

Python网络编程和线程

```
1 import socket
2
3 # 1、创建socket通信对象
4 clientSocket = socket.socket()
5
6 # 2、使用正确的ip和端口去链接服务器
7 clientSocket.connect(('0.0.0.0', 9091))
8
9 # 3、客户端与服务器端进行通信
10 # 给socket服务器发送信息
11 clientSocket.send(b'I am a client')
12
13 # 接收服务器的响应(服务器回复的消息)
14 recvData = clientSocket.recv(1024).decode('utf-8')
15 print('客户端收到服务器回复的消息:%s' % (recvData))
16
17 # 4、关闭socket对象
18 #clientSocket.close()
19
```

```
1 """
2 python网络编程
3 参考博客:http://www.cnblogs.com/jyroy/p/9785665.html
4 http://www.cnblogs.com/mingjiatang/p/4905395.html
5
6 """
7 import socket
8
9 # 1、创建服务端的socket对象
10 server_socket = socket.socket()
11
12 # 2、绑定一个ip和端口
13 server_socket.bind(('0.0.0.0', 9091))
14
15 # 3、服务器端一直监听是否有客户端进行连接
16 print('server_socket is listening 9091')
17 server_socket.listen()
18
19 # 4、如果有客户端进行连接、则接受客户端的连接
20 clientSocket, addr = server_socket.accept() # 返回客户端socket通信对象和客户端的ip
21 print(id(clientSocket))
22
23 # 5、客户端与服务端进行通信
24 data = clientSocket.recv(1024).decode('utf-8')
25 print('服务端收到客户端发来的消息:%s' % (data))
26
27 # 6、服务端给客户端回消息
```

```
28 clientSockt.send(b'I am a server')
29
30 # 7、关闭socket对象
31 #clientSockt.close() # 客户端对象
32 #server_socket.close() # 服务端对象
33
34
```

```
1 """
2 线程编程就暂时放一边，如有需要在回头看
3 参考博客：
4 """
```