VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ Fakulta informačních technologií

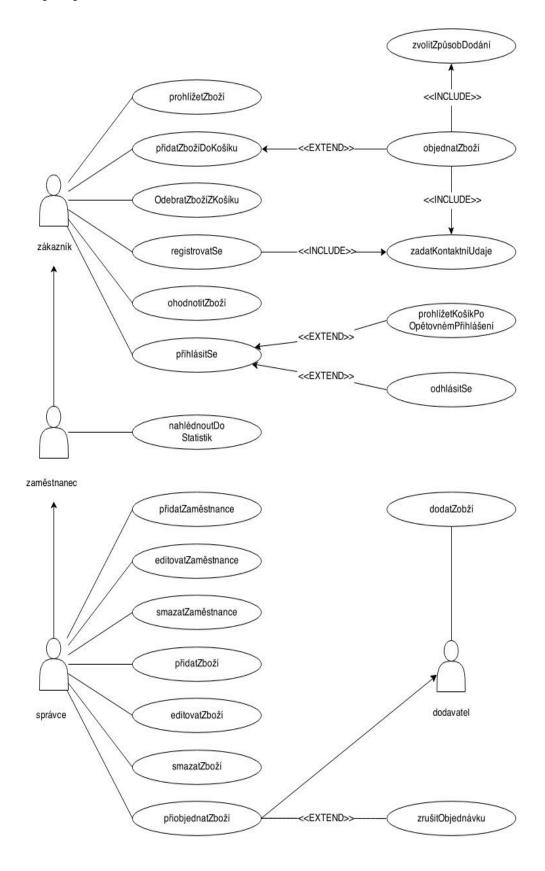
Úvod do softwarového inženýrství 2013/2014

Projekt č. 3 – Model informačního system Zadání č. 27 – Internetový obchod

Zadání

Cílem je vytvoření jednoduché aplikace pro internetový obchod s pastelkami a skicáky. Návštěvníci si mohou pomocí internetového rozhraní prohlížet veškerý sortiment obchodu. Pastelky mohou lišit podle typu (obyčejné, progresso, voskovky, ...) a délky, počtu pastelek v balení, atd. Skicáky se dělí podle gramáže, velikosti, počtu papírů, apod. Pokud má návštěvník zájem o určitý produkt/y, může si jej vybrat (vložením do nákupního košíku). U registrovaných zákazníků, kteří jsou do systému přihlášeni, zůstává informace o vybraném zboží v košíku uložena a při opětovném přihlášení znovu načtena. Zákazník si může zboží objednat po zadání potřebných údajů (kontakt, doprava, ...). Zákazníci mohou jednotlivé zboží hodnotit a psát na něj recenze. V systému jsou uloženy také základní údaje o dodavatelích pro opětovné přiobjednání dalšího zboží. Zaměstnanci mohou nahlédnout do statistik oblíbenosti a prodejnosti zboží.

Model případů užití



Detaily případu užití

Identifikátor	UC3					
Název	objednatZboží					
Popis	Zákazník Z si objedná zboží, které je vložené v košíku					
Priorita	1 = vysoká		Frekvence	Několikrát za týden		
Vstupní podmínky	Zákazník Z má přístup k internetu, zadal kontaktí údaje a způsob dodání.					
Výstupní podmínky	Objednávka je uložena do systému					
Uživatelé	Zákazník Z					
Základní	Krok	Činnost				
posloupnost	1	Zákazník Z vloží zboží do košíku				
	2 Zákazník Z vyplní kontaktní (doručovací) údaje a způsob do					
	3	Zákazník Z potvrdí objednávku				
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost				
	2.a	Zákazník Z odebe	ere zboží z koš	íku		

Identifikátor	UC12					
Název	nahlédnoutDoStatistik					
Popis	Zaměstnanec Z nahlédne do statistik prodejnosti a oblíbenosti zboží.					
Priorita	3 = nízká		Frekvence	Několikrát za týden		
Vstupní podmínky	Zaměstnanec Z má přístup k internetu a je přihlášen v systému.					
Výstupní podmínky	Zaměstnanec Z se dozví statistiky					
Uživatelé	Zaměstnanec Z					
Základní	Krok	Činnost				
posloupnost	loupnost 1 Zaměstnanec Z zapne prohlížeč a přihláší se do systér					
	2	Zaměstnanec Z vybere zboží, jehož statistiky chce vidět				
	3	Zaměstnanec Z vidí statistiky obíbenosti a prodejnosti zboží				
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost				
	1.a	Zaměstnanec Z m	nůže vložit zbo	oží do košíku		

Identifikátor	UC19					
Název	přiobjednatZboží					
Popis	Správce S přiobjedná zboží u dodavatele					
Priorita	1 = vysoká		Frekvence	Několikrát za měsíc		
Vstupní podmínky	Správce S má přístup k internetu a je přihlášen v systému.					
Výstupní podmínky	Objednávka je odeslána dodavateli					
Uživatelé	Správce S					
Základní	Krok	Činnost				
posloupnost	1	Správce S se přihlásí do systému obchodu				
	2	Správce S vybere zboží, které chce objednat				
	3	Správce S potvrdí objednávku				
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost				
	3.a	Správce S zruší o	bjednávku			

ER Diagram

