

Kakao Login API

인증 과정

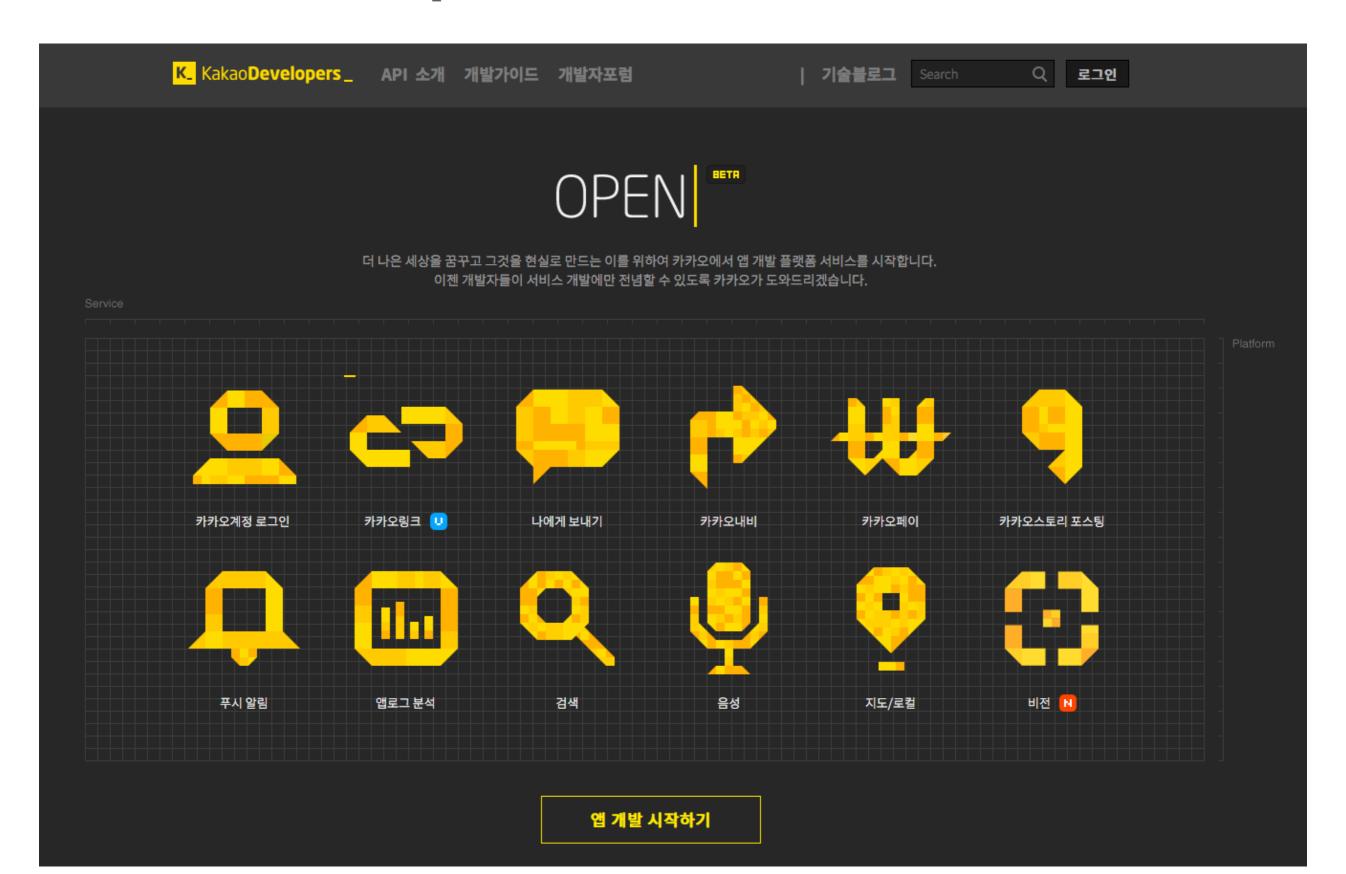


- 1. 사용자가 카카오계정으로 로그인 버튼 클릭
- 2. 카카오톡 앱에 연결된 카카오계정의 자격정보(Credentials)를 통해 사용자 인식
- 3. 자격정보가 올바른 경우 사용자(Resource Owner)로부터 접근 자원에 대한 동의/허가 획득
- 4. 위 3까지 성공적으로 수행되면, 인증 코드(Authorization Code) 발급 해당 인증 코드는 Redirection URI를 기반으로 Third 앱에 전달.
- 5. Third 앱에서는 전달받은 인증 코드를 기반으로 사용자 토큰(Access Token, Refresh Token) 요청

카카오 계정 설정

Kakao Developers





회원가입

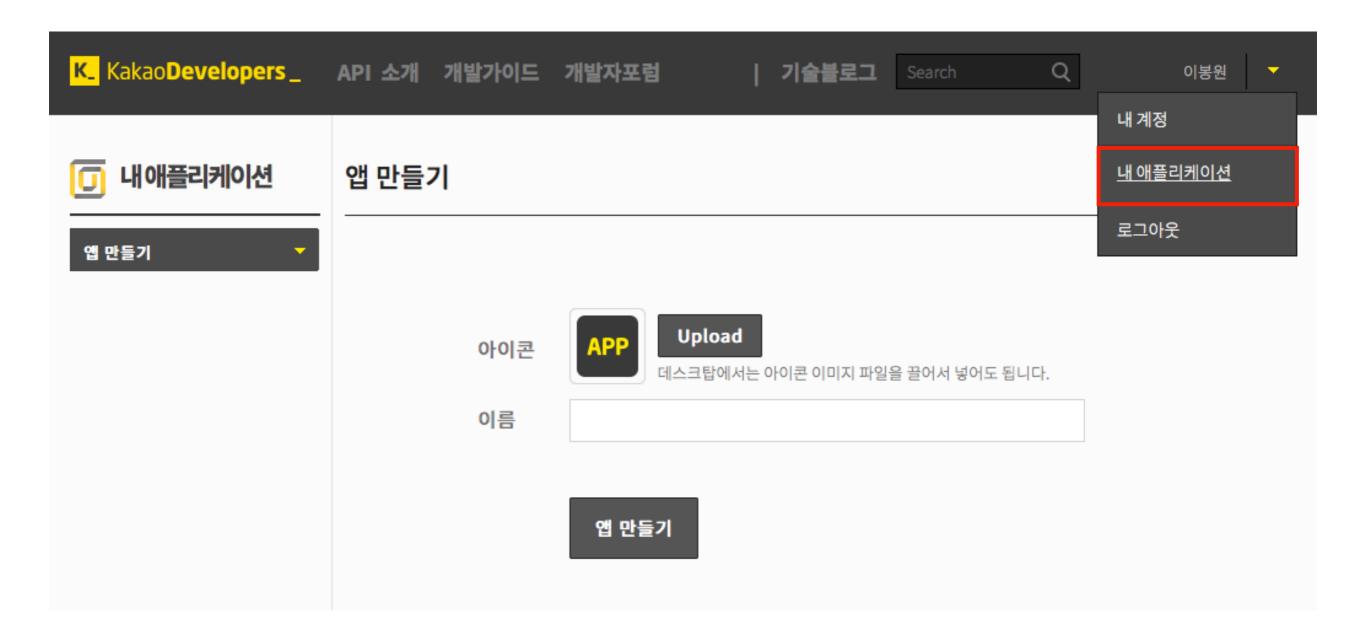






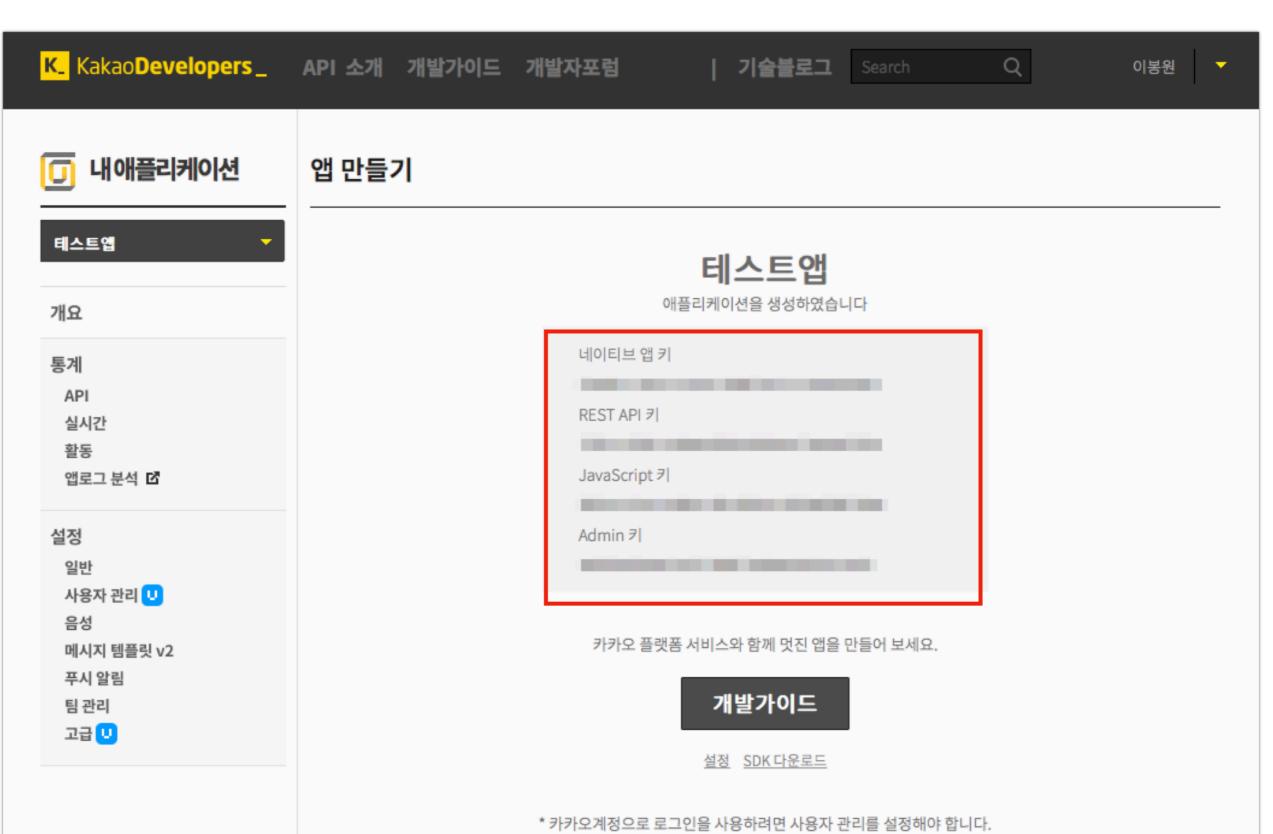
내 애플리케이션











개요 - 설정





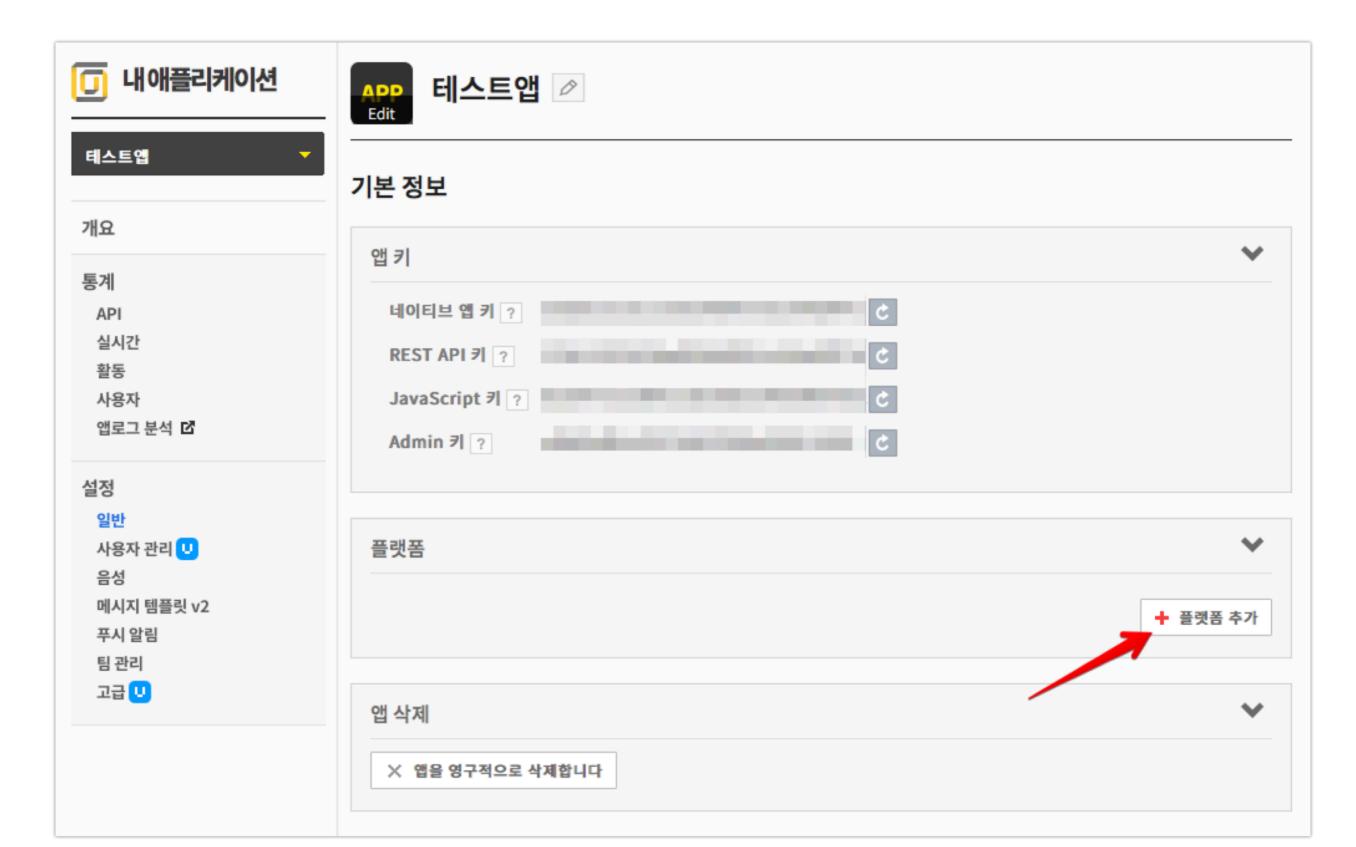
사용자 관리 활성화





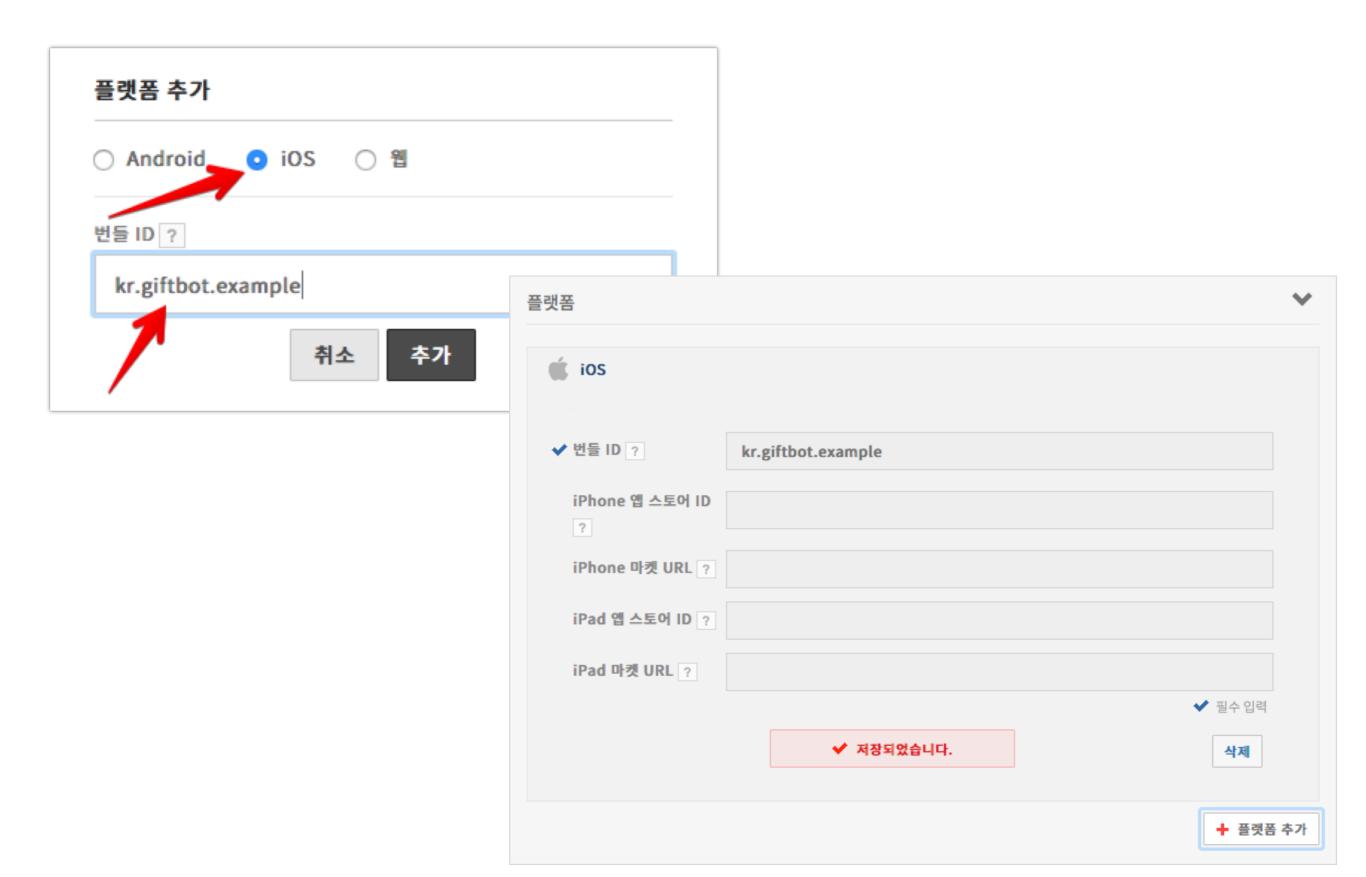
<u> 플랫폼 추가</u>





iOS - Bundle ID





프로젝트 설정

<u> 프로젝트 설정하기</u>



[iOS 개발 가이드]

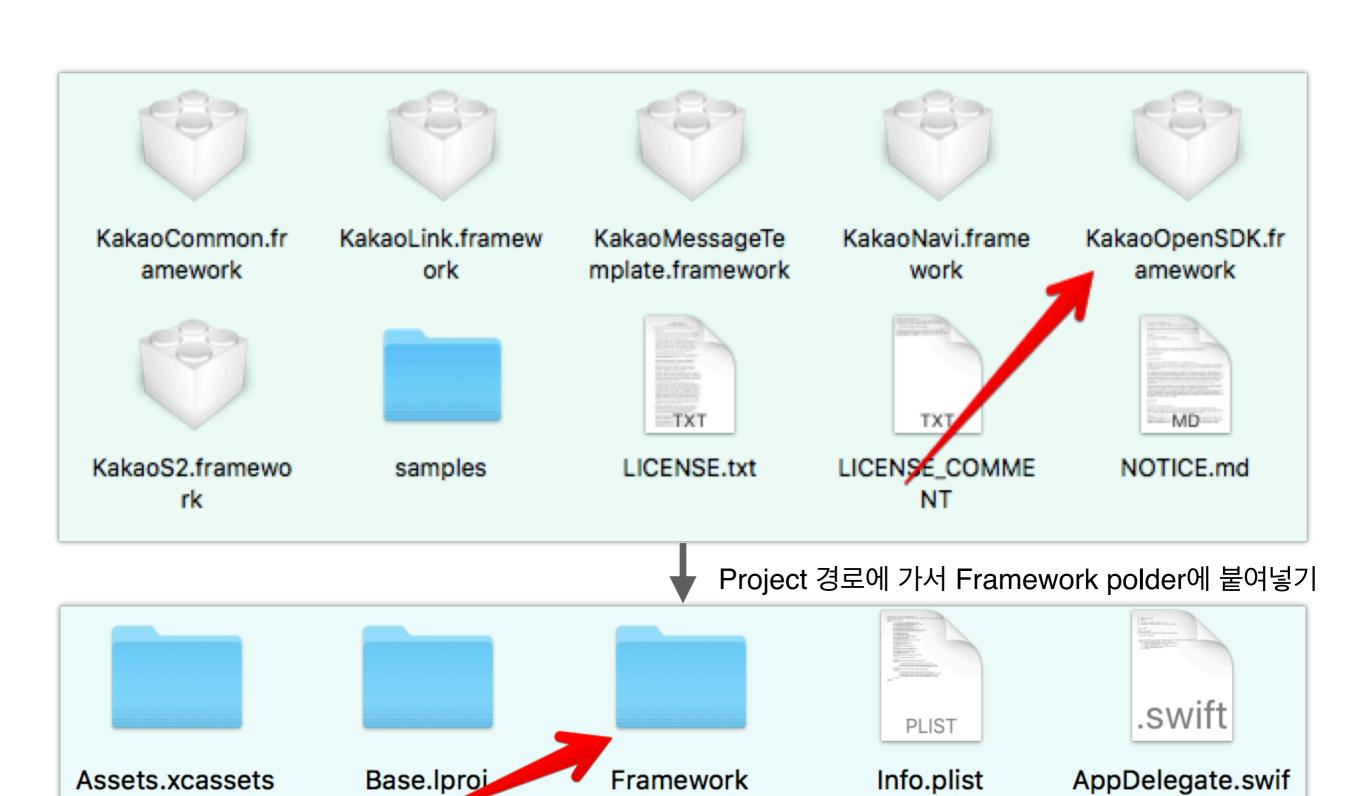
- https://developers.kakao.com/docs/ios/getting-started

[최신 SDK 다운로드]

- https://developers.kakao.com/sdk/latest-ios-sdk

Copy Framework





Link Binary With Libraries

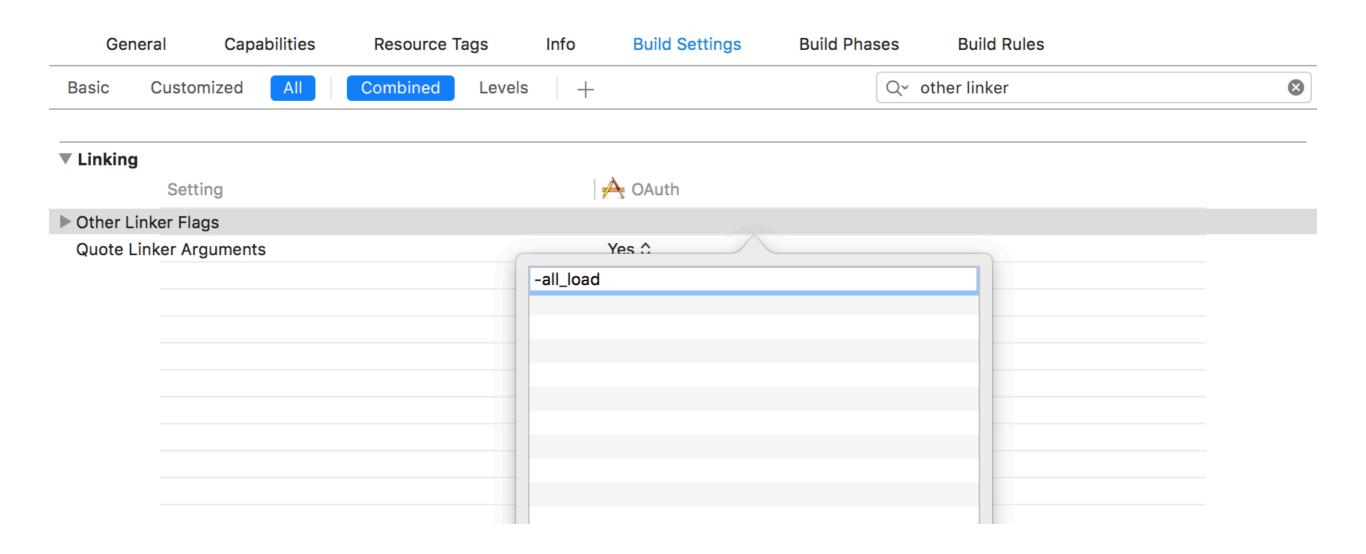


General	Capabilities	Resource Tags	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules		
						Filter		
► Target De	pendencies (0 iter	ms)						
► Compile S	ources (2 items)							×
▼ Link Binar	y With Libraries (1	1 item)						×
	Name						Status	
	AkaoOp	enSDK.framework					Required 💸	
	+ 누르고 Ad	d Others로 경로의 Fram	ework 추가					
	+ -			Drag to reorder	r frameworks			
► Copy Bund	dle Resources (3 i	tems)						×

Other Linker Flags



- -all_load Loads all members of static archive libraries.
- -ObjC Loads all members of static archive libraries that implement an Objective-C class or category.



URL Schemes



kakao + Native App Key

Info탭



▼ URL types	\$	Array	(1 item)
▼ Item O (Editor)		Dictionary	(2 items)
Document Role	\$	String	Editor
▼ URL Schemes	\$	Array	(1 item)
Item 0		String	kakaocac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba

KAKAO_APP_KEY



Key	Туре	Value	
▼ Information Property List	Dictionary	(16 items)	
KAKAO_APP_KEY	String (cac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba	
Localization native development re 💠	String	\$(DEVELOPMENT_LANGUAGE)	\$
Executable file 🗘	String	\$(EXECUTABLE_NAME)	
Bundle identifier 🗘	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)	
InfoDictionary version 🗘	String	6.0	
Bundle name \$	String	\$(PRODUCT_NAME)	
Bundle OS Type code 🗘	String	APPL	
Bundle versions string, short 🗘	String	1.0	
▶ URL types 🗘	Array	(1 item)	
Bundle version 🗘	String	1	
Application requires iPhone enviro 💠	Boolean	YES	\$
Launch screen interface file base 💠	String	LaunchScreen	
Main storyboard file base name 🗘	String	Main	
▶ Required device capabilities	Array	(1 item)	
▶ Supported interface orientations	Array	(3 items)	
▶ Supported interface orientations (i 💠	Array	(4 items)	

LSApplicationQueriesSchemes



사용하고자 하는 URL scheme들을 등록

Key	Туре	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(17 items)
▼ LSApplicationQueriesSchemes	Array	(5 items)
Item 0	String	kakaocac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba
Item 1	String	kakaokompassauth
Item 2	String	storykompassauth
Item 3	String	kakaolink
Item 4	String	storylink

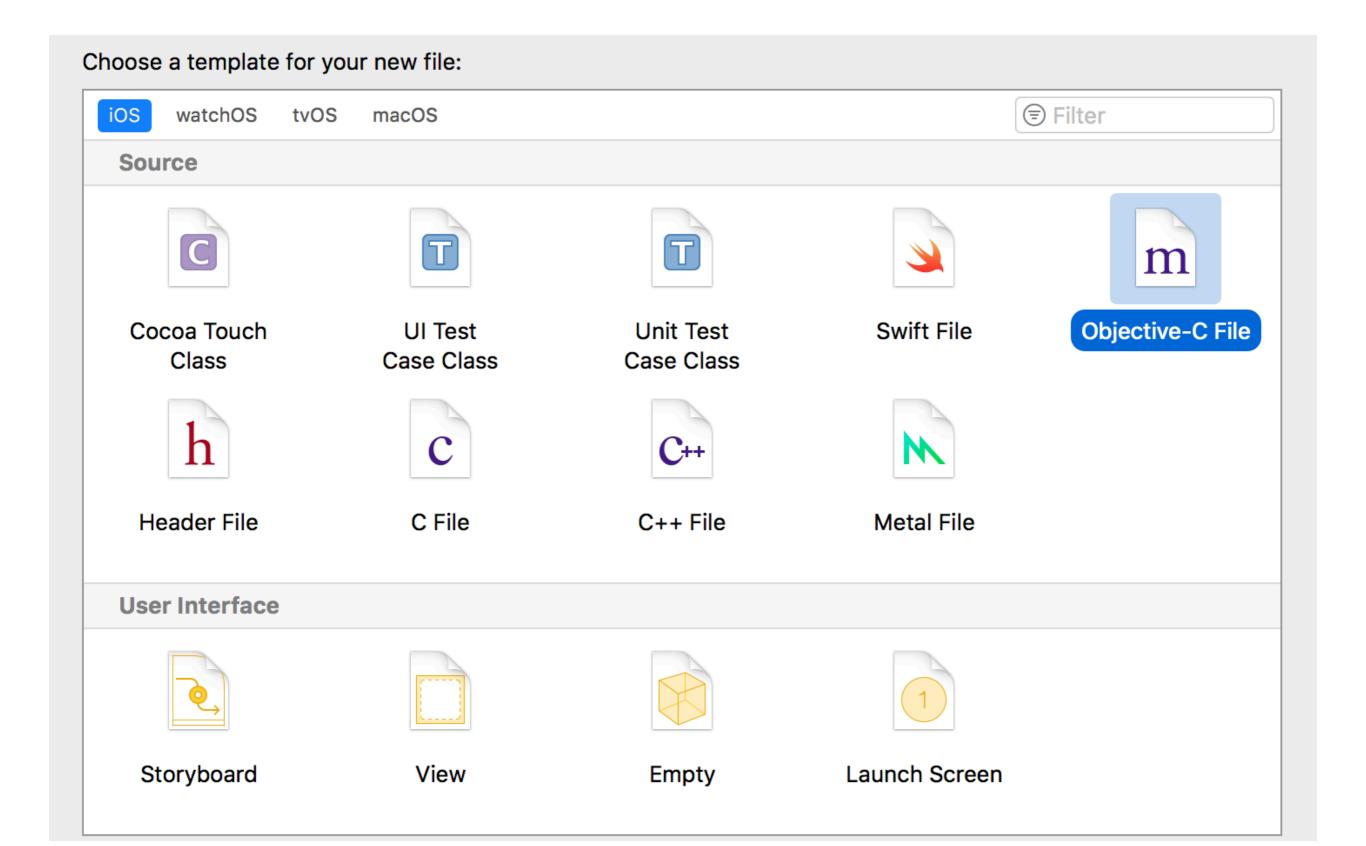
ATS Settings http에 접근 가능하도록 설정



Key	Туре	Value	
▼ Information Property List	Dictionary	(18 items)	
🗸 App Transport Security Settin 💠 🗘 🖨	Dictionary ((1 item)	
Allow Arbitrary Loads 🗘	Boolean	YES	\$

Create Objective-C File





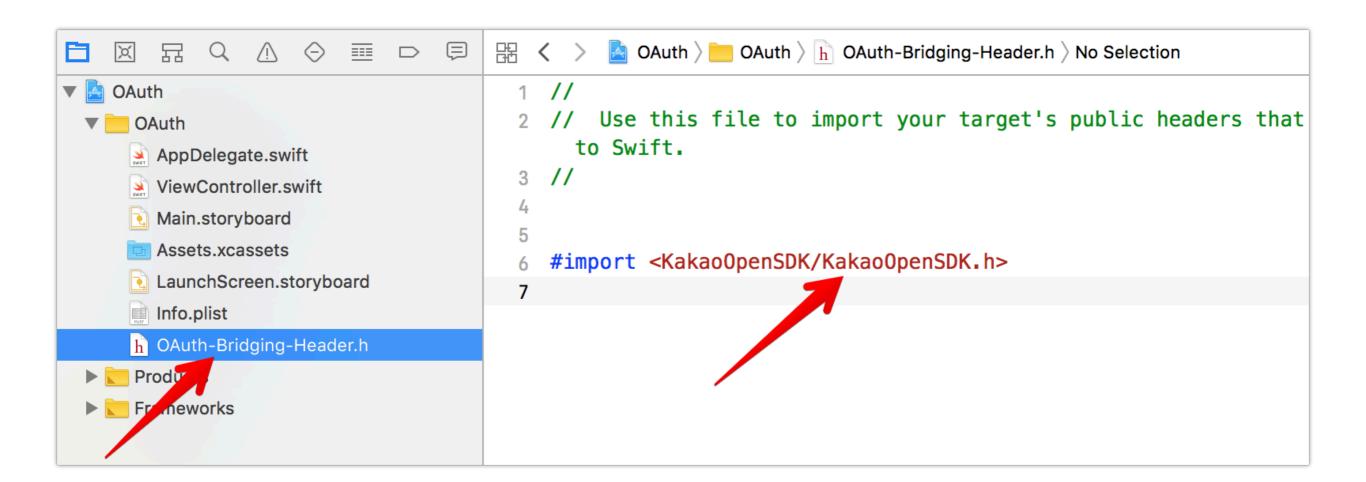
Create Bridging Header



File: temp File Type: Empty File Class: NSObject	Would you like to configure an Objective-C bridging header? Adding this file to OAuth will create a mixed Swift and Objective-C target. Would you like Xcode to automatically configure a bridging header to enable classes to be accessed by both languages? Cancel Don't Create Create Bridging Header	
Class: NSObject		
Class. Noobject	ass: NSObject	Clas

import KakaoOpenSDK





Objective-C Bridging Header



General	Capabilities	Resource Tags	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules	
Basic Custo	omized All	Combined Levels	+		Q* I	oridg	8
▼ Apple LLVM 9	.0 - Warnings - O	bjective C and ARC					
Set	tting		1	OAuth			
Usingbridge	Casts Outside of A	ARC	•	Yes \$			
▼ Swift Compile	er - General						
Set	tting		1	OAuth			
Install Objective-C Compatibility Header			,	Yes \$			
▶ Objective-C Bridging Header			C	Auth/OAuth-Bridg	ing-Header.h		
Precompile Bri	dging Header		•	Yes 🗘			

문제 해결



카카오 개발자 웹사이트에 등록한 번들 ID와 실행하려는 앱에 설정된 번들 ID가 다를 경우에는 다음과 같은 에러가 출력되면서 인증이 되지 않습니다.

invalid android_key_hash or ios_bundle_id

 로그인 시도시 '+[NSBundle ko_appKey]: unrecognized selector sent to class 0x111111'의 에러가 발생하면서 앱이 크래쉬 되는 문제

현재 작업중인 프로젝트에서 Other Linker Flags에 "-all_load"가 추가되었는지 확인해 봅니다. 자세한 내용은 Kakao SDK import를 참고합니다.

• Other Linker Flags에 "-all_load"를 추가하였을 경우, 타 라이브러리와의 충돌로 빌드가 실패하는 경우

"-all_load"대신에 "-force_load \$(SRCROOT)/KakaoOpenSDK.framework/KakaoOpenSDK"를 사용하여 Kakao SDK를 강제 로드합니다. <!--

dyld: Symbol not found: OBJC_CLASS\$_NSJSONSerialization

Kakao SDK는 iOS 5.1.1 버젼 이상이 필요합니다. 해당 os의 버젼 확인이 필요합니다. -->

• 웹뷰 등 취소 후 다시 로그인 시도시 "The operation is cancelled."가 반복적으로 나오는 현상

openWithCompletionHandler 호출 전에 [[KOSession sharedSession] close]를 해주는 로직이 빠지지 않았는지 확인합니다. 로그인 예제를 통해 구현을 다시 한번 확인합니다.

로그인 구현

AppDelegate



```
func applicationDidEnterBackground(_ application: UIApplication) {
  KOSession handleDidEnterBackground()
}
func applicationDidBecomeActive(_ application: UIApplication) {
  KOSession handleDidBecomeActive()
}
func application(_ app: UIApplication, open url: URL, options:
[UIApplicationOpenURLOptionsKey : Any] = [:]) -> Bool {
  if KOSession.isKakaoAccountLoginCallback(url) {
    return KOSession.handleOpen(url)
  }
  return false
```

로그인 구현



```
@IBAction private func kakaoLogin(_ sender: UIButton) {
  guard let session = KOSession.shared() else { return }
  // Close Old Session
  session.isOpen() ? session.close() : ()
  session.open { (error) in
   guard session.isOpen() else {
      // Open Session Failed
      return
    // Login Success
```

KOSessionDidChange



```
func sessionDidChangeNotification() {
   NotificationCenter.default.addObserver(
      forName: Notification.Name.KOSessionDidChange,
      object: nil,
      queue: .main
   ) { noti in
      guard let session = noti.object as? KOSession else { return }
      // Code...
   }
}
```