## LibSVM(java版)的使用

## 0准备工作

- 1) 下载一个LibSVM,解压之,在libsvm的文件夹下可以看到有多种语言的实现,本篇基于java;
- 2) 了解一下SVM的原理还是非常必要的,不然都不知道参数是啥意思。。我看过一篇SVM入门的博客不错,里面有入门十讲,分享之。
  - 3) 要准备好符合LibSVM输入格式的数据文件。

## 1 LibSVM的使用介绍

0) LibSVM输入格式: label index1:属性值 ;index2:属性值 index3:属性值 ..... indexn:属性值。

其中,label为你的类别号,随便你怎么设置,比如体育类label为0,军事类label为1;

index的目的其实就是标识一下你这个属性值是属于哪个特征的,你可以给它"安倍"或者"三胖",随便你;

文本分类中属性值是某个特征词的权重值,不能随意改变,值得一提的是,如果你的属性值为0,那么就可以把这个省略,比如index2的属性值为0,那么我就可以写label index1:value

index3:value....indexn:value。你可能会想,这样省略不会造成前后关系改变从而LibSVM不能正确区分是哪一个特征词的属性值吗?index!我们还有index,index就有标识是属于哪个特征词的作用!这样的省略会大大提高LibSVM的速度!

每一篇文章都这样表示,最后弄到一个文件里面去,这就是LibSVM的输入文件了!

在上一篇经过TFIDF赋权值处理写入文件的时候,我们就可以按照这种格式生成文件了。

- 1) 首先导入libsvm.jar包到你的工程,我的jar包在"E:\libsvm\libsvm-3.20\java\libsvm.jar";
- 2)在"E:\libsvm\libsvm-3.20\java\"下可以看到有svm\_train.java、svm\_predict.java、svm\_toy.java、svm\_scale.java,我们只用到前两个,把它们粘贴到你的工程下。这四个java文件从名字也可以看出来,作用分别是训练、预测、画图、归一化(就是将文件弄成LibSVM需要的格式);
- 3) 写一段程序调用其svm\_train.java、svm\_predict.java完成我们需要的工作。在这个过程中我们还需要修改svm\_train.java和svm\_predict.java的代码以达到我们的需要。下面将详细说明,秉承有图can BB的真理,对于每一步尽量会有附图或代码。
- 3.1) 调用svm\_train.java、svm\_predict.java,下面是我写的一段程序,我把它精简了一下。

```
public void trainByLibSVM(){
                      //训练返回的是模型文件,其实是一个路径,可以看出要求改
svm train.java
                      <span style="color:#cc0000;">str_model =
svm train.main(str trained);</span>
               } catch (IOException e) {
                      // TODO Auto-generated catch block
       public double tellByLibSVM(){
                      //测试返回的是准确率,可以看出要求改svm predict.java
                      <span style="color:#cc0000;">accuracy =
svm_predict.main(str_result);</span>
               } catch (IOException e) {
                      // TODO Auto-generated catch block
       public static void main(String[] args){
               TrainAndTestByLibSVM tat =
TrainAndTestByLibSVM.getInstance();
               System.out.println("正在训练分类模型。。。。");
               System.out.println("正在应用分类模型进行分类。。。。");
```

上面红色标注(不知道怎么回事,显示的时候变成了<span type color=..>,可以自己在代码里找一下)的是最重要的代码,可以以此作为查看LibSVM源代码的入口。还有一些参数设置,说一下这些参数的意义,

g是gamma值,属于高斯核里面的一个参数,如果是线性核就不必 设置该参数;

c是惩罚值,表征的是对离群点的重视程度;

t是核函数的类型, 2为高斯核, 0位线性核;

m是表示你为LibSVM划多少MB的内存供其使用;

h不知道是啥意思,但是h=0时训练速度会变快,个人感觉内部 迭代时的一种优化算法。

这些参数的设置怎么也得看看SVM的原理。。。这是一个痛苦的过程,此处应该响起《二泉映月》的音乐。。。。

但是,svm\_train和svm\_predict的的main函数是没有返回值的,为了达到我们的要求,必须修改svm\_train和svm\_predict的代码!!!

3.2) 修改svm\_train.java和svm\_predict.java的代码

打开svm\_train.java的代码找到main函数,把红色部分的代码添加或修改!

打开svm\_predict.java的代码,这一部分需要改动的略多一点点,看图把不一样的代码添加或修改!

添加部分一:

```
class svm_predict {
    private static Double accuracy;
    private static double atof(String s)
    {        http://blog.csdn.net/
        return Double.valueOf(s).doubleValue();
}
```

添加部分二:

修改部分三:

main函数的返回类型要改成Double型;在main函数的末尾加上"return accracy;"。

经过上面的这些步骤之后,LibSVM就可以使用到我们的java工程下了!

## 3 利用LibSVM的Python工具找到最优参数

- 1) 下载并安装Python, 无需多言;
- 2) 在下载的LibSVM文件夹下有一个tools文件夹,里面有一些Python的工具。查看Readme文档,可以找到工具的相应用法。我们使用grid.py文件来查找最优参数,其原理是对训练文件进行指定折数的交叉检验;
  - 3) 为了运行这个文件,还需要下载gnuplot的画图软件;
- 4) 准备完成,在运行命令之前,在控制台cd进入tools文件下,最后运行下面的命令:

python grid.py -gnuplot F:\gnuplot463\gnuplot\bin\gnuplot.exe -v 10 - m 500 E:\test\train\IF\_IDF\allTrainVSM.txt

- -gnuplot后面是其安装地址;
- -v后面表示的要做几折的交叉检验;
- -m还是表示划分的内存;

最后是满足LibSVM输入格式的输入文件。

5) 就等着吧。。。5折跑个半天,10折跑个一天。。。Python就是慢,Java是世界上最好的语言!笑cry。。。

用的愉快!

宿舍的呼喽声、磨牙声已经此起彼伏了。。上床睡觉!