

Popis aplikačního protokolu

Jan Pawlus

xpawlu00

Po zpracování argumentů klient odešle serveru první zprávu, která obsahuje informaci o délce další zprávy s argumenty, která je ve tvaru například `-l=login-l=login2-N-G`. Server si následně na základě první zprávy dynamicky alokuje pro druhou zprávu místo.

Následně server začíná zpracovávat tyto informace. Do tzv. `flags` si ukládá informace o požadovaných informacích klienta u jednotlivých loginů či UID. Výsledky vyhledávání loginu či UID mohou být dvojí – buď je záznam nalezen, nebo ne. Pokud je, server řádek zpracuje podle `flags` a přidá jej k výsledné zprávě. Pokud řádek s `loginem` či UID nalezen není, přidá jej server ke speciální chybové zprávě.

Po úspěšném či neúspěšném vyhledání všech klientem zadaných prvků server nejprve pošle klientovi zprávu o délce zprávy obsahující úspěšné vyhledané záznamy. Klient si dynamicky alokuje místo pro tento výsledek a server jej odešle. To samé platí následně i o chybové zprávě s nenalezenými prvky, které po přijetí klient vypíše na `stderr`.