

# Chap7 — 2

向量及其线性运算

## 7.2.1 向量的概念

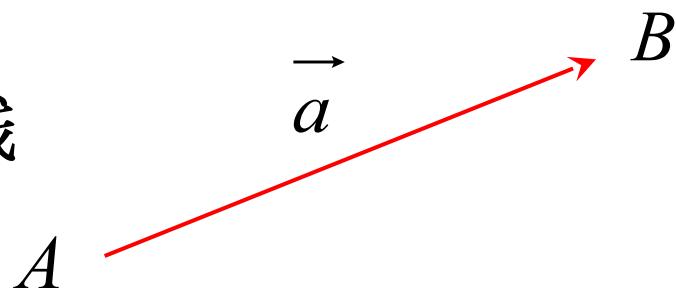
不仅有数值大小、而且有方向的量称为**向量**

- **几何表示** 用既有长度又有方向的线段（有向线段）来表示（不唯一）

起点  $A$ , 终点  $B$  的有向线段  
其长度表示向量大小、

方向表示向量方向

记为  $\overrightarrow{AB}$ , 或小写字母表示, 例  $a, b, i$



## ➤ 向量的模(或长度)

表示向量的有向线段的长度，记为  $|\alpha|$

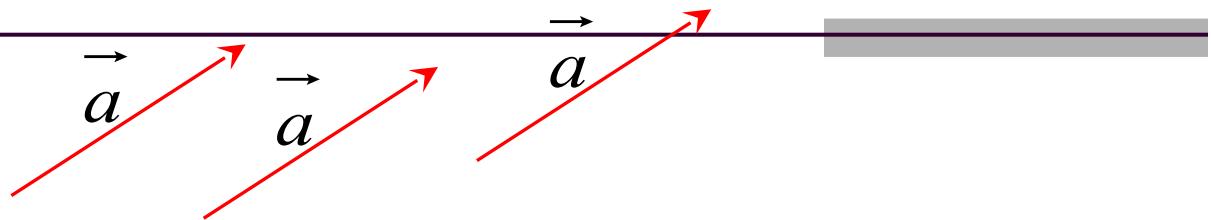
模为 1 的向量称为 **单位向量**

模为零的向量称为 **零向量**，记为  $\vec{0}$ ，零向量的方向规定为任意的，可据情况任意指定

➤ **相等** 若向量  $\vec{a}, \vec{b}$  的大小和方向均相同，称  $\vec{a}$  与  $\vec{b}$  相等，记为

$$\alpha = b$$

向量相等的定义意味着：向量有平移不变性



有时 有向线段和它表示的向量不做严格区分

➤ 向量的坐

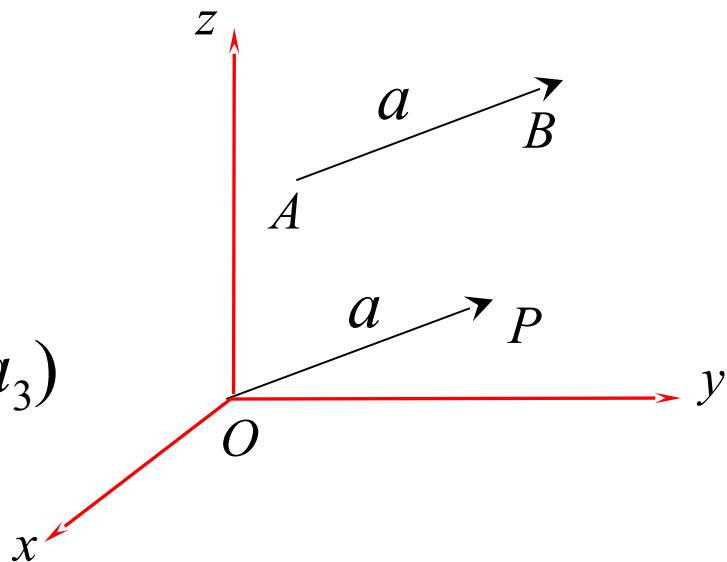
标

向量  $\underline{a} \xleftarrow{1-1} OP \xleftarrow{1-1}$

$P$  点  $\xleftarrow{1-1} P$  的坐标  $(a_1, a_2, a_3)$

1 - 1 对应

向量的坐标



$a=(a_1, a_2, a_3)$  称为点  $P=(a_1, a_2, a_3)$  的定位向量

---

向量  $a=(a_1, a_2, a_3)$  的模

$$|a| = |OP| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

H.W

习题 7

1 3

## 7.1.2 向量的线性运算

### ➤ 向量的加法

设向量  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ , 定义

$\vec{a} + \vec{b}$   $\stackrel{\text{def}}{=}$

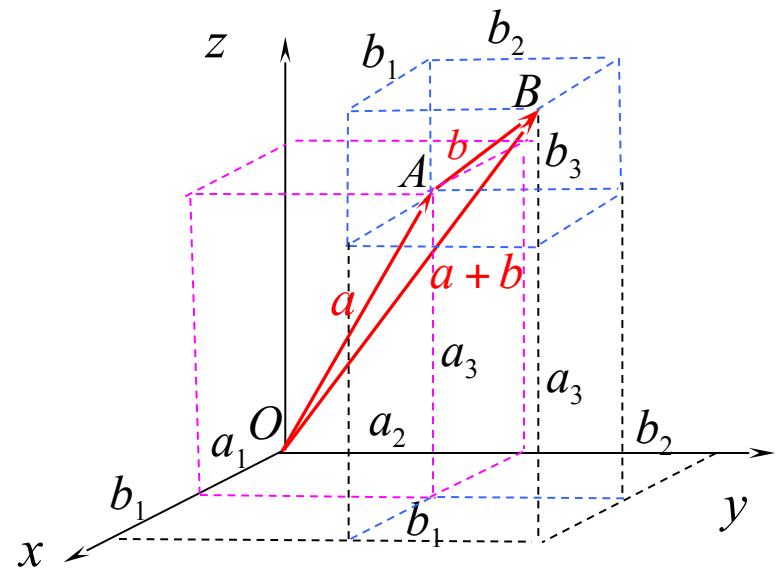
$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

为向量  $a$  与  $b$  的和, 这

运算称为向量的加法

### ➤ 几何意义

三角形法则



## 平行四边形法则

### ➤ 减法

若  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$

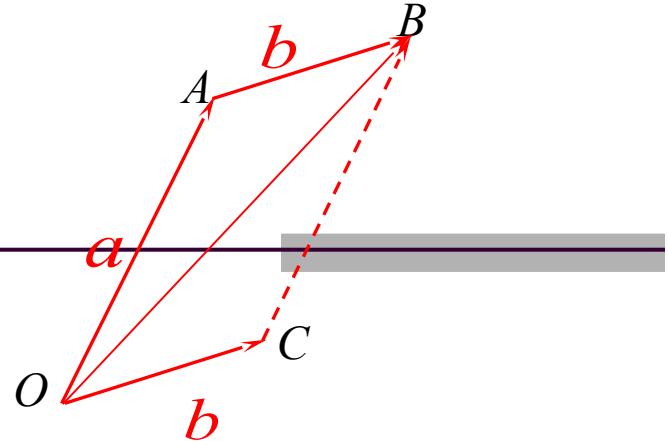
定义  $-\vec{a} = (-a_1, -a_2, -a_3)$  称为  $-\vec{a}$  的负向量

从而  $\vec{b} - \vec{a} \stackrel{\text{def}}{=} \vec{b} + (-\vec{a})$

$$\vec{b} - \vec{a} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$$

若  $A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $B(x_2, y_2, z_2)$  为空间两点, 则

$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$



## ➤ 加法运算律

$$(1) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

(交换律)

$$(2) (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

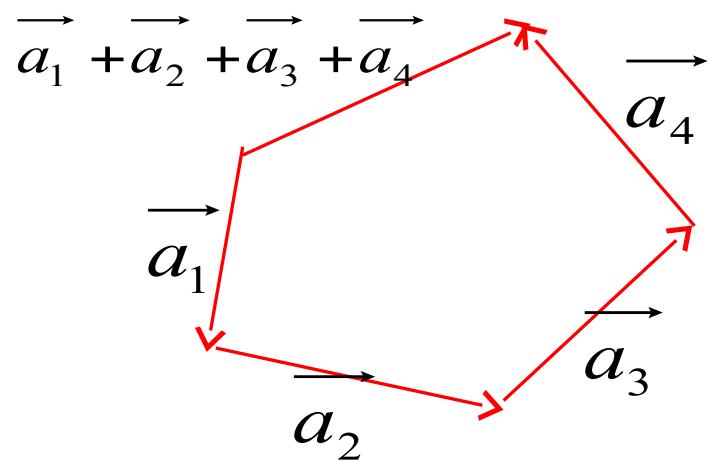
(结合律)

$$(3) \vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$$

$$(4) \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$

由加法的结合律，故  
可写出向量连加形式

$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \cdots + \vec{a}_n$$



## ➤ 向量的数乘

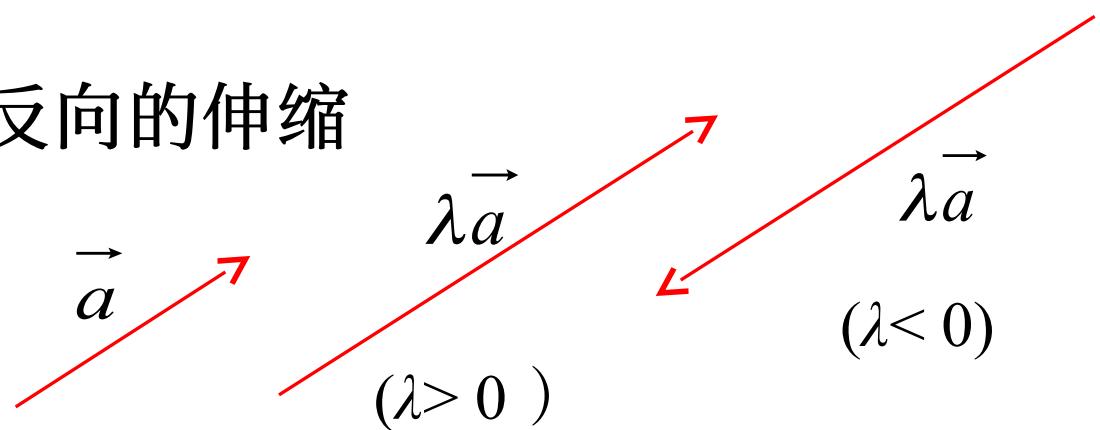
设向量  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\lambda$  为实数, 定义

$$\lambda \vec{a} \stackrel{\text{def}}{=} (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3),$$

$\lambda$  与向量  $a$  的数乘向量, 这运算称为  $\lambda$  与向量的**数乘运算**

## ➤ 几何意义

向量沿同向或反向的伸缩



数乘的模  $|\lambda a| = |\lambda| \cdot |a|$

---

➤ 向量平

行向量  $\vec{a}, \vec{b}$  的方向相同或相反，称它们平行

或共线，记为  $\vec{b} \parallel \vec{a}$

命题 若  $a \neq 0$

$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \text{存在数 } \lambda, \text{ 使 } \vec{b} = \lambda \vec{a}$$

推论

$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{b_1}{a_1} = \frac{b_2}{a_2} = \frac{b_3}{a_3} \text{ 或 } \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

## ➤ 数乘的运算律

---

$$(1) \vec{1}\vec{a} = \vec{a}$$

$$(2) \mu(\lambda\vec{a}) = (\mu\lambda)\vec{a} \quad (\text{结合律})$$

$$(3) (\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a} \quad (\text{对数的分配})$$

$$(4) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b} \quad (\text{对向量的分配律})$$

简单事实：若  $\vec{a} \neq 0$

$\frac{\vec{1}}{|\vec{a}|}\vec{a}$  是与  $\vec{a}$  平行的单位向量 (单位化)

记为  $\vec{a}^0$

若向量  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,

$$\overrightarrow{a^0} = \frac{1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} (a_1, a_2, a_3)$$

➤ 标准(正交)

基

$$i = (1, 0, 0), \quad j = (0, 1, 0), \quad k = (0, 0, 1)$$

任一向量  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  可以表示为

$$a = a_1 i + a_2 j + a_3 k$$

例 设  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  是空间两点,

点  $M$  位于过  $M_1, M_2$  的直线上且使  $\overrightarrow{M_1M} = \lambda \overrightarrow{MM_2}$   
求点  $M$  的坐标  $(x, y, z)$

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$

例  $\vec{a}$  与起点置于同一点的向量  $\vec{b} = (-2, -1, 2)$   
和  $\vec{c} = (7, -4, -4)$  的角平分线平行, 且  $\|\vec{a}\| = 6\sqrt{6}$   
求  $\vec{a}$

## ➤ 共面

若将向量  $a_1, a_2, \dots, a_n$  的起点移至同一点，它们的起点与终点都在同一平面，称这些向量**共面**

- 若  $a, b$  不共线

$$\vec{c}, \vec{a}, \vec{b} \text{ 共面} \xleftarrow{\text{充分必要条件}} \begin{array}{l} \text{存在数 } \lambda, \mu, \text{ 使} \\ \vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} \end{array}$$

- 若  $c, a, b$  不共面

$$\text{则任一向量 } d \rightarrow \begin{array}{l} \text{存在数 } \lambda, \mu, \nu \text{ 使} \\ \vec{d} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} \end{array}$$

线性  
组合

H.W

---

## 习题 7

4 6(2) 7 8

10 11