相信看到这个标题，大家都会潜意识觉得：Activity中没有可以复写的方法么？或者说，没有什么listener可以让我们使用么?  
抱歉，真的没有，我们潜意识都是以为系统会提供，其实系统提供的是InputMethodManager，让我们控制键盘的弹出和隐藏，而不是键盘弹出和隐藏触发事件。

我们在开发中经常会遇到软键盘遮挡住了输入框，而直接把输入框往上顶adjustResize这种方法过于暴力影响美观，我们希望键盘弹出时动态的去改变布局。这时候，便用到了监听键盘弹起事件的功能。

**正题**

**好了，进入正题，如何监听键盘的弹出和隐藏呢？**

1. 目前通用的方法是，由于键盘弹起与隐藏，会使得layout的布局发生变化，通过布局的大小变化触发的事件实现键盘事件的触发（该方法的缺点是，当设置为全屏模式时，由于布局强制充满全屏，此时布局大小不会再改变，该方法也就失效了。至少我这边是这样的 ->\_-> ）  
   我们可以复写一个ViewGroup的onSizeChanged方法，然后我们的根布局就是这个AdjustSizeLinearLayout，此时当键盘弹起会触发我们的监听器。

import android.content.Context;

import android.util.AttributeSet;

import android.util.Log;

import android.widget.LinearLayout;

public class AdjustSizeLinearLayout extends LinearLayout{

public AdjustSizeLinearLayout(Context context) {

super(context);

}

public AdjustSizeLinearLayout(Context context, AttributeSet attrs,

int defStyle) {

super(context, attrs, defStyle);

}

public AdjustSizeLinearLayout(Context context, AttributeSet attrs) {

super(context, attrs);

}

private int mChangeSize = 200;

@Override

protected void onSizeChanged(int w, int h, int oldw, int oldh) {

super.onSizeChanged(w, h, oldw, oldh);

Log.e("###xiamin", "change" + w + " " + h + " " + oldw + " " + oldh);

if (oldw == 0 || oldh == 0)

return;

if (boardListener != null) {

if (oldw != 0 && h - oldh < -mChangeSize) {

Log.e("###xiamin","键盘弹出"+ "change" + w + " " + h + " " + oldw + " " + oldh);

ToastUtils.showToast(getContext(), "键盘弹出");

boardListener.keyBoardVisable(Math.abs(h - oldh));

}

if (oldw != 0 && h - oldh > mChangeSize) {

ToastUtils.showToast(getContext(), "键盘下去");

Log.e("###xiamin","键盘结束"+ "change" + w + " " + h + " " + oldw + " " + oldh);

boardListener.keyBoardInvisable(Math.abs(h - oldh));

}

}

}

public interface SoftkeyBoardListener {

public void keyBoardVisable(int move);

public void keyBoardInvisable(int move);

}

SoftkeyBoardListener boardListener;

public void setSoftKeyBoardListener(SoftkeyBoardListener boardListener) {

this.boardListener = boardListener;

}

}

1. 该方法来自于github，

[KeyboardChangeListener](https://github.com/yescpu/KeyboardChangeListener)

使用简单

make activity:

android:windowSoftInputMode="adjustResize"

java:

new KeyboardChangeListener(this).setKeyBoardListener(new KeyboardChangeListener.KeyBoardListener() {

@Override

public void onKeyboardChange(boolean isShow, int keyboardHeight) {

Log.d(TAG, "isShow = [" + isShow + "], keyboardHeight = [" + keyboardHeight + "]");

}

});

虽然不是根据布局大小变化来判断的，但是根据ViewTreeObserver.OnGlobalLayoutListener，

@Override

public void onGlobalLayout() {

int currHeight = mContentView.getHeight();

if (currHeight == 0) {

Log.i(TAG, "currHeight is 0");

return;

}

boolean hasChange = false;

if (mPreHeight == 0) {

mPreHeight = currHeight;

mOriginHeight = currHeight;

} else {

if (mPreHeight != currHeight) {

hasChange = true;

mPreHeight = currHeight;

} else {

hasChange = false;

}

}

if (hasChange) {

boolean isShow;

int keyboardHeight = 0;

if (mOriginHeight == currHeight) {

//hidden

isShow = false;

} else {

//show

keyboardHeight = mOriginHeight - currHeight;

isShow = true;

}

if (mKeyBoardListen != null) {

mKeyBoardListen.onKeyboardChange(isShow, keyboardHeight);

}

}

}

还是根据高度变化来间接判断键盘是否弹出的。

**总结**

Android系统并没有给我们提供监听键盘弹出的方法，我们只能自己监听view的高度变化来间接判断键盘是不是弹出了。同时希望大家有更好的方法提供

**谢谢大家阅读，如有帮助，来个喜欢或者关注吧！**

本文作者：Anderson/Jerey\_Jobs

简书地址：[Anderson大码渣](http://www.jianshu.com/users/016a5ba708a0/latest_articles)

github地址：[Jerey\_Jobs](https://github.com/Jerey-Jobs)

作者：Anderson大码渣  
链接：http://www.jianshu.com/p/ff1d8bcc5253  
來源：简书  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。