

*Prolećni semestar, 2020/21*

*PREDMET: IT370 INTERAKCIJA ČOVEK-RAČUNAR*

Domaći zadatak:

Ime i prezime: **Aleksa Cekić**

Broj indeksa: **4173**

Datum izrade: **27.4.2021.**

# Tekst domaćeg zadatka:

U ovom zadatku je potrebno proći kroz sve faze dizajna interfejsa mobilne aplikacije.

1. Navesti članove tima (2-4 studenta u timu)
2. Eksplikacija teme/ideje (aplikacija za dostavu hrane ili neka druga tema)
3. Evaluacija ideje
4. Persone – profil korisnika
5. Kompetetivna analiza
6. Mentalni model
7. Task analiza
8. Sadržaj aplikacije
9. Strategija za osvežavanje (update, feed) sadržaja
10. GUI Wireframe prototip -skica
11. Testiranje GUIja

# Rešenje zadatka:

<https://trello.com/b/kYxkEdBo/it370-dz10>

1. Članovi tima :

Nikola Popović

Milan Veličković

Jovan Spasić

Marko Gorišek

Stefan Gogić

Aleksandar Ilić

Aleksa Cekić

2. Aplikacija za dostavu hrane je naša tema.

3. Ideju smo evaluirali zajedno kao tim i sve bitne teme smo pokrili u vezi ove teme i one se nalaze na poslatom linku.

5. Sa kompetitivnog pogleda pokrili smo sve bitnije teme na našoj tabli i samim tim smo se pripremili za razne scenarije.

7. Task analiza je sve ono što se nalazi na tabli iz linka i gledali smo da pokrijemo i obradimo sva bitna područija.

8. Sadržaj aplikacije je u suštini raspored na mapi svih ljudi koji trenutno vrše dostavu, kao i lista svih porudžbina.

9.Strategija za osvežavanje je da se nakon određenog vremena ažurira naš sadržaj i da se prikazuju samo one stavke koje mogu da se poruče, takođe je moguće i videti raspored svih dostavljača na mapi.