

## Homework 10

Nr 1

(siehe GitHub)

Nr 2a)

Im aktuellen Issue Board lässt sich erkennen, dass zum Ende des Sprints immer noch 4 Issues gar nicht bearbeitet wurden und sich noch ein Issue in der Bearbeitung befindet. Lediglich 3 Issues sind vollständig bearbeitet. Der verbleibende Aufwand wird auf ca. 8 Einheiten (StoryPoint oder ähnliches), also etwa  $\frac{1}{3}$  des Gesamtaufwands geschätzt (siehe Burndown Chart).

Zudem erkennt man im Burndown Chart, dass es immer wieder Phasen gab, in denen der Aufwand nicht geringer wurde (siehe Tag 5-9). Hier sollte im Nachgang geachtet werden, wonan dies liegt und es sollten ggf. Verbesserungen vorgenommen werden.

b)

- 1) Dieses Ereignis könnte zwischen Tag 3 und 4 passiert sein, da dort keine Änderungen am Aufwand zu erkennen sind, was dafür spricht, dass in dieser Phase vorher nicht eingeplanter Aufwand (wie z.B. Refactoring durch Updates) bearbeitet wurden.
- 2) Dieses Ereignis ist zwischen Tag 9 bis Tag 10 (Ende des Sprints) einzustufen, da dieses Ereignis zum Ende des Sprints noch in Bearbeitung ist (siehe Issue Board) und in der Zeit zwischen Tag 9 und 10 auch kein Aufwand verringert wurde, was dafür spricht, dass es Probleme beim rework gab.
- 3) Dieses Ereignis könnte an Tag 5 passiert sein, da in den Tagen 5-10 deutlich weniger Aufgaben bearbeitet werden als noch in den Tagen 1-5, nämlich nur noch ca. 8 Einheiten statt anfänglich ca. 13 Einheiten.
- 4) Dieses Ereignis könnte zwischen Tag 3 und 5 passiert sein, da dort die Bearbeitung der Aufgabe nach anfänglich starken Ergebnissen deutlich abflacht.
- c) Zunächst würde ich analysieren auf welchem Sprint sich das Issue befindet, welches gerade noch in Bearbeitung ist. Dieses würde ich dann ggf. noch fertig machen (wenn es fast fertig ist) oder auf den nächsten Sprint verschieben. Die Issues, die noch gar nicht bearbeitet wurden sollten ebenfalls auf den nächsten Sprint verschoben werden. Zudem sollten (sofern in der Zeit des Sprints weitere Issues hinzugekommen sind) die alten Issues mit den neuen Issues neu nach Dringlichkeit

bewertet werden und dann ggf. in den nächsten Sprint aufgenommen werden oder eben nicht.

Nr 3a)

XXS

XL

M

Must Have: Exe. 5 th, Gruppenzuweisung, Markierungen

Should Have: Anmeldung, Gruppenverstellung, Exe 2nd

Could Have: Exe 4 th, Benachrichtigungen

Won't Have: Rollen, Exe. 1 st, Exe 3rd

Begründung:

Must Have: Diese Features sind essentiell für den Gebrauch und das Testen der App, so könnte man die App (bei der es um das Faire zuweisen von Gruppen geht) nicht ohne einen Gruppenzuweisungsalgorithmus testen und ein solcher Algorithmus würde nicht ohne die Markierungen der Studierenden funktionieren. Zudem sollte von Anfang an darauf geachtet werden mit den neusten Java Standards zu arbeiten, da es sonst später ggf. zu Kompatibilitätsproblemen und erheblichem Mehraufwand kommen könnte.

Should Have: Diese Features sollten wenn möglich auch umgesetzt werden, sie sind aber nicht essentielle für das Testen der App. So wäre es bspw. denkbar beim Testen mit bereits mit vorgefertigten Gruppen oder ohne Anmeldung zu arbeiten.

Could Have: Wenn Zeit bleibt sind diese Features Nice to Have für die App, sie sind jedoch keinerwegs essentiell um das Ziel des Sprints (nämlich das Testen der Kernfunktionaleitäten durch Studierende) zu erfüllen und können deshalb auch in nachfolgenden Sprints umgesetzt werden.

Won't Have: Diese Features sind nicht wichtig für den aktuellen Sprint und können in nächsten Sprints umgesetzt werden. Jedoch sei zu beachten, dass man das verschliessen der Datenbank ggf. höher gewichtete Priorität. Hier kommt es bspw. darauf an, ob der Test mit ausgewählten Personen staffiert, die bspw. dazu angewiesen werden bei der Anmeldung keine Klarnamen zu verwenden etc., oder ob es von allen Studierenden ausgetestet werden soll. Hier sollte wenn möglich nochmal mit den Stakeholdern geredet werden.

b)

Als Ziel des Sprints sollten auf jeden Fall alle Must Haves definiert werden. Zudem würde ich noch 2 Should Haves nämlich die Anmeldung und das anmelden als Gruppe von Studierenden für eine Übungsexzess zu nehmen, da diese am besten zu den Sprintzielen passen. Dies sollte ungefähr dem Aufwand von 30 SP entsprechen.

c)

Eve 5 th:

1. Analyse der Kompatibilität des bestehenden Codes mit Java 21 (Joh, Deadline: Tag 6)
2. Ggf. Aktualisierung der Entwicklungsumgebung, des Build Tools (bzw. Maven) und des bestehenden Codes (Juan, Deadline: Tag 6)
3. Durchführung von Tests zur Sicherstellung der Funktionalität mit der neuen Java Version (Joh, Deadline: Tag 8)

Gruppenzuweisung:

1. Erweiterung des Datenmodells (bzw. durch hinzufügen der Möglichkeit für die Speicherung der Zuweisungen in der Datenbank) (Sara: Deadline: Tag 4)
2. Entwicklung des Algorithmus (unter Berücksichtigung der von Studierenden markierten Zeilen) (Tom, Joh, Deadline: Tag 7)
3. Integration in die Benutzeroberfläche (bzw. ein Knopf mit dem man die Gruppen zuordnen kann) (Rajesh, Deadline: Tag 8)
4. Testen (Björn, Ahmed, Deadline: Tag 10)

Markierungen:

1. Erweiterung des Datenmodells zur Speicherung der Markierungen (Sara, Deadline: Tag 5)
2. Entwicklung einer Benutzeroberfläche, die es Studierenden ermöglicht Zeilen auszuwählen, zu denen sie nicht können (Rajesh, Deadline: 6)
3. Backend Integration (zum Speichern und abrufen der markierten Zeilen) (Tom, Juan, Deadline: Tag 8)
4. Testen (Sara, Björn, Deadline: Tag 10)

Eve 2 nd:

1. Erweiterung des Datenmodells, um Gruppenanmeldungen zu unterstützen
2. Entwicklung einer Benutzeroberfläche, um die Gruppenerstellung / Gruppenanmeldung zu ermöglichen
3. Backend Logik für die Verwaltung der Gruppen integrieren

#### 4. Testen

##### Anmeldung:

1. Erstellung der Anmeldefunktion in der Benutzeroberfläche (Rajeh, Deadline: Tag 3)
2. Implementierung der Backend Logik für die Authentifizierung (Ahmed, Tom, Deadline: Tag 5)
3. Hinzufügen einer adäquaten Fehlerbehandlung und Möglichkeiten Passwörter zurück zu setzen (Yuan, Deadline: Tag 7)
4. Implementierung von Sicherheitsmaßnahmen (Björn, Hashing der Passwörter oder Schutz vor Brute Force) (Ahmed, Deadline: Tag 9)

5. Testen (Björn, 2h, Deadline: Tag 10)

d)

siehe oben

e)

Nach der Bewertung würde ich folgende Issues in den nächsten Sprint mit aufnehmen:

Exe. 5th (XXS): 15 Story Points

Gruppenzuweisung (XL): 15 Story Points

Mehrfachung (M): 5 Story Points

Anmeldung (L): 5 Story Points

→ Insgesamt: 30 Story Points

f)

Siehe c. (es wurde davon ausgegangen, dass der Sprint 10 Tage dauert)