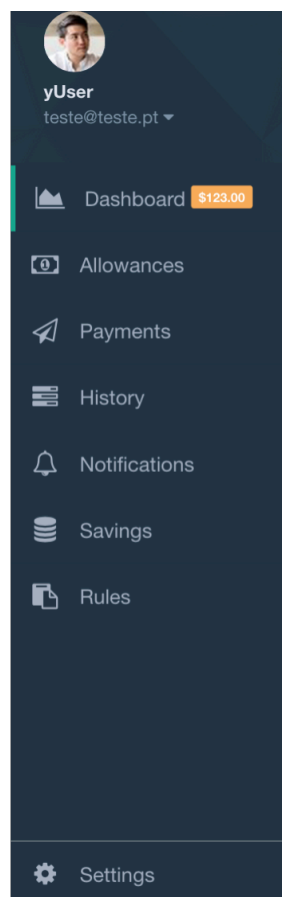


Figura 7: Menu da aplicação

O menu lateral possibilita a navegação pelos vários ecrãs da aplicação. Os ecrãs mostram a informação de acordo com o utilizador ativo que pode ser selecionado no menu. Para os pais com vários filhos verem a informação de cada filho basta selecionar o filho como utilizador ativo.

4 Dashboard

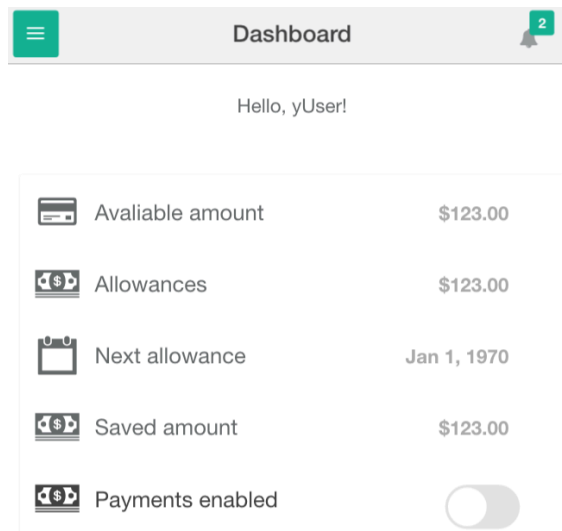


Figura 8: Dashboard

A *Dashboard* apresenta o estado da conta do utilizador ativo. Os pais podem ver a informação de cada filho, incluindo a informação da *Dashboard*.

5 Mesadas

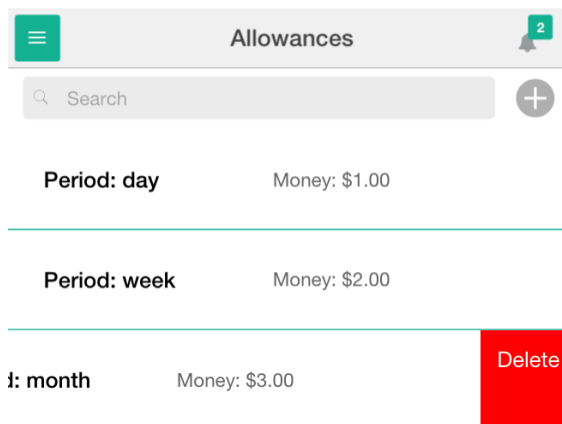


Figura 9: Mesadas do utilizador

Add Allowances

Exit

Period

Period ▼

Money

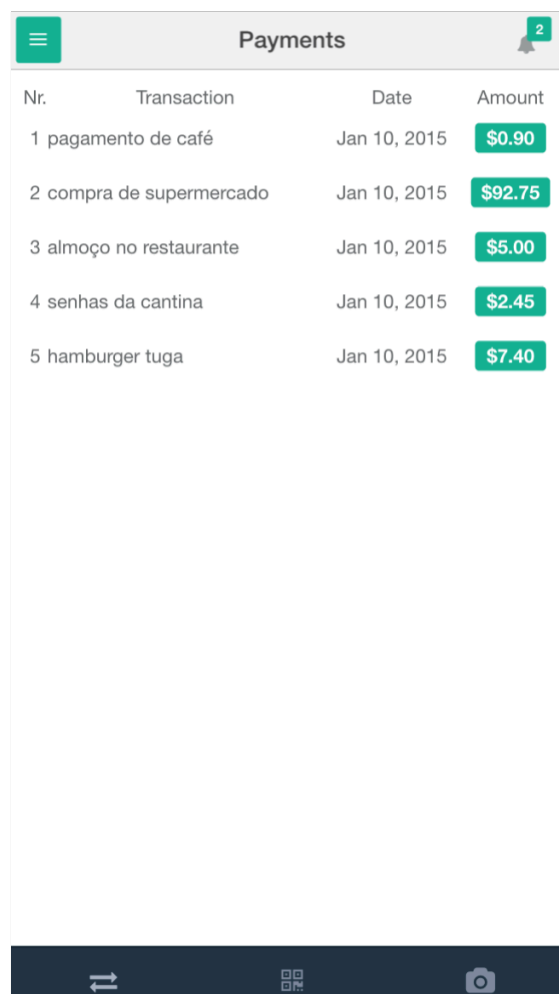
Money

Add Allowances

Figura 10: Adicionar Mesada

O ecrã que lista as mesadas (Figura 9) apresenta as mesadas ativas. Para eliminar uma mesada é necessário arrastar a linha correspondente à mesada e selecionar o botão de apagar. Apenas os pais conseguem adicionar mesadas aos filhos. Para adicionar uma mesada seleciona-se o botão de adicionar no canto superior direito (Figura 9). Será apresentado um novo ecrã onde é solicitado o período e o montante da mesada, por exemplo, vinte dólares por semana.

6 Pagamentos



The image shows a mobile application interface for tracking payments. At the top, there is a header bar with a green menu icon on the left, the title "Payments" in the center, and a green notification badge with the number "2" on the right. Below the header is a table with four columns: "Nr.", "Transaction", "Date", and "Amount". The table contains five rows of payment data. The "Amount" column values are displayed in green rounded rectangular buttons. At the bottom of the screen is a dark blue navigation bar with three icons: a double-headed arrow, a grid of squares, and a camera icon.

Nr.	Transaction	Date	Amount
1	pagamento de café	Jan 10, 2015	\$0.90
2	compra de supermercado	Jan 10, 2015	\$92.75
3	almoço no restaurante	Jan 10, 2015	\$5.00
4	senhas da cantina	Jan 10, 2015	\$2.45
5	hamburger tuga	Jan 10, 2015	\$7.40

Figura 11: Pagamentos



Figura 12: Receber Pagamento

O ecrã de pagamentos apresenta uma barra de navegação com três opções que se encontra no rodapé (ver Figura 11). A primeira opção apresenta a lista de pagamentos, a segunda opção contém o *QRCode* e o endereço *bitcoin* para o utilizador receber dinheiro de outra pessoa (ver Figura 12) e a terceira opção contém a opção de pagamento (ver Figura 13).

Figura 13: Pagar Despesa

Na opção de pagamento é necessário inserir o endereço *bitcoin* (ou usar o botão da câmara para obter o endereço através de um *QRCode*), o montante a pagar e notas adicionais caso necessário.

7 Histórico



The screenshot shows the 'History' app interface. At the top, there is a header bar with a green menu icon on the left, the title 'History' in the center, and a green notification badge with the number '2' on the right. Below the header is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'Search'. The main content area displays a list of three transactions. The first transaction is on a light gray background and shows a debit: '17:57', 'Material Escolar', '10.50 €', and a downward arrow, dated '24/04/2015'. The second and third transactions are on a teal background and show credits: '17:57', 'Mesada', '20.00 €', and an upward arrow, both dated '24/04/2015'.

Time	Description	Amount	Type	Date
17:57	Material Escolar	10.50 €	Debit	24/04/2015
17:57	Mesada	20.00 €	Credit	24/04/2015
17:57	Mesada	20.00 €	Credit	24/04/2015

Figura 14: Listagem das transações

O histórico apresenta as transações (débitos e créditos) que o utilizador realizou com a aplicação.

8 Notificações

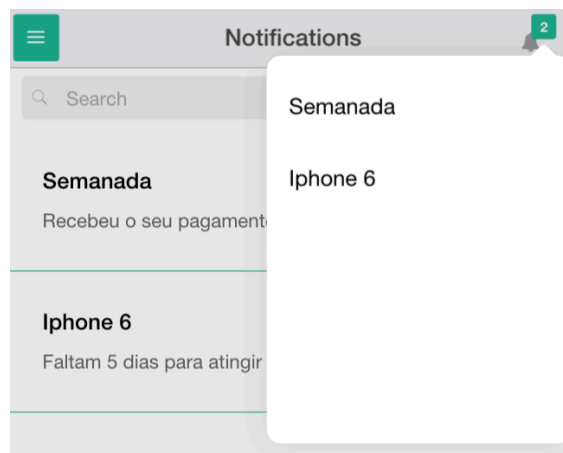


Figura 15: *Widget* de Notificações

É possível consultar as notificações mais recentes do utilizador selecionando o botão do canto superior direito presente em todos os ecrãs (ver Figura 15).

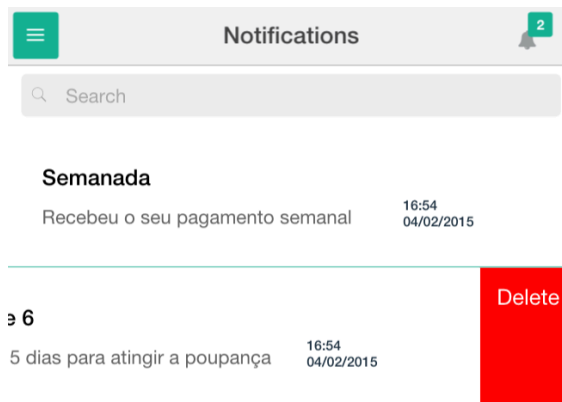


Figura 16: Detalhe das Notificações

É possível ver o detalhe e eliminar as notificações no ecrã de notificações acessível através do menu (ver Figura 16).

9 Poupanças

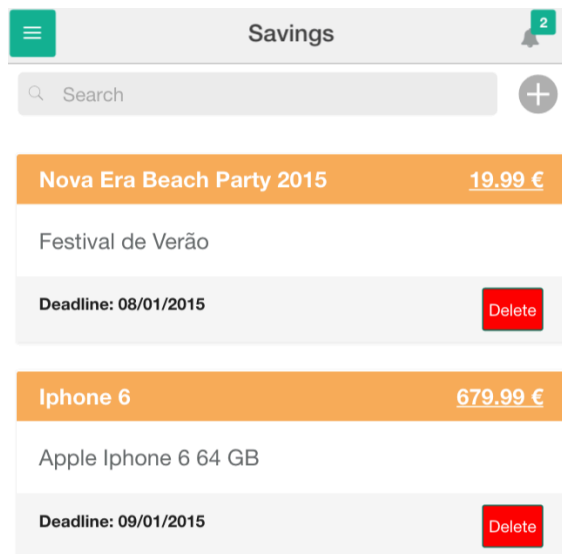


Figura 17: Poupanças Ativas

As poupanças são metas que o utilizador pretende alcançar e são constituídas por uma data limite, um montante e a descrição da poupança. A Figura 17 apresenta a lista de poupanças do utilizador.

Add Savings
Exit

Tilte	<input type="text" value="Tilte"/>
Description	<input type="text" value="Description"/>
Money	<input type="text" value="Money"/>
Deadline	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>

Add Savings

Figura 18: Adicionar Poupança

Para adicionar uma nova poupança seleciona-se o botão de adicionar presente no ecrã de lista de poupanças. Surge um novo ecrã onde é necessário preencher todos os dados referentes à poupança.

10 Regras

☰
Rules
2

+

Period: week	Money: 10.00 €	Enable
Period: day	Money: 2.00 €	Enable
Money: 40.00 €	Disable	Delete Activate

Figura 19: Regras Ativas e Desativas

As regras são constituídas por período (dia, semana e mês), montante máximo que se pode gastar no período escolhido e o estado (ativa ou desativa). O objetivo é ajudar o utilizador a controlar os seus custos. Os pagamentos são autorizados apenas se cumprirem as regras e podem ser criadas pelo utilizador ou pelos pais com o objetivo de controlar os pagamentos dos filhos. As regras apenas podem ser eliminadas ou alteradas pelos pais ou pelos filhos caso estes a tenham criadas (ver Figura 19).

Add Rules		Exit
Period	Period	▼
Enable	Enable	▼
Money	<input type="text" value="Money"/>	
<button>Add Rule</button>		

Figura 20: Adicionar Regra

Para adicionar uma nova regra clica-se no botão de adicionar e preenche-se os dados do formulário apresentado na Figura 20.

11 Configurações

☰

Settings

🔔 2

Language

english

portuguese

spanish

Children Settings

Account Settings

Sign Out

Figura 21: Menu de Configurações

A Figura 21 apresenta as opções de configuração. É possível alterar o idioma, associar filhos à conta do utilizador e alterar informação da conta (ver Figura 21).

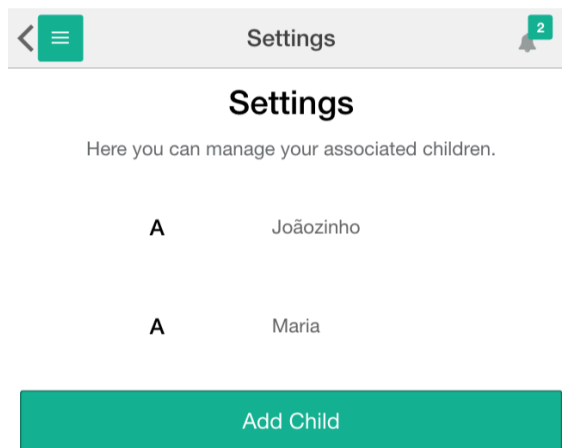


Figura 22: Adicionar Filho

Para associar um filho é necessário selecionar a opção definição dos filhos, de seguida a opção adicionar filho e por fim inserir o email e password para a conta do filho. Depois o filho pode autenticar-se e utilizar a aplicação.

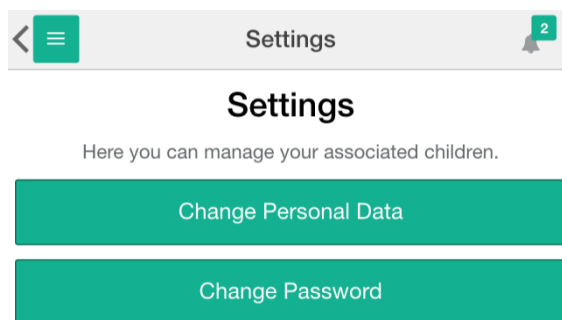


Figura 23: Configurar Conta

A Figura 23 apresenta as opções de alteração da informação da conta: alteração da informação e da *password*.

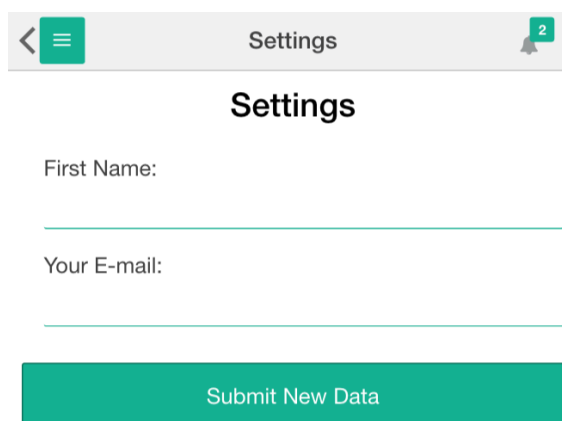


Figura 24: Alterar Informação da Conta

< Settings 2

Settings

Current Password:

New Password:

Confirm Password:

Change Password

Figura 25: Alterar *Password*

As Figuras 24 e 25 apresentam, respetivamente, o ecrã de alteração de informação da conta e de alteração da *password*.