

TEAM – PROJECT ORIENTATION



WHY?



1. 협업 경험

2. 학습의 연장



1. 협업 경험

- 다른 개발자들과 협업을 해 보는 경험
- 효율적 & 원활한 커뮤니케이션
- 갈등 해결 방식
- 결과물이 중요한 것이 아님



- 배운 것을 적용
- 수업의 연장 & 수업의 일부

2. 학습의 연장

- 프로젝트 미참여 시 환불 (수료X)
- 결석 많을 경우, Hiring Day 참여 불가
- 10시 ~ 5시까지 출석



이런 것들을 얻을 수 있습니다.

- O 다양한 사람들과의 협업 (iOS + 백엔드 + 프론트엔드)
- O 갈등 관리 경험
- O 커뮤니케이션 능력 향상
- O 배운 내용을 프로젝트에 적용하면서 완벽 습득



하지만 이런 것들은 불가능합니다.

- X 세상에 없던 서비스를 만드는 것
- X 이 프로젝트 단 하나 만으로 취업하는 것
- X 오류 하나 없는, 완벽한 결과물을 만드는 것
- X 잘하는 사람들과 팀이 되어 무임승차 하는 것



HOW?



1. 팀 빌딩

2. 주제 선정

3. 팀 프로젝트 진행



3/5 (월) : 팀프로젝트 OT

3/6 (화) : <u>14시까지</u> 개인 프로젝트 신청 (담당 매니저에게)

3/9 (금): 팀 별 네트워킹 & 주제 선정

3/15 (목) : 프로젝트 주제 최종 확정



3/16 (금): 팀 프로젝트 기획

3/26 (월) : 팀 프로젝트 기획 발표 (with 강사님)

4/2 (월) : 팀 프로젝트 시작

4/27 (금): 프로젝트 결과 발표 (전체 스쿨)



1. 팀 빌딩

- <u>3/6 (화) 14:00까지</u> 개인 프로젝트 희망자 신청
- 강사님과 논의 하여 스쿨 내부 팀 구성
- 최종 팀 배정
 - → ex) 백엔드 + 프론트엔드 + iOS (각 2~3명씩)



2. 주제 선정

- 3/9 (금): 구성된 팀 첫 모임, 팀별 주제 선정 및 네트워킹
- 강사님이 제시한 주제들 중 팀별로 선택 / 중복 불가 (기획&디자인 보다 기능 구현에 초점을 맞추기 위하여)
- 3/15 (목): 주제 최종 확정



3. 팀 프로젝트 진행

- 팀 별 담당 매니저 & 강의실 배정
- Daily Scrum 작성 및 scrum 미팅 & 주 1회 Sprint 미팅
- 스쿨별 트러블 슈팅 (스쿨별 세부 일정은 다를 수 있습니다.)
- 4/27 최종 발표 (모든 스쿨 해당)



Daily Scrum

모늘 한일
- hosting, photo, review 객체 정보 API북에 작성하기
- URL에서 /api/ 부분 제거하고 해당 API다듬기
- hostinglist API 뷰 테스트 코드 작성
- 구체적인 검색 기능을 어떻게 구현 할 것 인지 고민 중 입니다. Google place API를 사용 할 때 데이터 베이스에 place_id 외에 어떤 값을 저장해야 하는지 그리고 검색에 필요한 쿼리문을 어떻게 짜야하는지 생각하고 있습니다.
- 메세지 기능에 대한 구체적인 논의가 필요함.

매일 한 일과 이슈를 기록

팀원들의 현황을 파악하여 일정을 관리하고 조율



12/5 (화)	7/Wills	오늘 한 일 이슈	1. 분리된 레이아웃 합치기 시작 2. 잘못 쓴 Data Binding 해제 3. 합치는 과정에서 Activity간 발생한 버그 디버깅 4. Code Refactoring Databinding을 잘못 쓰고 있었음 공부 필요			
	신다고	오늘 한 일	완료 1. 이벤트 목록, 추가, 상세보기 layout 추가 진행중 1. 구글 주소 자동완성 기능 api 연동			
		이슈	1. google place api 자동완성 기능이 정상적으로 안붙어짐			
	الها _ح الةِ	오늘 한 일	목표: 검색기능 - 검색 시나리오 작성 - 구글 place API 문서 읽기 목표: 호스팅 하기 - API 북 에러 응답 작성하기 - API 뷰에 페이지 네이션 적용하기			
		이슈				
	843	오늘 한 일	gitbook에 model 과 샘플들 작성, api code msg 추가			
		이슈	여러장의 사진을 한번에 올리는 기능을 구현하려하는데 잘 되지 않음.			
	يرسي مراج	오늘 한 일	generics 기반의 Base클래스를 상속받아서 작성한 코드의 정상 동작 확인. GitBook에 UserReview 이외의 멤버와 프로필에 관한 API 문서 작성			
		이슈	post 요청에 대한 permission 클래스 작성에 대한 공부 필요			



스쿨 별 Scrum

				Hiring Da	Hiring Day - 1/16		
Sprint 1 (7)		11. 27 (월)	11. 28 (外)	11. 29 (个)	11. 30 (목)	12. 1 (音)	
Front-end	Backlog	인증: 회원가입, 로그인 / 레스토랑 상세페	[지: 날짜 및 시간 별 예약 가능 여부 현황 파악 기	s, 슬라이드형 메뉴 ,위치 정보			
	Task	레이아웃 작성(댓글, 토글메뉴 등), 회원가	, 및 로그인 모달 창 구현, 지도 api 적용,레스토	내부 사진 및 메뉴판 carosuel 표현			
	Done			회원가입 유효성 검증, 모달 구현 레스토랑 상세돼이지 레이아웃 (CSS일원화), 예약하기기능 네비게이션, 타이틀, 이미지전화기능 댓글 서버로 데이터 gef만 확인, 메인 검색창 레이아웃 자료 확인	회원가입- 회원가입 절차, 인증 요청 페이지, 인증 확인 페이지(대한 구상이 아직 마무리 안됨) 전체레이아웃 설계를 위한 grid배치, 레스토랑 상태를 관리하는 service생성 로그인 모달 레이아웃	회원가입, 이메일 인증 요청 및 완료 페이지 레이아웃 작성 예약네비게이션 UI 수정, 상세페이지 모바일 반응형 레이아웃, 상세페이지 추가정보 제공화면(주차여부, 영업시간), 상세페이지 동합 로그인 모달 수정, 로그인 모달에 적용되는 레이아웃 활용해서 메인 페이지 제작	
	Issue		기존에 하려고 했던 daum API는 angular와 잘 안맞음 메인페이지 레이아웃 변경 예정 - 검색창 위치	필요함(회원가입 버튼 누른 후 나타나는 페이지, 인증관련) 레스토랑 상세피이지와 메인페이지 구성을	진행하고 보완여정), 전체마크업 재설정이 필요함 예약네비게이션 UX 변경필요	viewport에 따른 CSS깨집현상 (view별 각각의 미디어워리 작성 및 반응형 이미지 필요) 상세페이지 중 댓글 레이아웃 부트스트랩 클래스로 반경	
	Retrospective						
	Backlog	회원가입, 로그인, 예약 가능 여부 확인, 위치 정보, 이미지 API					
	Task	커스텀 유저 모델 사용 (유저네임 대신 이메일로 로그인), 이메일 인증 추가, 날짜 시간 필터링, 위치 출력 위한 위도 및 경도 저장 (extra. 주소를 위.경도로 변환), 이미지 업로드를 위한 Pillow 설치					
Back-end	Done		결제 관련해서 iamport 쪽 문서 확인 커스텀 유저 모델 생성, 회원가입 및 로그인 API 작성 Restaurant List를 출력할 수 있는 API View 작성	커스텀 유저 모델, API 작성, 서버 Deploy 완료, 지도 관련 검색 디테일 페이지 API View 작성, 디테일 페이지 permission 작성	예약/결제 관련 모델 추가, serializer/api view 작성 지도 api로 보내를 주소를 위, 경도로 변화하여 데이터베이스에 저장 완료 예약 되어 있는지 확인을 하기 위해, 레스토랑 예약정보 모델 변경	결제 후 받아오는 정보 중 데이터 베이스에 들어가야 할 내용 추리기 이메일 인증 관련 리서치, 관리자 계정 생성 오류 픽스 어제 회의 했던 내용에 맞춰 레스토랑 리스트, 디테일 전달하는 JSON 변경, 디테일 API에 이미지를 보내지도록 변경, 위치 정보 전달	
	Issue		이슈 없음 이슈 없음 이슈 없음	지도 api는 시간이 조금 걸릴 것으로 여상됨	결제시 넘어오는 정보 처리 미해결 이슈 없음 디테일 페미지에서 날짜 및 시간 검색 하는 부분 작성하는데 조금 어려움이 있음	없음 이메일 인증은 오늘 안되면 주말에 완료할 여정 당짜벨 시간벨 예약 가능 인원 표시 부분 주말까지 작업 여정	
	Retrospective						
	-						



Sprint

■ 반복되는 개발의 주기

(동작하는 하나의 기능을 완성하는 것을 목표로 함)

- 한달, 총 4번의 스프린트로 구성
- Sprint 미팅 진행



한 개의 Sprint

Sprint 1 (7)		11. 27 (월)	11. 28 (%)	11. 29 (个)	11. 30 (목)	12. 1 (금)			
Front-end	Backlog	인증: 회원가입, 로그인 / 레스토랑 상세페이지: 날짜 및 시간 별 예약 가능 여부 현황 파악 기능, 슬라이드형 메뉴 ,위치 정보							
	Task	레이아웃 작성(댓글, 토글메뉴 등), 회원가입 및 로그인 모달 창 구현, 지도 api 적용,레스토랑 내부 사진 및 메뉴판 carosuel 표현							
	Done		회원가입레이마웃 작성 다음/구글 지도 API angular로 구현 상세페이지 댓글 레이아웃 작성	회원가입 유효성 검증, 모달 구현 레스도랑 상세페이지 레이아웃 (CSS일원화), 예약하기기능 네비게이션, 타이틀, 이미지전화기능 댓글 서버로 데이터 get만 확인, 메인 검색창 레이아웃 자료 확인	회원가입- 회원가입 절차, 인증 요청 페이지, 인증 확인 페이지(대한 구상이 아직 마무리 안원) 전체레이아웃 설계를 위한 grid배치, 레스토랑 상태를 관리하는 service생성 모그인 모듈 레이아웃	회원가입, 이메일 인증 요청 및 완료 페이지 레이아 및 작성 예약네비게이션 III 수정, 상세페이지 모바일 반응형 레이아웃, 상세페이지 추가정보 제공화면(주차여부, 영업시간), 상세페이지 통합 모그인 모달 수정, 로그엔 모달에 적용되는 레이아웃 활용해서 메인 페이지 제작			
	Issue		css framework 변경 angular material> ngx bootstrap 기존에 하려고 했던 daum API는 angular와 잘 안맞음 메인페미지 레이마웃 변경 예정 - 검색창 위치 변경 (공통)	필요함(회원가입 버튼 누른 후 나타나는 돼이지, 인증관련) 레스토랑 상세피이지와 메인테이지 구성을	진행하고 보완여정), 전체마크업 재설정이 필요함 예약네비게이션 UX 변경필요	viewport에 따른 CSS깨짐한상 (view벨 각각의 미디어쿼리 작성 및 반응형 이미지 필요) 상세페이지 중 댓글 레미아웃 부드스트랩 클래스로 변경			
	Retrospective								
	Backlog	회원가입, 로그인, 예약 가능 여부 확인, 위치 정보, 이미지 API							
Back-end	Task	커스텀 유저 모델 사용 (유저네임 대신 이메일로 로그인), 이메일 인증 추가, 날짜 시간 필터링, 위치 출력 위한 위도 및 경도 저장 (extra. 주소를 위.경도로 변환), 이미지 업로드를 위한 Pillow 설치							
	Done		결제 관련해서 iamport 쪽 문서 확인 커스텀 유자 모델 생성, 회원가입 및 로그인 API 작성 Restaurant List를 출력할 수 있는 API View 작성	커스텀 유저 모델, API 작성, 서버 Deploy 완료, 지도 관련 검색 디테일 페이지 API View 작성, 디테일 페이지 permission 작성	예약/결제 관련 모델 추가, serializer/api view 작성 지도 api로 보내줄 주소를 위, 경도로 변환하여 데이터베이스에 저장 완료 예약 되어 있는지 확인을 하기 위해, 레스토랑 예약정보 모델 변경	결제 후 받아오는 정보 중 데이터 베이스에 들어가야 할 내용 추리기 이메일 인중 관련 리서치, 관리자 계정 생성 오류 픽스 어제 회의 했던 내용에 맞춰 레스토랑 리스트, 디테일 전달하는 JSON 변경, 디테일 API에 이미지들 보내지도록 변경, 위치 정보 전달			
	Issue		이슈 없음 이슈 없음 이슈 없음	지도 api는 시간이 조금 걸릴 것으로 예상됨	결제시 넘어오는 정보 처리 미해결 이슈 없음 디테일 페이지에서 날짜 및 시간 검색 하는 부분 작성하는데 조금 어려움이 있음	없음 이메일 인증은 오늘 안되면 추달에 완료할 예정 날짜웹 시간별 예약 가능 인원 표시 부분 주말까지 작업 예정			
	Retrospective								



일정 정리

3/6 (화) 개인 프로젝트 신청 (14:00까지)

3/9 (금) 팀 별 네트워킹 & 주제 선정

3/15 (목) 최종 주제 확정

3/16 (금) 팀 기획

3/26 (월) 팀 프로젝트 기획 발표

4/2 (월) ~ 4/27 (금) 팀 프로젝트



8 A