

研究生算法课课堂笔记

上课日期：2016 年 12 月 26 星期一

第(1)节课

组长学号及姓名：1601214462 李飞

组员学号及姓名：1601214488 吴炜

内容概要：

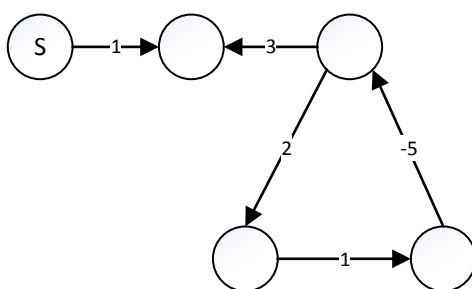
1. 回顾上节课讲的 Bellman-Ford 算法
2. 介绍 Floyd-Warshall 算法
3. 贪心算法习题讲解（最大生成树）

详细内容：

1. Bellman-Ford 算法

上节课讲了 Bellman-Ford 的算法以及改进版本 SPFA (Shortest Path Faster Algorithm)，和 Dijkstra 算法类似，用来求单源最短路径。如果求多源最短路径，并且图中没有负边，可以使用 Dijkstra 算法。把 Dijkstra 算法运行 n 遍（以下都用 n 表示顶点数， m 表示边数），每次求出一个给顶定点到其它所有顶点的最短路径。一次运行的复杂度是 $O(m \log n)$ ，要运行 n 次，所以一共是 $O(n \cdot m \log n)$ 。如果图有负边可以使用 Bellman-Ford 算法，它和 SPFA 最坏情况下的复杂度都是 $O(mn)$ ，运行 n 遍，所以一共是 $O(mn^2)$ 。

如果是检测负环，目前为止我们只能使用 Bellman-Ford 算法。运行 Bellman-Ford 算法 n 轮，如果第 n 轮与第 $n-1$ 轮相比，最短距离又发生了优化，说明图存在负环。如果图中没有负环，那么此算法最多 $n-1$ 轮就会收敛（实际中往往收敛得比这个快很多）。需要注意的一点是，对于某个源点出发的最短路径，只有源点可达的负环才会被检测到。比如下图中的负环从 S 出发就检测不到，这对求 S 的最短路径没有任何影响，所以我们认为这是合理的。

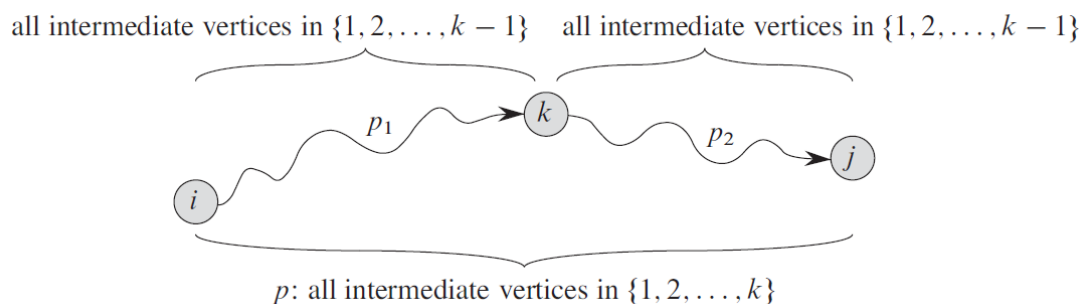


一般使用 Bellman-Ford 算法检测负环会加一个超级源点 S' ，它到原图中所有的顶点都有一条权重为 0 的边。这样就能检测到所有的负环，并且不会改变原有的负环，因为加边之后负环不会减少，而新加的顶点 S' 只有出边没有入边，即加边之后负环不会增加。如果使用单汇点最短路径算法，只有当负环可达汇点的时候才会对求解有影响。这时如果要检测负环，类似的可以加一个超级汇点，原图中所有的顶点到超级汇点都有一条权重为 0 的边，然后检测可达超级汇点的负环。

2. Floyd-Warshall 算法

这个算法比较巧妙，简单易写，没有递归，没有数据结构，可以检测负环。思想是把所有顶点以任意的顺序从 1 开始编号，假如要求顶点 i 到顶点 j 的最短路径，那么这两个顶点要么直连，要么经过某个中间顶点连起来，用 $f(i, j, k)$ 表示从顶点 i 到顶点 j 中间经过的顶点序号不超过 k 的最短路径长度，即中间作为跳板的顶点只能取自集合 $\{1, 2, \dots, k\}$ 。当 $k=0$ 时，表示从顶点 i 到顶点 j 中间经过的顶点需要小于等于 0，即若图中 i 到 j 有边直连， $f(i, j, 0)$ 为 i 到 j 的权重，否则就是无穷大。下面给出递推公式，从顶点 i 到顶点 j 所经过中间顶点序号不超过 k 的最短路径上：

- 如果没有用到顶点 k ，则路径上的中间顶点序号不超过 $k-1$ 。
- 如果用到了顶点 k ，因为没有负环，所以最短路径肯定是简单路径，用到的顶点只会出现一次，因此顶点 i 到顶点 k 的最短路径 p_1 和顶点 k 到顶点 j 的最短路径 p_2 就不会再出现序号为 k 的中间顶点，即 p_1 和 p_2 上的中间顶点序号不超过 $k-1$ ，如下图（引用自《算法导论》）所示：



我们可以得到如下的递推公式：

$$f(i, j, k) = \min \begin{cases} f(i, j, k-1) & \text{没有用到第 } k \text{ 个顶点} \\ f(i, k, k-1) + f(k, j, k-1) & \text{用到了第 } k \text{ 个顶点} \end{cases}$$

其中 $f(i, j, n)$ 即为顶点 i 到顶点 j 的最短路径长度。算法的时间复杂度和空间复杂度都是 $O(n^3)$ ，实际实

现时空间复杂度可优化到 $O(n^2)$ ，如下所示：

```
for i = 1 to n
    f(i, i) = 0 自己到自己的距离初始化为 0，有自环（非负）不用考虑
for (i, j) ∈ E 所有 i 到 j 的边
    f(i, j) =  $w_{i,j}$ 
for k = 1 to n
    for i = 1 to n
        for j = 1 to n
            dist = f(i, k) + f(k, j)
            if (dist < f(i, j))
                f(i, j) = dist
```

需要注意的一点是，实现时得有一个无穷大表示不可达（注意无穷大相加会溢出的问题）。或者另开一

个 Boolean 数组，用 $b(i, j)$ 表示顶点 i 是否可达顶点 j ，得到上面的算法改进版（新增部分加粗表示）：

```

for i = 1 to n
    f(i, i) = 0 自己到自己的距离初始化为 0，有自环（非负）不用考虑
    b(i, i) = 1
for (i, j) ∈ E 所有 i 到 j 的边
    f(i, j) =  $w_{i,j}$ 
    b(i, j) = 1
for k = 1 to n
    for i = 1 to n
        for j = 1 to n
            if(b(i, k) && b(k, j))
                dist = f(i, k) + f(k, j)
                if (!b(i, j) || dist < f(i, j))
                    f(i, j) = dist
                    b(i, j) = 1

```

Bellman-Ford 算法的时间复杂度为 $O(mn^2)$ ，其中稀疏图为 $O(n^3)$ ，稠密图为 $O(n^4)$ ；Floyd-Warshall 算法的时间复杂度为 $O(n^3)$ 。看起来 Floyd-Warshall 算法比 Bellman-Ford 算法快，但实际上 Bellman-Ford 的时间复杂度是一个很悲观的复杂度。而 Floyd-Warshall 的时间复杂度是优化不了的，不管什么样的图都是 $O(n^3)$ ，与边数无关，适合稠密图。

使用上面的算法还可以检测负环，方法是检查最后得到的 $n * n$ 矩阵 f 的对角线，如果对角线上有负数，说明这个顶点到自己有一条长度为负数的路径，即有负环。

3. 贪心算法练习题第 19 题。

问题：证明沿着最大生成树上的路径走可以得到最大带宽。

证明：假如 s 到 t 沿着最大生成树有一条路径 p_1 ，但是还存在一条与之不完全重合的最优路径 p_2 ， p_2 的最大带宽大于 p_1 的最大带宽，即 p_2 上带宽最小的边比 p_1 上带宽最小的边大。 p_1 和 p_2 可以构成一个环，环上带宽最小的边在 p_1 上，也在最大生成树上，这跟最大生成树的 red rule（环上权值最小的边一定不在最大生成树上）矛盾，所以不存在这样的路径 p_2 ，即沿着最大生成树上的路径就可以得到最大的带宽。

另外，对于图 G 有最小生成树 MST，有一条边 E 不在 MST 上，将 E 放入 MST 中会得到一个环，那么 E 是环上**权重最大的边之一**。