



2016 杭州·云栖大会  
THE COMPUTING CONFERENCE

云栖社区  
yq.aliyun.com

# VISE3D 云引擎+

一键部署 动态调配

2016  
The Computing Conference

忆唐创元CEO  
宋忆疆

主办单位:



战略合作伙伴: 

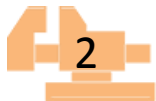


扫码观看大会视频



1

为什么游戏引擎要和云结合？



2

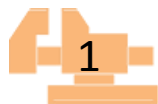
云游戏引擎有哪些特点



3

后云时代云游戏引擎能做到什么？





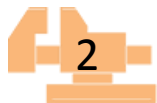
# 为什么游戏引擎要和云结合？



## ——云服务器的特点——

- ✓ **操作易用**：可在线更换操作系统，WEB在线管理，数据多份副本，手机验证密码设置
- ✓ **容灾备份**：用户自定义快照，快速自动故障恢复
- ✓ **安全可靠**：阻止MAC欺骗和ARP攻击，防护DDoS攻击，入侵，挂马，漏洞扫描等
- ✓ **灵活扩展**：可在线升级配置，宽带升降自由，在线使用负载均衡，轻松扩展应用
- ✓ **节约成本**：使用成本门槛低，无需一次性大投入，按需购买，弹性付费，灵活应对业务变化





## 云游戏引擎有哪些特点？



- ✓ **操作易用**：可版本迭代速度快，无论是专业的开发者还是毫无经验的普通人，都可以进行应用的开发

**容灾备份**：任何人随时随地免费获得引擎全部的功能、工具、文档、更新以及托管在云端引擎上完整的源码

**安全可靠**：可靠的团队协作与版本维护管理

- ✓ **灵活扩展云开发环境**：开发者无需自行搭建运行环境，只要有网络即可进行开发。一台手机、或者电脑、亦或是移动式穿戴设备，任何设备任何平台都可以直接访问云端进行游戏开发
- ✓ **节约成本**：通过引擎的模板可以轻松地定制应用程序的结构，开发者要做的仅仅是“拖拽”现有的模块和图形，拖拽完毕后，一键即可播放完成的画面效果，像播放PPT一样简单



- ✓ **模块共享**：制作一款游戏就像搭积木一样容易，因为该引擎下的绝大部分模块是可以复用的
- ✓ **一键生成适应各平台**：用户只需要一次创建就可以把应用程序发布到包括iOS、Android、Windows Phone和HTML5等在内的平台上。真正做到一次编写，随处运行。
- ✓ **一键部署自动上线**：解决服务器适配搭建过程，游戏运营做到一键发布自动上线运营，数据随时监控



# 3 后云时代，VISE3D云引擎能做到什么？







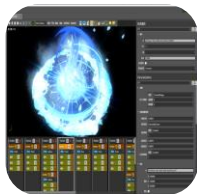
# 便捷·智能·高效



## ——真正的多线程技术架构——



**渲染，逻辑，IO分别在不同线程并行运行**



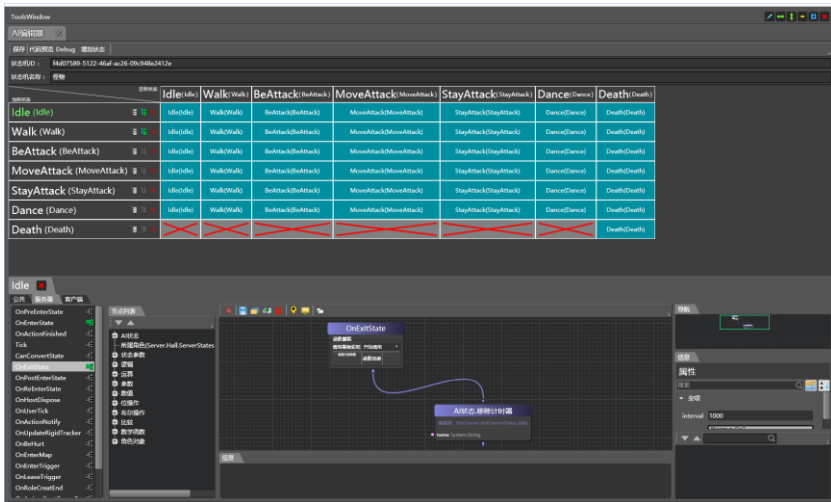
**基于Instance技术的批量渲染提交**



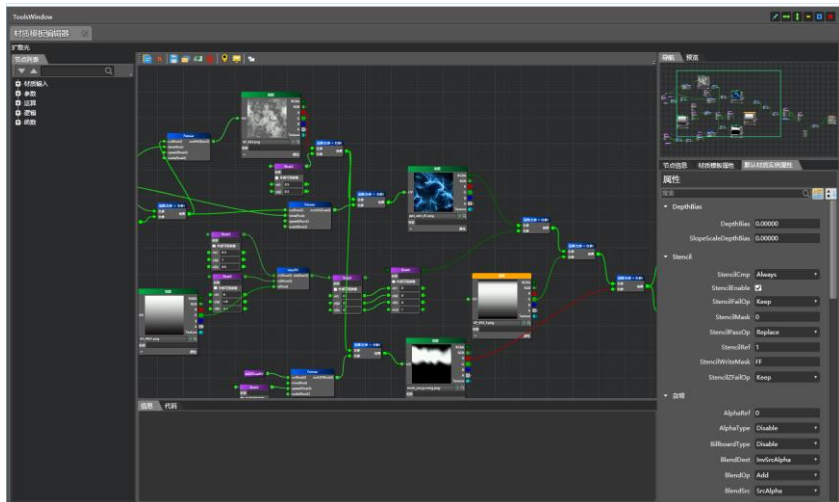
**高效率的动态组合式shader开发**



## ——高效率的分层开发模式——



基于C++11的原生运行内核



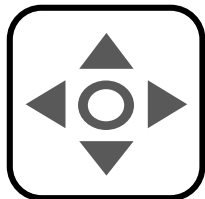
基于C#的native逻辑开发



## ——资源管理与调度——



**根据硬件条件，设置资源内存阈值**



**保持资源命中效率的cache机制**



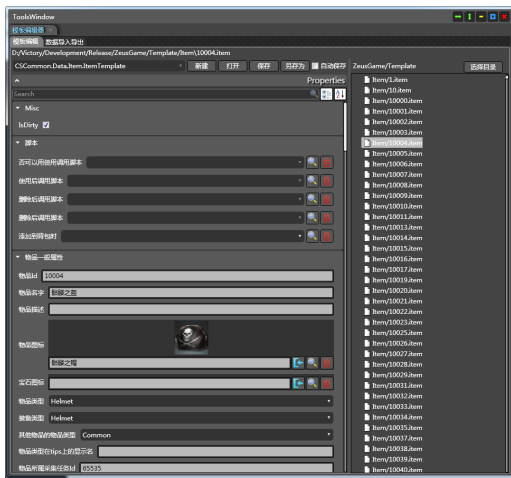
**全动态资源调度**



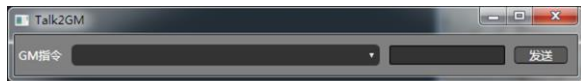
## ——完全所见即所得的开发环境——



完整易用的工具链



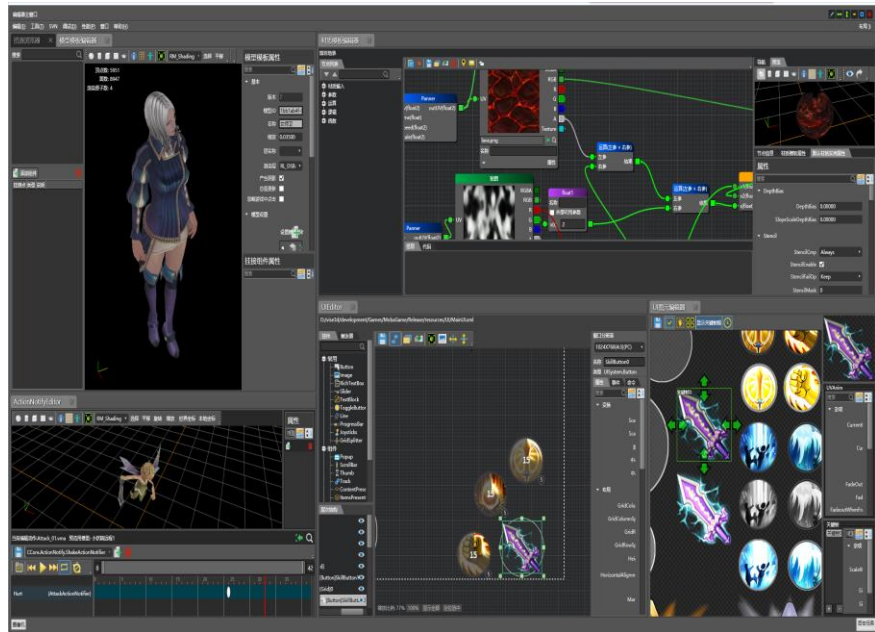
支持对几乎所有游  
戏内容的热修改



内置完善的调试信  
息和性能分析信息



## ——程序，策划，美术，运营无缝合作支持——



- AI及游戏逻辑的编辑去程序依赖化
- 美术特效、材质编辑的去程序依赖化
- 乐高积木模式的程序功能提供模式
- 逻辑与画面动态绑定，减少互相等待



## Vise3D游戏引擎与云的结合能够带来什么？



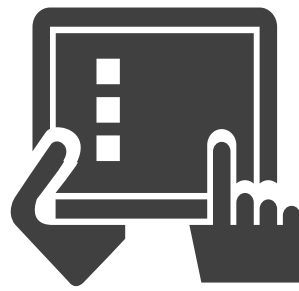
## ——对比传统引擎开发游戏可降低约30%的成本——



节省研发时长



减少研发需要人员



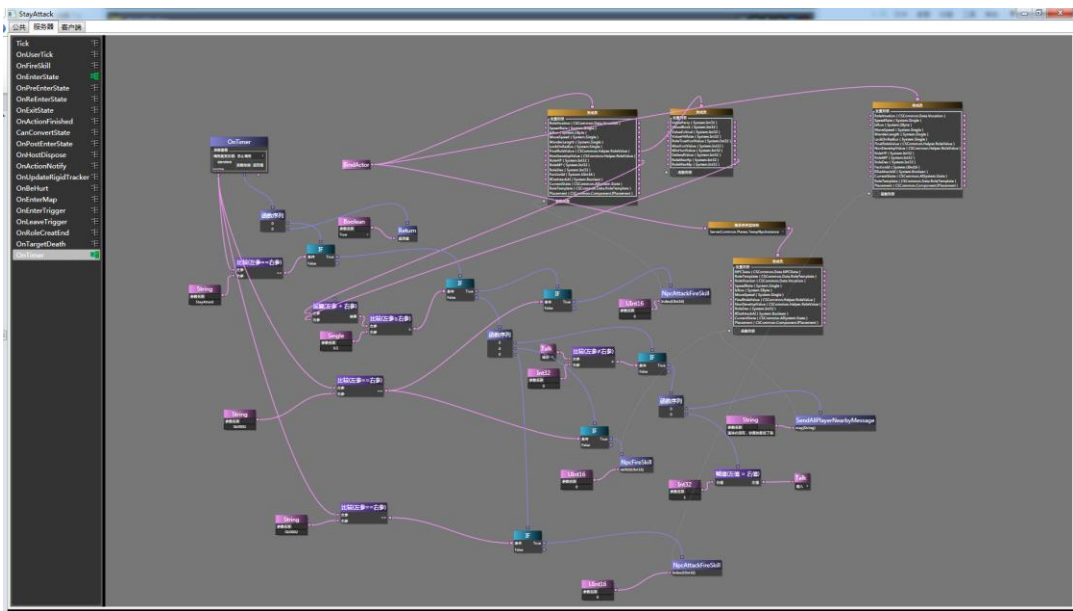
降低对研发人员的技术要求



扫码观看大会视频



## ——加快迭代速度、保证游戏研发质量——



- 去代码化的研发模式
- 一整套可视化工具
- 所见即所得，热更新



## ——一键部署，动态调配——



**一键部署服务器**



**在线负载均衡**



**轻松拓展应用**



**自动开启开服开服工具**



## ——完整的依托大数据、云的整体解决方案——



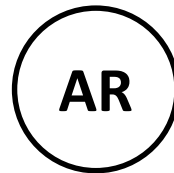
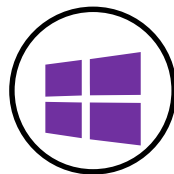
服务器当前使用报警



可准确计算日活量，月活量、货币增长、甚至某只BOSS被某个级别玩家斩杀次数等运维所能用到的所有数据



## ——为网游而生、自动同步——



## ——支持国内外主流VR设备——

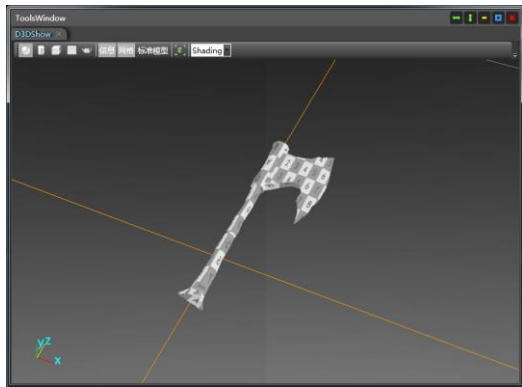


.....



扫码观看大会视频

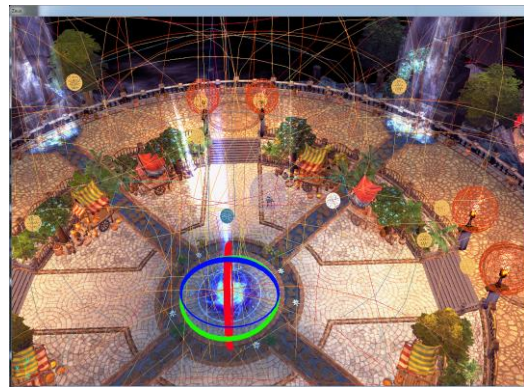
## ——细腻逼真的照片质感——



支持物理模拟



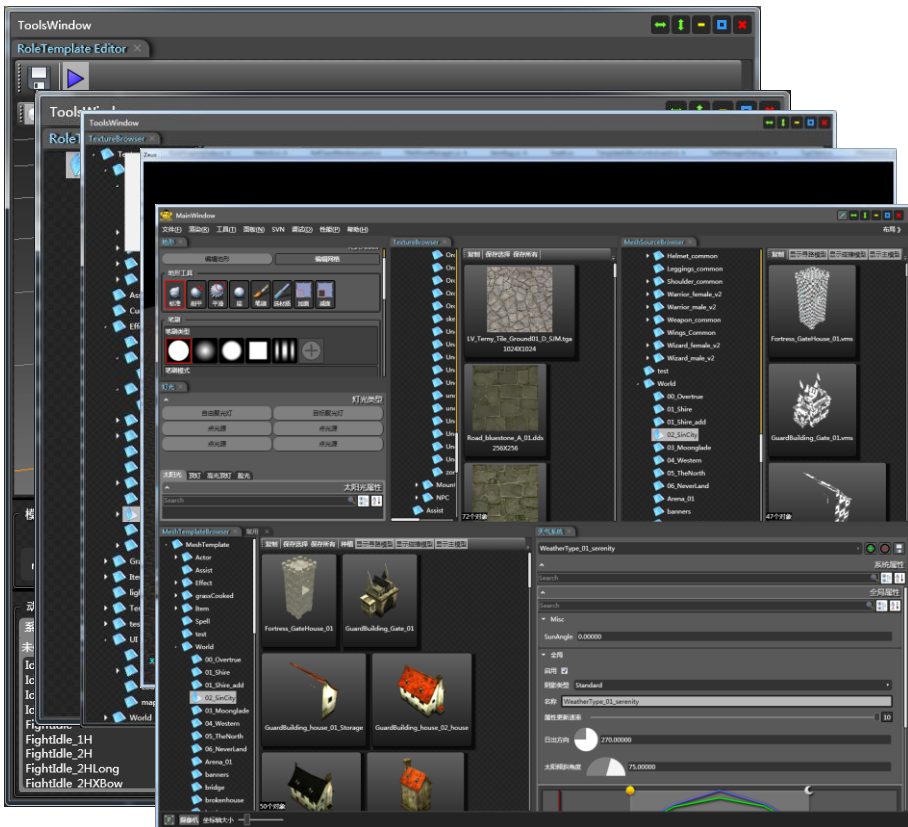
采用延时渲染、可选择性实时光照和预处理光照效果



特效，后期，动画系统，天气系统，画面效果令人瞩目



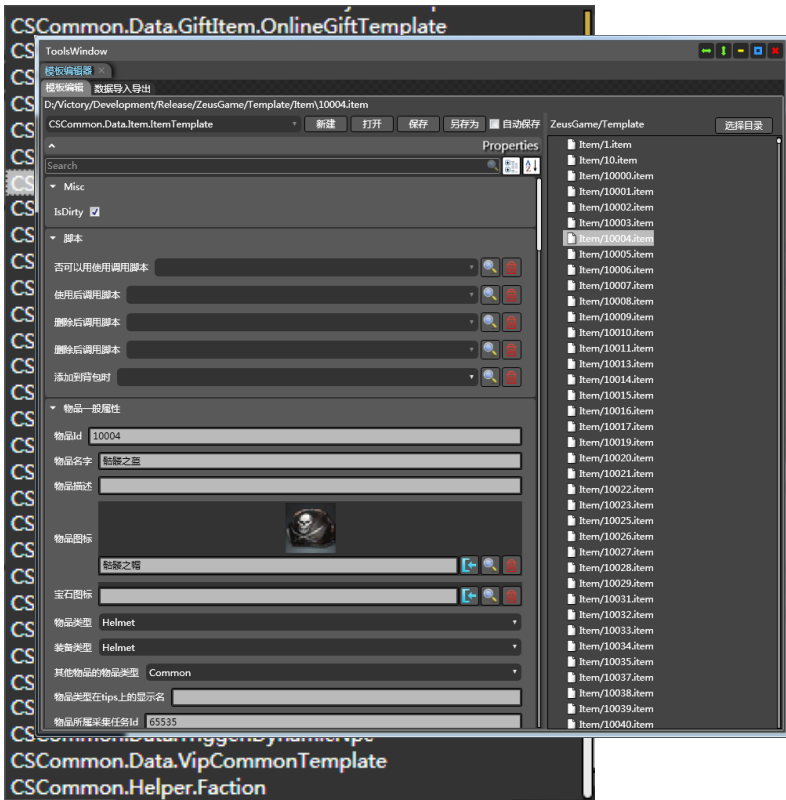
## ——强大的性能表现——



- 一整套可视化工具，自定义材质
- 对于手柄、VR控制器的完美支持
- 提供各种游戏模板
- 废代码的自动处理



## ——完整项目管理工具——



- 自动多人协助开发
- 兼顾强大数据处理与加载能力
- 可视化的数据分析





## ——永不止步的更新升级——

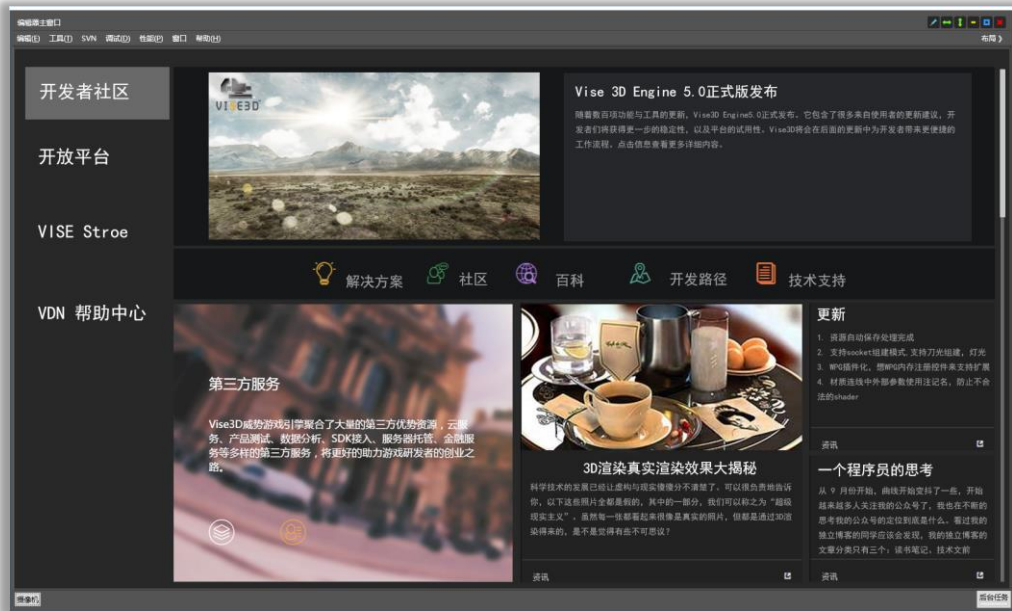


勇于突破和创新、行进在时代前端



扫码观看大会视频

## ——及时可靠的技术支持——



快速入门教程、视频教程、QQ技术交流群、VIP增值服务等



扫码观看大会视频

2016 The  
Computing  
Conference  
**THANKS**

