# 叶文博

iOS开发、React Native开发、uni-app开发

### ▲ 基本信息

叶文博 姓名

学历 本科

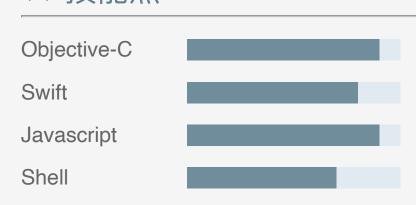
毕业院校 浙江万里学院

毕业年份 2015

### ₩ 联系方式

手机 17316910161 494423764@gg.com 邮箱 github.com/ywb1314 Github

## ☆ 技能点



### ▶ 技术栈

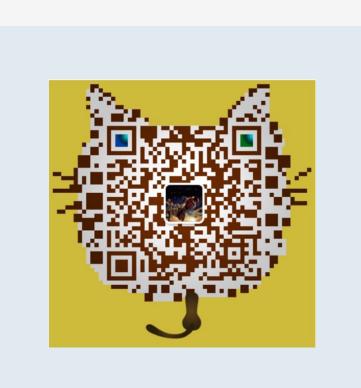
Python

Native App 、Web App、 移动端

**React Native** 

React.js、vue等 前端

## ♠ 个人微信



### ■ 教育经历

• 浙江万里学院 - 计算机科学与信息技术(本科) 2011-2015

### 白 工作经历

#### • 杭州兰亮科技有限公司(2019.3--至今)

先是进行员工APP老项目的维护和开发,后独立开发了环保类APP项目及需求分析、产 品设计

之后就主要负责智能矿山项目及需求分析、产品设计,利用React Native独立开发,同 时还有React Native组件和工具类的维护开发,React Native 小程序框架开发

开发fastlane打包脚本,不管是安卓还是iOS都可以利用gitlab,简化打包流程,方便测 试找到最新包

按计划完成产品的代码编写,产品测试,并且保证代码质量

#### • 杭州第九区科技有限公司(2016.5--2019.3)

开始主要负责原生项目开发,迭代和维护已有智能家居APP项目,后主要开发负责智能 家居APP的SDK优化和开发,提供产品的SDK相关技术支持

由于公司转型,在维持老项目的同时,发展消防类项目,独立开发了由通过webView壳 的APP,通过桥接的方式与原生发生交互。

后续利用React Native独立重构了智能家居APP,减少开发成本,和加快了开发效率。

学习fastlane打包脚本,简化打包流程及优化打包环境等问题

## 宁波青年优品电子商务有限公司(2014/9--2016/5)

主要负责原生项目开发,参与同城消费卡项目需求分析,和同事合作开发同城购物,支 付,绑定支付卡等功能APP,及负责APP的迭代和维护。

## ▼ 个人技能

1.具备扎实的C、Objective-C、Swift,编程基础,React Native,以及良好的OOD / OOP编程思想

2.掌握各类UI控件及机制,掌握MVC/MVVM模式、Delegate模式、单例设计模式、 KVO、KVC等开发模式

- 3.掌握fastlane快速打包脚本提高打包效率
- 4.掌握H5桥接和React Native等技术原理
- 5.掌握iOS下网络通信机制,熟悉TCP/IP,HTTP协议
- 6.熟悉多线程以及Socket通信、Runtime
- 7.熟悉shell和Python
- 8.有较强的源代码阅读、学习能力、以及较强的技术文档编写能力

## 1 个人项目

## • React Native小程序框架搭建

和同事共同研究了市面上rn拆包的的几个方案,分析了各自的优缺点,选择了 Facebook的打包工具是metro

模仿微信小程序的方式,加载不用业务模块的bundle,与基础包bunlde合并后展示,业 务模块间实现解耦。

开发时, 各个业务模块通过子模块方式导入, 抽离共用部分到基础模块中

#### • 红狮数字矿山

参与了项目的需求分析、架构和开发选择模式等,使用React Native开发,前期和同事 合作开发,后期独立进行迭代和维护

因为项目数据接口没这么复杂,所以就只是用到了mobx而不是redux;前期利用rn自带 的手势和动画完成简单交互,当加深r学习之后,使用起来更加简便和效率更好的eactnative-gesture-handler手势库的运用,可以做到很多复杂的交互动画,例如用过手机和 地图高清图片基本做到地图对应的功能; 有效解决深浅拷贝的问题;

对接讯飞语音识别功能,腾讯云ocr文字识别功能等

原生桥接组件开发、工具类开发, 方便以后其他项目使用

项目主要是为了帮助矿山智能办公,实时展示矿山作业中所有数据,下发作业指令和重 新调度作业指令,处理异常情况、审核下发指令和调度指令,根据用户权限给予不同的 APP的功能等。

### • 红狮环保

参与了项目的需求分析、架构和开发选择模式等,独立开发的原生app,使用OC和 Swift两个语言。

项目是利用MVC和MVVM, ReactiveObjC协助MVVM双向绑定, 利用子模块方式, 抽 离公用组件,在用CocoaPods加载需要的子模块

主界面使用ViewDeck抽屉样式,Charts绘画圆柱图等,高德地图规划企业之间路线在 加上手势交互

项目主要是帮助产废企业可以通过手机下发清除废料的订单,企业可以通过自己的定 位,APP提供最近清楚废料的附近企业,方便查找。 之后通过人工方式确认合同,手 机上同样会记录签约合同的过程和处理废料等过程。

# • 红狮在线

和同事一起开发的第一个uni-app,由于前期的学习成本不算高,还可以利用uni-app的 性质, 简化开发的成本

项目内容基本上就是把红狮员工在线项目里面的功能全部重构,

抽离公用组件,规划项目目录接口和框架选择。

在学习的同时,尽量完善交互和复杂的界面,界面开发速度比原生要快,效率得到提 升。 但是由于前期uni-app的兼容问题和坑,所以在提测后修改的点还是比较多

# • 红狮员工在线

和同事一起开发的老项目app

原生app和React Native开发不同的模块后组合在app

项目主要为红狮水泥企业的员工服务的APP,员工可以通过APP,下发签到,查找其他 员工信息, 审批资料等功能

#### 丛云APP 该APP主要是通过手机配上卖出公司或厂商排除的智能设备,通过手机配上只能设备,

在通过手机端远程操作智能设备。

2016-2017年: Objective-C维护和开发新功能 包含用到了MVC,代理,策略,单例等模式;配置ci自动打包脚本,打包成功后会发送

到钉钉,让新版本发布更加方便; websocket维持与云端的长连接发送指令数据更新等 功能;根据设备ip用过UDP和设备进行长连接发送控制指令等功能;设备的控制界面利 用了桥接方式是H5和原生进行交互 2017年:开始使用React-Native开发,之后增加了场景,联动等功能

利用redux让所有视图都能拿到state来改变自己的视图内容;重新自定义了webView的

组件使用;热更新;自定义library功能模块(配网,第三方登录,推送,局域网等)

# • 云知屋APP

项目从零开始和组员一起开发,和丛云一样的智能家居的APP,多了场景,联动,设备 消息中心模块功能。 在丛云的基础上,对接了萤石摄像头等第三方设备,用到了MVVM和RAC,在做场景联

动是把复杂的逻辑放到VM去处理;

#### 创意梦想APP Web APP, 利用加载本地H5zip, 利用桥接的方式wkwebview与原生交互,接入了微信

支付宝,扫码,获取经纬度等桥接功能。支持下载最新zip更换本地H5。 以此为模板替换过很多马甲

# • 智能家居SDK

利用工厂模式,单例模式,观察者模式等模式设计SDK。

SDK包含设备配网,设备控制界面与原生的桥接,封装了AFNetWoking的网络请求的 头,下载控制界面需要的zip,利用Browser搜索局域网的设备,实现通过udp控制设 备,websocket维持登录后的心跳。

#### 优品生活APP 同城购物项目,利用公司卖出的购物卡,绑定用户就可以利用手机到签约商家当面付,

同时支持同城的购物和旅游项目,发票快递 ❷ 自我评价

# 为人做事认真、细致、执着、踏实,求知欲强,在日常学习中能勇于探索各种疑难问题,喜

思索、善钻研、精于学和问、长于辨析、富有上进心和团队精神,不怕困难、善于创新和发 明,爱好挑战性工作。责任心强并能承受压力,有较好的心理素质和与人为善。

# ❷ 其他技巧

喜欢学习和利用脚本 熟练运用office软件