# 数组常用算法

### 冒泡排序

### 原理:

- 比较相邻的元素。如果第一个比第二个大,就交换他们两个。
- 对每一对相邻元素做同样的工作,从开始第一对到结尾的最后一对。在这一点,最后的元素应该会是最大的

#### 数。

- 针对所有的元素重复以上的步骤,除了最后一个。
- 持续每次对越来越少的元素重复上面的步骤,直到没有任何一对数字需要比较。

#### 名字由来:

是因为最小(或最大)的元素会经由交换慢慢"浮"到数列的顶端(降序或升序),就如同水中的气泡最终会上浮到顶端一样,故名"冒泡排序"。

### 升序排列的口诀:

N个数字来排队 两两相比小靠前, 外层 循环length-1 内层循环length-i-1

### 降序排序的口诀:

N个数字来排队 两两相比大靠前, 外层 循环length-1 内层循环length-i-1

# 二分查找 (折半查找)

### 概述

二分查找也称折半查找(Binary Search),它是一种效率较高的查找方法。但是,二分查找要求数组数据必须采用顺序存储结构有序排列。

### 原理

首先,假设数组中元素是按升序排列,将数组中间位置的数据与查找数据比较,如果两者相等,则查找成功;否则利用中间位置记录将数组分成前、后两个子数组,如果中间位置数据大于查找数据,则进一步查找前子数组,否则进一步查找后子数组。

重复以上过程,直到找到满足条件的数据,则表示查找成功, 直到子数组不存在为止,表示查找不成功。

### 数组动态扩容

学习集合知识点时, 重点讲解。