

支持向量机

支持向量机

7.4 序列最小最优化算法

7.4.1 两个变量二次规划的求解方法

7.4.2 变量的选择方法

1. 第一个变量选择
2. 第二个变量选择
3. 计算阈值 b 和差值 E_i

7.4.3 SMO算法

7.4 序列最小最优化算法

- 当训练样本量很大时，支持向量机学习算法非常低效；
- 面对凸二次规划的对偶问题：

$$\begin{aligned} \min_{\alpha} \quad & \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j y_i y_j K(x_i, x_j) - \sum_{i=1}^N \alpha_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i = 0 \\ & 0 \leq \alpha_i \leq C, \quad i = 1, 2, \dots, N \end{aligned}$$

变量是拉格朗日乘子，一个变量 α_i 对于一个样本点，变量总数等于训练样本容量 N ；

- **序列最小最最优**（sequential minimal optimization, SMO）算法是一种启发式算法，思路是：如果所有变量的解都满足此最优化问题的KKT条件，那么这个最优化问题的解就得到了；
 - KKT条件是该最优化问题的充要条件，否则；
 - 选择两个变量，固定其他变量，针对这两个变量构造一个二次规划问题，其解应该更接近原始二次规划问题的解，因为会使得原始二次规划问题的目标函数值变小；
 - 此时子问题可以通过解析方法求解，提高算法速度；

- 子问题有两个变量，一个是违反KKT条件最严重的一个，另一个由约束条件自动确定，SMO将原问题不断分解为子问题求解；
- 子问题的两个变量中只有一个是自由变量，假设 α_1, α_2 为两个变量，其他固定，由等式约束可知 $\alpha_1 = -y_1 \sum_{i=2}^N \alpha_i y_i$ ，如果 α_2 确定，那么 α_1 也随之确定；

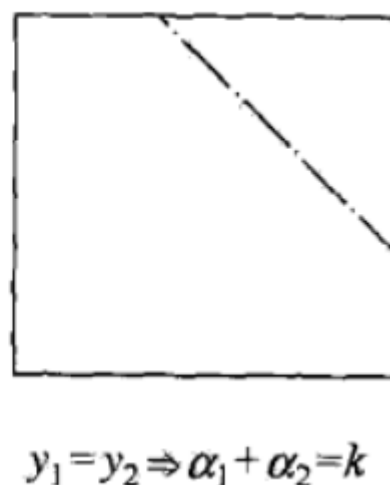
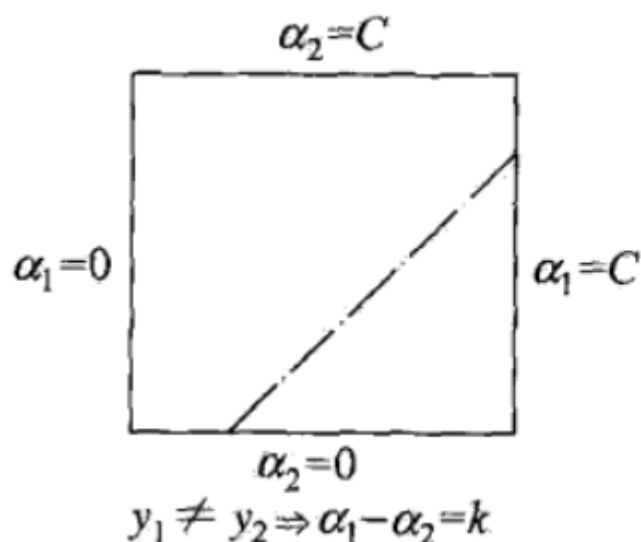
7.4.1 两个变量二次规划的求解方法

- 假设选择的两个变量是 α_1, α_2 ，其他变量固定，于是SMO的最优化问题的子问题写成：

$$\begin{aligned} \min_{\alpha_1, \alpha_2} \quad & W(\alpha_1, \alpha_2) = \frac{1}{2} K_{11} \alpha_1^2 + \frac{1}{2} K_{22} \alpha_2^2 + y_1 y_2 K_{12} \alpha_1 \alpha_2 - (\alpha_1 + \alpha_2) \\ & + y_1 \alpha_1 \sum_{i=3}^N \alpha_i y_i K_{i1} + y_2 \alpha_2 \sum_{i=3}^N \alpha_i y_i K_{i2} \\ \text{s.t.} \quad & \alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 = -\sum_{i=3}^N \alpha_i y_i = \varsigma \\ & 0 \leq \alpha_i \leq C, \quad i = 1, 2 \end{aligned}$$

其中 $K_{ij} = K(x_i, x_j)$ ， ς 是常数，目标函数中省略了不含 α_1, α_2 的常数项；

- 由于只有两个变量 (α_1, α_2) ，约束可以用二维空间中的图像表示：
 - 不等式约束使得 (α_1, α_2) 在盒子 $[0, C] \times [0, C]$ 内；
 - 等式约束使 (α_1, α_2) 在平行于盒子的对角线的直线上；
 - 因此要求的目标函数在一条平行于对角线的线段上的最优值，实质上是单变量的最优化问题，不妨设为变量 α_2 的最优化问题；



- 假设初始可行解是 $\alpha_1^{old}, \alpha_2^{old}$ ，最优化为 $\alpha_1^{new}, \alpha_2^{new}$ ，并且假设在沿着约束方向未经剪辑时， α_2 的最优解为 $\alpha_2^{new,unc}$ ；
- 由于 α_2^{new} 需要满足不等式约束，所以其取值范围必须满足： $L \leq \alpha_2^{new} \leq H$ ，其中 L, H 分别是 α_2^{new} 所在的对角线段断点的届，如果：
 1. $y_1 \neq y_2$ ，则 $L = \max(0, \alpha_2^{old} - \alpha_1^{old})$, $H = \min(C, C + \alpha_2^{old} - \alpha_1^{old})$;
 2. $y_1 = y_2$ ，则 $L = \max(0, \alpha_2^{old} + \alpha_1^{old} - C)$, $H = \min(C, \alpha_2^{old} + \alpha_1^{old})$;
- 首先求沿着约束方向未经剪辑，即未考虑不等式约束时， α_2 的最优解 $\alpha_2^{new,unc}$ ；然后再求剪辑后的解 α_2^{new} ，记

$$g(x) = \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i K(x_i, x) + b \quad (1)$$

令

$$E_i = g(x_i) - y_i = \left(\sum_{j=1}^N \alpha_j y_j K(x_j, x_i) + b \right) - y_i, i = 1, 2 \quad (2)$$

当 $i = 1, 2$ 时， E_i 为函数 $g(x)$ 对输入 x_i 的预测值与真实值之差；

- **定理**（可以通过单变量优化问题一阶导条件证明）：最优化问题（上述子问题）沿着约束方向未经剪辑时的解是

$$\alpha_2^{new,unc} = \alpha_2^{old} + \frac{y_2(E_1 - E_2)}{\eta} \quad (3)$$

其中 $\eta = K_{11} + K_{22} - 2K_{12} = \|\phi(x_1) - \phi(x_2)\|^2$ ， $\phi(x)$ 是输入空间到特征空间的映射；经剪辑后的解是

$$\alpha_2^{new} = \begin{cases} H, & \alpha_2^{new,unc} > H \\ \alpha_2^{new,unc}, & L \leq \alpha_2^{new,unc} \leq H \\ L, & \alpha_2^{new,unc} < L \end{cases} \quad (4)$$

由 α_2^{new} 求得 α_1^{new} 是

$$\alpha_1^{new} = \alpha_1^{old} + y_1 y_2 (\alpha_2^{old} - \alpha_2^{new}) \quad (5)$$

7.4.2 变量的选择方法

SMO算法在每个子问题中选择两个变量优化，其中至少一个变量违反KKT条件

1. 第一个变量选择

- 选择过程称为**外层循环**：在训练集中选取违反KKT条件最严重的样本点，对应的变量作为第一个变量；
- 检验样本点 (x_i, y_i) 是否满足KKT条件：

$$\begin{aligned}\alpha_i = 0 &\Leftrightarrow y_i g(x_i) \geq 1 \\ 0 < \alpha_i < C &\Leftrightarrow y_i g(x_i) = 1 \\ \alpha_i = C &\Leftrightarrow y_i g(x_i) \leq 1\end{aligned}$$

其中 $g(x_i) = \sum_{j=1}^N \alpha_j y_j K(x_j, x_i) + b$;

- 检验是在 ϵ 范围内进行的，首先遍历所有满足 $0 < \alpha_i < C$ 的样本点（间隔边界上的支持向量点），检验是否满足KKT条件，如果都满足就变量整个训练集，检验他们是否满足KKT条件；

2. 第二个变量选择

- 选择过程称为**内层循环**：选择标准是希望能使 α_2 有足够大的变化；
- 由于 α_2^{new} 是依赖于 $|E_1 - E_2|$ 的，为了加快计算速度，简单的做法是选择使得 $|E_1 - E_2|$ 最大的 α_2 ，因为 α_1 已定， E_1 也确定，如果：
 - E_1 为正，选择最小的 E_i 作为 E_2 ；
 - E_1 为负，选择最大的 E_i 作为 E_2 ；
 - 为了节省时间，可以将所有 E_i 值预先保存好；
- 特殊情况下如果上述方法选择的 α_2 不能使目标函数有足够下降，采用以下启发式规则继续选择：
 - 遍历间隔边界上的支持向量点，依次将其对应的变量作为 α_2 试用，直到目标函数由足够的下降；
 - 如果找不到合适的 α_2 ，遍历训练数据集；
 - 如果找不到合适的 α_2 ，放弃第一个变量，通过外层循环寻求新的 α_1 ；

3. 计算阈值 b 和差值 E_i

- 在每次完成两个变量的优化后，需要重新计算阈值 b （可通过KKT条件计算）：

- $0 < \alpha_1^{new} < C$ 时,
 $b_1^{new} = -E_1 - y_1 K_{11}(\alpha_1^{new} - \alpha_1^{old}) - y_2 K_{21}(\alpha_2^{new} - \alpha_2^{old}) + b^{old};$
- $0 < \alpha_2^{new} < C$ 时,
 $b_2^{new} = -E_2 - y_1 K_{12}(\alpha_1^{new} - \alpha_1^{old}) - y_2 K_{22}(\alpha_2^{new} - \alpha_2^{old}) + b^{old};$
- 当 $\alpha_1^{new}, \alpha_2^{new}$ 满足 $0 < \alpha_i^{new} < C$, $b_1^{new} = b_2^{new};$
- 当 $\alpha_1^{new}, \alpha_2^{new}$ 为0或者 C , 那么 b_1^{new}, b_2^{new} 以及它们之间的数都是符合KKT条件的阈值, 选择它们的终点作为 $b^{new};$
- E_i 值的更新要用到 b^{new} , 以及所有支持向量对应的 α_j :

$$E_i^{new} = \sum_S y_j \alpha_j K(x_i, x_j) + b^{new} - y_i \quad (6)$$

其中 S 是所有支持向量 x_j 的集合;

7.4.3 SMO算法

• SMO算法:

1. 输入训练集 T , 精度 ϵ ;
2. 取初值 $\alpha^{(0)} = 0$, 令 $k = 0$;
3. 选取优化变量 $\alpha_1^{(k)}, \alpha_2^{(k)}$, 解析求解两个变量的最优化问题, 得到最优解 $\alpha_1^{(k+1)}, \alpha_2^{(k+1)}$, 更新 α 为 $\alpha^{(k+1)}$;
4. 若在精度范围内满足KKT条件:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i &= 0 \\ 0 &\leq \alpha_i \leq C, i = 1, 2, \dots, N \\ y_i g(x_i) &= \begin{cases} \geq 1, & \{x_i | \alpha_i = 0\} \\ = 1, & \{x_i | 0 < \alpha_i < C\} \\ \leq 1, & \{x_i | \alpha_i = C\} \end{cases} \end{aligned}$$

则进入下一步; 否则令 $k = k + 1$, 重复步骤 (3) ;

5. 输出近似解 $\hat{\alpha} = \alpha^{(k+1)}$;