大家好，我是北小菜。

今天讲一个实战项目 **从零开发一个高性能RTSP服务器（并进行深入细节的源码讲解）**

本期视频也属于《从零开始编写一个RTSP服务器》系列视频 **第五讲**。

特别备注：[获取rtsp第5讲源码，请发邮件到bilibili\_bxc@126.com获取](mailto:获取rtsp第5讲源码，请发邮件到bilibili_bxc@126.com获取)

本系列的前四期视频，我们已经了解和实现了RTSP协议，实现了基于UDP的RTP分别传输h264视频流和aac音频流，以及实现了基于TCP的RTP同时传输h264视频流和aac音频流。

本期视频主要是在前四期视频学习的基础上，实现一个高性能的RTSP服务器，并进行深入的源码讲解，如果你已经有一定的音视频开发基础，了解了一些音视频的基本原理，用过一些开源音视频服务，想要进阶学习的，非常建议学习本期教程。另外相比于此前的视频教程，本期视频难度会增大很多，希望大家能够有耐心的学习，学完本视频，大家才算是真正的进阶。

建议大家正式学习本期视频前，掌握如下知识：

1. 网络编程（熟悉socket网络编程，熟悉IO多路复用，同步异步，阻塞非阻塞，熟悉select，epoll等网络模型）
2. 函数指针
3. 多线程，互斥锁，条件变量

网络编程推荐的视频教程：

[《C++网络编程》第1讲：IO多路复用select/poll/epoll\_哔哩哔哩\_bilibili](https://www.bilibili.com/video/BV1Fv4y167kj/?spm_id_from=333.999.0.0&vd_source=f70a17c45cd3d279ce923ca59e12fff0)

[《C++网络编程》第2讲：IO多路复用原理讲解，基于poll和epoll的案例讲解\_哔哩哔哩\_bilibili](https://www.bilibili.com/video/BV1iG4y1C7iS/?spm_id_from=333.788&vd_source=f70a17c45cd3d279ce923ca59e12fff0)

上述几个知识点如果还没有掌握，也可以先跟着本期视频学学，我也会在用到上述知识点的时候做一些介绍的。

我准备的这个RTSP项目是我以前写的，实现的思路和大部分开源流媒体项目实现思路基本一致，也就是说如果能理解这个项目，后面再去学习其他开源项目就会简单很多。接下来在项目中，每一处比较难以理解点，我都会尽可能挑出来讲给大家。