AutoLayout

강사 주영민



Storyboard 사용하기

- IBOutlet : UI 아울렛 연결
- IBAction : UI Action 추가



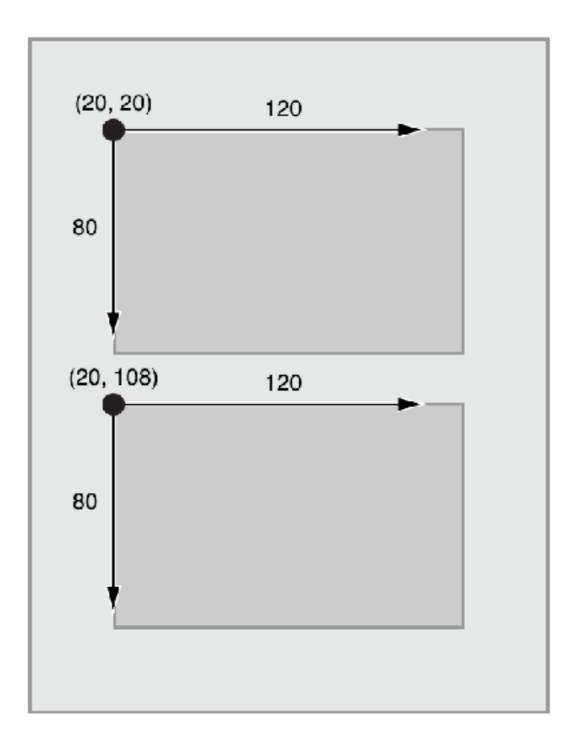
AutoLayout

Auto Layout dynamically calculates
the size and position of all the views in your view hierarchy,
based on constraints placed on those views



Auto Layout VS Frame-Based Layout

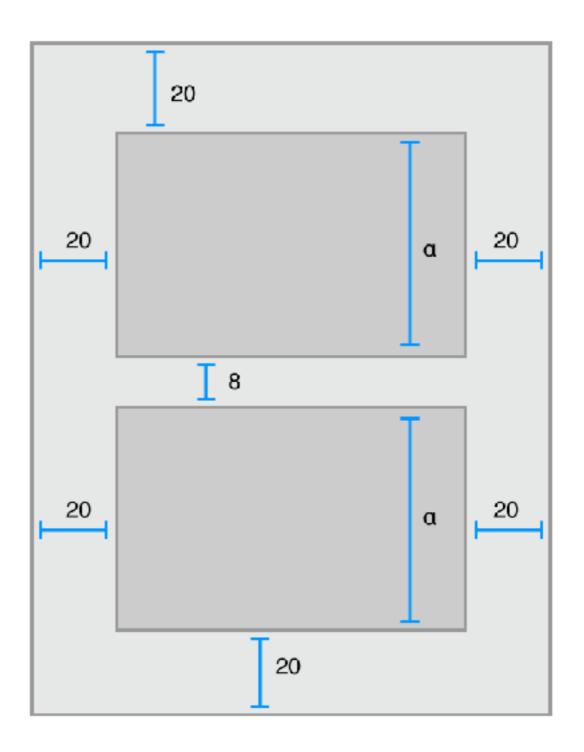
Frame-Based Layout





Auto Layout VS Frame-Based Layout

Auto Layout



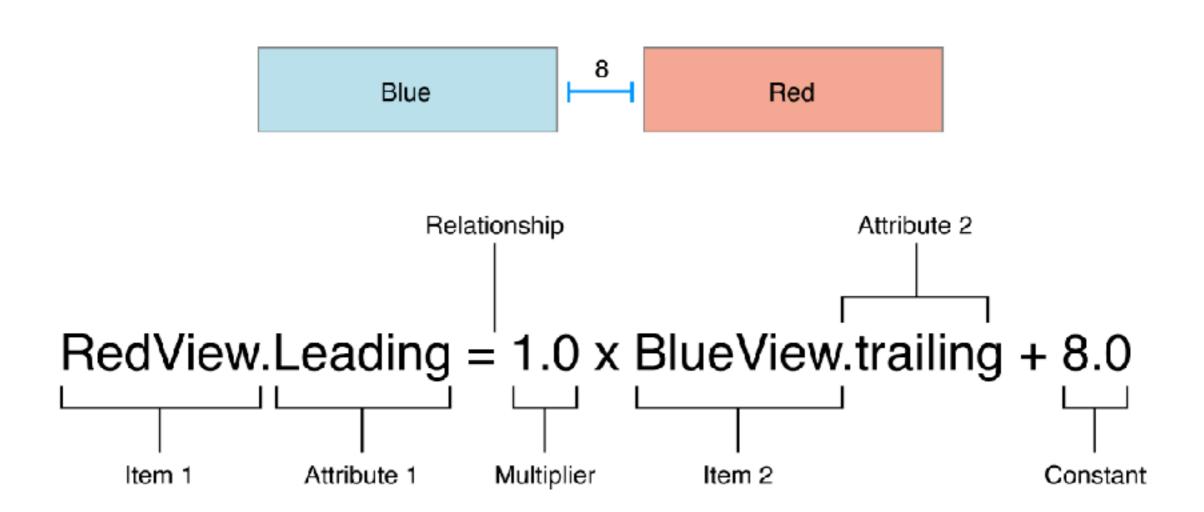


Constraint

• 각 뷰의 거리, 길이, 위치 등을 표현하기 위한 제약



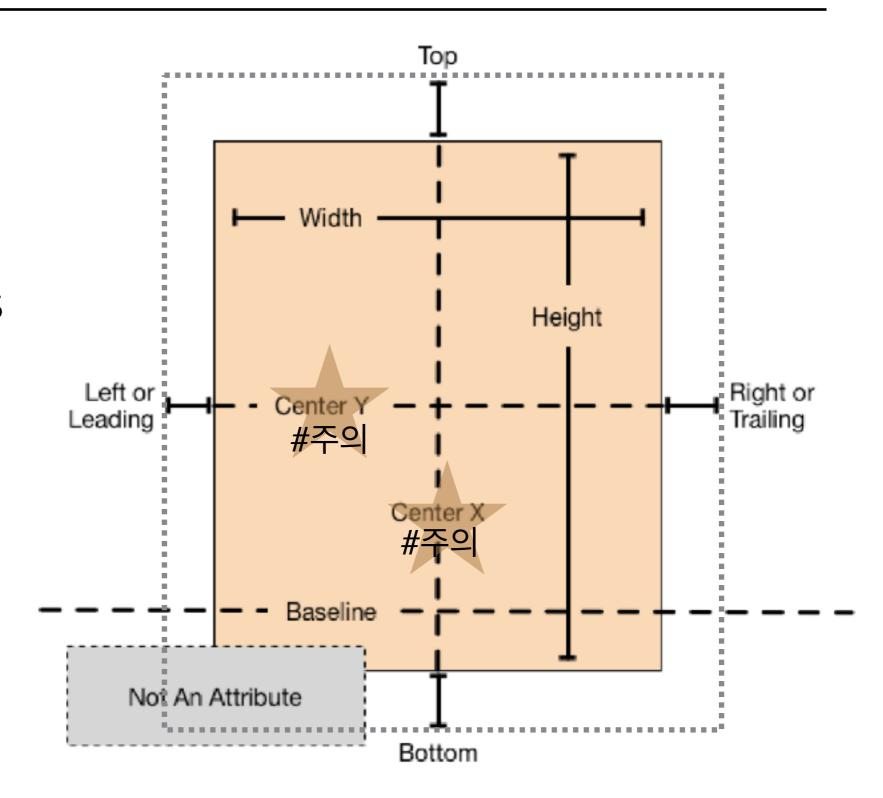
Constraint 해부





Attribute

- Size attributes
 - ✓ width
 - √ height
- Location attributes
 - ✓ Leading
 - ✓ Trailing
 - ✓ Top
 - √ Bottom
 - √ Vertical
 - √ Horizontal





Multiplier

• 비율을 통한 레이아웃 설정을 위한 속성



Constant

• 일정한 간격을 유지하기 위한 속성



Constraint 공식

대상 View의 Attribute는 기준View의 Attribute X 비율 +간격이다.

Item1.Attribute = 비율 X Item2.Attribute + 간격



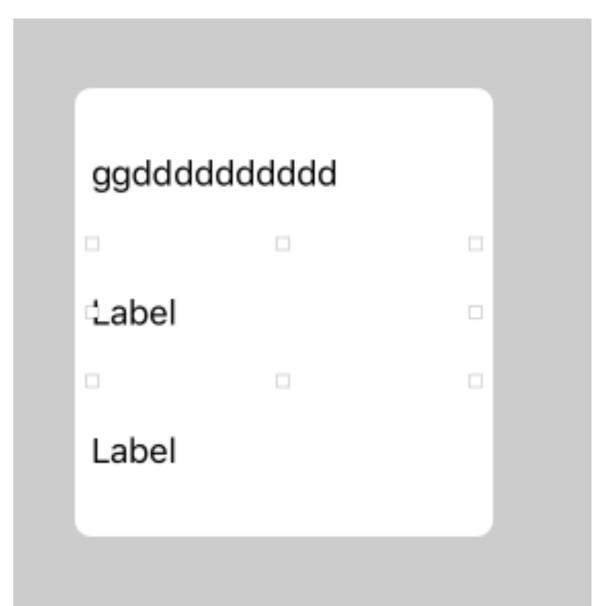
제한 사항

- 우리는 AutoLayout을 적용하기 위해, 두 View의 거리, 정렬, 두 부간의 상대적 크기, 또는 비율등의 제약을 설정할 것이다. 하지만 이러한 설정들이 모두 호환가능하진 않다.
 - You cannot constrain a size attribute to a location attribute.
 - You cannot assign constant values to location attributes.
 - You cannot use a nonidentity multiplier (a value other than 1.0) with location attributes.
 - ✓ For location attributes, you cannot constrain vertical attributes to horizontal attributes.
 - For location attributes, you cannot constrain Leading or Trailing attributes to Left or Right attributes.



StackView

• AutoLayout없이 View를 자동배치





제약사항 만들기

강사 주영민



AutoLayout Menu

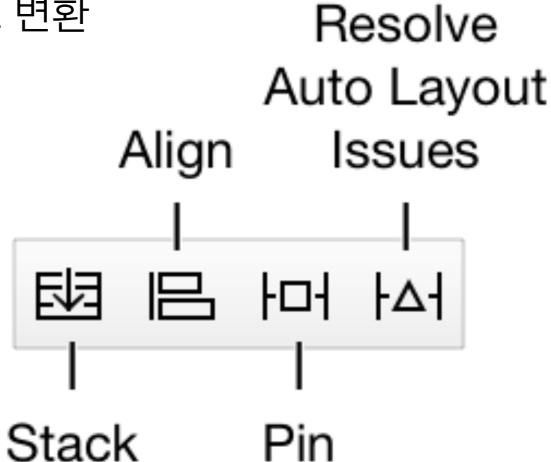
• Stack : 해당 객체들을 하나의 스택 뷰로 변환

• Align : 객체 정렬에 관한 제약사항 추가

• Pin : 객체의 크기 및 객체 간 거리에 관한 제약사항 추가

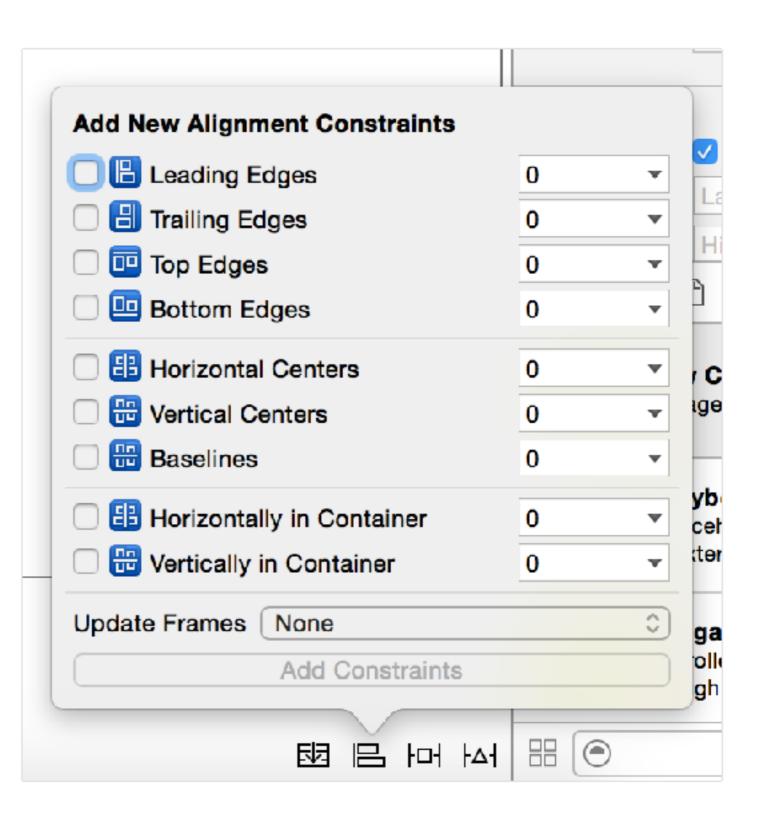
Resolve Issues

: 오토레이아웃 관련 문제 해결



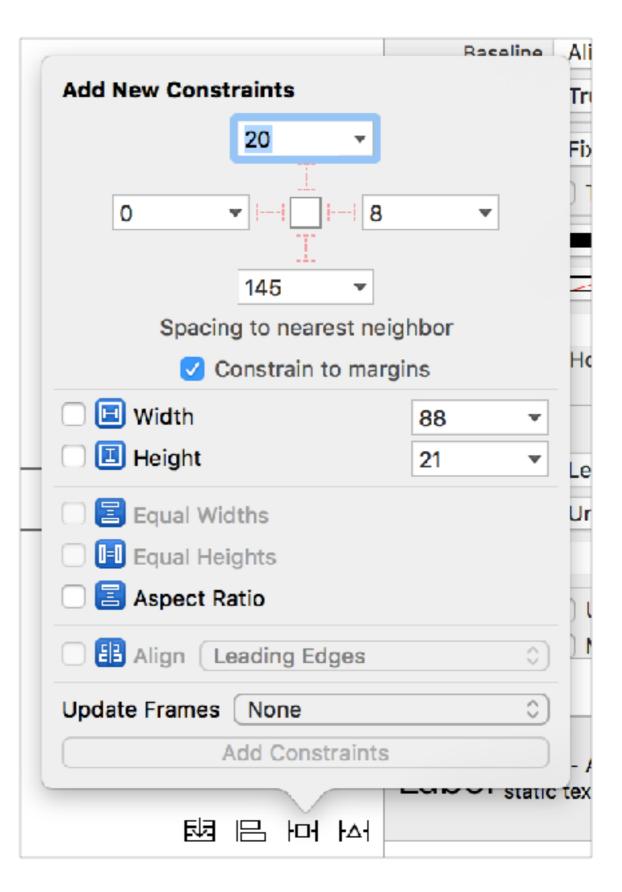


Align



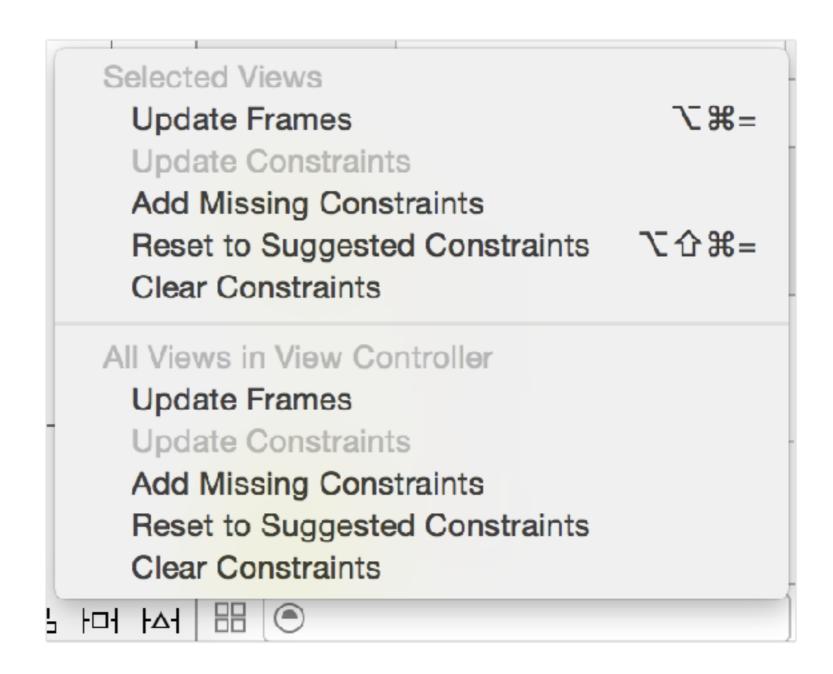


Pin





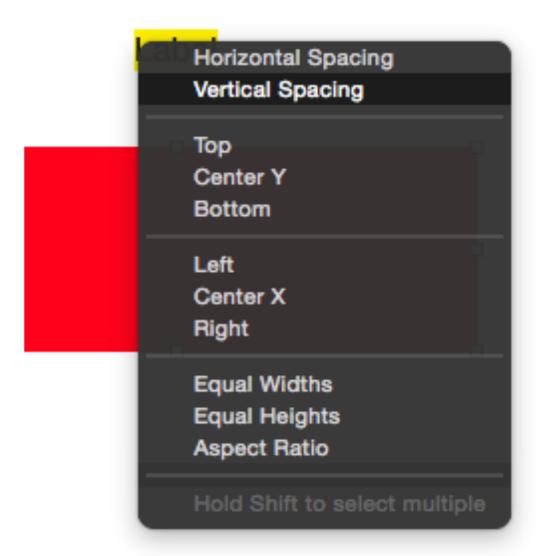
Issues





Ctrl + Drag

• 드레그의 위치와 방향에 따라 다른 제약 메뉴가 나타난다.



. . .



Layout margin

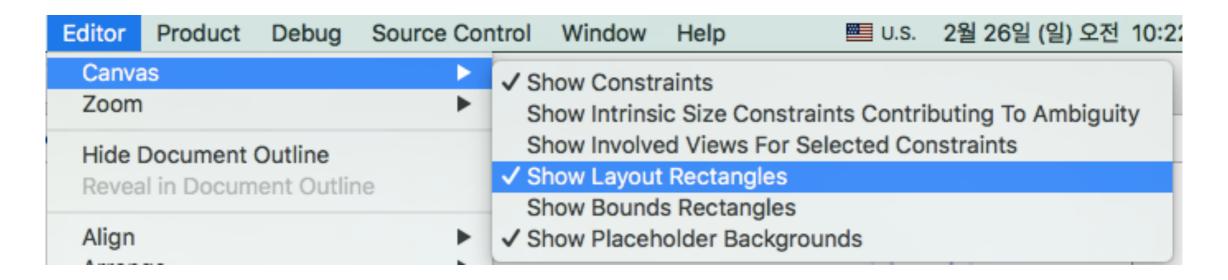
ggdddddddddd



Label



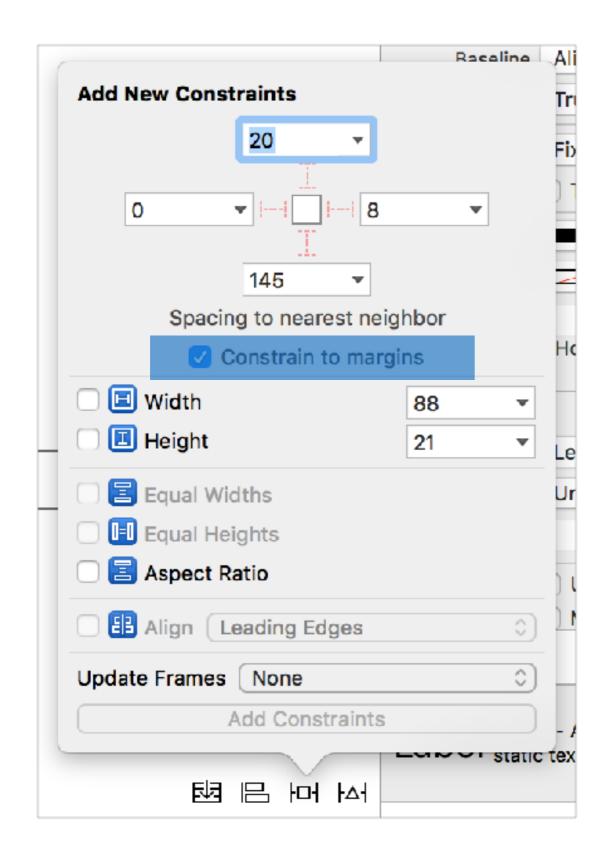
Show Layout Margin

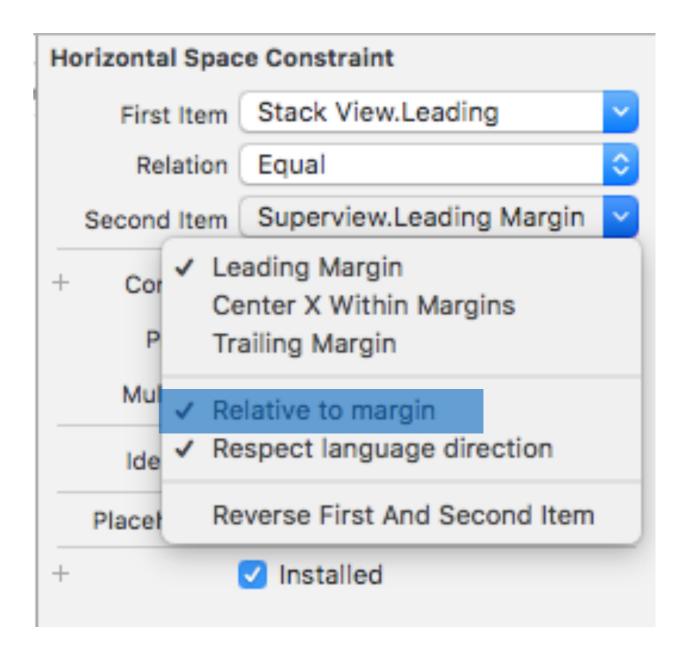






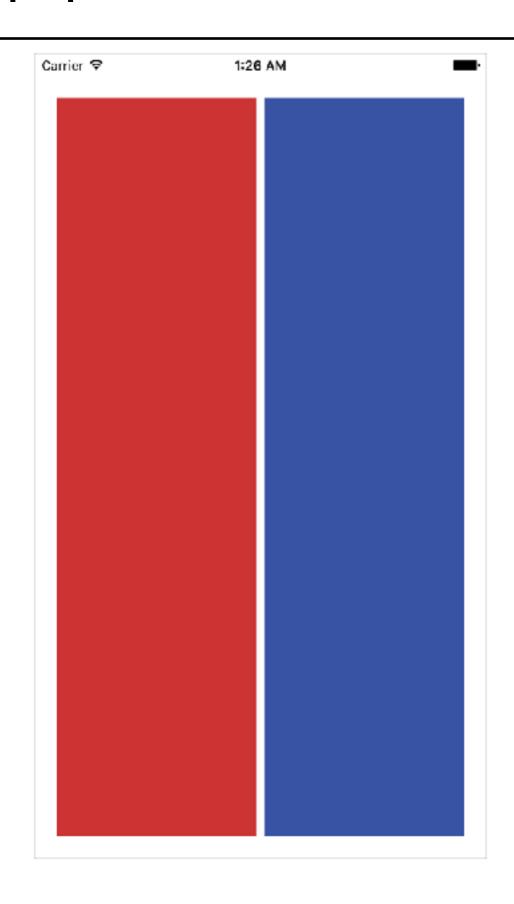
Layout Margin 제거







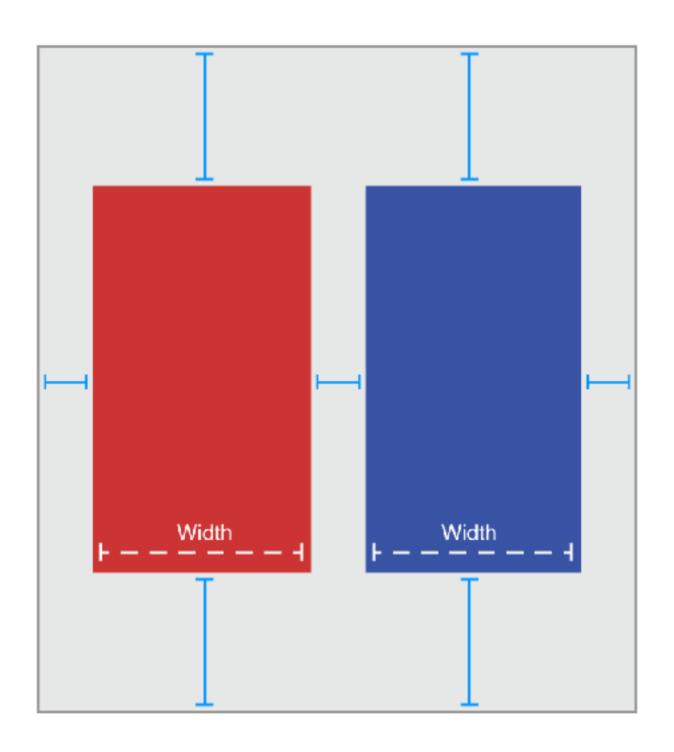
예제



- · 상, 하, 좌, 우가 Constrain margin
- 사이간격 5pt
- 뷰의 넓이가 같음

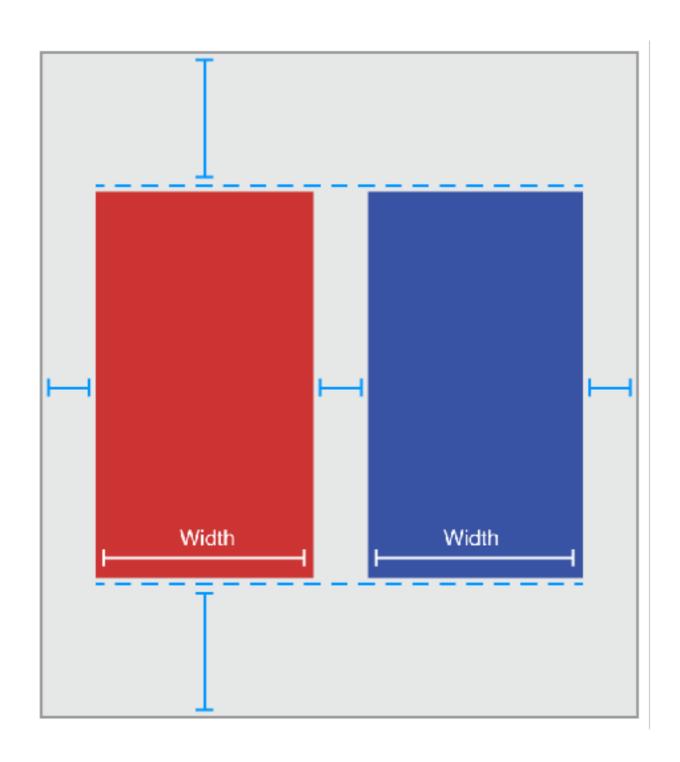


예제 - 해결책





예제 -다른 해결책



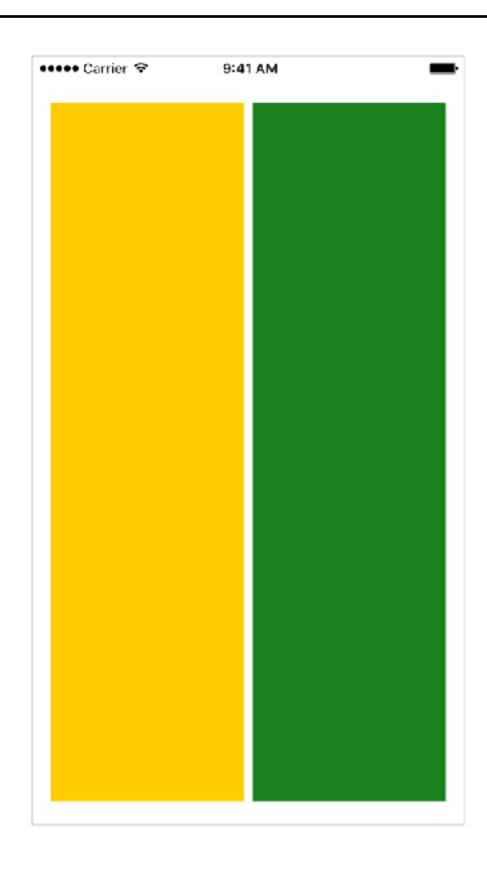


Tip

• 화면 배치의 기준이 되는 뷰를 잡고 시작하는 것이 좋아요!!



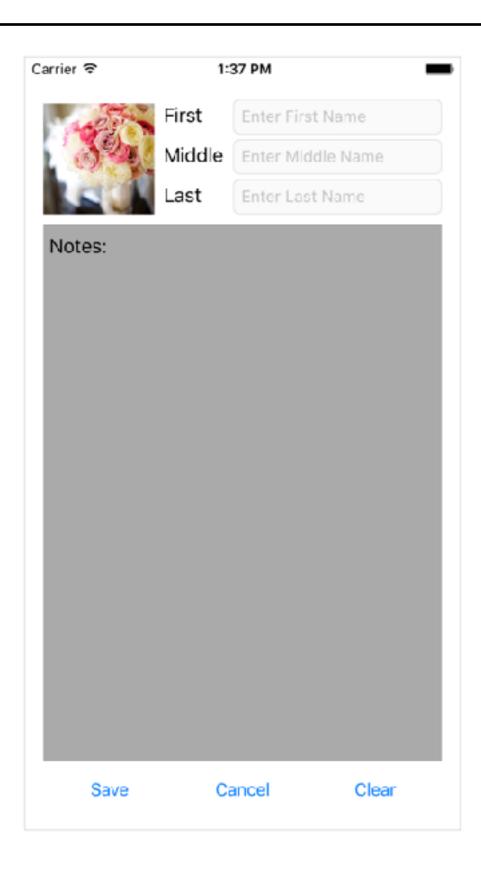
실습



- · 상, 하, 좌, 우가 Constrain margin
- 사이간격 5pt
- 뷰의 넓이가 같음



실습



• 어떻게 만들어야 할까요?

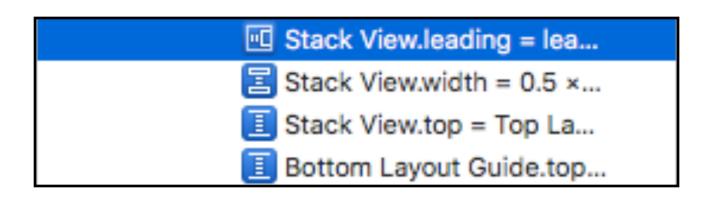


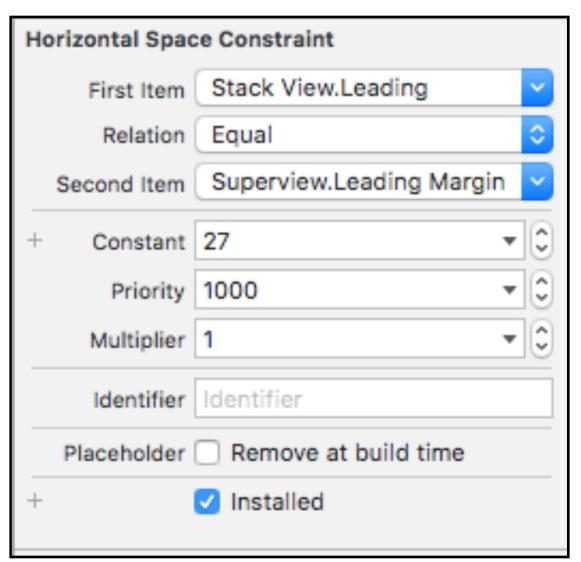
제약설정

강사 주영민



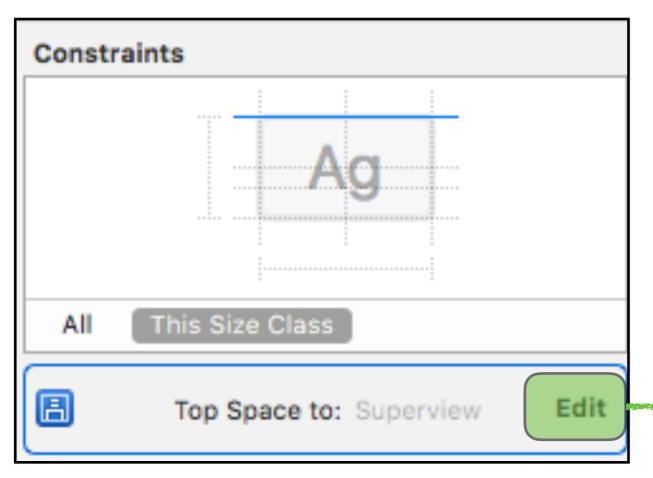
constraint 선택 설정

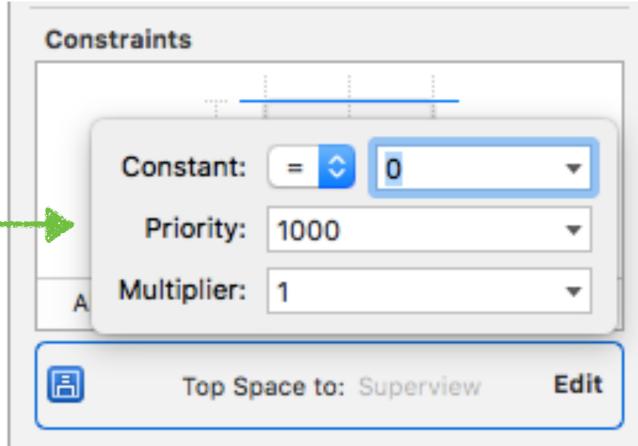






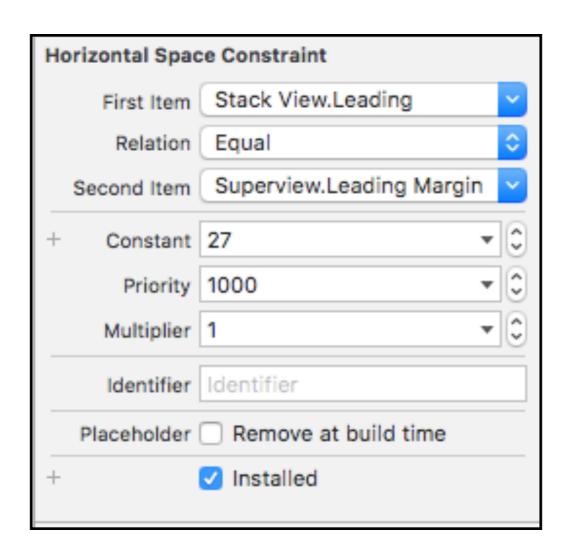
constraint Edit 버튼 설정







설정 방법

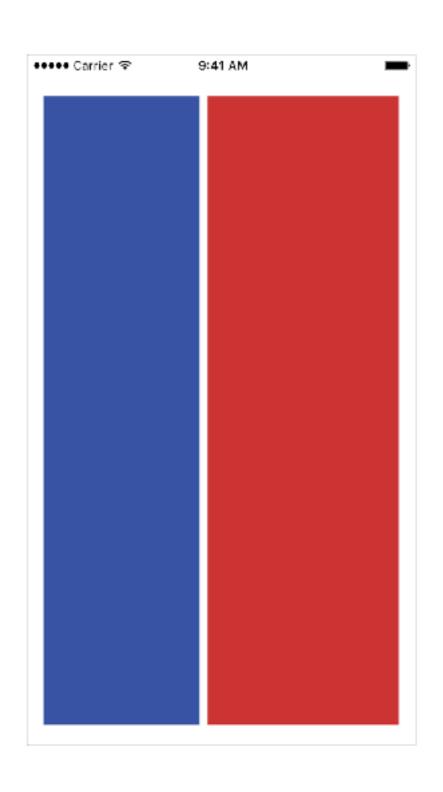


Item1.Attribute = Multiplier X Item2.Attribute + Constrant

* 같은 Priority에서 같은 제약이 존재 할수 없다.

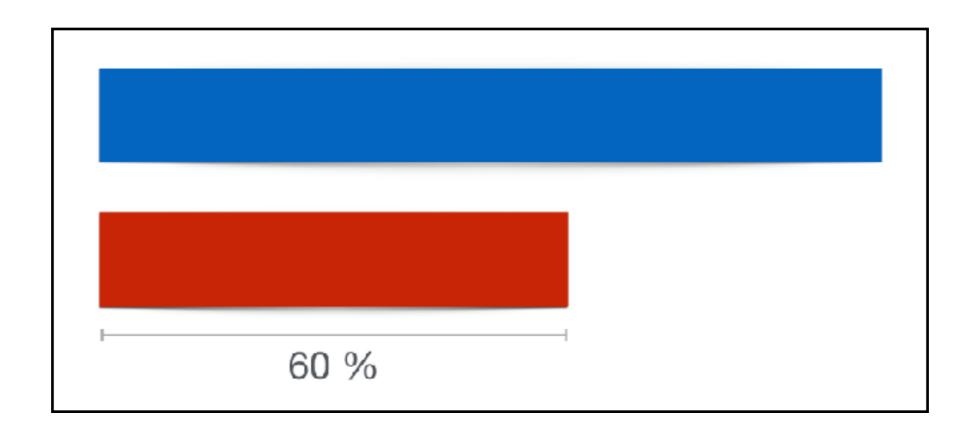


실습



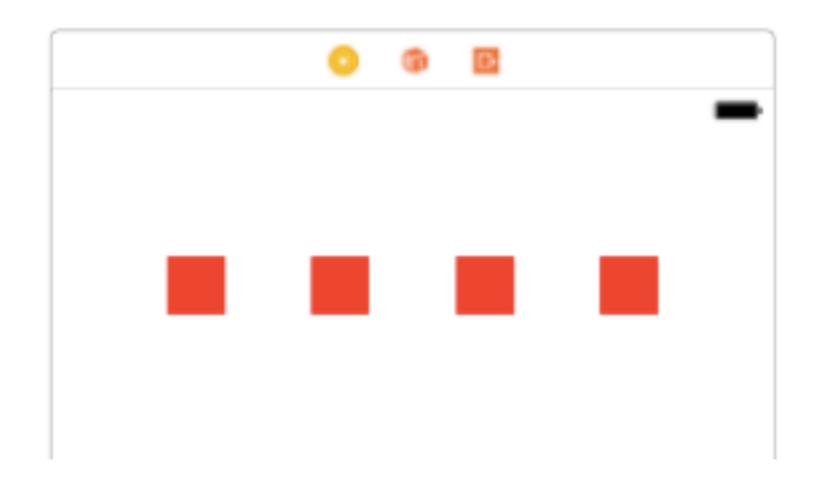
• 오른쪽 뷰의 넓이가 왼 쪽 뷰의 넓이의 두 배인 화면







실습: 동일한 간격 View



*StackView 사용 안하기

