Notification

강사 주영민

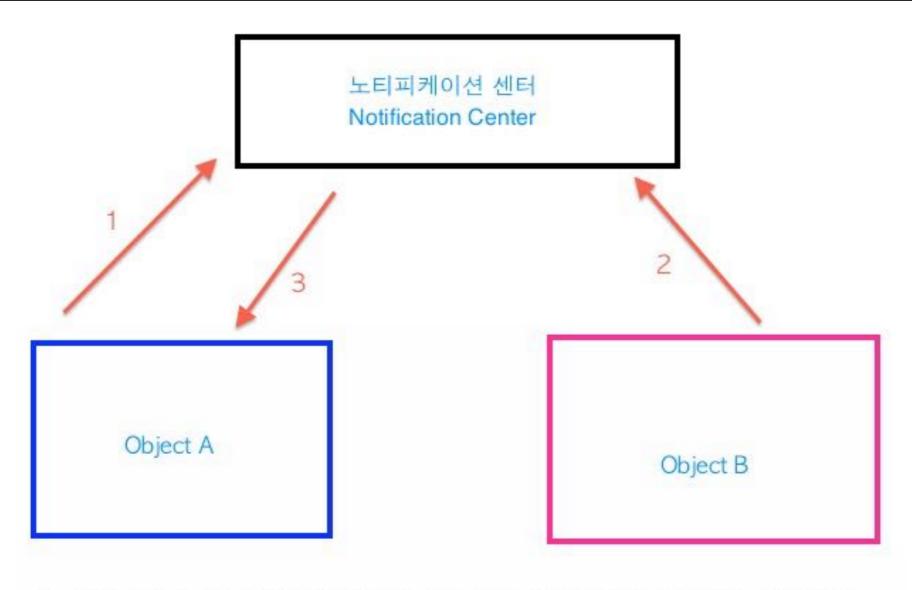


NotificationCenter

- 특정 이벤트가 발생 하였음을 알리기 위해 불특정 다수의 객체에게 알리기 위해 사용하는 클래스
- 어떤 객체라도 특정 이벤트가 발생했다는 알림을 받을 것이라고 관찰자(Observer)로 등록을 해두면 노티피케이션 센터가 모든 관찰자 객체에게 알림을 준다



Notification 구조



- 1. 객체A가 노티피케이션 센터에 자신이 노티피게이션을 받을 것이라고 등록.(addObserver)
- 2. 객체B가 필요한 시점에 노티피케이션 송출 (postNotification)
- 3. 노티피케이션 센터에서 적절한 객체와 메소드를 찾아 호출

st campus

Notification 주요 Method

Initializing open class var `default`: NotificationCenter { get } Add Observer open func addObserver(_ observer: Any, 함수를 사용하는 방법 selector aSelector: Selector, name aName: NSNotification.Name?, object anObject: Any?) open func addObserver(forName name: NSNotification.Name?, object obj: Any?, 클로저를 사용하는 방법 queue: OperationQueue?, using block: @escaping (Notification) -> Swift Void) -> NSObjectProtocol Post Notification open func post(name aName: NSNotification.Name, object anObject: Any?, userInfo aUserInfo: [AnyHashable : Any]? = nil) Remove Observer open func removeObserver(_ observer: Any)



예제

Observer

```
let notiCenter = NotificationCenter.default
notiCenter_addObserver(forName:Notification_Name(rawValue:"keyName"),
                      object: nil,
                      queue: nil)
{ (noti) in
   //노티가 왔을때 실행될 영역
}
 Poster
 func postNoti() {
      NotificationCenter.default.post(name:
 NSNotification.Name(rawValue: "key"), object: nil)
```



• 한번 만들어 볼까요?



System Notification

```
Observer
func observerNoti(noti:Notification){
      NotificationCenter.default.addObserver(self,
               selector: #selector(self.trakingPost(noti:)),
                   name: Notification.Name.UIKeyboardWillShow,
                  object: nil)
func trakingPost(noti:Notification)
   //noti 내용
Poster
   키보드가 올라올때 시스템에서 자동으로 Noti를 post해준다.
```

