




JAVA 技术方向支线任务-快递 E 栈(控制台简易版)

 任务编号： XZK-JAVA-支线任务-010105-快递 E 栈(控制台简易版)

 任务名称： 快递 E 栈训练任务(控制台简易版)

 任务目标： 使用所学技能点完成以下功能

 完成周期： 6 小时

今天的任务，是完成快递 E 栈(控制台简易版)系统。

经过了变量，流程控制，数组三部分的学习，让我们通过一个小项目来巩固这些技能点吧！可不要小看我们之前学习的这些内容，现在我们足以通过这些知识点完成一版简易的，基于控制台版本的快递 E 栈，在完成的过程中，大家既要掌握知识的应用，也要学习里面的业务逻辑，为我们之后更大的快递 E 栈系统实现做准备。

功能介绍:

1. 角色切换(快递员和普通用户)

任务概述：

```
=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
快递员功能:存快递，删除快递，修改快递，查看所有快递

=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
2
请输入取件码：
```

快递员功能:存快递，删除快递，修改快递，查看所有快递

普通用户功能:取快递

2. 存快递

```
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
1
请输入快递单号
1001
请输入公司名称
百世快递
快递已存入，取件码是:489
```

3. 删除快递

```

=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
2
请输入要删除的快递单号：
1001
未找到快递
=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
2
请输入要删除的快递单号：
1003
删除成功
    
```

4. 修改快递

```

=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
3
请输入要修改的快递单号：
1002
未找到快递
=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
3
请输入要修改的快递单号：
1001
请输入新的快递单号：
1003
请输入新的公司名称
百世快递
修改成功
    
```

5. 查看所有快递

```

=====欢迎使用新职课快递柜=====
请输入您的身份：1-快递员，2-用户
1
请选择操作：1-存快递 2-删除快递 3-修改快递信息 4-查看所有快递
4
所有快递信息如下：
快递单号  公司名称  取件码
1001      百世快递  489
    
```

6. 取快递



```
====欢迎使用新职课快递柜====  
请输入您的身份：1-快递员，2-用户  
2  
请输入取件码：  
1111  
未找到该快递  
====欢迎使用新职课快递柜====  
请输入您的身份：1-快递员，2-用户  
2  
请输入取件码：  
815  
取件成功
```

1. 切换用户界面

任务过程：

2. 快递信息的保存

3.各个子功能的实现

可能遇到的问题：

1. 取件码使用的随机数生成
 2. 字符串比较使用 equals()
-

涉及知识点：

综合案例，之前所有知识点

任务线索：

1. 自己的笔记
 - 2.课堂的文档
-

验收标准：

1. 通过教学老师的口头提问
 2. 提交完整可运行的程序代码压缩包
 - 3.程序符合编码规范
-

