

# 《计算机网络》实验报告

(2022~2023 学年第一学期)

实验名称: Wireshark 软件使用与ARP协议分析

学 院:软件学院

姓 名: 郁万祥

学 号: 2013852

指导老师: 张圣林

2022年11月13

# 实验名称 (实验 1:Wireshark 软件使用与 ARP 协议分析)

### 1 实验目的

学习 Wireshark 的基本操作,抓取和分析有线局域网的数据包,掌握以太网 MAC 帧的基本结构,掌握 ARP 协议的特点 工作过程。

# 2 实验条件

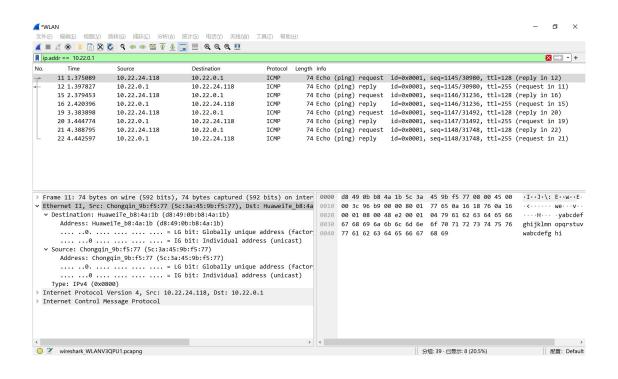
设备: PC 机一台, 连入局域网

所用工具: VirtualBox、Wireshark、eNSP、WinPcap

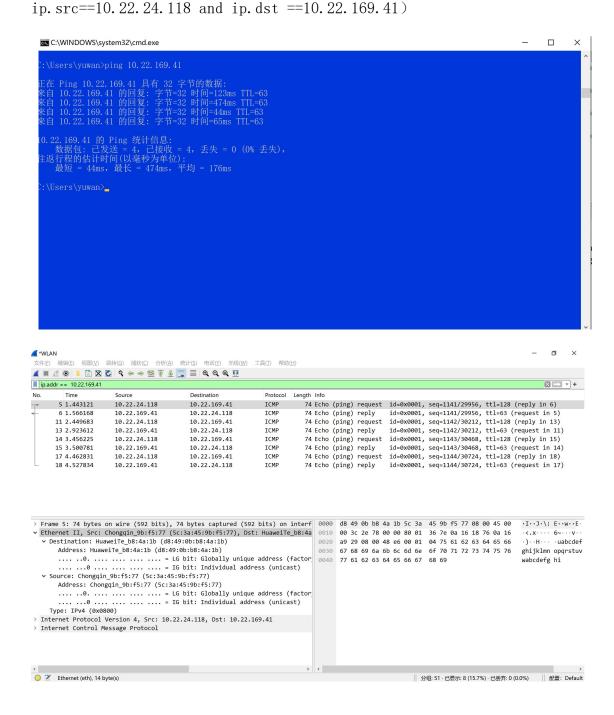
# 3 实验报告内容及原理

- 1、学习 Wireshark 基本操作: 重点掌握捕获过滤器和显示过滤器。
- 2、观察 MAC 地址, 启动 Wireshark 捕捉数据包, 在命令行窗口分别 ping 网关和 ping 同网段的一台主机,分析本机发出的数据包。重点观察以太网帧的 Destination 和 Source 的 MAC 地址,辨识 MAC 地址类型,解读 OUI 信息、I/G 和 G/L 位。
- **2.1、ping 网关:** (如果观察自己发出的数据包的,命令为: ip. src==10. 22. 24. 118 and ip. dst==10. 22. 0. 1)Ping 同网段的一台主机:(如果观察自己发出的数据包的,命令为: ip. src==10. 22. 24. 118 and ip. dst ==10. 22. 169. 41)





2.2、Ping 同网段的一台主机: (如果观察自己发出的数据包的,命令为:



#### 2.3辨识MAC地址类型:

本机MAC地址为: 5c: 3a: 45: 9b: f5: 77,

根据第一个字节5c,转换为二进制为1011100,所以最低位为0,MAC地址为单播MAC地址,

网关MAC地址为: d8: 49: 0b: b8: 4a: 1b,

根据第一个字节d8,转换为二进制为11011000,所以最低位为0,MAC地址为单播MAC地址。

#### 2.4解读0UI信息:

一个制造商在生产制造网卡之前,必须先向IEEE注册,以获取到一个长度为24bit的厂商代码,也就是OUI,对于单播MAC地址而言,前三个字节就是OUI信息,也就是厂商代码。

本机MAC地址前三个字节为: 5c: 3a: 45, 对应到截图中的Chongqin 9b:f5:77。

网关的MAC地址前三个字节为: d8: 49: 0b, 对应到截图中的HuaweiTe\_b8: 4a: 1b。

#### 2.5解读I/G和G/L位:

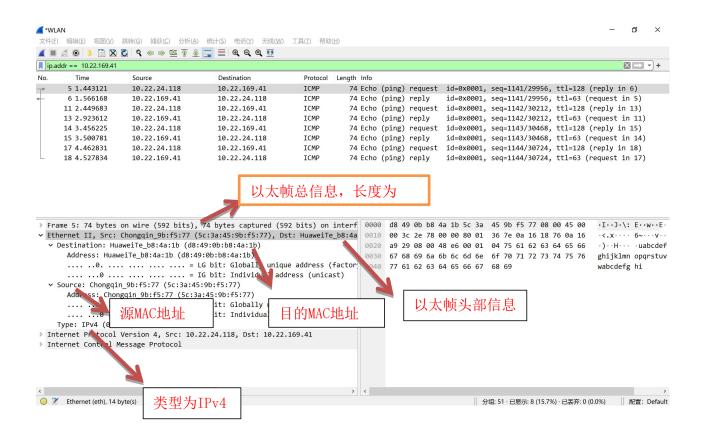
I/G位,如果为0,则是某台设备的MAC地址,即单播地址,如果为1,则是多播地址。

G/L位:如果为0,则是全局管理地址,由IEEE分配,如果为1,时忘了管理员为了加强自己对网络管理而指定的地址。

I/G位和G/L位在MAC地址的第一个字节的最低为和次低位。

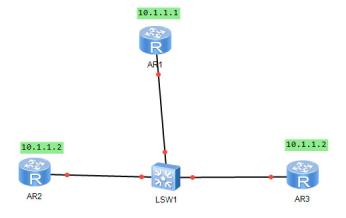
因此我们可以看到,无论是5c(1011100): 3a: 45: 9b: f5: 77, 还是d8(11011000): 49: 0b: b8: 4a: 1b, I/G位与G/L位都是0。

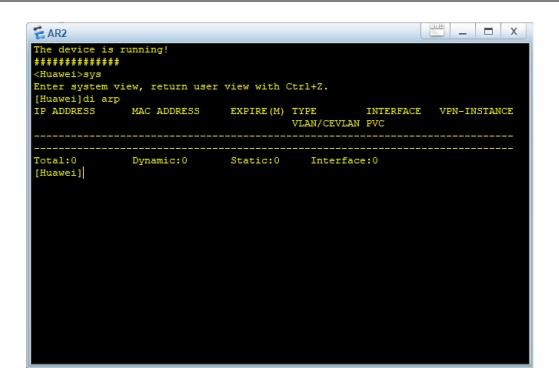
#### 3、分析以太网的帧结构,MAC 地址类型、头部信息、长度及封装



- 4、结合捕捉的网络数据,分析 ARP 数据包,描述 ARP 协议工作过程;
- 4.1 使用ensp创建拓扑,启动,并观察arp缓存表

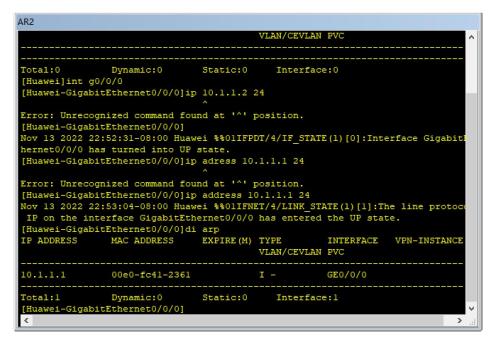
使用命令: di arp : 查看arp缓存表





#### 此时arp缓存表中没有数据

- 4.2 对于路由器的端口进行IP地址和掩码的设置、在观察arp缓存表使用命令
- ①、int g0/0/0: 进入端口
- ②、ip 10.1.1.1 24: 设置ip地址和掩码



此时arp缓存表中只存在本机的arp地址。

#### 4.3 对同一网段的ip地址进行ping命令

使用上述设置的10.1.1.1 分别对10.1.1.2、10.1.1.3 继续ping,之后观察arp协议包,以及查看10.1.1.1的arp缓存表

在arp1中继续命令:

Ping 10.1.1.2

Ping 10.1.1.3

```
round-trip min/avg/max = 30/60/150 ms
Huawei>ping 10.1.1.3
 PING 10.1.1.3: 56 data bytes, press CTRL_C to break

Reply from 10.1.1.3: bytes=56 Sequence=1 ttl=255 time=90 ms

Reply from 10.1.1.3: bytes=56 Sequence=2 ttl=255 time=50 ms

Reply from 10.1.1.3: bytes=56 Sequence=3 ttl=255 time=60 ms

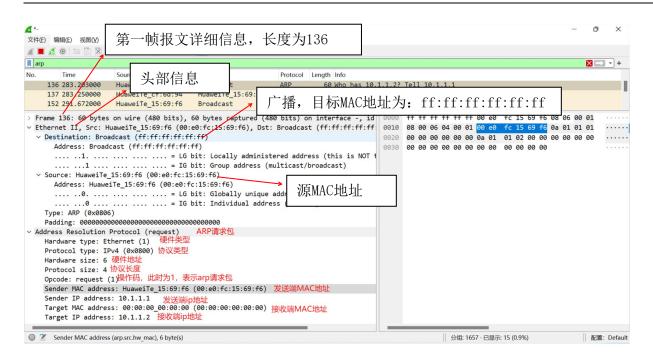
Reply from 10.1.1.3: bytes=56 Sequence=4 ttl=255 time=50 ms

Reply from 10.1.1.3: bytes=56 Sequence=5 ttl=255 time=50 ms
       10.1.1.3 ping statistics -
    5 packet(s) transmitted
5 packet(s) received
    0.00% packet loss
    round-trip min/avg/max = 50/60/90 ms
Huawei>dis arp
                                                EXPIRE(M) TYPE INT
P ADDRESS
                      MAC ADDRESS
                                                                                    INTERFACE
                                                                                                       VPN-INSTANCE
                       00e0-fc15-69f6
                       00e0-fccf-6d94 18
00e0-fcee-1030 19
0.1.1.2
                                                                 D-0
                                                                                    GE0/0/0
                                                                                    GE0/0/0
0.1.1.3
                                                                 D-0
otal:3
                       Dynamic:2
                                                Static:0
                                                                     Interface:1
Huawei>
 Please check whether system data has been changed, and save data in time
 Configuration console time out, please press any key to log on
Huawei>
```

此时可以看到在端口的arp缓存表中同时存在10.1.1.1、10.1.1.2、10.1.1.3

#### 4.4 抓取arp包,对arp数据包进行分析。

在过滤器中使用代码: arp 进行arp包的抓取。



#### 因此我们分析arp协议工作过程:

- 1)、如果主机A想发送数据给主机B,主机A首先会检查自己的ARP缓存表,查看是否有主机B的IP地址和MAC地址的对应关系,如果有,则会将主机B的MAC地址作为源MAC地址封装到数据帧中。如果没有,主机A则会发送一个ARP请求信息,请求的目标IP地址是主机B的IP地址,目标MAC地址是MAC地址的广播帧(即FF-FF-FF-FF-FF),源IP地址和MAC地址是主机A的IP地址和MAC地址。
- 2)、 当交换机接受到此数据帧之后,发现此数据帧是广播帧,因此,会将此数据帧从非接收的所有接口发送出去。
- 3)、当主机B接受到此数据帧后,会校对IP地址是否是自己的,并将主机A的IP地址和MAC地址的对应关系记录到自己的ARP缓存表中,同时会发送一个ARP应答,其中包括自己的MAC地址。
- 4)、主机A在收到这个回应的数据帧之后,在自己的ARP缓存表中记录主机B的IP地址和MAC地址的对应关系。而此时交换机已经学习到了主机A和主机B的MAC地址了。
- 4.5 ping不同网关的ip地址,过程与上述一致(判断是否为同一网关的根据: ip地址与子码掩码每一位and,转换为十进制,就是网络表示,网络标识一致,就是同一网关)

#### 不同网关arp工作协议:

1)、如果主机A要ig主机C,那么主机A发现主机C的IP和自己不是同一网段,他就去找网关转发,但是他也不知道网关的MAC地址情况下呢?他就会向之前那个步骤一样先发送一个ARP广播,学到网关的MAC地址,再发封装ICMP报文给网关路由器。

- 2)、当路由器收到主机A发过来的CMP报文,发现其目的地址是本身MAC地址,根据目的的P2.1.1.1,查路由表,发现2.1.1.1/24的路由表项,得到一个出端口,去掉原来的MAC头部,加上自己的MAC地址向主机C转发。(如果网关也没有主机C的MAC地址,还是要向前面一个步骤一样,ARP广播一下即可相互学到。路由器2端口能学到主机D的MAC地址,主机D也能学到路由器2端口的MAC地址。
- 3)、最后,在主机C已学到路由器2端口MAC地址,路由器2端口转发给路由器1端口,路由1端口学到主机A的MAC地址的情况下,他们就不需要再做ARP解析,就将CMP的回显请求回复过来。

# 4 实验结论及心得体会

本次实验,通过ensp模拟,实现多台路由器之间的通信,从而获取arp数据包,并对arp数据包的结果进行了分析,同时对于同一网关内的arp协议工作方式和不同网关的arp协议工作方式进行了研究。进一步理解了arp协议的工作原理以及方式。

实验中,需要通过改变掩码,从而实现建立不同网关的ip地址,然而,在同一网关ip地址ping成功后,不同网关的ip地址有时候并不能够ping成功,对这个问题我会有这样的设想:哪里出现了问题,是否说明一定是链路没有连通的情况,经过网上搜索资料,其实发现这并不是严谨的:首先,Ping功能发送的是ICMP包,并不是完整的TCPP议包,如果没有三层交换机Q路由Ping功能得出结论就有待商榷。假如你Ping的是和本机同一网段的P地址,如果Ping不通,目的IP与本地链路不通,结论成立。如果Pig的目的P地址与本地IP地址不在同一网段,比如说本地1P地址为:192.168.2.106,目的P地址为:192.168.20.157,使用PIg功能,两个主机相互Ping,如果Ping不通,不能得出两者连路不通的说法。