

- A . 1 下列哪一個不是專案的特徵？A.需求的 B.暫時性的 C. 獨一無二的 D. 逐步完善。
- D . 2 下列哪一個不是專案的起始原因？A. 滿足法規、法律或社會要求 B. 滿足利害關係人的請求或需要 C. 實施或改變商業或技術策略 D. 滿足組織變革需要。
- D . 3 Wysocki 區分專案類型是以 A. 規模大小 B. 產業 C. 時間和規模 D. 專案目標和解決方案。
- A . 4 依 Wysocki 對專案的區分，敏捷專案是指 A.目標已知，解決方案未知 B. 目標已知，解決方案已知 C. 目標未知，解決方案未知 D. 目標未知，解決方案已知。
- C . 5 專案管理不包含下列哪一個功能？A. 規劃 B.組織 C. 用人 D. 控制。
- A . 6 從公司經營計畫或商業個案開始，經由產品概念進入產品開發，完成進入產品操作和汰除階段，以上敘述是指 A. 產品生命週期 B.專案生命週期 C. 產品開發週期 D. 專案開發週期
- A . 7 專案範疇、時間、和成本在生命週期的早期階段即已確定。此類專案適合採用 A. 預測性生命週期 B. 反覆性生命週期 C. 增量性生命週期 D. 適應性生命週期
- D . 8 專案的金三角不包含下列哪一個？ A 時間 B. 成本 C. 範疇 D. 目標
- B . 9 任何有可能出錯的地方都將會出錯，是指 A. 帕金森定律 B. 墨菲定律 C. 彼得原理 D. 黑天鵝
- B . 10 下列何者不是專案？A.拍一部電影 B.管理某一 IT 支援部門 C.蓋一座電廠 D.辦理某次公司訓練
- D . 11 下列哪一個不是組織流程資產？A. 流程 B. 政策 C. 組織知識庫 D. 商業資料庫
- A . 12 企業環境因素為許多專案管理過程的輸入，特別是在哪一個過程 A.規劃 B.啟動 C. 執行 D. 監視和管制
- C . 13 流程、政策、和程序通常由下列哪一個單位來建立 A.專案 B. 總經理室 C. 專案管理辦公室 D.功能部門
- D . 14 在一個專案化組織中，專案團隊 A.向許多老板報告 B. 對專案沒有忠誠度 C. 向許多功能經理報告 D. 將永遠沒有一個家
- B . 15 在下列哪種專案組織中會有一位專案督促者的角色，負責追蹤進度和在專案現況會議負責記錄。A.矩陣式組織 B. 功能式組織 C. 專職式團隊 D.虛擬團隊
- C . 16 老虎團隊是在形容哪種組織的團隊 A.矩陣式組織 B. 功能式組織 C. 專職式團隊 D.虛擬團隊
- B . 17 在下列哪種矩陣式組織中專案經理扮演類似專案督促者的角色 A.強矩陣 B. 弱矩陣 C. 平衡矩陣 D. 一般矩陣
- D . 18 下列何者非不屬於 Murray 所稱良好專案治理包含五個要素？A. 連結組織目標 B. 獨立保證 C. 決策門 D.稽核

- C . 19 你的公司主管決定建立一個維持和提供一群受過訓練和具有專案專業技能的專家的專案管理辦公室。此辦公室屬於下列何者 A. 氣象站 B. 控制台 C. 資源庫 D. 人才庫
- D . 20 下列何者不是 PMI 才能金三角之一？A. 策略和商管能力 B. 領導能力 C. 技術專案管理能力 D. 決策能力
- B . 21 下列何者不是過程的元素？A. 輸入 B. 團隊 C. 工具和技術 D. 輸出
- C . 22 PMBOK 指引使用哪五個流程群組？A. 需求、系統發展、測試、使用者接受測試 B. 起動、規劃、執行、測試、結束 C. 起動、規劃、執行、監視和管制、結束 D. 起動、規劃、執行、測試、停止
- C . 23 說明如何創造產品的過程是指 A. 產品生命週期 B. 專案管理過程 C. 專案生命週期 D. 產品壽期過程
- A . 24 P3 生命週期是指下列何者之生命週期？ A. 專案、計畫、或專案組合 B. 產品、專案、計畫 C. 產品、專案、計畫組合 D. 產品、專案組合、計畫組合
- A . 25 專案組合生命週期包含哪四個階段？ A. 定義、分類、優先順序、和平衡 B. 定義、開發、利益實現、和結案 C. 規劃、執行、監視和管制、和結束 D. 規劃、組織、執行、和管制
- C . 26 十個知識管理領域可分為主要過程和輔助過程，下列哪個不屬於主要過程？A. 整合管理 B. 範疇管理 C. 資源管理 D. 時程管理
- C . 27 何種產品開發手法是強調產品設計在產品開發過程前端時保持彈性，在後端開發過程保持效率？A. 關卡式產品開發手法 B. 精實產品開發手法 C. 敏捷式產品開發手法 D. 僵固式產品開發手法
- B . 28 下列何種產品開發手法關注在減少浪費和提高效率？A. 關卡式產品開發手法 B. 精實產品開發手法 C. 敏捷式產品開發手法 D. 僵固式產品開發手法
- A . 29 增量模式適合下列那一種專案？A. 傳統專案 B. 敏捷專案 C. 極限專案 D. 反極限專案
- B . 30 適應模式適合下列那一種專案？A. 傳統專案 B. 敏捷專案 C. 極限專案 D. 反極限專案
- D . 31 當專案之解決方案已知但專案目標未知時，此專案是指？A. 傳統專案 B. 敏捷專案 C. 極限專案 D. 反極限專案
- A . 32 何種專案是以計畫驅動，借助大量過程和大量文件，屬於結構化專案？A. 傳統專案 B. 敏捷專案 C. 極限專案 D. 反極限專案
- A . 33 五個過程組（啟動、規劃、執行、監視與管制、和結束）依序各執行一次，沒有迴路發生，直到專案結束。是指何種模式 A. 線性 PMLC 模式 B. 增量 PMLC 模式 C. 反覆 PMLC 模式 D. 依序模式
- A . 34 在何種專案管理生命週期下，團隊成員沒必要同一地點工作？A. 線性 PMLC 模式 B.

增量 PMLC 模式 C. 反覆 PMLC 模式 D. 依序模式

- D . 35 快速發展瀑布模式是採取平行和近似獨立的「多泳道」方式進行，目的在 A. 加強整合 B. 降低風險 C. 節省成本 D. 節省時間
- C . 36 增量 PMLC 模式的目的是 A. 節省成本 B. 降低風險 C. 產品早一點上市 D. 節省時間
- B . 37 專案目標已知，解決方法大部分未知，稱為 A. 最小敏捷專案 B. 最大敏捷專案 C. 最小極限專案 D. 最大極限專案
- C . 38 專案目標已知，解決方法大部分未知，我們採取什麼架構解決？A.傳統專案架構 B. 敏捷專案架構 C. 適應專案架構 D. 極限專案架構
- D . 39 Scrum 手法屬於？A.線性 PMLC 模式 B. 增量 PMLC 模式 C. 極限 PMLC 模式 D. 反覆 PMLC 模式
- A . 40 Scrum 專案依代辦清單優先順序分成幾個衝刺（Sprint），然後反覆這些 Sprint 直到專案完成。每個 Sprint 長度通常是 A. 1-4 週 B. 4-8 週 C. 9-12 週 D. 13-16 週
- B . 41 下列何者可以幫助 Scrum 團隊聚焦？A. 多工 B.舉行每天 Scrum 會議 C.撰寫 Sprint 報告 D. 舉行回顧會議
- B . 42 下列何者是敏捷團隊的最高優先？A.最大化未完成工作 B. 盡早和經常交付有價值軟體以滿足顧客 C. 即使是開發後期也歡迎需求變更 D. 使用反覆以有效規劃專案
- D . 43 變更是反覆 PMLC 模式的必要元素一。反覆 PMLC 模式在每一次反覆中提供了下列何者機會。A.變更 B. 改善 C. 合作 D. 學習和發現
- A . 44 在反覆 PMLC 模式中，下列何者可以排除由於範疇變更而導致的全面修正 A. JIT 規劃手法 B. 協同合作 C. 團隊 D. 管理階層
- C . 45 APF 設計的目的之一是盡量避免投入在一些未知的、沒有附加價值之工作上。APF 不靠推測來建立 WBS，而出現在 WBS 的活動都是什麼，下列何者為誤？A. 已知的 B. 最後解決方案的一部分 C. 推測的 D. 透過學習和發現得知
- D . 46 在 APF 生命週期模式中，下列何者是被用來引發需求的簡單且有力的工具？ A. 問卷 B. 訪談 C. 觀察 D. 使用者故事
- B . 47 下列何者不是 xPM 專案目標的正確描述？A.一個推測期待的最終狀態 B.已知的 C. 模糊 D. 在探索過程會調整目標
- D . 48 下列何者不是極限專案的特徵 A. 高速度 B. 高度變更 C. 高度不確定性 D. 高度合作
- D . 49 微波爐的發明是屬於下列哪一種手法？ A.TPM 手法 B.APM 手法 C. xPM 手法 D. MPx 手法
- A . 50 兩個披薩原則是指團隊成員多少人？A. 5-7 人 B. 1-5 人 C. 10-20 人 D. 不限人數