
2/7(수) STOP OUT TEST

강사 주영민

시험 방식

- 타임 테이블

시간	내용
10:30 ~ 11:00	시험 안내
11:00 ~ 13:00	필기 시험
13:00 ~ 13:50	점심 시간
14:00 ~ 18:30	실기 시험

- 결과는 2/8(목) or 2/9(금)에 발표
- 재시험 대상자는 2/18(일) 까지 다시 제출
- 최종 결과 2/20(화) 발표

필기 시험

- 객체지향에 대해 아시는대로 적어주세요.
- 오피셔널의 사용 이유에 대해 아는대로 적어주세요.
- 프로퍼티의 종류와 설명을 적어주세요

실기 시험



DrinkItem

- UIImageView : 음료수 이미지
- UILabel : 가격

DisplayLabel

- UILabel : 상태 표시
- UILabel : 잔액 표시

InputBtn

- UIButton : 1000원 버튼
- UIButton : 500원 버튼
- UIButton : 반환 버튼

자판기 실행 순서

1. 500원 버튼 클릭시
 - ↳ “500원이 입금 되었습니다.”- 결과
 - ↳ 잔액 : 500원

2. 500원 버튼 클릭시
 - ↳ “500원이 입금 되었습니다.”- 결과
 - ↳ 잔액 : 1000원

3. 사이다 아이템 클릭시
 - ↳ “사이다가 나왔습니다.”- 결과
 - ↳ 잔액 : 200원

4. 반환 버튼 클릭시
 - ↳ “200원이 반환 되었습니다.”- 결과
 - ↳ 잔액 : 0원

* 나타날수 있는 예외상황에 대해 처리해주세요
UI가 어려우신 분은 프레임이 이쁘지 않아도 괜찮습니다. 기능 위주로 만들어 주세요.