

Inscription, login

TP2 : Développement mobile, environnement iOS

Durant ce TP nous allons réaliser la partie configuration et login d'une application offrant un service de tracking.

Le choix du langage de programmation est à votre initiative. Swift ou Objective-C.

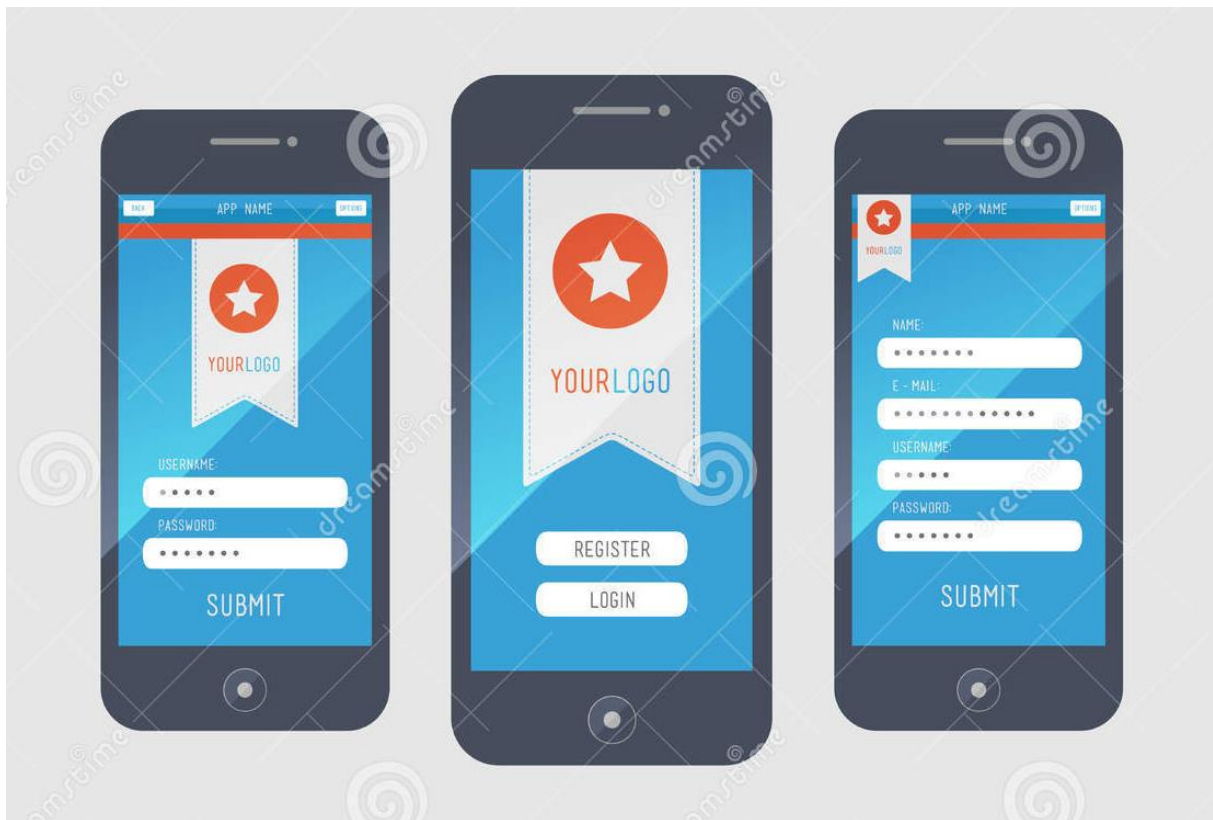
Les questions seront guidées à l'aide de mot-clé, je serais disponible pour répondre aux questions si besoin.

La notation de chaque question est indiquée. Vous rendrez une archive en fin des 4h adressée à sebastien.lacroix@equensworldline.com.

Partie 1 : Création de l'interface graphique (4 points)

L'interface graphique de l'application se divise en plusieurs pages, une page d'accueil présentant le service, une page d'inscription, une page de login et une page présentant l'utilisateur connecté.

Nous allons en profiter pour rendre notre application plus vivante qu'un simple helloWorld. Explorez la configuration des éléments graphiques.



1. Page d'accueil (1 point)

Cette page présentera plusieurs boutons permettant l'enregistrement ou le login en fonction de l'état de l'utilisateur de l'application.

2. Inscription (1 point)

Il est important de récolter le plus d'informations possible de la personne tout en respectant sa vie privée. Une idée de présentation pourrait être un enchainement de pages, c'est une vision qui peut être revue selon vos choix.

3. Login (1 point)

Une page de login bien que simple pose plusieurs questions : dois-t-on afficher le mot de passe ? Laisser le choix à l'utilisateur ? Dois-t-on se souvenir de la connexion de celui-ci au service ?

Cette page bien que simple est importante pour l'expérience utilisateur.

4. Affichage du service (1 point)

Pour le moment cette page n'affichera qu'un message de connexion correcte de la part de l'utilisateur.

On affichera les informations disponibles de l'utilisateur.

Partie 2 : Inscription au service (3 points)

1. Contraintes à mettre en place (1 point)

Une contrainte sur le mot de passe doit être mise afin d'éviter les mots de passes trop simple. Afin de ne pas trop contraindre l'utilisateur devra avoir un chiffre et une majuscule dans son mot de passe.

Plusieurs logins sur le même iPhone doivent être possible et les données doivent être limitées aux personnes concernées.

2. Stockage des informations (2 points)

Vous allez devoir stocker deux types d'informations :

- Les informations de login de l'utilisateur : login/password.
- Informations personnelles de l'utilisateur.

Dans un premier temps le stockage dans les UserDefaults sera utilisé.

Partie 3 : Login (4 points)

1. Vérification du password associé au login (2 points)

Il est important que le password corresponde au bon login.

Une gestion de mot de passe oublié via question secrète devra être mise en place. (Nouvel écran ? Ecran dynamique ?)

2. Affichage des informations stockées (2 points)

Nous allons récupérer les informations stockées lors de l'inscription et les afficher sous forme de liste.

Partie 4 : Mise en place du service (5 points)

Le service est un service de tracking d'informations, les exemples peuvent être multiples. En voici deux que vous pouvez développer.

- Enregistrement de l'humeur de la personne à un instant X.
- Enregistrement d'une occurrence de migraine.

Dans les deux cas un certain nombre d'informations intéressantes à sauvegarder vont être à définir.

1. Formulaire (2 points)

Afin d'enregistrer les données un formulaire doit être mis en place. Les informations seront ensuite stockées de la même manière que les informations de profils.

Ce formulaire est l'occasion d'utiliser des inputs différents de ce qu'on a pu voir auparavant.

2. Listing (2 points)

Toute information sauvegardée devra pouvoir être restituée à l'utilisateur. Il est important d'afficher ces informations de façon la plus lisible et efficace pour l'utilisateur.

3. Profil (1 point)

Ne pas oublier la page de profil indiquant les informations recueilli lors de l'enregistrement.

Partie 5 : Développement avancé (4 points)

1. Stockage sécurisé (2 points)

Les NSUserDefaults ne sont pas l'endroit le plus sécurisé pour stocker des données sensibles telles que le mot de passe. Nous pouvons stocker ce genre d'information via le keychain.

2. Utilisation de la caméra (2 points)

Ajouter la gestion d'une photo de profil avec l'ajout de celle-ci via l'appareil photo.