





# 快手短视频领域为例 的领域数据建设探索

范姝琼

快手大数据研发专家



# **范姝琼** 快手大数据研发专家

- >> 6年数据研发及架构经验
- >> 主要负责快手内容、活动领域数据建设

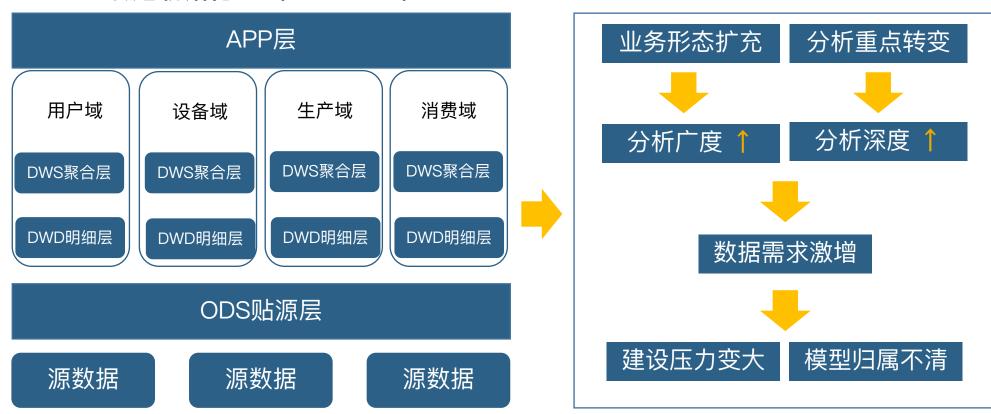


- 1. 快手早期数据建设
- 2. 快手领域建设探索
- 3. 快手短视频领域建设实践
- 4. 未来规划



#### 快手早期数据建设:主题域划分+分层建设

数仓初始化-v1 (2016~2017)





#### 快手早期数据建设:主题域划分+分层建设



## 扩展主题域

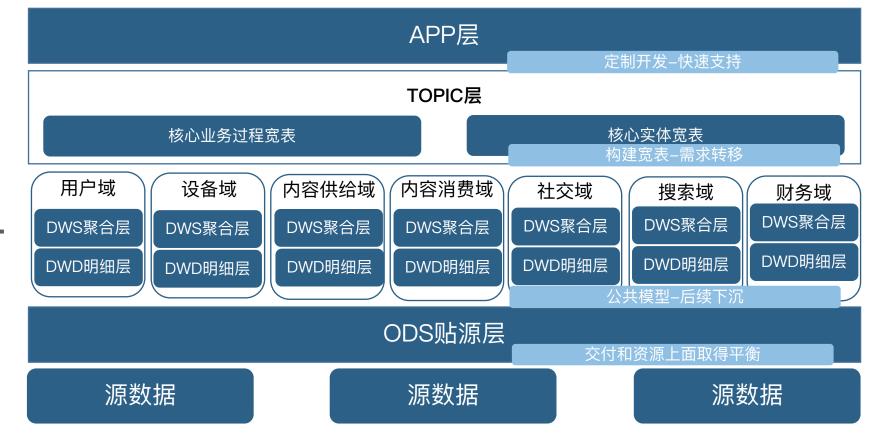
解决模型归属不清的问题



#### 新增主题层

- 冗余大量维度和相关指标
- 使用者自助分析成本低
  - 需求转移

V2(2018~2019)





## 快手早期数据建设: 未解决的问题

#### 供需矛盾

#### 数据建设总是滞后于业务需求

□ 大部分时间,数据需求输入后才开始数据建设

#### 烟囱式数据建设,加剧人力和资源的紧张

□ 宽表的下游依然存在一个需求一个轮子的现象

#### 自我视角

#### "找数难"

□ 用户必须经历场景->指标+维度->模型的资产查找路径,成本和门槛高



非数仓建设技术的问题



## 快手早期数据建设: 思考



建设数据、承接需求



沉淀能力、主动赋能

维持现有数据建设技术不变 升级数据规划和能力输出策略



- 1. 快手早期数据建设
- 2. 快手领域建设探索
- 3. 快手短视频领域建设实践
- 4. 未来规划



# 快手领域建设探索: 目标

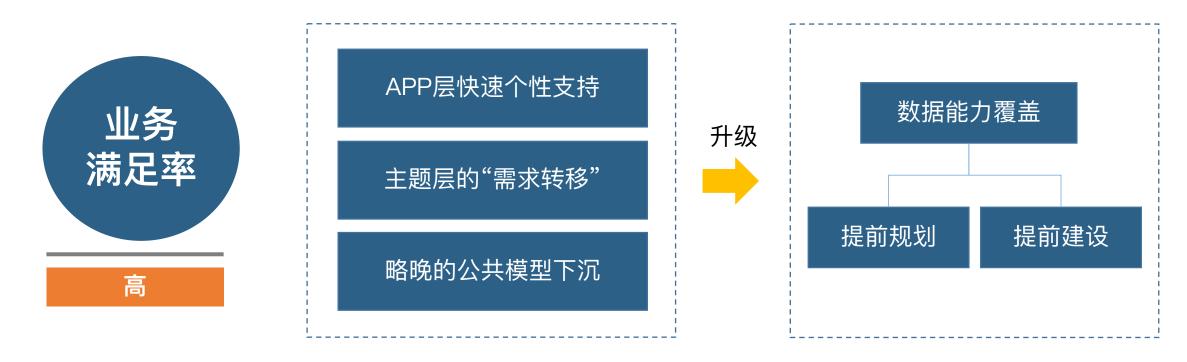








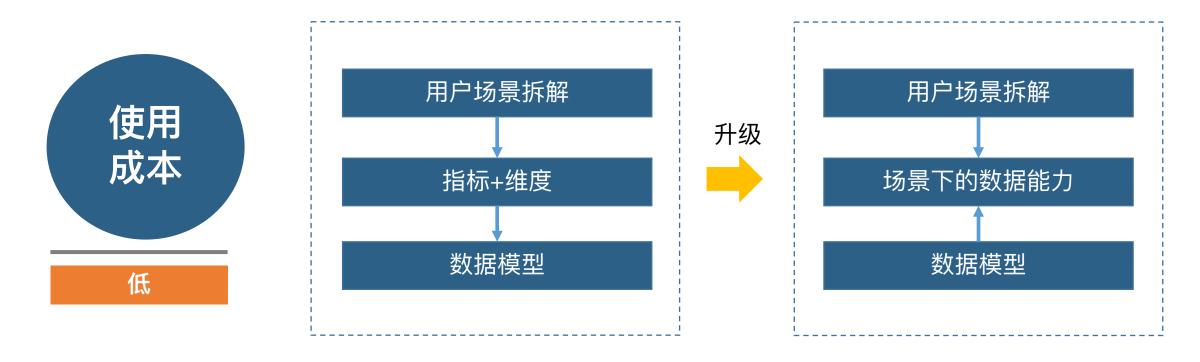
## 快手领域建设探索: 策略



提前进行数据建设,预留数据能力,提升业务满足率



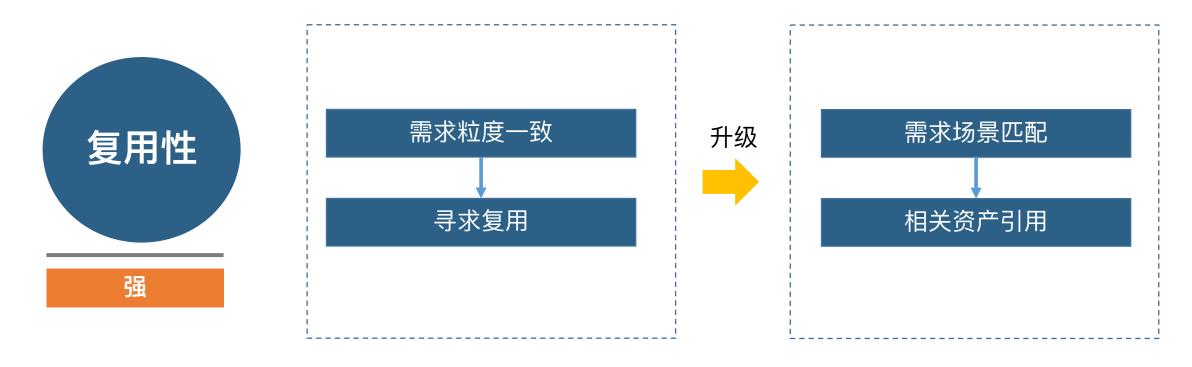
## 快手领域建设探索:策略



注重阐述资产的场景服务能力,缩短用户获取路径,降低使用成本



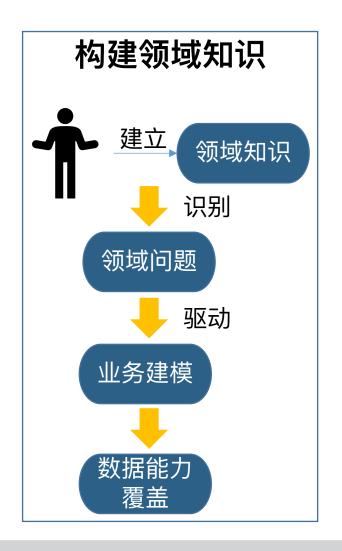
## 快手领域建设探索: 策略

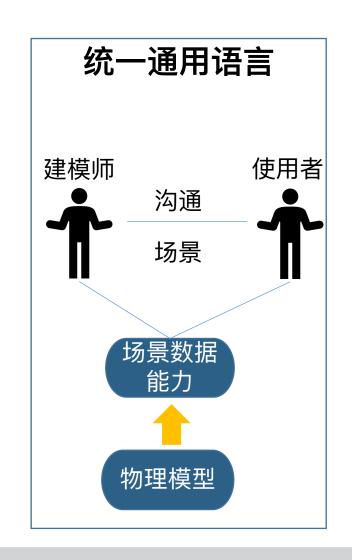


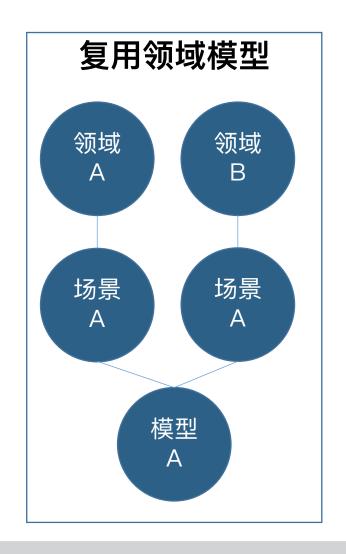
从业务场景阶段就强调相似性,加强资产复用性



## 快手领域建设探索:领域驱动设计(DDD)









### 快手领域建设探索:动作拆解

领域知识



冷启阶段: 知识建立



日常阶段: 知识迭代

通用语言



确定场景作为通用语言



沟通基于场景、场景驱动模型

领域模型复用



场景拆解、合并



相关资产引用



A主题

聚合模型

明细模型

明细模型

## 快手领域建设探索:建设流程

# 需求注入 粒度 指标 维度 主题域划分

B主题

聚合模型

明细模型

明细模型

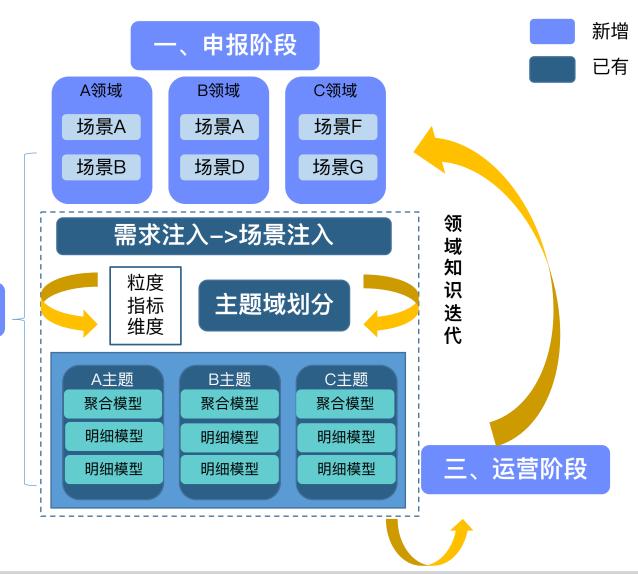
C主题

聚合模型

明细模型

明细模型

二、建设阶段





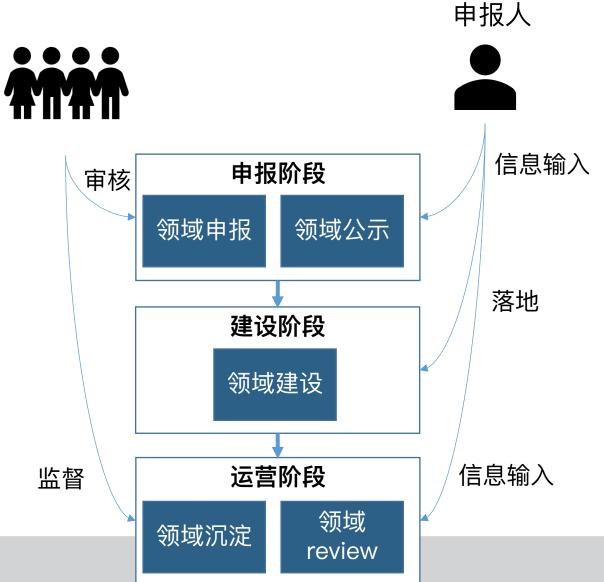
## 快手领域建设探索:建设方法

业务领域 数据管理小组

一个组织

三个阶段

五个步骤







- 1. 快手早期数据建设
- 2. 快手领域建设探索
- 3. 快手短视频领域建设实践
- 4. 未来规划



## 快手短视频领域建设实践:申报阶段

领域申报: 领域知识冷启

四大要素必须清楚





## 快手短视频领域建设实践:申报阶段

领域公示: 拉齐内外认知、引导合作

#### 公示信息

#### 申报阶段的四大要素:

领域名称、领域描述、领域目标、领域拆解

领域接口人

#### 公示预期

#### 对外:

输出规划,和业务方拉齐建设节奏;

打好数据能力输出"前哨战"

#### 对内:

团队内部了解规划内容、打法和接口人;

促进合作,减少烟囱建设



## 快手短视频领域建设实践:申报阶段-案例

领域名称



短视频领域

领域描述



涉及业务环节:

视频生产、压缩存储、视频审核、视频理解、视频推荐、视频消费、视频导流

干系方:

创作者、平台、消费者

业务方向

视频生产:供给规模、多样性

压缩存储:格式、CDN、成本、收益

视频审核:健康度、转化率

视频理解:识别

视频推荐: 分发精准

视频消费:消费规模、消费效果

视频导流:转化率、收益



## 快手短视频领域建设实践:申报阶段-案例

领域目标



帮助业务方"看清楚"

领域拆解



视频供给

入口->拍摄->编辑->供给池

视频分发

审核标注->召回->rank->下发

视频消费

下发->曝光-播放->互动

视频导流

导流曝光->导流点击->承接页互动->导流收益

#### 预判场景:

推荐各阶段回查 覆盖互动和收益的桥接场景

• • •



## 快手短视频领域建设实践:建设阶段

#### 新增场景推导

领域

领域驱动设计 细节拆解到位 子领域拆分

细化业务场景

提炼业务过程

提炼三要素: 粒度+指标+维度

#### 维持模型建设技术

延续2.0:主题域划分+分层建设思想

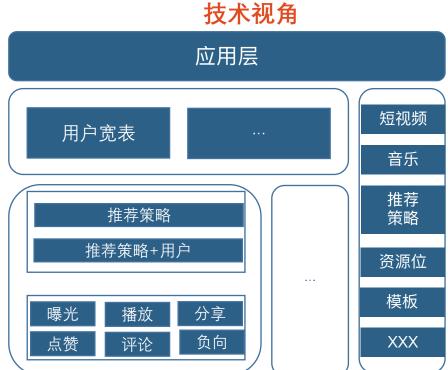
数据源 のDS层 明细层 原用层

主题域划分贯穿所有层级



## 快手短视频领域建设实践:建设阶段-案例

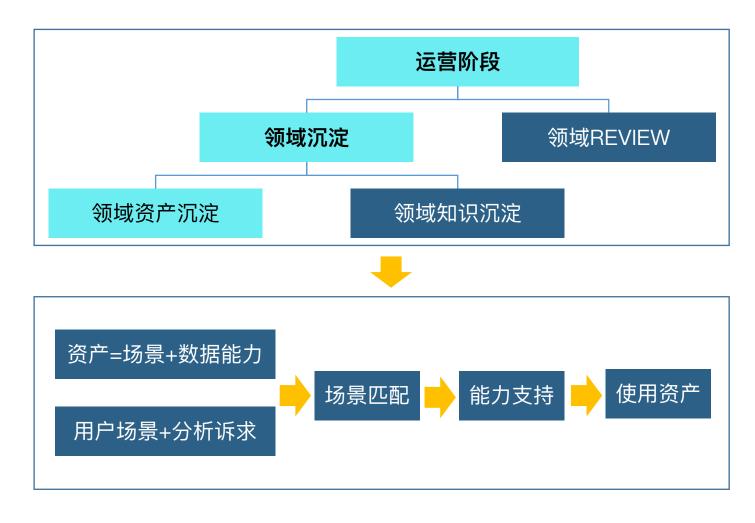




#### 每个模型均有场景可依据



## 快手短视频领域建设实践:运营阶段



#### 领域沉淀->领域资产沉淀

目标:知识更新、能力盘点

#### 资产易用性提升



### 快手短视频领域建设实践:运营阶段-案例

主题域	层级	资产	说明
内容 供给	聚合层	kscdm.dws_xxxx	xx粒度xx行为表
	明细层	kscdm.dwd_xxxx	xx明细表
内容 消费	聚合层	kscdm.dws_xxxx	xx粒度xx行为表
	明细层	kscdm.dwd_xxxx	xx明细表

#### 历史-技术视角

资产组织形式:

主题域-层级-资产

资产使用说明:

强调粒度、指标

新的资产组织形式 用户理解成本低

子领域	业务场景	数据能力	数据资产
短视频 消费	推荐效果分析	<ul><li>推荐策略下XXXX</li><li>流量类别下XXXX</li></ul>	<ul><li>kscdm.xxxx</li><li>ksapp.xxxx</li></ul>
	视频排行榜	• 某窗口期内视频XX 降序	<ul><li>kscdm.xxxx</li><li>ksapp.xxxx</li></ul>

#### 现在-业务视角

资产组织形式:

领域-子领域-业务场景-数据能力-资产

资产使用说明:

强调场景、能力



## 快手短视频领域建设实践:运营阶段

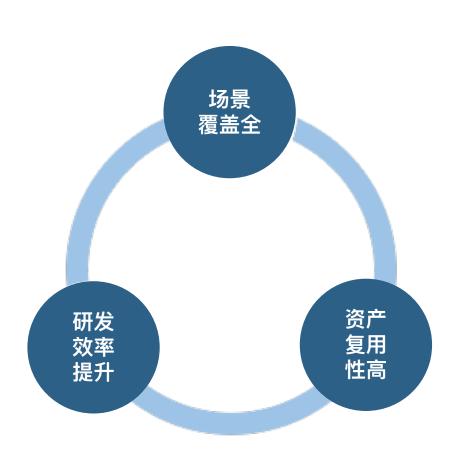


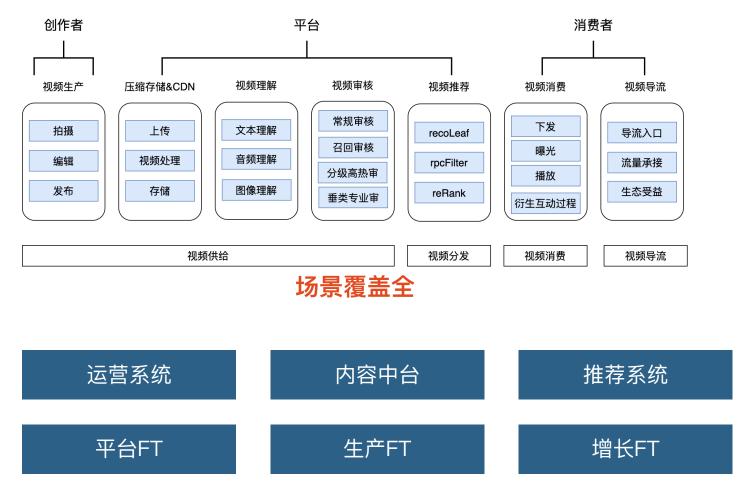
目标: 领域知识、领域资产具备服务先进性

手段: 定期盘点+评估



# 快手短视频领域建设实践: 收益





资产应用至各FT及内容产品



- 1. 快手早期数据建设
- 2. 快手领域建设探索
- 3. 快手短视频领域建设实践
- 4. 未来规划



#### 数据建设

#### 十大明星数据领域建设

短视频

直播

活动

创作供给

分享

社交关系

• • •

#### 数据技术+数据治理

可预见的,后续分析场景增加和复杂度变高

在这个背景下,

持续通过【数据技术手段/管治手段】在成本和能力上取得平衡