

感知机

- **感知机**是二分类的线性分类模型，输入为实例的特征向量，输出为实例的类别，取+1和-1二值；
- 感知机对应于输入空间中将实例划分为正负两类的分离超平面，属于判别模型；

2.1 感知机模型

- **感知机** (Perceptron)：由输入空间到输出空间定义了如下函数

$$f(x) = \text{sign}(w \cdot x + b) \quad (1)$$

其中 $w \in \mathbb{R}^n$ 和 b 为模型参数，叫做权值 (weight) 或者权值向量 (weight vector)，和偏置 (bias)， sign 是符号函数，表示为

$$\text{sign}(x) = \begin{cases} +1, & x \geq 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

- **几何解释**：线性方程 $w \cdot x + b = 0$ 对应于特征空间中一个超平面 S ，其中 w 是超平面的法向量， b 是超平面的截距；这个超平面将特征空间划分为两个部分，位于不同区域的点被分为正负类；因此 S 也叫分离超平面 (separating hyperplane)；

2.2 学习策略

2.2.1 数据集的线性可分性

- **数据集的线性可分性**：给定数据集 T ，如果存在某个超平面 $S: w \cdot x + b$ ，能够将数据集的正实例点和负实例点完全正确划分到超平面两侧，则称 T 为线性可分数据集 (linearly separable data set)，否则线性不可分；

2.2.2 学习策略

- **损失函数直观选择**：误分类点的总数，但是该损失函数不是参数的连续可导函数，难以优化；
- **距离损失函数**：误分类点到超平面的距离，其中某个误分类点到超平面的距离

$$-\frac{1}{\|w\|_2} y_i (w \cdot x_i + b) \quad (2)$$

- **感知机采用的损失函数**：误分类点到超平面的总距离（省去归一化）

$$L(w, b) = - \sum_{x_i \in M} y_i (w \cdot x_i + b) \quad (3)$$

其中 M 表示误分类点的集合，这也就是感知机的经验风险函数；

- 损失函数 $L(w, b)$ 是非负的，如果没有误分类点，值为0；

2.3 学习算法

感知机的学习问题转化为损失函数的最优化问题，方法是随机梯度下降法。

2.3.1 原始形式

- **损失函数极小化问题**：

$$\min_{w, b} L(w, b) = - \sum_{x_i \in M} y_i (w \cdot x_i + b) \quad (4)$$

- 算法流程，采用随机梯度下降法（stochastic gradient descent）：
 - 任意选取一个超平面 w_0, b_0 ；
 - 采用梯度下降法不断极小化目标函数（不是一次性使 M 所有点梯度下降，而是一次选一个点），损失函数的梯度为：

$$\begin{aligned} \nabla_w L(w, b) &= - \sum_{x_i \in M} y_i x_i \\ \nabla_b L(w, b) &= - \sum_{x_i \in M} y_i \end{aligned}$$

- 随机选一个误分类点 (x_i, y_i) ，对参数进行更新：

$$\begin{aligned} w &\leftarrow w + \eta y_i x_i \\ b &\leftarrow b + \eta y_i \end{aligned}$$

其中 $\eta (0 \leq \eta \leq 1)$ 是步长，又称为学习率（learning rate）；

- 重复上述步骤，直到训练集中没有误分类点；
- 输出模型： $f(x) = \text{sign}(w \cdot x + b)$ ；
- 该学习算法由于采用不同的初值或选取不同误分类点，解可以不一样；

2.3.2 算法收敛性

- 当训练数据线性可分时，学习算法原始形式是收敛的；
- 但是感知机学习算法存在多解，既依赖于初值的选择，也依赖于迭代中误分类点的选择顺序；
- 当训练数据集线性不可分时，算法不收敛，迭代结果发生震荡；

2.3.3 对偶形式

- **基本想法：**将 w 和 b 表示为实例 (x_i, y_i) 的线性组合的形式，通过求解其系数求得 w 和 b ；假设初值 $w_0 = b_0 = 0$ ，对误分类点 (x_i, y_i) 通过梯度更新 n_i 次后的增量分别是 $\alpha_i y_i x_i$ 和 $\alpha_i y_i$ ，其中 $\alpha_i = n_i \eta$ ，因此学习到的参数为

$$w = \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i x_i$$

$$b = \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i$$

- 算法流程：
 - 初始化 $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_N)^T$ 和 b 为 0；
 - 在训练集中选取数据 (x_i, y_i) ，如果 $y_i \left(\sum_{j=1}^N \alpha_j y_j x_j \cdot x_i + b \right) \leq 0$ ，那么：

$$\alpha_i \leftarrow \alpha_i + \eta$$

$$b \leftarrow b + \eta y_i$$

- 重复上述步骤直到没有误分类点；
 - 输出模型： $f(x) = \text{sign}(\sum_{j=1}^N \alpha_j y_j x_j \cdot x + b)$ ；
- 对偶形式中训练实例以内积的形式出现，可以预先计算并以矩阵存储，即Gram 矩阵：

$$G = [x_i \cdot x_j]_{N \times N} \quad (5)$$