

1、什么是链表？

链表 [Linked List]：链表是由一组不必相连（不必相连：可以连续也可以不连续）的内存结构（节点），按特定的顺序链接在一起的抽象数据类型。

补充：

抽象数据类型（Abstract Data Type [ADT]）：表示数学中抽象出来的一些操作的集合。

内存结构：内存中的结构，如：struct、特殊内存块...等等之类；

数组和链表的区别和优缺点：

数组是一种连续存储线性结构，元素类型相同，大小相等

数组的优点：

- 存取速度快

数组的缺点：

- 事先必须知道数组的长度

- 插入删除元素很慢

- 空间通常是有限制的

- 需要大块连续的内存块

- 插入删除元素的效率很低

链表是离散存储线性结构

n 个节点离散分配，彼此通过指针相连，每个节点只有一个前驱节点，每个节点只有一个后续节点，首节点没有前驱节点，尾节点没有后续节点。

链表优点：

- 空间没有限制

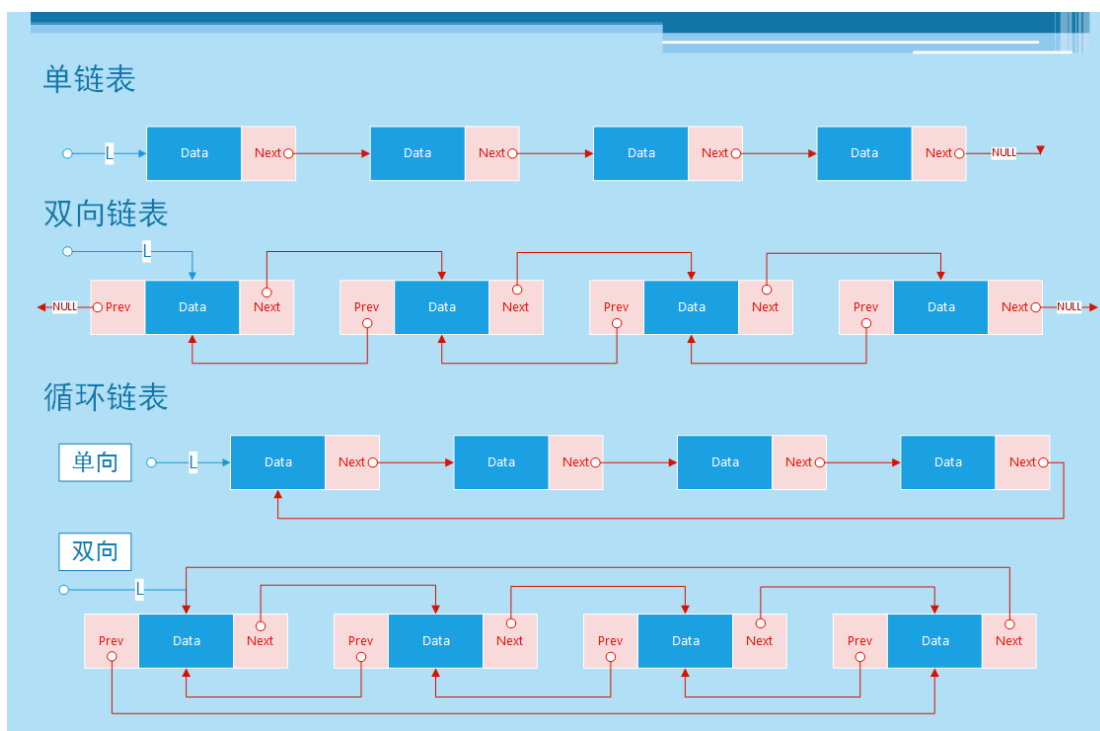
- 插入删除元素很快

链表缺点：

- 存取速度很慢

2、链表共分几类？

链表常用的有 3 类：单链表、双向链表、循环链表。



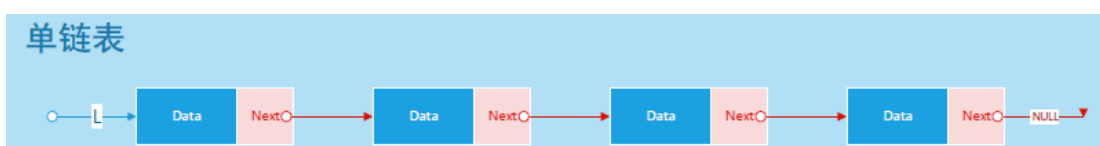
链表.png

链表的核心操作集有 3 种：插入、删除、查找(遍历)

单链表

单链表 [Linked List]：由各个内存结构通过一个 Next 指针链接在一起组成，每一个内存结构都存在后继内存结构(链尾除外)，内存结构由数据域和 Next 指针域组成。

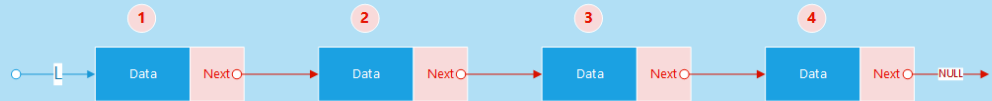
单链表实现图示：



解析：

Data 数据 + Next 指针，组成一个单链表的内存结构；
 第一个内存结构称为 链头，最后一个内存结构称为 链尾；
 链尾的 Next 指针设置为 NULL [指向空]；
 单链表的遍历方向单一（只能从链头一直遍历到链尾）
 单链表操作集：

单链表

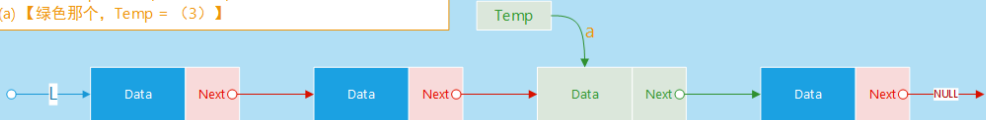


单链表 - 插入

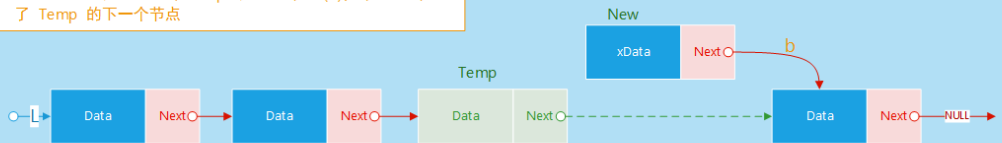
如：插入一个新的节点 New 到 (3) 节点后面



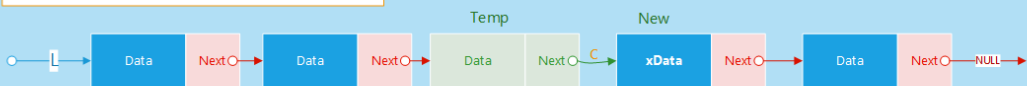
- 1、创建 Temp 指针, (利用 Data)遍历单链表, 找到 (3) 节点 (a) 【绿色那个, Temp = (3)】



- 2、用 New 的 Next 保存 Temp 的 Next 指针 (b), 即 New 指向了 Temp 的下一个节点



- 3、再把 Temp 的 Next 指针 (c), 指向 New 节点, 这样就完成了插入操作



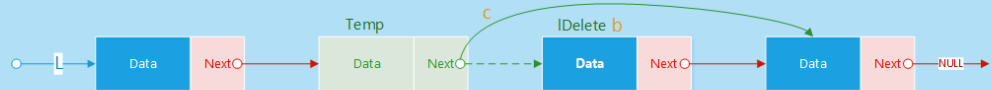
单链表 - 删除

如：删除 (3) 节点

- 1、创建 Temp 指针, (利用 Data)遍历单链表, 找到 (3) 节点的前一个节点 (2) (a) 【绿色那个, Temp = (2)】



- 2、先创建 IDelete 指针保存 Temp 的 Next (b), 再用 Temp 的 Next 保存 (3) (IDelete) 的 Next 指针 【Temp 的 Next 的 Next】 (c), 即 Temp 指向了 (3) (IDelete) 的下一个节点 【即: Temp 的 Next 指向 (4)】



- 3、释放 IDelete 指向的 (3) 节点内存 (d), 完成删除操作

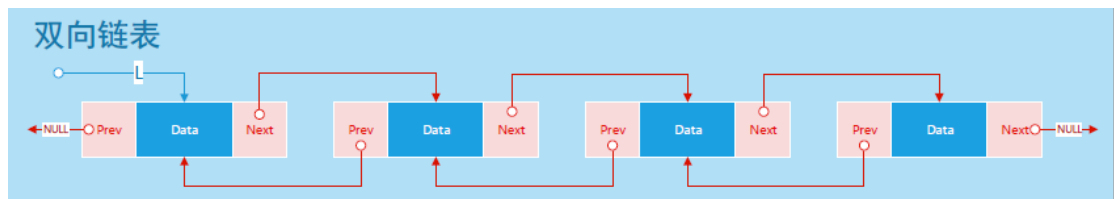


单向链表-操作.png

双向链表

双向链表 [Double Linked List]: 由各个内存结构通过指针 Next 和指针 Prev 链接在一起组成, 每一个内存结构都存在前驱内存结构和后继内存结构(链头没有前驱, 链尾没有后继), 内存结构由数据域、Prev 指针域和 Next 指针域组成。

双向链表实现图示:



解析：

Data 数据 + Next 指针 + Prev 指针，组成一个双向链表的内存结构；

第一个内存结构称为 链头，最后一个内存结构称为 链尾；

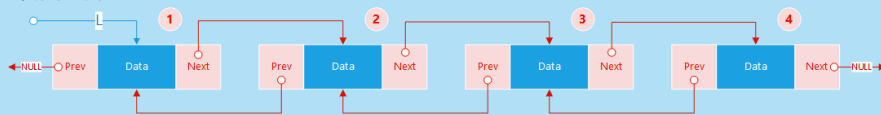
链头的 Prev 指针设置为 NULL，链尾的 Next 指针设置为 NULL；

Prev 指向的内存结构称为 前驱，Next 指向的内存结构称为 后继；

双向链表的遍历是双向的，即如果把从链头的 Next 一直到链尾的[NULL] 遍历方向定义为正向，那么从链尾的 Prev 一直到链头 [NULL]遍历方向就是反向；

双向链表操作集：

双向链表

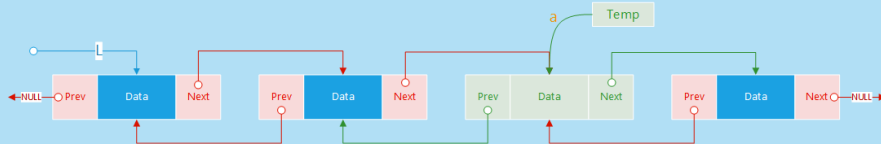


双向链表 - 插入

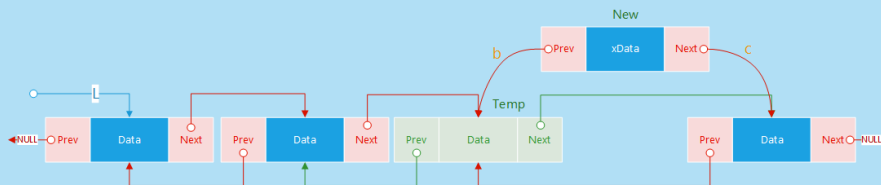
如：插入一个新的节点 New 到 (3) 节点后面



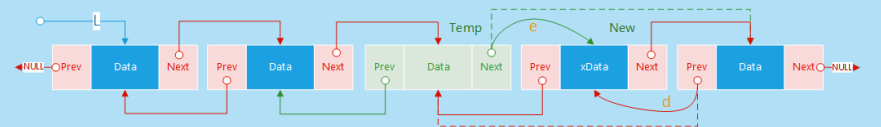
1、创建 Temp 指针，(利用 Data)遍历双向链表，找到 (3) 节点 (a) 【绿色那个，Temp = (3)】



2、先用 New 的 Prev 保存 Temp (b)，再用 New 的 Next 保存 Temp 的 Next 指针 (c) 【即：New 的 Prev 指向 Temp，New 的 Next 指向 Temp 的 Next】



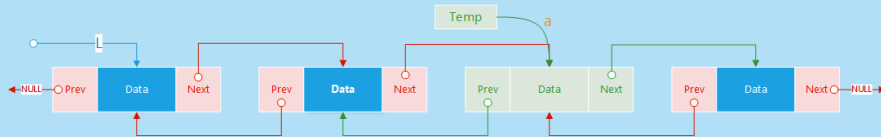
3、先用 Temp 的 Next 的 Prev 保存 New (d)，再用 Temp 的 Next 保存 New (e)；完成插入操作



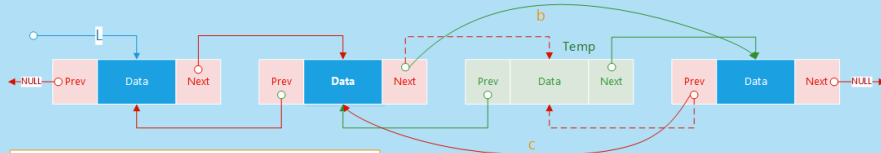
双向链表 - 删除

如：删除 (3) 节点

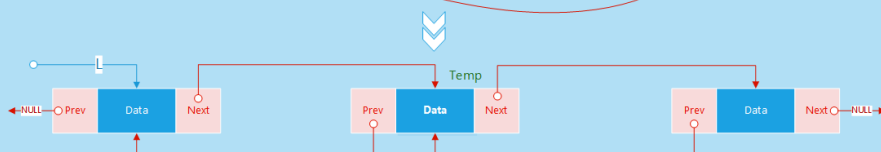
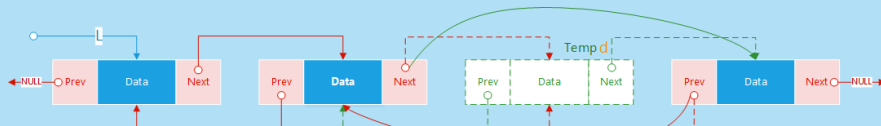
1、创建 Temp 指针，(利用 Data)遍历双向链表，找到 (3) 节点(a) 【绿色那个，Temp = (3)】



2、用 Temp 的 Prev 的 Next 保存成 Temp 的 Next (b)，再把 Temp 的 Next 的 Prev 保存成 Temp 的 Prev (c)



3、释放 lDelete 指向的 (3) 节点内存 (d)，完成删除操作



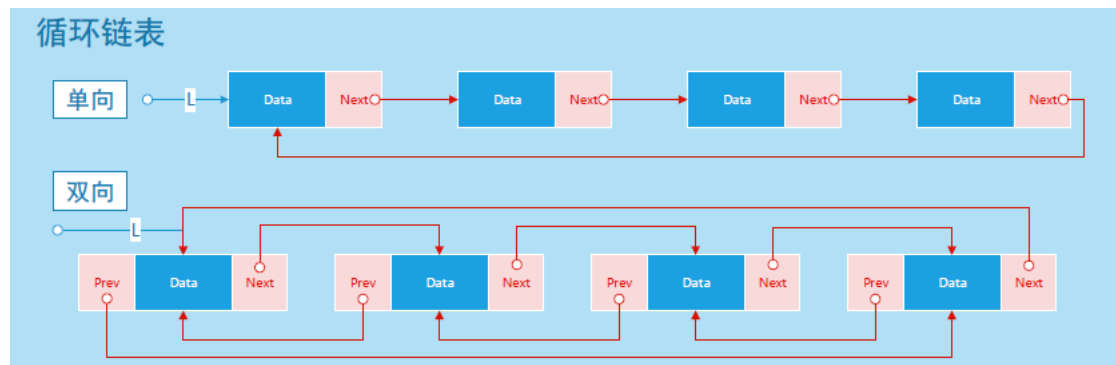
双向链表-操作.png

循环链表

单向循环链表 [Circular Linked List]：由各个内存结构通过一个指针 Next 链接在一起组成，每一个内存结构都存在后继内存结构，内存结构由数据域和 Next 指针域组成。

双向循环链表 [Double Circular Linked List]：由各个内存结构通过指针 Next 和指针 Prev 链接在一起组成，每一个内存结构都存在前驱内存结构和后继内存结构，内存结构由数据域、Prev 指针域和 Next 指针域组成。

循环链表的单向与双向实现图示：



解析：

循环链表分为单向、双向两种；

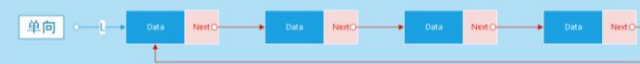
单向的实现就是在单链表的基础上，把链尾的 Next 指针直接指向链头，形成一个闭环；

双向的实现就是在双向链表的基础上，把链尾的 Next 指针指向链头，再把链头的 Prev 指针指向链尾，形成一个闭环；

循环链表没有链头和链尾的说法，因为是闭环的，所以每一个内存结构都可以充当链头和链尾；

循环链表操作集：

循环链表



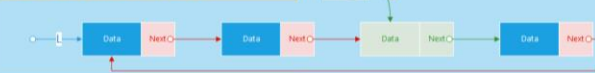
单向循环链表 - 插入

如：插入一个新的节点 New 到 (3) 节点后面

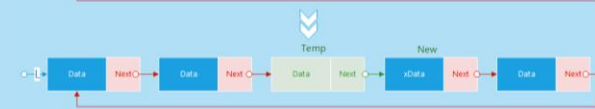
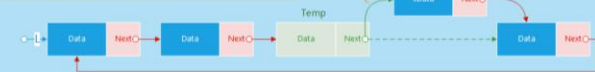


与单链表的插入操作一致

1. 创建 Temp 指针, (利用 Data) 遍历单向循环链表, 找到 (3) 节点 (a) 【绿色那个, Temp = (3)】



2. 用 New 的 Next 保存 Temp 的 Next 指针 (b), 即 New 指向了 Temp 的下一个节点; 再把 Temp 的 Next 指针, 指向 New 节点 (c), 这样就完成了插入操作



单向循环链表 - 删除

如：删除 (3) 节点

与单链表的删除操作一致

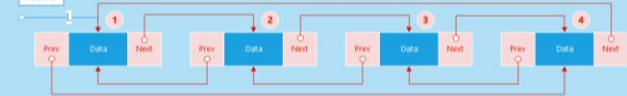
1. 创建 Temp 指针, (利用 Data) 遍历单向循环链表, 找到 (3) 节点的前一个节点 (2) (a) 【绿色那个, Temp = (2)】



2. 先创建 iDelete 指针保存 Temp 的 Next (b), 再用 Temp 的 Next 保存 (3) (iDelete) 的 Next 指针 (c) 【Temp 的 Next 的 Next, 即 Temp 指向了 (3) (iDelete) 的下一个节点 (即: Temp 的 Next 指向 (4)】; 释放 iDelete 指向的 (3) 节点内存 (d), 完成删除操作



双向



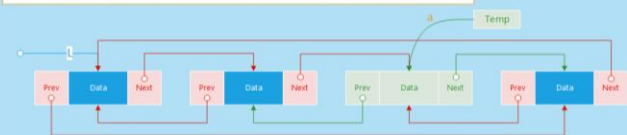
双向循环链表 - 插入

如：插入一个新的节点 New 到 (3) 节点后面

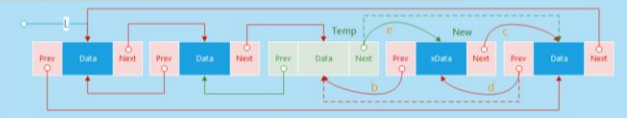


与双向链表的插入操作一致

1. 创建 Temp 指针, (利用 Data) 遍历双向循环链表, 找到 (3) 节点 (a) 【绿色那个, Temp = (3)】



2. 先用 New 的 Prev 保存 Temp 的 Prev (b), 再用 New 的 Next 保存 Temp 的 Next 指针 (c) 【即: New 的 Prev 指向 Temp, New 的 Next 指向 Temp 的 Next】; 再用 Temp 的 Next 的 Prev 保存 New (d), 再用 Temp 的 Next 保存 New (e); 完成插入操作

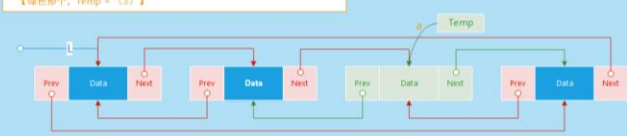


双向链表 - 删除

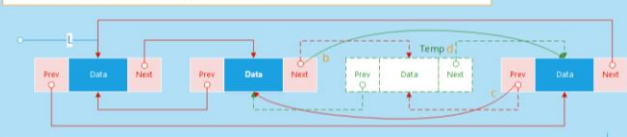
如：删除 (3) 节点

与双向链表的删除操作一致

1. 创建 Temp 指针, (利用 Data) 遍历双向循环链表, 找到 (3) 节点 (a) 【绿色那个, Temp = (3)】



2. 用 Temp 的 Prev 的 Next 保存成 Temp 的 Next (b), 再用 Temp 的 Next 的 Prev 保存成 Temp 的 Prev (c) 释放 iDelete 指向的 (3) 节点内存 (d), 完成删除操作



循环链表-操作.png

