

# 小白学Flask第二天| app对象的初始化和配置

---

原创 JAP君 Python进击者

2019-08-15原文

[点击蓝色字关注我们！](#)

一个正在努力变强的公众号



**本文主要内容：**

1. flask应用对象初始化参数说明
2. 静态文件目录与路由说明
3. flask的配置参数设置
4. app的run使用说明

## flask应用对象初始化参数说明

昨天我们写了第一个Flask程序，我们来回顾一下代码：

```
from flask import Flask
```

```
# 创建Flask的应用对象
```

```
app = Flask(__name__)    # __name__ 就是当前模块的名字
```

```
# 装饰器，绑定视图函数的路径
```

```
@app.route('/')
```

```
def hello_world():
    # 视图函数

    return 'Hello World!'

if __name__ == '__main__':
    # 运行本地服务器进行测试flask程序

    app.run()
```

今天我们就来详细的讲解每一句的含义，这对于我们新接触一个框架是十分有必要的。

首先我们来说说

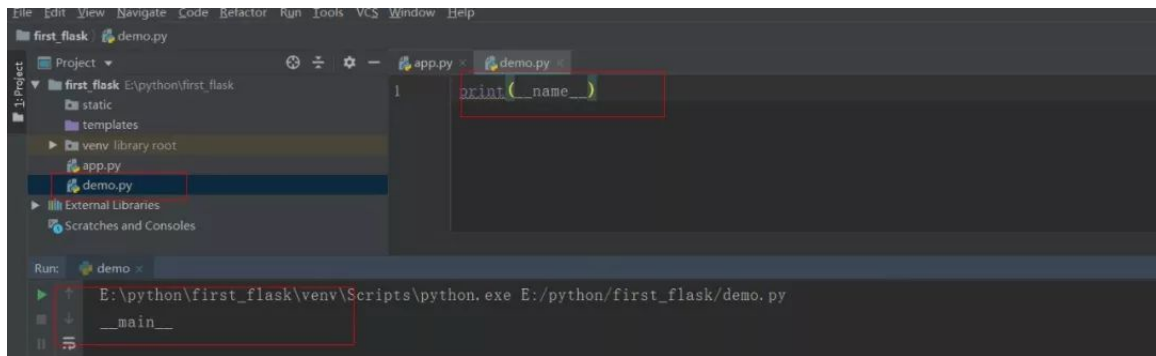
```
app = Flask(__name__)    # __name__ 就是当前模块的名字
```

`__name__`是当前模块的名字，可是在第12行的判断语句中写着：

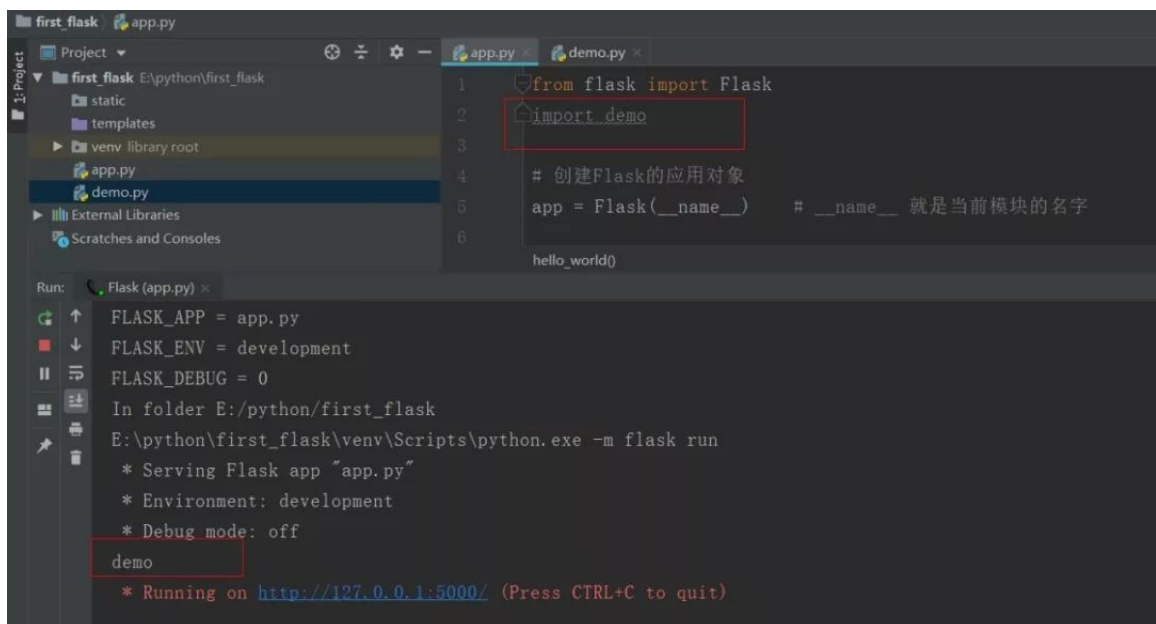
```
if __name__ == '__main__':
    # 运行本地服务器进行测试flask程序

    app.run()
```

**难道模板名字叫\_\_main\_\_吗？我应该是我创建的py文件的文件名吗？**其实这里有一个小知识点，当我们把某个模板当做启动模板时，那么这个模板的`__name__`会默认成为`__main__`，如果不是作为启动模板，也就是我们导入到启动模板当中的模板名称才会是文件的文件名。



上面这张图就是我们在demo.py文件中直接运行的，也就是说此时的demo.py模板作为了启动模板。



这张图是我们将demo模板导入到app模板当中，我们可以看到打印出来的模板名称是demo自己本身的文件名。

相信大家大概明白\_\_name\_\_的意思了。

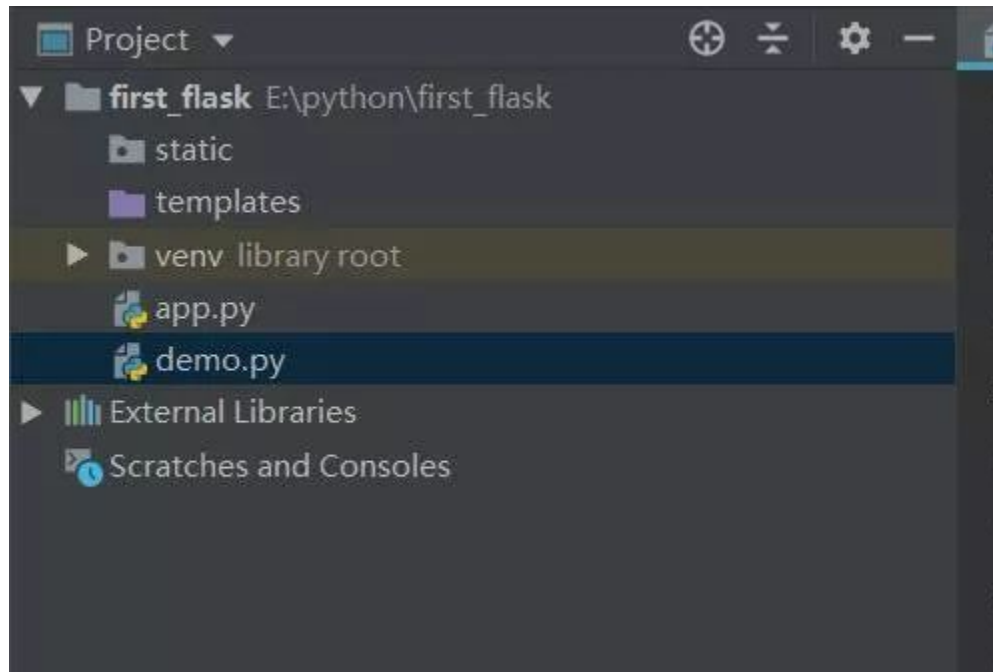
除了\_\_name\_\_这个参数，其实Flask的应用对象还可以放一些参数。

**static\_url\_path:** 访问静态资源的url前缀

**static\_folder:** 默认'static'

**template\_folder:** 默认'templates'

咱们一个一个来说，首先贴出我们的目录

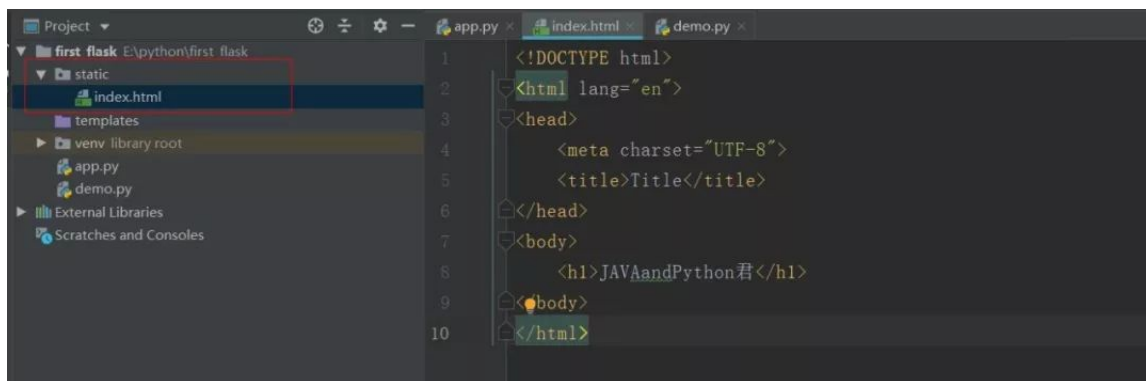


**static\_url\_path:** 访问静态资源的url前缀

这个参数大部分人会认为就是静态资源的路径，其实大错特错，他只是访问静态资源的一个url前缀，跟路径没有半毛钱关系。

```
app = Flask(__name__, static_url_path="/python")
```

例如上面，我把访问静态资源的url前缀改为python，然后我去static文件夹创建一个html文件



那么我该如何去访问这个html文件呢？



## Not Found

The requested URL was not found on the server. If you entered the URL manually please check your spelling and try again.

当我们访问<http://127.0.0.1:5000/static/index.html>时，会发现找不到。



## JAVAandPython君

当我们访问<http://127.0.0.1:5000/python/index.html>时，发现html源码正常显示。

通过这样的演示，大家应该能够知道static\_url\_path参数的含义。

讲完这个参数，那么来**下一个static\_folder**：默认‘static’，其实这个参数才是真正的静态文件的路径，路径可以是绝对路径也可以是相对路径，他所对应的路径就是静态文件所在的地方。

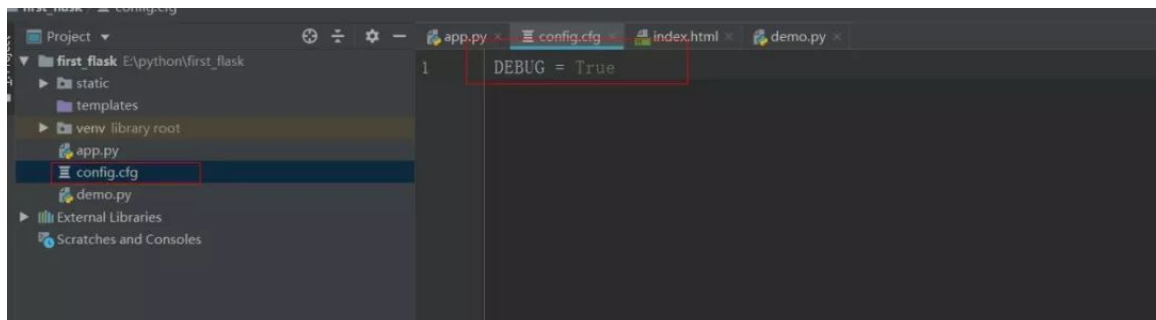
最后一个参数 **template\_folder**: 默认 'templates'，这个参数非常容易理解，就是模板文件的目录。

## Flask的配置参数设置

有关于Flask的配置有几种方法，我一个一个讲

### 1. 通过配置文件来设置

我们首先在根目录创建一个文件 config.cfg



我们在配置文件中设置一个参数，配置文件写好了，我们回到app.py

我们怎么去使用这个配置文件呢？

```
app.config.from_pyfile("config.cfg")
```

通过上面这句代码就OK了，我们看看效果：

```
FLASK_APP = app.py
FLASK_ENV = development
FLASK_DEBUG = 1
In folder E:/python/first_flask
E:\python\first_flask\venv\Scripts\python.exe -m flask run
* Serving Flask app "app.py" (lazy loading)
* Environment: development
* Debug mode: on
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 771-384-021
* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

## 2.直接进行配置

```
app.debug = True
```

直接添加一个即可，当然这种只适用于不需要添加太多的配置参数。

其实还有其他的一些配置方式，但是掌握这两种配置方式就差不多了。

## app的run使用说明

在app的run方法中含有两个参数

```
app.run(host="127.0.0.1", port="5000")
```

第一个则是你要开启的ip地址，第二个则是你所打开的端口。

---

连续打卡送书活动：

Flask系列文章大概会有15-

20篇，如果读者在每次文章发布后进行打卡，**该系列结束后会赠送一本或者多本书籍**

。

**打卡方式：参与“1元混脸熟”的赞赏小活动，简单点说就是每次文章发布在文末赞赏1元，记住只能是1元。**

“1元混脸熟”活动我会把经常赞赏我的朋友拉进铁粉群，群内会有一些送书活动，当然也可以聊任何东西(赚钱、推广、经验分享)。

该系列文章结束，我会送一直坚持连续打卡的读者朋友一本或者多本书，当然书的价值绝对比你打卡的金额多。

---

**Flask系列文章：**

**小白学Flask第一天 | 我的第一个Flask程序**





精选留言

---

暂无...