

YASHAR MOSAFFAYE TABRIZI

• Bonn, DE • ytabrizi10@gmail.com • <https://linkedin.com/in/yamota>

Als ambitionierter Bachelorstudent habe ich im Laufe meines Studiums viele Erfahrungen in den Bereichen der Computergrafik, Softwareentwicklung und Machine-Learning erworben. Trotz beschränkter Berufserfahrung möchte ich meine Kenntnisse zusammen mit meiner Flexibilität und Kreativität einsetzen, um mich neuen Herausforderungen zu stellen und Teil eines Teams zu sein.



AUSBILDUNG

Universität Bonn

B.Sc. in Informatik

Bonn, Deutschland

10.2020 - 03.2025 (vorauss.)

- Schwerpunkte: Computergrafik, Softwareentwicklung, Machine-Learning

Mönchsee-Gymnasium Heilbronn

Abitur

Heilbronn, Deutschland

07.2019

PROJEKTE

Der Effekt von Gesichts- und Ganzkörpertracking auf die Selbstwahrnehmung und Immersion in VR - Fallstudie HTC Vive

Universität Bonn

10.2023 - 03.2024

- Implementierung von Gesichts- und Ganzkörpertracking in *Unreal Engine*, mit *SteamVR*
- Integration der Avatar-Systeme *ReadyPlayerMe* und *MetaHuman*
- Erfahrung mit Charakter-Rigging
- Eigene Implementierung einer Ganzkörper-IK-Lösung

Demo: <https://vimeo.com/1017601977>

BuenaVista: Human Motion Detection

UKB-IDM, Universität Bonn

10.2022 - 03.2023

- iOS-App zur Echtzeit-Erkennung von Körperposen
- Integration von drei Pose-Estimation-Frameworks (*ARKit*, *OpenPose*, *ML Kit*)
- Full-Stack-Entwicklung in *Swift*, mit *SwiftUI* und *UIKit*
- Agile Entwicklung

Android-Mail-Client (TY Mail)

Universität Bonn

04.2021 - 08.2021

- Full-Stack-Entwicklung eines Android-Mail-Clients in Java

BERUFSERFAHRUNG

Verkäufer / Kassierer

LIDL Vertriebs-GmbH & Co. KG

01.2020 - 03.2020

FÄHIGKEITEN

Sprachen: Deutsch, Englisch, Persisch

Programmieren: Java, C++, Python, Swift, JavaScript

Software und Tools: Unreal Engine, Adobe Premiere Pro, Figma, Sketch, LaTeX, HTML