

Homework 6 - Bearbeitung

Nr 2b)

Um zwischen Mocks und normalen Tests zu wechseln kann man Dependency Injection nutzen. Das bedeutet, dass die Objekte, die normalerweise gemockt werden über Konstruktoren oder Setter in der getesteten Klasse injiziert werden. In Unit Tests werden dann Mocks über die Schnittstellen injiziert, während in Integrationstests die echten Objekte übergeben werden. Eine Möglichkeit, dies zu erreichen, ist die Verwendung von Interfaces oder abstrakten Klassen, die sowohl von den echten Implementierungen als auch von den Mock-Objekten implementiert werden. In Unit-Tests ersetzt man die echten Objekte durch Mocks, in Integrationstests werden die echten Implementierungen genutzt.

