

这门课首要的是
教我们学会如何思考

— G· polya



Chap8 —1

多元函数的基本概念

8.1.1 平面点集

一. 邻域

在二维空间中，点 $P(x, y)$ 与 $P_0(x_0, y_0)$ 的距离记为

$$d(P, P_0) = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2}$$

集合

$$U(P_0, \delta) = \{P(x, y) | d(P, P_0) < \delta\}$$

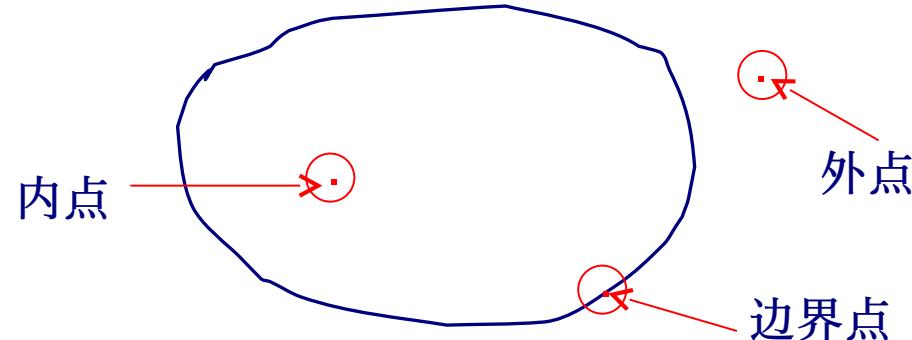
称为 P_0 的 **δ 邻域**（不强调半径时为邻域 $U(P_0)$ ）

$$\overset{\circ}{U}(P_0, P) = \{P(x, y) | 0 < d(P, P_0) < \delta\}$$

称为 P_0 的**去心 δ 邻域**

二. 开集与区域

E 是平面 \mathbf{R}^2 中的集合， P_0 是平面中的点
若存在 $\delta > 0$ ，使 $U(P_0, \delta) \subset E$ ，称 P_0 为 E 的内点；
若对任意 δ ，在 $U(P_0, \delta)$ 内既有属于 E 的点又有不
属于 E 的点，称 P_0
为的边界点



若集合 E 中每个点都是
 E 的内点，称 E 为开集；开集 E 的余集 $\mathbf{R}^2 - E$ 称为
闭集

若集合 E 中任意两点都能用完全属于 E 的折线连接起来，则称 E 是连通的；连通的开集称为区域 E 的所有的边界点组成的集合称为 E 的边界，区域连同其边界称为闭区域

若存在 R ，集 $E \subset \{(x, y) \mid x^2 + y^2 < R^2\}$ ，称 E 有界

例 下列集合是否开集、区域、连通、有界

$$D_1 = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 < 4\}, \quad D_2 = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq 4\},$$

$$D_3 = \{(x, y) \mid xy > 0\}, \quad D_4 = \{x > 0, y > 0\}$$

$$D_5 = \{(x, y) \mid \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} < 1, y > 0\}$$

8.1.2 多元函数

简单说，函数依赖的自变量多于一个称为
多元函数

设 D 是平面的非空集， f 是 $D \rightarrow \mathbf{R}$ 的映射，则
 f 称为定义在 D 上的**二元函数**，记为

$$f : D \rightarrow \mathbf{R}$$

或者

$$z = f(x, y), \quad (x, y) \in D$$

与一元情况类似，二元函数包括两个要素
(定义域、对应关系)

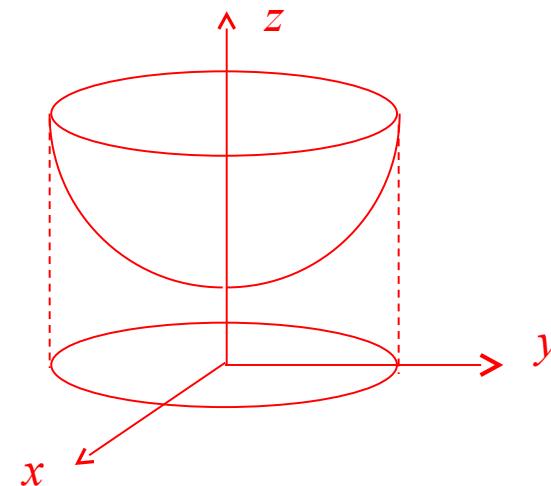
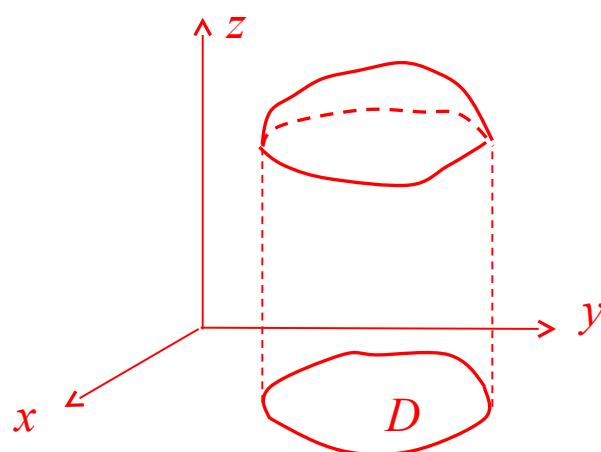
例 已知 $f(x+y, xy) = x^3 + y^3$, 求 $f(x, y)$

例 $z = \sqrt{y} + f(\sqrt{x} - y)$, 且 $z|_{y=1} = x - 1$, 求函数 z
的表达式

例 求 $z = \ln[x \ln(y-x)]$ 的定义域

二元函数图形（图象）

集合 $\{(x,y,z) \mid z = f(x,y), (x,y) \in D\}$ 所对应几何图形称为二元函数的图形，一般而言是 \mathbb{R}^3 的一个曲面；曲面在 xy 面上的投影区域就是函数的定义域 D



思考

- 试将本小节中的概念（平面点集和二元函数等相关概念）推广到三维
- 其实可以将此类概念推广至 n 维