

朴素贝叶斯

课前准备

- 下载Anaconda软件，请点击[这里](#)进行下载。
- 复习条件概率，联合概率，事件独立性。
- 复习全概率公式与贝叶斯公式。

本节要点

- 朴素贝叶斯算法原理。
- 平滑系数的意义。
- 几种常用的朴素贝叶斯。

朴素贝叶斯算法

朴素贝叶斯算法是基于概率的分类算法，之所以称为“朴素”，是因为其假设特征之间是独立的，该算法设计比较简单，实际上使用的就是全概率公式与贝叶斯公式。朴素贝叶斯算法在文本场景中效果非常好，例如垃圾邮件过滤，新闻分类，情感分析等。

实际案例

之前，我们已经介绍了全概率公式与贝叶斯公式，现在，我们将这两个公式应用于朴素贝叶斯算法中，实现分类任务。假设我们有如下的数据集：

序号	天气 (X_1)	上课距离 (X_2)	学生成绩 (X_3)	课程类别 (X_4)	上课情况 (Y)
1	晴	远	差	选修	逃课
2	晴	近	差	必修	上课
3	晴	近	好	必修	上课
4	阴	远	差	选修	逃课
5	阴	近	好	选修	上课
6	阴	近	好	必修	上课
7	雨	远	差	选修	逃课
8	雨	近	好	必修	上课
9	雨	近	差	必修	逃课
10	雨	远	好	选修	逃课
11	阴	近	差	选修	?
12	晴	远	好	选修	?

该数据集展示在不同的条件下，学生的上课与逃课情况。现在问题是，对于第11条记录，学生会上课还是逃课？

算法原理

计算概率

之前我们提过，朴素贝叶斯是基于概率的分类算法，因此，想要预测未知样本 X 所属的类别，只需要计算 X 属于每个类别（ y ）的概率是多少，预测结果就是概率最大的那个类别。以上例来讲，就是比较：

$$P(y = \text{上课} \mid X)$$

$$P(y = \text{逃课} \mid X)$$

哪个概率大。

贝叶斯转换

假设 X 含有 n 个特征（上面的示例中含有4个特征），即我们要计算：

$$P(y \mid x_1, \dots, x_n)$$

然而，以上的概率我们并不容易求解，不过，根据贝叶斯公式：

$$\begin{aligned} P(B_i \mid A) &= \frac{P(B_i A)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)} \\ &= \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{j=1}^n P(A|B_j)P(B_j)} \end{aligned}$$

- A ：实验 E 的事件， $P(A) > 0$ 。
- B_1, B_2, \dots, B_n ：样本空间 S 的一个划分， $P(B_i) > 0 (i = 1, 2, \dots, n)$ 。

我们可以进行如下的转换：

$$P(y \mid x_1, \dots, x_n) = \frac{P(y)P(x_1, \dots, x_n|y)}{P(x_1, \dots, x_n)} \dots (1)$$

特征独立

因为朴素贝叶斯算法的前提假设为，各个特征之间都是独立的，因此有：

$$P(x_1, \dots, x_n | y) = P(x_1 | y)P(x_2 | y) \dots P(x_n | y) \\ = \prod_{i=1}^n P(x_i | y) \dots (2)$$

因此，将 (2) 式代入 (1) 式，可得：

$$P(y | x_1, \dots, x_n) = \frac{P(y) \prod_{i=1}^n P(x_i | y)}{P(x_1, \dots, x_n)}$$

类别判定

我们发现，无论是计算样本属于哪个类别的概率，分母部分都是不变的，因此，比较概率的大小，只需要比较分子部分就可以了。

$$P(y | x_1, \dots, x_n) \propto P(y) \prod_{i=1}^n P(x_i | y)$$

- \propto ：正比于。

故算法最终预测的类别，就是能够使得分子部分最大的那个类别，即：

$$\hat{y} = \arg \max_y P(y) \prod_{i=1}^n P(x_i | y)$$

从公式中，我们容易发现，若要预测样本的类别，只需要求解 $P(y)$ 与 $P(x_i | y)$ 即可。而这两个概率，都可以从训练集中获取。

案例求解

对于样本11，我们就可以分别计算下，在上课与逃课的情况下，各自的概率值是多少。

$$\begin{aligned}
 &P(y = \text{上课}) \prod_{i=1}^n P(x_i | y = \text{上课}) \\
 &= P(y = \text{上课}) P(x_1 = \text{阴} | y = \text{上课}) P(x_2 = \text{近} | y = \text{上课}) \\
 &P(x_3 = \text{差} | y = \text{上课}) P(x_4 = \text{选修} | y = \text{上课}) \\
 &= 0.5 \times 0.4 \times 1 \times 0.2 \times 0.2 \\
 &= 0.008 \\
 &P(y = \text{逃课}) \prod_{i=1}^n P(x_i | y = \text{逃课}) \\
 &= P(y = \text{逃课}) P(x_1 = \text{阴} | y = \text{逃课}) P(x_2 = \text{近} | y = \text{逃课}) \\
 &P(x_3 = \text{差} | y = \text{逃课}) P(x_4 = \text{选修} | y = \text{逃课}) \\
 &= 0.5 \times 0.2 \times 0.2 \times 0.8 \times 0.8 \\
 &= 0.0128
 \end{aligned}$$

由此，我们可知，学生逃课的概率，大于上课的概率，因此，最终算法对样本11预测的结果类别为：逃课。



上述的概率之和不为1，我们得出这样的结论还正确吗？

A 正确。

B 不正确。



平滑改进

当我们以同样的方式，试图计算样本12所属的类别时，会出现一点小问题。那就是：

$$P(x_i = \text{远} | y = \text{上课})$$

该概率的值为0。由于最终概率是使用各个概率的乘积计算的，因此，一旦有一个概率为0，即使其他的概率值较大，也一律会得到0值。这会严重影响预测的准确性，为了避免这种情况的发生，我们在计算概率时，采用平滑改进。

$$P(x_i | y) = \frac{\text{类别}y\text{中}x_i\text{出现的次数} + \alpha}{\text{类别}y\text{的总数量} + k * \alpha}$$

- k : 特征 x_i 可能的取值数。
- α : 平滑系数。 ($\alpha \geq 0$)
 - 当 $\alpha = 1$ 时, 称为拉普拉斯平滑 (Laplace smoothing) 。
 - 当 $\alpha < 1$ 时, 称为Lidstone smoothing平滑。

算法优点

相对于其他算法, 朴素贝叶斯算法具有如下优势:

- 即使训练集数据较少, 也能够实现预测, 并且效果不错。
- 算法的训练速度非常快。

这是因为, 算法假设特征之间是独立的, 这意味着每个特征可以单独当成一维分布而进行评估, 无需考虑与其他特征之间的关联性。反之, 如果特征之间不独立, 则为了获得较准确的数据分布, 就需要更多的训练样本。假设训练集中的含有 N 个特征, 每个特征需要 M 个样本来训练, 则总共需要的样本数为各自样本之间的笛卡尔积, 即 M^N , 这在 N 很大时, 训练会非常缓慢, 然而, 如果特征之间独立, 对于每个特征, 就可以单独进行考虑, 总共只需要 $N * M$ 个样本就可以正常训练。



课堂练习



关于朴素贝叶斯算法, 说法正确的是 () 【不定项】

- A 朴素贝叶斯算法是基于概率的分类算法。
- B 朴素贝叶斯算法之所以“朴素”, 是因为该算法前提假设各个特征是独立的。
- C 朴素贝叶斯算法训练速度较快。
- D 朴素贝叶斯算法在较少的训练样本集上, 也可能工作的很好。



常用朴素贝叶斯

在sklearn中，提供了若干种朴素贝叶斯的实现算法，不同的朴素贝叶斯算法，主要是对 $P(x_i | y)$ 的分布假设不同，进而采用不同的参数估计方式。实际上，通过之前的介绍，我们也应该能够发现，朴素贝叶斯算法，主要就是计算 $P(x_i | y)$ ，一旦 $P(x_i | y)$ 确定，最终属于每个类别的概率，自然也就迎刃而解了。

sklearn中提供的朴素贝叶斯为：

- 分类朴素贝叶斯
- 高斯朴素贝叶斯
- 伯努利朴素贝叶斯
- 多项式朴素贝叶斯
- 互补朴素贝叶斯

分类朴素贝叶斯

分类朴素贝叶斯适用于类别变量。对于特征 i ， $P(x_i | y)$ 计算如下：

$$P(x_i = t | y) = \frac{N_{yit} + \alpha}{N_y + \alpha n_i}$$

- N_{yit} ：第 i 个特征中，属于类别 y ，类别值为 t 的样本个数。
- N_y ：属于类别 y 的所有样本个数。
- α ：平滑系数。
- n_i ：第 i 个特征的类别取值数量。

```
1 import numpy as np
2 import pandas as pd
3
4 data = pd.read_csv("data.csv")
5 display(data)
```

```
1 .dataframe tbody tr th {
2     vertical-align: top;
3 }
4
5 .dataframe thead th {
6     text-align: right;
7 }
```

	天气	上课距离	学生成绩	课程类别	上课情况
0	晴	远	差	选修	逃课
1	晴	近	差	必修	上课
2	晴	近	好	必修	上课
3	阴	远	差	选修	逃课
4	阴	近	好	选修	上课
5	阴	近	好	必修	上课
6	雨	远	差	选修	逃课
7	雨	近	好	必修	上课
8	雨	近	差	必修	逃课
9	雨	远	好	选修	逃课
10	阴	近	差	选修	?
11	晴	远	好	选修	?

然而，目前数据的类型不是数值类型，我们需要进行数据转换（特征工程）。

```

1 from sklearn.preprocessing import OrdinalEncoder, LabelEncoder
2
3 X, y = data.iloc[:, :-1], data.iloc[:, -1]
4 oe = OrdinalEncoder()
5 X = oe.fit_transform(X)
6 print(X)
7 # 输出每个特征类别信息。
8 print(oe.categories_)

```

```

1 [[0. 1. 1. 1.]
2  [0. 0. 1. 0.]
3  [0. 0. 0. 0.]
4  [1. 1. 1. 1.]
5  [1. 0. 0. 1.]
6  [1. 0. 0. 0.]
7  [2. 1. 1. 1.]
8  [2. 0. 0. 0.]
9  [2. 0. 1. 0.]
10 [2. 1. 0. 1.]]
11 [array(['晴', '阴', '雨'], dtype=object), array(['近', '远'], dtype=object),
    array(['好', '差'], dtype=object), array(['必修', '选修'], dtype=object)]

```

```

1 le = LabelEncoder()
2 y = le.fit_transform(y)
3 print(y)
4 # 输出标签的类别信息。
5 print(le.classes_)

```

```
1 [1 0 0 1 0 0 1 0 1 1]
2 ['上课' '逃课']
```

```
1 from sklearn.naive_bayes import CategoricalNB
2
3 cnb = CategoricalNB()
4 cnb.fit(X, y)
5 # 每个类别中，每个特征各个取值出现的次数。
6 # 该值为列表类型，列表中元素形状依次为(类别数量，对应特征的类别取值数量)。
7 print(cnb.category_count_)
8 # 每个类别的样本数量。
9 print(cnb.class_count_)
10 # 每个类别的对数概率，如果想查看原始概率，需要使用指数还原。
11 print(np.exp(cnb.class_log_prior_))
12 # 类别的标签值。
13 print(cnb.classes_)
14 # 计算 $P(x_i|y)$ 的概率。
15 print([np.exp(item) for item in cnb.feature_log_prob_])
16 # 特征的数量。
17 print(cnb.n_features_)
```

```
1 [array([[2., 2., 1.],
2         [1., 1., 3.]]), array([[5., 0.],
3         [1., 4.]]), array([[4., 1.],
4         [1., 4.]]), array([[4., 1.],
5         [1., 4.]])]
6 [5. 5.]
7 [0.5 0.5]
8 [0 1]
9 [array([[0.375, 0.375, 0.25 ],
10         [0.25 , 0.25 , 0.5   ]]), array([[0.85714286, 0.14285714],
11         [0.28571429, 0.71428571]]), array([[0.71428571, 0.28571429],
12         [0.28571429, 0.71428571]]), array([[0.71428571, 0.28571429],
13         [0.28571429, 0.71428571]])]
14 4
```

```
1 # 对最后两条记录进行预测。注意，测试集的数据需要与训练集
2 # 执行相同的转换。
3 test = data.iloc[10:, :-1]
4 test = oe.transform(test)
5 y_hat = cnb.predict(test)
6 print(y_hat)
7 pro = cnb.predict_proba(test)
8 print(pro)
```

```
1 [1 1]
2 [[0.41860465 0.58139535]
3  [0.23076923 0.76923077]]
```

现在，我们可以算一下样本11（未知数据集中第一条记录）的真实概率值。
为泛互联网人才赋能


```
1 a = 0.008
2 b = 0.0128
3 c = a + b
4 print(a / c, b / c)
```

```
1 0.38461538461538464 0.6153846153846154
```



课堂练习



我们自己计算的概率，与sklearn计算的概率不同，这是为什么呢？

- A 我们算错了。
- B sklearn算错了。
- C 都没有错。
- D 都错了。



```
1 # alpha: 指定平滑系数，默认为1（拉普拉斯平滑）。
2 cnb = CategoricalNB(alpha=0)
3 cnb.fit(X, y)
4 pro = cnb.predict_proba(test)
5 print(pro)
```

```
1 [[3.84615385e-01 6.15384615e-01]
2  [5.00000000e-11 1.00000000e+00]]
```

```
1 D:\software\anaconda3\lib\site-packages\sklearn\naive_bayes.py:507: UserWarning: alpha
too small will result in numeric errors, setting alpha = 1.0e-10
2 'setting alpha = %.1e' % _ALPHA_MIN)
```

高斯朴素贝叶斯

高斯朴素贝叶斯，适用于连续变量，其假定各个特征 x_i 在各个类别 y 下是服从正态分布的，即 $x_i \sim N(\mu_y, \sigma_y^2)$ ，算法内部使用正态分布的概率密度函数来计算概率 $P(x_i | y)$ ，如下：

$$P(x_i | y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_y^2}} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}\right)$$

- μ_y ：在类别为 y 的样本中，特征 x_i 的均值。
- σ_y ：在类别为 y 的样本中，特征 x_i 的标准差。

```
1 from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
2
3 np.random.seed(0)
```

```

4  X = np.random.randint(0, 10, size=(6, 2))
5  y = np.array([0, 0, 0, 1, 1, 1])
6  data = pd.DataFrame(np.concatenate([X, y.reshape(-1, 1)], axis=1), columns=["x1",
   "x2", "y"])
7  display(data)
8
9  gnb = GaussianNB()
10 gnb.fit(X, y)
11 # 每个类别的先验概率。P(y)
12 print("概率: ", gnb.class_prior_)
13 # 每个类别样本的数量。
14 print("样本数量: ", gnb.class_count_)
15 # 每个类别的标签。
16 print("标签", gnb.classes_)
17 # 每个特征在每个类别下的均值。
18 print("均值: ", gnb.theta_)
19 # 每个特征在每个类别下的方差。
20 print("方差: ", gnb.sigma_)
21
22 # 测试集
23 X_test = np.array([[6, 3]])
24 print("预测结果: ", gnb.predict(X_test))
25 print("预测结果概率: ", gnb.predict_proba(X_test))

```

```

1  .dataframe tbody tr th {
2      vertical-align: top;
3  }
4
5  .dataframe thead th {
6      text-align: right;
7  }

```

	x1	x2	y
0	5	0	0
1	3	3	0
2	7	9	0
3	3	5	1
4	2	4	1
5	7	6	1

```

1  概率: [0.5 0.5]
2  样本数量: [3. 3.]
3  标签 [0 1]
4  均值: [[5. 4.]
5  [4. 5.]]
6  方差: [[ 2.66666667 14.00000001]
7  [ 4.66666667  0.66666667]]
8  预测结果: [0]
9  预测结果概率: [[0.87684687 0.12315313]]

```



伯努利朴素贝叶斯

设实验 E 只有两个可能的结果： A 与 \bar{A} ，则称 E 为**伯努利试验**。

伯努利朴素贝叶斯，适用于离散变量，其假设各个特征 x_i 在各个类别 y 下是服从 n 重伯努利分布（二项分布）的，因为伯努利试验仅有两个结果，因此，算法会首先对特征值进行二值化处理（假设二值化的结果为1与0）。

$P(x_i | y)$ 计算方式如下：

$$P(x_i | y) = P(x_i = 1 | y)x_i + (1 - P(x_i = 1 | y))(1 - x_i)$$

在训练集中，会进行如下的估计：

$$P(x_i = 1 | y) = \frac{N_{yi} + \alpha}{N_y + 2 * \alpha}$$

$$P(x_i = 0 | y) = 1 - P(x_i = 1 | y)$$

- N_{yi} ：第 i 个特征中，属于类别 y ，数值为1的样本个数。
- N_y ：属于类别 y 的所有样本个数。
- α ：平滑系数。

因为在数据集中，只有两种取值（1与0），因此，对于给定的类别与特征，只需要计算 $P(x_i = 1 | y)$ 就可以了，而 $P(x_i = 0 | y)$ 的概率，用1减去 $P(x_i = 1 | y)$ 即可得出。

```
1 from sklearn.naive_bayes import BernoulliNB
2
3 np.random.seed(0)
4 x = np.random.randint(-5, 5, size=(6, 2))
5 y = np.array([0, 0, 0, 1, 1, 1])
6 data = pd.DataFrame(np.concatenate([x, y.reshape(-1, 1)], axis=1), columns=["x1",
7 "x2", "y"])
8 display(data)
```

```

8
9 bnb = BernoulliNB()
10 bnb.fit(x, y)
11 # 每个特征在每个类别下发生（出现）的次数。因为伯努利分布只有两个值，
12 # 我们只需要计算出现的概率 $P(x=1|y)$ ，不出现的概率 $P(x=0|y)$ 使用1减去 $P(x=1|y)$ 即可。
13 print("数值1出现次数: ", bnb.feature_count_)
14 # 每个类别样本所占的比重，即 $P(y)$ 。注意，该值为概率取对数之后的结果，如果需要查看
15 # 原有的概率，需要使用指数还原。
16 print("类别占比 $p(y)$ : ", np.exp(bnb.class_log_prior_))
17 # 每个类别下，每个特征（值为1）所占的比例（概率），即 $P(x|y)$ 。注意，该值为概率
18 # 取对数之后的结果，如果需要查看原有的概率，需要使用指数还原。
19 print("特征概率: ", np.exp(bnb.feature_log_prob_))

```

```

1 .dataframe tbody tr th {
2     vertical-align: top;
3 }
4
5 .dataframe thead th {
6     text-align: right;
7 }

```

	x1	x2	y
0	0	-5	0
1	-2	-2	0
2	2	4	0
3	-2	0	1
4	-3	-1	1
5	2	1	1

```

1 数值1出现次数: [[1. 1.]
2 [1. 1.]]
3 类别占比 $p(y)$ : [0.5 0.5]
4 特征概率: [[0.4 0.4]
5 [0.4 0.4]]

```

多项式朴素贝叶斯

多项式朴素贝叶斯，适用于离散变量，其假设各个特征 x_i 在各个类别 y 下是服从多项式分布的，故每个特征值不能是负数。

$P(x_i | y)$ 计算如下：

$$P(x_i | y) = \frac{N_{yi} + \alpha}{N_y + \alpha n}$$

- N_{yi} ：特征 i 在类别 y 的样本中发生（出现）的次数。
- N_y ：类别 y 的样本中，所有特征发生（出现）的次数。

为泛互联网人才赋能

- n : 特征数量。
- α : 平滑系数。

```
1 from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB
2
3 np.random.seed(0)
4 x = np.random.randint(0, 4, size=(6, 2))
5 y = np.array([0, 0, 0, 1, 1, 1])
6 data = pd.DataFrame(np.concatenate([x, y.reshape(-1, 1)], axis=1), columns=["x1",
7 "x2", "y"])
8 display(data)
9
10 mnb = MultinomialNB()
11 mnb.fit(x, y)
12 # 每个类别的样本数量。
13 print(mnb.class_count_)
14 # 每个特征在每个类别下发生（出现）的次数。
15 print(mnb.feature_count_)
16 # 每个类别下，每个特征所占的比例（概率），即 $P(x|y)$ 。注意，该值为概率
17 # 取对数之后的结果，如果需要查看原有的概率，需要使用指数还原。
18 print(np.exp(mnb.feature_log_prob_))
```

```
1 .dataframe tbody tr th {
2     vertical-align: top;
3 }
4
5 .dataframe thead th {
6     text-align: right;
7 }
```

	x1	x2	y
0	0	3	0
1	1	0	0
2	3	3	0
3	3	3	1
4	1	3	1
5	1	2	1

```
1 [3. 3.]
2 [[4. 6.]
3 [5. 8.]]
4 [[0.41666667 0.58333333]
5 [0.4 0.6 1]]
```

互补朴素贝叶斯

互补朴素贝叶斯与多项式朴素贝叶斯类似，我们可以认为是对多项式朴素贝叶斯的一种改进。在互补朴素贝叶斯中，计算的不再是每个特征在对应类别中出现的概率，而是计算每个特征不在对应类别中出现的概率，这也正是互补朴素贝叶斯命名的由来。

在互补朴素贝叶斯中，计算公式如下：

$$\hat{\theta}_{yi} = \frac{N_{\bar{y}i} + \alpha}{N_{\bar{y}} + \alpha n}$$

$$w_{yi} = \log \hat{\theta}_{yi}$$

$$w_{yi} = \frac{w_{yi}}{\sum_i w_{yi}}$$

$$\hat{y} = \arg \min_y \sum_i t_i w_{yi}$$

- $N_{\bar{y}i}$ ：特征 i 在不属于类别 y 的样本中发生（出现）的次数。
- $N_{\bar{y}}$ ：不属于类别 y 的样本中，所有特征发生（出现）的次数。
- $\hat{\theta}_{yi}$ ：特征 i 不在类别 y 中发生的概率。
- n ：特征数量。
- α ：平滑系数。
- t_i ：样本中特征 i 的具体值（发生次数）。

互补朴素贝叶斯更适合于样本不均衡的数据集中。在文本分类的任务中，互补朴素贝叶斯的表现往往优于多项式朴素贝叶斯。

```
1 from sklearn.naive_bayes import ComplementNB
2
3 np.random.seed(0)
4 x = np.random.randint(0, 4, size=(6, 2))
5 y = np.array([0, 0, 0, 1, 1, 1])
6 data = pd.DataFrame(np.concatenate([x, y.reshape(-1, 1)], axis=1), columns=["x1",
7 "x2", "y"])
8 display(data)
9
10 cnb = ComplementNB()
11 cnb.fit(x, y)
12 # 每个类别的样本数量。
13 print(cnb.class_count_)
14 # 每个特征在每个类别下发生（出现）的次数。
15 print(cnb.feature_count_)
16 # 特征i不在指定类别中发生的概率（对数概率的相反数）。
17 print(cnb.feature_log_prob_)
```

```
1 .dataframe tbody tr th {
2     vertical-align: top;
3 }
4
5 .dataframe thead th {
6     text-align: right;
7 }
```

	x1	x2	y
0	0	3	0
1	1	0	0
2	3	3	0
3	3	3	1
4	1	3	1
5	1	2	1

```

1 [3. 3.]
2 [[4. 6.]
3 [5. 8.]]
4 [[0.91629073 0.51082562]
5 [0.87546874 0.5389965 ]]

```

程序示例



如果对鸢尾花数据集进行分类，哪种朴素贝叶斯算法效果可能会更好？

- A 分类朴素贝叶斯
- B 高斯朴素贝叶斯
- C 伯努利朴素贝叶斯
- D 多项式朴素贝叶斯
- E 互补朴素贝叶斯
- F 差不多



```

1 from sklearn.datasets import load_iris
2 from sklearn.model_selection import train_test_split
3
4 X, y = load_iris(return_X_y=True)
5 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.25,
6 random_state=0)
7 models = [("分类朴素贝叶斯", CategoricalNB()),
8           ("高斯朴素贝叶斯: ", GaussianNB()),
9           ("伯努利朴素贝叶斯: ", BernoulliNB()),
10          ("多项式朴素贝叶斯: ", MultinomialNB()),
11          ("互补朴素贝叶斯: ", ComplementNB())
12          ]
13 for name, m in models:
14     m.fit(X_train, y_train)
15     print(name, m.score(X_test, y_test))

```

- 1 分类朴素贝叶斯 0.8947368421052632
- 2 高斯朴素贝叶斯: 1.0
- 3 伯努利朴素贝叶斯: 0.23684210526315788
- 4 多项式朴素贝叶斯: 0.5789473684210527
- 5 互补朴素贝叶斯: 0.5789473684210527



拓展点

- 几种不同的数据分布。
 - 高斯分布（正态分布）
 - n 重伯努利分布（二项分布）
 - 多项式分布
- 不同分布下，朴素贝叶斯的参数估计计算方式，可参考[scikit-learn官方文档](#)。

作业

1. 设盒子中有5个球，其中1个球内部含有中奖信息。现在5个人按顺序从盒子中拿1个球，请问是先拿球的中奖率高，还是后拿球的中奖率高？
2. 在我们获取概率时，获取的是概率的对数，而不是概率本身，为什么要这么设计呢？
3. 总结朴素贝叶斯在特征分布上的局限性。