w3school：自学JS

## 一、js简介

## 1.写入html输出 您只能在 HTML 输出流中使用 document.write(“可以输出标签”);

## 如果您在文档已加载后使用它（比如在函数中），会覆盖整个文档。

## 2.对事件作出反应

## 3.改变html内容、属性（样式）

if (element.src.match("bulbon")){element.src="/i/eg\_bulboff.gif";}

else{element.src="/i/eg\_bulbon.gif";}

## 4.验证输入

## 二、js实现

HTML 中的脚本必须位于 <script> 与 </script> 标签之间。

脚本可被放置在 HTML 页面的 <body> 和 <head> 部分中。

三、js输出

1.操作html元素：document.getElementById(*“id”*)

2.向文档输出内容：注意如果在文档已完成加载后执行 document.write，整个 HTML 页面将被覆盖

四、js语句

JavaScript 是脚本语言。浏览器会在读取代码时，逐行地执行脚本代码。而对于传统编程来说，会在执行前对所有代码进行编译。分号可选、大小写敏感。

五、js注释

提升代码可读性：// /\*\*/

六、js变量

**变量是存储信息的容器**

* 变量必须以字母开头
* 变量也能以 $ 和 \_ 符号开头（不过我们不推荐这么做）
* 变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）

var name="Gates", age=56, job="CEO";

七、js函数

function myFunction(var1,var2)

{

这里是要执行的代码

return x;

}

如果您把值赋给尚未声明的变量，该变量将被自动作为全局变量声明。即使它在函数内执行

八、js循环JavaScript 支持不同类型的循环：

* **for** - 循环代码块一定的次数
* **for/in** - 循环遍历对象的属性
* **while** - 当指定的条件为 true 时循环指定的代码块
* **do/while** - 同样当指定的条件为 true 时循环指定的代码块

九、

# 慕课：JavaScript入门篇（已完成）：

## 一．请做好准备

1. 如何**插入JS**：在html里面加入<script type=”text/javascript”>Javascript代码写在这里</script>
2. **Js外部文件**：在html中加入<script src="js/script.js"></script>，新建文件夹js，里面是js文件,在js文件里写代码不用<script>标签
3. Js代码可放在任何**位置**，一般在<head>或<body>里面，有个先后顺序的关系
4. 以**分号**来规定一句JS语句的结束，注意不要中文的分号！
5. //这是单行**注释**；/\*这是

多行

注释\*/

1. var **变量**名，先声明再赋值，赋值时数字不加引号
2. **判断语句**：if(条件)

{ 条件成立时执行的代码 }

else

{ 条件不成立时执行的代码 }

1. **定义函数**：function 函数名 () {函数代码;}
2. **调用函数：**<input type="button" value="点击我" **onclick=" 函数名() "** /> 像这样子直接写函数名就行了（别忘了括号）这是写在html 里的，写在js里面的会自动执行——不过也需要调用一下，直接写函数名：函数名（）；
3. **请和我互动**

### 输出内容：

**1.**document.write("I love JavaScript！"); 内容用""括起来，""里的内容直接输出。

**2.** var mystr="hello world!";

document.write(mystr); 直接写变量名，输出变量存储的内容。

**3.** var mystr="hello";

document.write(mystr+"I love JavaScript"); 输出多项内容，内容之间用+号连接。配合”&nbsp”可以输出多个空格

**4.** var mystr="hello";

document.write(mystr+"<br>"); 输出HTML标签，并起作用，标签使用""括起来

document.write("JavaScript"); 输出hello后，输出一个换行符

1. **警告对话框：**alert(字符串或变量);
2. **确认对话框：**confirm(字符串或变量);
3. **提问对话框：**prompt(str1, str2);

str1: 要显示在消息对话框中的文本，不可修改

str2：文本框中的内容，可以修改

返回值:

1. 点击确定按钮，文本框中的内容将作为函数返回值

2. 点击取消按钮，将返回null

**5.打开新窗口：**window.open([URL], [窗口名称], [参数字符串])

**URL**：可选参数，在窗口中要显示网页的网址或路径。如果省略这个参数，或者它的值是空字符串，那么窗口就不显示任何文档。

**窗口名称**：可选参数，被打开窗口的名称。

1.该名称由字母、数字和下划线字符组成。

2."\_top"、"\_blank"、"\_self"具有特殊意义的名称。

\_blank：在新窗口显示目标网页

\_self：在当前窗口显示目标网页

\_top：框架网页中在上部窗口中显示目标网页

3.相同 name 的窗口只能创建一个，要想创建多个窗口则 name 不能相同。

4.name 不能包含有空格。

**参数字符串**：可选参数，设置窗口参数，各参数用**逗号**隔开。

自带单位，不用加px

1. **关闭窗口：**window.close(); //关闭本窗口

窗口对象.close(); //关闭指定的窗口

1. **你也有控制权（DOM操作）**

文档对象模型DOM（Document Object Model）定义访问和处理HTML文档的标准方法。DOM 将HTML文档呈现为带有元素、属性和文本的树结构（节点树）。

HTML文档可以说由节点构成的集合，三种常见的DOM节点:

1. 元素节点：上图中<html>、<body>、<p>等都是元素节点，即标签。

2. 文本节点:向用户展示的内容，如<li>...</li>中的JavaScript、DOM、CSS等文本。

3. 属性节点:元素属性，如<a>标签的链接属性href="http://www.imooc.com"。

**1.获取元素**： document.getElementById(“id”)

document.getElementsByClassName("class")[0]; //严格区分大小写还有那个【0】必须写

document.getElementsByTagName("tag");//通过标签名获取元素

**2.innerHTML 属性用于获取或替换 HTML 元素的内容。**

语法:Object.innerHTML

1.Object是获取的元素对象，如通过document.getElementById("ID")获取的元素。

2.注意书写，innerHTML区分大小写。

**3.改变 HTML 样式**

Object.style.property=”new style”;

Display:none/block控制显示和隐藏

1. **控制类名**

object.className =’classname’

注意：这个地方的 className ，还有前面提到过的getElementById等等都必须严格遵循驼峰法 否则将不起作用