**Dokumentace úlohy CST:** C Stats v Pythonu 3 do IPP 2014/2015

Jméno a příjmení: Jan Pawlus

**Login:** xpawlu00

## Struktura projektu

Celý projekt je rozdělen do dvou tříd a spouštěcího souboru, který vytváří objekty. Třída ArgParser zpracovává argumenty a ošetřuje některé nepřípustné situace. Jelikož Python neumožňuje nastavit modifikátory přístupu u proměnných třídy a všechny proměnné jsou tedy okolí přístupné, může spouštěcí soubor tyto proměnné přímo přečíst a poslat je jako parametry do další, vyhledávací, třídy FileExamination.

## Třída ArgParser

V této třídě se ukládají informace o argumentech. Přístup k nim je řešený funkcí getopt, následně se v cyklu for prochází jednotlivé volby. V této třídě jsou ošetřeny některé nepřístupné kombinace argumentů (--help s čímkoliv jiným, více voleb vyhledávání, ...) a je zde také metoda pro výpis nápovědy.

#### Třída FileExamination

Tato třída obsahuje v podstatě většinu řešení tohoto projektu. Její konstruktor přijímá jako parametry informace o argumentech skriptu a na základě těchto informací zkompiluje do určitých proměnných třídy potřebné regulární výrazy. Poté je zavolána metoda openFile, která podle zadaných argumentů buď projde všechny soubory (a podsložky) v aktuální složce pomocí os.walk, nebo pouze specifický cíl. Při otevření každého souboru si skript ukládá informaci o nejdelší cestě k souboru, což je klíčové při výpisu výsledků.

### Jednotlivé metody vyhledávání

Jak je již zmíněno výše, při konstrukci objektu třídy FileExamination se rovnou zkompilují jednotlivé regulární výrazy. Jako první poté metoda searchString zpracuje zdrojový text tak, aby se \n a \r\n započítaly jako jeden znak, odstraní se textové řetězce a nahradí se problematické escape znaky. Pro vyhledávání komentářů jsou to pouze regulární výrazy pro nalezení maker, jednořádkových a víceřádkových komentářů. Pro vyhledávání klíčových slov nejsou kromě odstranění komentářů (a maker) a samotného nalezení klíčových slov zapotřebí žádné další zásahy do textu. Naopak při hledání identifikátorů je třeba navíc odstranit všechna klíčová slova, při hledání operátorů je třeba rozlišit operátor a \* při deklaraci proměnné a samotné vyhledávání operátorů je rozděleno do více fází. První je nutné najít složitější operátory (například ++) a započítat je jako jeden výskyt, následně je odstranit a až poté najít jednodušší operátory. Při vyhledávání určitého prvku se jen neprovedou regulární výrazy pro odstranění komentářů a maker.

# Zpracování výsledků

Vyhledávací metoda searchString se za běhu skriptu volá dvakrát, pokaždé s jiným parametrem. Poprvé se pouze počítá celkový počet výskytů a nejdelší cesta k souboru, a to proto, aby v druhém průběhu mohl skript vytvořit správný formát výsledku. Správný formát je dosažen v druhém průběhu přidáváním mezer ve for cyklu, který proběhne tolikrát, jaký je rozdíl v délce cesty aktuálního souboru a v délce nejdelší cesty. Další cyklus pak dělá to samé, jen proběhne tolikrát, jako je rozdíl délky aktuálního počtu výskytů a celkového počtu výskytů. Tímto je dosaženo zarovnání posledního sloupce doprava.

Jako poslední je třeba seřadit výsledky podle abecedy. Místo výpisu výsledku v druhém průchodu jsou jednotlivé výsledky ukládány do seznamu, který nakonec metoda printSum seřadí a vypíše podle argumentu buď na standardní vstup, nebo do souboru. Tímto je tak vyřešen problém seřazení výsledků na základě toho, zda si uživatel vyžádá nebo nevyžádá cestu k souboru (pořadí výpisu v těchto dvou situacích může být rozdílné).