

INTRODUCE

장인수

isjang98@gmail.com

- (현) Woowahan Brothers. / Mobile Service Dev.
- Hyundai Capital Developer / Mobile Platform, etc.
- SOCAR Mobile Developer / Mobile , Tablet
- DreamPlus with Hanwha S&C / ZUMO Application
- Lassoh inc. (Toronto in Canada) / Mobile SNS platform
- Samsung Mobile Group / 갤럭시 시리즈 개발.

개발자의 생활(하루)

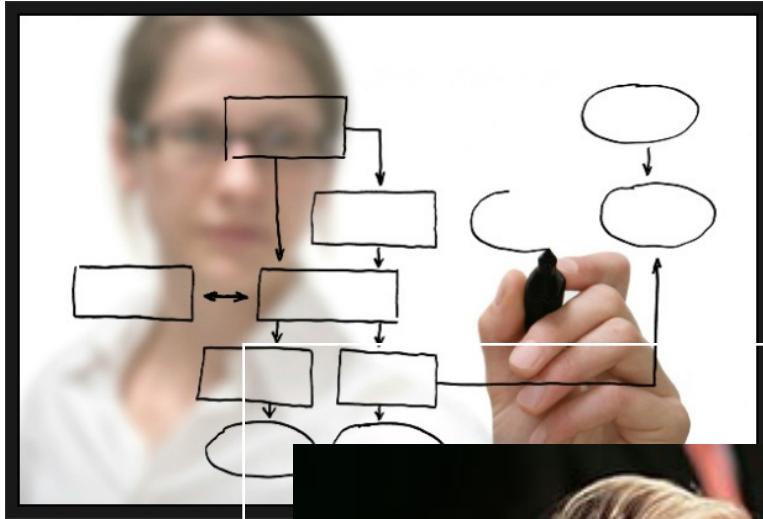
기획자

개발자

디자이너

영업

경영



어플리케이션 하나를 개발 하려면
여러 사람의 협업을 통해서 많은 일이
수행되어야 한다.

iOS
Android
Server
DataBase
QA
Tester



런칭 하루전…



런칭 당일...



왜 나에게 이런 시련이…

Kanban(칸반)



08:00 출근

08:15 칸반보드 검토(한주 할일, 해야할일 정리)

08:30 Today's TODO LIST작성

08:45 업무 메일, 개일 메일 정리

09:30 기술블로그 및 동영상 강좌 시청
팀별 스크럼 및 칸반

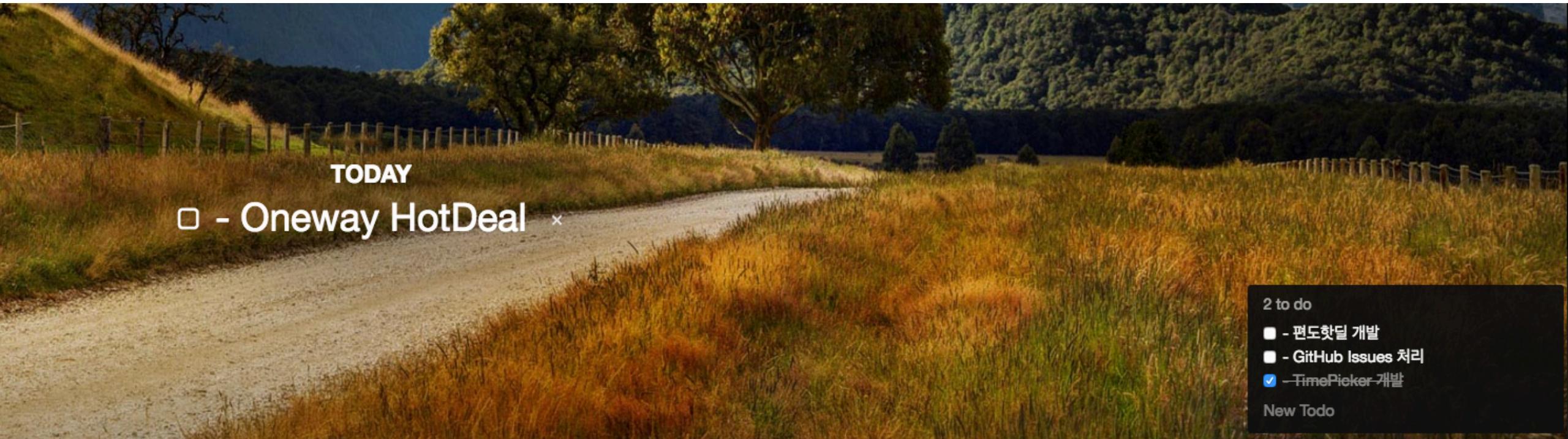
10:05 오전 팀 업무

12:30 점심
팀 업무

06:30 퇴근

12:00 취침

TODO LIST 작성



S/W 개발자란?

정리하면…?

컴퓨터 소프트웨어의 연구, 설계, 프로그래밍 및 테스트를 포함하여
소프트웨어 개발 프로세스의 측면에 **관심**이 있는 사람



시스템 설계

소프트웨어 개발
및 프로그래밍

개발자가 되기 전…

개발자의 일과를 풀어 봤습니다.

- ✓ 개발자는 끊임없이 공부해야한다.
- ✓ “현재 개발자, 현업개발자”도 계속 공부하여야지 되는 노력이 필요한 분야
- ✓ 한가지를 깊게 아는것 보다는 빠르게 습득할 수 있는 것이 능력

개발자로 전향하는 이유!!!

- ✓ 본인의 아이디어를 최종까지 뽑고 싶은 니즈.(기획자, 디자이너)
- ✓ 답이없는 디자인보다, 답이있는 개발을 하고싶어서.

RECRUIT PROCESS

서류심사

프로그래밍
과제

기술면접

합격

TIP!

Homework의 경우 지문을 잘 읽고 풀어라!!

기초에 충실하라!!

개발자에겐 학벌이나
연차보다 실력이 우선이다.

회사는 배우는 곳이 아닌
실력을 발휘하는 곳!!

Git(Github)을 이용한 개발자 협업 Workflow

1. Centralized Workflow
2. Feature Branch Workflow
3. Gitflow Workflow
4. Forking Workflow

Q & A