

- D 1 專案的金三角包含下列那一項？  
A.時間；B.成本；C.範疇；D.以上皆是。
- B 2 任何有可能出錯的地方都將會出錯，是指？A.帕金森定律；B.墨菲定律；C.彼得原理；D.黑天鵝。
- B 3 下列何者不是專案？A.拍一部電影；B.管理某一 IT 支援部門；C.蓋一座電廠；D.辦理某次公司訓練。
- C 4 老虎團隊是在形容哪種組織的團隊？  
A.矩陣式組織；B.功能式組織；C.專職式團隊；D.虛擬團隊。
- D 5 下列何者是 PMI 才能金三角之一？  
A.策略和商管能力；B.領導能力；C.技術專案管理能力；D.以上皆是。
- C 6 說明如何創造產品的過程是指？A.產品生命週期；B.專案管理過程；C.專案生命週期；D.產品壽期過程。
- B 7 下列何種產品開發手法關注在減少浪費和提高效率？A.關卡式產品開發手法；B.精實產品開發手法；C.敏捷式產品開發手法；D.僵固式產品開發手法。
- D 8 快速發展瀑布模式是採取平行和近似獨立的「多泳道」方式進行目的在於？  
A.加強整合；B.降低風險；C.節省成本；D.節省時間。
- B 9 專案目標已知，解決方法大部分未知，稱為？A.最小敏捷專案；B.最大敏捷專案；C.最小極限專案；D.最大極限專案。
- A 10 Scrum 專案依代辦清單優先順序分成幾個衝刺 (Sprint) 然後反覆這些 Sprint 直到專案完成。每個 Sprint 長度通常是？A. 1-4 週；B. 4-8 週；C. 9-12 週；D. 13-16 週。
- D 11 在 APF 生命週期模式中，下列何者是被用來引發需求的簡單且有力的工具？A.問卷；B.訪談；C.觀察；D.使用者故事。
- A 12 在反覆 PMLC 模式中，下列何者可以排除由於範疇變更而導致的全面修正？A. JIT 規劃手法；B.協同合作；C.團隊；D.管理階層。
- A 13 兩個披薩原則是指團隊成員多少人？  
A. 5-7 人；B. 1-5 人；C. 10-20 人；D.不限人數。
- C 14 指導和管理專案執行過程的產出是？  
A.工作包；B.會議記錄；C.交付標的物；D.工作分解結構 (WBS)。
- B 15 當涉及專案的變更被核准時，這些變更應該？A.被追蹤到專案基線；B.被納入到專案基線；C.被作為專案計畫的附件；D.被專案經理以外的某人核准。
- B 16 範疇驗證的目標是？A.檢查範疇陳述找出缺失以保證正確；B.讓贊助者和利害關係人正式接受專案交付標的物；C.讓專案中每個人工作在一起朝共同目標邁進；D.驗證所有工作都符合 PMBOK 指引。
- C 17 專案已經完工，目前正辦理驗收。由誰正式接受產品？A.專案團隊和顧客；B.品質保證團隊、資深管理者和產品經理；C.贊助者、關鍵利害關係人和顧客；D.專案經理、資深管理者和變更管制委員會。
- D 18 專案時程甘特圖 (Gantt Chart) 相較於網路圖的主要優點是？A.呈現活動之間的邏輯關係；B.計算關鍵路徑；C.權衡資源分配；D.呈現進度或現況。
- B 19 如果某一活動的樂觀估計是 12 天，悲觀估計是 16 天，最可能時間是 14 天，這個活動的平均時間應為多少天？A.12；B.14；C.18；D.15。
- D 20 活動之浮時 (寬裕時間) 由何者決定？  
A.執行蒙地卡羅分析；B.活動間的等候時間；C.延遲量；D.活動在其影響專案工期之前可以延後的時間量。

每一題 5 分，滿分 100 分。

~Good Luck~