**BÀI TẬP THỰC HÀNH 2**

**CÁC THAO TÁC CƠ BẢN TRÊN MATLAB**

**Q1:** Câu lệnh tạo ngẫu nhiên trong đoạn [1 200]

r = randi([1 200]);

Q2: Câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.

A(3, 5);

**Q3:** Lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero(0).

A = zeros(100, 200)

**Q4:** Lệnh lấy số dòng của ma trận A.

Size(A, 1)

**Q5:** Lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.

A(:,10:10)

**Q6:** Lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.

A(10:10,:)

**Q7:** Lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.

A = randi([1 9], 1, 784)

V = vec2mat(A, 28)