

# Chap 9 —4

重积分的应用

## 9.4.1 曲面面积

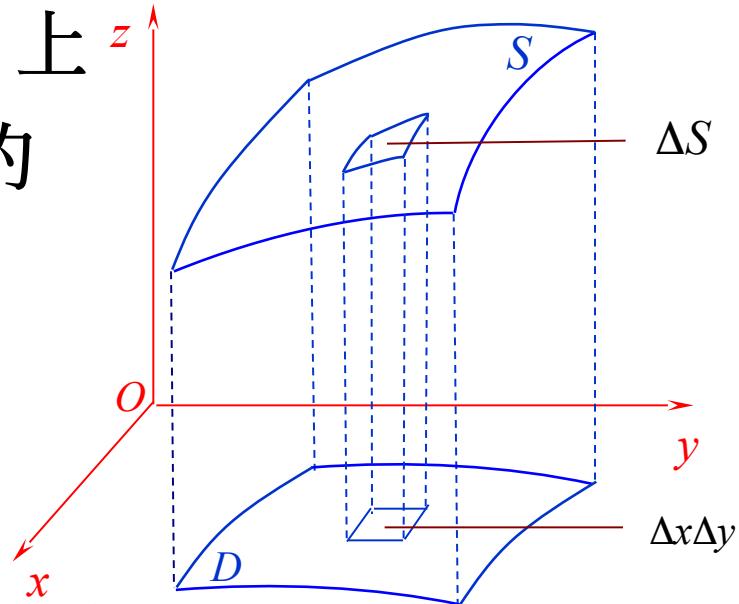
设空间曲面  $S$  为  $z=f(x, y)$ ,  $(x, y)$  定义于  $D$ ,  
即曲面  $S$  在  $xy$  平面上的投影区域为  $D$ , 如何求  $S$  的面积?  
用分割求和 (微元法) 的思想

将  $D$  分割成小区域, 对应  $D$  上  
小区域面积  $\Delta\sigma = \Delta x \Delta y$ ,  $S$  上的  
小曲面面积为  $\Delta S$

当小区域微小时

$$\Delta S |\cos \varphi| \approx \Delta\sigma$$

$\varphi$  是  $\Delta S$  所在平面与  $xy$  平面夹角



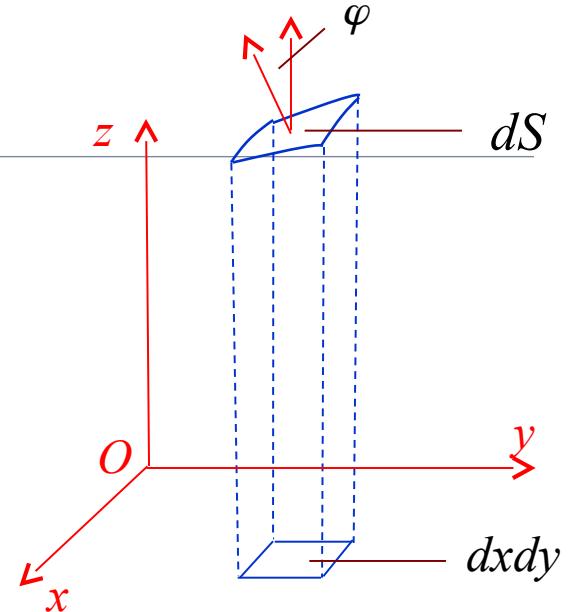
$\varphi$ 是 $\Delta S$ 上的法向量与z方向的夹角  
这两个方向向量分别为

$$\{z_x, z_y, -1\}, \quad \{0, 0, 1\}$$

导出

$$|\cos \varphi| = \frac{1}{\sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2}}$$

因此得到曲面面积的有关公式



$$dS = \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dxdy$$

曲面面积元素

$$S = \iint_D \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dxdy$$

例 计算锥面  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  被柱面  $z^2 = 2y$

---

所截部分的面积

例 计算球面  $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$  被柱面  
 $x^2 + y^2 = Rx$  所截得部分的曲面面积 (Viviani 曲面)

例 计算正弦曲线  $y = \sin x$  在  $0 \leq x \leq \pi$   
的部分绕  $x$  轴所得旋转面的面积  
(旋转面面积)

H.W

习题 9

32 ( 1 ) ( 4 ) ( 6 )

## 9.4.2 重积分的物理应用举例

### 一. 质心

物体的质心（或重心）与它的质量和静力矩有关

设面密度为  $\mu(x, y)$  薄板占据平面区域  $D$

考虑  $D$  上面积元素  $dxdy$

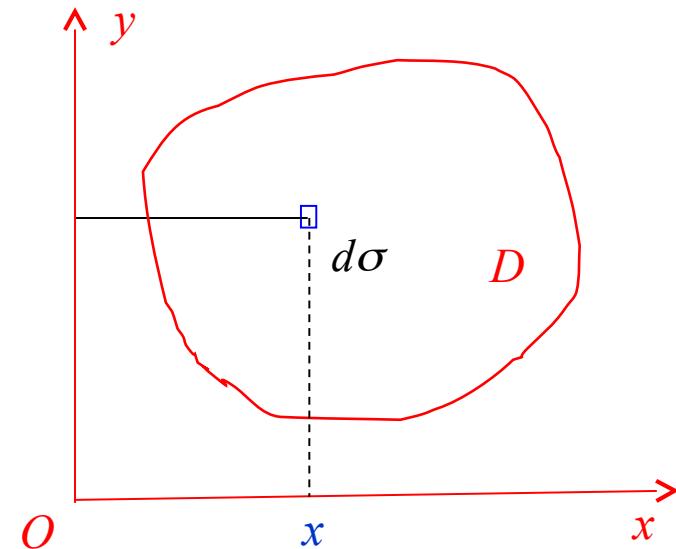
其质量为  $\mu(x, y)dxdy$ , 从而对

$y$  轴的静力矩为

$$dM_y = x\mu(x, y)dxdy$$

质量  $m$  和静力矩  $M_y$  为

$$m = \iint_D \mu(x, y) d\sigma$$



$$M_y = \iint_D x \mu(x, y) d\sigma$$

同样，对  $x$  轴电静力矩

$$M_x = \iint_D y \mu(x, y) d\sigma$$

于是薄片的质心位置  $(\bar{x}, \bar{y})$

$$\bar{x} = \frac{M_y}{m} = \frac{\iint_D x \mu(x, y) d\sigma}{\iint_D \mu(x, y) d\sigma}, \quad \bar{y} = \frac{M_x}{m} = \frac{\iint_D y \mu(x, y) d\sigma}{\iint_D \mu(x, y) d\sigma}$$

注 当  $\mu = 1$  时得到平面图形的形心

思考： 对三维物体如何求质心

## 二. 转动惯量

转动惯量也是一种矩（二次矩），设平面区域  $D$  上薄板的面密度为  $\mu(x,y)$ ，那么面积元素  $d\sigma$  处微量物体对  $y$  轴的转动惯量

$$dI_y = x^2 \mu(x, y) d\sigma$$

$$\Rightarrow I_y = \iint_D x^2 \rho(x, y) d\sigma$$

问题：对  $x$  轴和对原点  $O$  的转动惯量？

例 区域  $D$  由曲线  $x = 0, y = 0, \sqrt{x} + \sqrt{y} = 1$

---

围成,  $D$  上薄板的面密度为  $\mu$  (常数)

- 求 (1) 薄板的质量和质心  
(2) 薄板对坐标轴和原点的转动惯量

H.W 习题 9

34 (2) 35 36 (4) 38 (1)

# 这一章我们应该掌握什么？

► 重积分的概念：分割、求和、求极限

关键：计算分分布率不均匀的总量

► 计算法：化为累次积

分 分 键：了解积分区域的具体图形

有没有对称性：关于  $x$  轴、 $y$  轴，还是直线  $y=x$  ？

直角坐标：是  $x$  正则还是  $y$  型正则？

是不是用极坐标更好？

极坐标下图形夹在哪两射线之间？ $r$  的开始和结束位置？