



Terark.com

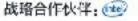
——重新定义数据技术



雷鹏 Terark Inc. CTO



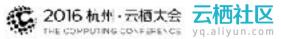








--Preface--





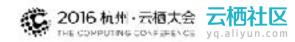












Terark是一个数据技术提供商



致力于研发领先世界的高压缩存储和高性能检索技术

Terark目前的性能已经大幅超越了rocksdb等开源存储引擎

我们的存储引擎能为典型的大数据应用节省30%以上的成本







- 世界上92%的数据是在过去两年产生, 并且还在加速, 每年增长40%~50%
- 云端, 终端, 都在处理越来越大的数据量, 需要新型数据技术极高的性能和存储能力

Wikibon报告2011~2026 Market Forecast













可检索压缩 SeComp (Seekable Compression) 技术

这个技术拥有超高的压缩率(一般在5倍以上),同时可以直接在压缩的数据上进行定点访问(微秒级),避免了传统数据库使用的分块压缩技术固有的缺点



索引技术

我们实现了多种独有的索引技术。其中最关键的是"数据即索引,索引即数据",从而节约了空间,同时并保持甚至提高了性能



存储引擎技术

Terark存储引擎可以便捷的融入各种数据系统,为其提供高效的核心存储技术,大幅提升整个系统的容量和性能

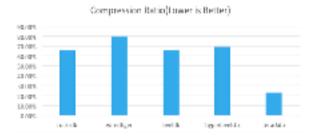




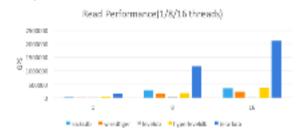




- ★ 功能丰富:支持丰富数据类型的Schema定义和灵活的索引,原生支持正则表达式检索
- ★ 性能强大: TerarkDB的QPS比同类产品提高1~2个数量级, 降低延迟, 提高吞吐量
- ◆ 容量大成木低: 压缩率5倍以上 极大的降低IO压力, 提高数据容量, 降低基础设施成本



与谷歌、Facebook的产品相比 **占空间更小同时检索更快** 非时间空间的折衷, 而是技术革新



我们测试过一组800G的数据,Terark压缩后只有47.9G,同时Query延迟达到微秒级。使用Terark,只需要1台普通64G内存的服务器就够了,而用其它数据库可能就需要搭建一个小集群了。

适用场景



云平台





企业大数据



数据库





3码观看大会视频





- 功能概要
- 索引压缩
- 数据 (Value) 压缩
- Succinct
- TerarkDB 架构







	Hash	B+	Tree	Terar	Terark Nest Succinct Trie		
压缩率	膨胀 😷	还往	ਰ 😕	很高	\odot		
搜索速度	极快	较生	快 🙂	很快	·		
精确搜索	支持	支持	诗	支持			
范围搜索	不支持	支持	诗 。	支持			
前缀搜索	不支持	支持	持	支持			
正则搜索	不支持	不到	支持	支持			
反向搜索(id到key)	可支持	不	支持	支持			







动态索引: TRB: Terark Thread Red Black Tree

只有 Left/Right, 用数组下标代替指针; 使用两个 bit 表示 threadtag, iterate更快

	传统 RBTree	B+Tree	TRB			
数据结构消耗	4 ptr	~ 0.75 keylen	64 bits			
搜索速度	较快	很快	很快			
数据耦合	紧耦合	紧耦合	key可 <mark>与</mark> 结点分离 松耦合			
反向搜索(id到key)	不支持	不支持	支持			

Key 数据可以保存在另外的数组,用平行的数组下标访问

例如,以最小代价,用作链式 HashMap 的冲突链,用作 DFA 的状态转移表







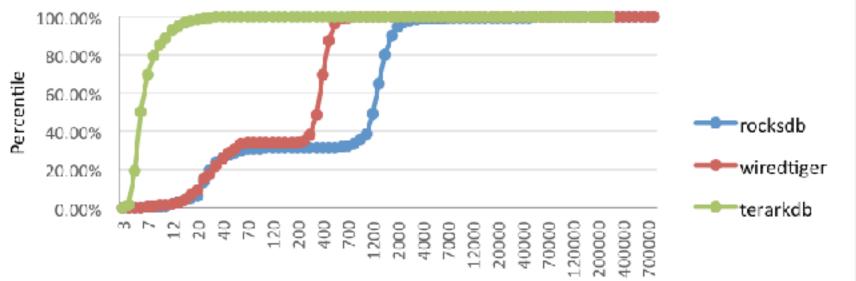
	块压缩: leveldb, rocksdb, wiredtiger	短数据: Terark Nest Succinct Trie	长数据: Terark Global Compression		
压缩率	还行 🙂 🙂	很高 🙂	很高 🙂		
随机读取速度	很慢	很快	很快		
<mark>顺序</mark> 读取速度	很快	较慢	很快		
双缓冲问题	有	无	无		
压缩速度	快	慢	慢		





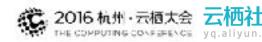


Read Latency Percentile (8 Threads, 3G memory)



Latency(microseconds)





索引压缩: Succinct Tree,概念

Succinct Data Structure 是一种能够在接近于信息论 下限的空间内来表达对象的 技术,通常使用位图来表示, 用位图上的rank和select来定 位。

虽然能够极大的降低内存 占用量,但是实现起来较为 复杂,目前开源的有SDSL-Lite。注意:Succinct数据结 构的性能比相应的传统(基于 指针)数据结构更低。

Terark 使用自己实现的 Rank-Select,性能远高于开 源实现。 二叉树"传统基本版"的表现形式:

struct Node { Node *left, *right; }; 每个结点占用 2ptr, 如果我们对传统方法进行优化,结点指针用最小的 bits 数来表达,N个结点就需要 $2*[log_2(N)]$ 个 bits。

- 对比传统基本版和传统优化版,假设共有2¹⁶个结点(包括null 结点),传统优化版需要2 bytes,传统基本版需要4/8 bytes
- 对比传统优化版和Succinct, 假设共有10亿(~2³⁰)个结点
 - ▶ 传统优化版每个指针占用[log₂(2³⁰)] = 30 bits, 总内存占用: (^{2*30}/₈)* 2³⁰ ≈ 7.5GB,
 - 使用Succinct,内存占用是(2.5/8) * 230 ≈ 312.5MB(每个结点 2.5 bits,其中0.5bits是 rank-select 索引占用的空间)

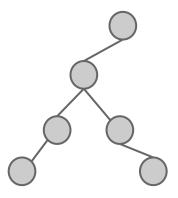






每个结点用两个bit表示, Pre-Order

DFUDS



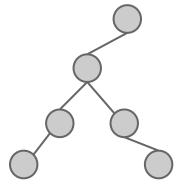
10110100100

Needs *findopen, findclose, enclose*, which are much slower than rank/ select, rarely used

每个结点用两个bit表示, Level-Order

LOUDS

101110010000

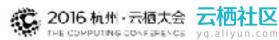


Simple and fast, small:

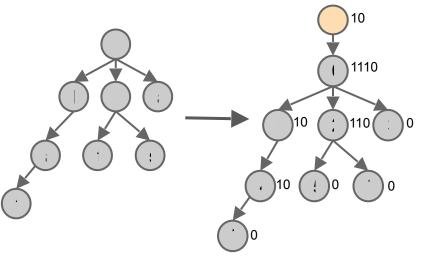
$$Child(p, i) = select0(p) - p + i$$







存储了 *hat,is,it,a* 的Trie



对于第i个节点 = Node[i],其孩子节点:

 $\begin{array}{l} \text{child[0] = Node[Selecto(i+1) - i]} \\ \text{child[1] = Node[Selecto(i+1) - i + 1]} \\ \text{child[2] = Node[Selecto(i+1) - i + 2]} \\ \end{array}$

Position Bits Node super

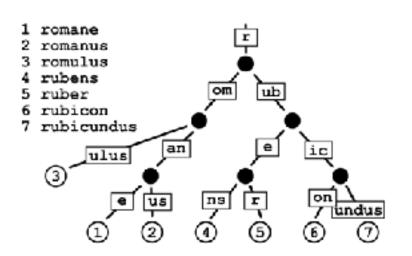






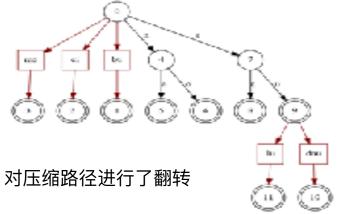
Patricia Trie: 路径压缩的Trie

路径压缩: 把一串仅包含一个孩子的结点压缩成一个



嵌套: 把压缩的路径存入另一个棵Trie

需要: Trie 数据结构支持"反向搜索",即从结点搜索出能到达该结点的字符串(除了 Succinct, Double Array Trie也支持反向搜索,但无压缩效果)









- 全局压缩
- 全局字典+局部字典, 贪心最长匹配
- 可选熵编码
- 对短数据友好(~50字节)
- 数据集越大,压缩效果越好
- 定点访问(根据 record id)
- 可认为是 Iz77 系列变种(加上熵编码,整体类似 gzip)







TerarkDB 最上层逻辑是"表"(Table),每个表可以通过 Schema 定义其字段及相应的索引、特性等。

TerarkDB 可以嵌入其他上层数据库,如MongoDB、MySQL、SSDB等,只需要将其引擎替换掉即可。

TerarkDB目前在Github开源: https://github.com/Terark/terark-db

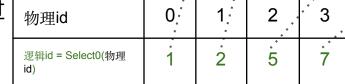




一个"表"由多个"段" (Segment)组成,表中的所有记录的id,在逻辑上是连续且不变的。

Segment 中每一行有逻辑删除和物理删除的标记,物理删除的记录一定也是逻辑删除的可能没有物理删除。逻辑ID(record id)和物理ID(physical id) 之间通过Rank Select 算法进行双向映射。

	seg			del_mark			[0]	col[1]				col[N- 1]	
		record[0]		0,0									
	s[0]	record[1]		0,0									
		record[2]		1,0		← 逻辑删除,还没有物理删除							
	s[1]	record[3]		1,1		← 逻辑删除,并且也物理删除							
	2[1]	record[4		T									
ł	_ 逻辑Id			1		2	3		4	<u>5</u>	6		<u>7</u>
	物理册	型删除标记		0		0	1		1,	. 0	1		0
	物理id =	Rank0(逻辑id) 0(r		Α Ο	*	1	2(N	A	2(NA	2.	3(N.	Α	3







TerarkDB的段根据状态和类型分

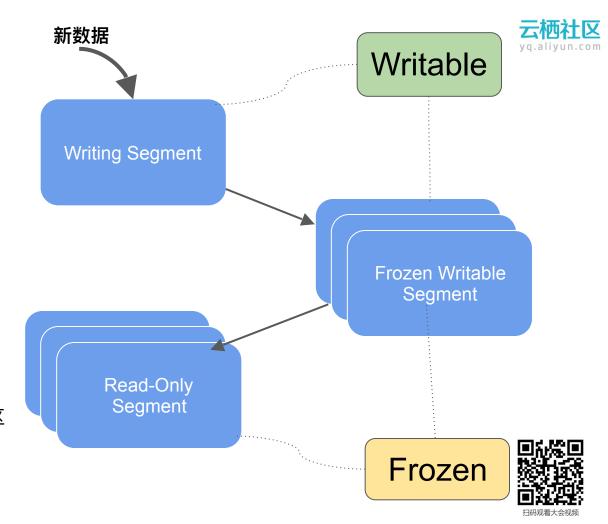
为:

- ➤ 只读段(Readonly Segment)
- ➢ 可写段(Writable Segment)
- 正在写段(Writing Segment)
- ➤ 冻结段(Frozen Segment)

正在写的段只能有一个,其他的

有多个。

- ➤ Readonly/Writable 是按类型来区分
- ➤ Writing/Frozen 是按状态来区分
- ➤ Writing segment 的类型是







RocksDB on Terark: TerarkX

使用 Terark 索引压缩与数据压缩算法,实现 RocksDB SSTable

- ➤利用 Terark 的独特优势,通过 RocksDB,来造福整个生态
- ➤压缩率远高于 RocksDB 内置的压缩 (~3 倍)
- ➤随机读性能远高于 RocksDB 内置的压缩 (~10 倍)

- ➤Terark 数据压缩算法需要扫描数据源两遍,RocksDB 不支持
- ➤ Terark 为了实现高压缩与高速读,牺牲了压缩速度
- ➤仅在最底层 level 使用 Terark 减小写放大
- ➤使用 universal compaction



改进 RocksDB 底层架构









Terark Inc.

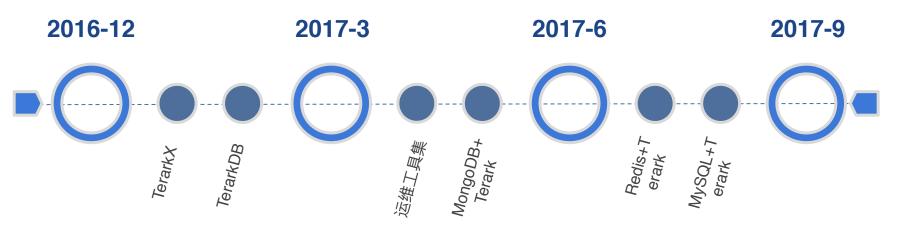
我们的技术非常适用于,对性能要求极高,对压缩率有特殊需求, 以及对海量数据高性能处理的场景

欢迎相关厂商的合作









擎性能和稳

Mongooday

史*夕*/ 叩吹









Terark

